

html5 canvas操作文字

canvas文字和图像



> canvas给我们提供了绘制文字和绘制图形的功能,能够是我们在画布中呈现文字和图形,这些功能使得我们能够很轻松的完成工作!



canvas绘制文本--属性



属性	描述
font	设置或返回文本内容的当前字体属性
textAlign	设置或返回文本内容的当前对齐方式(水平对齐) start: 默认。文本在指定的位置开始。 end: 文本在指定的位置结束。 center: 文本的中心被放置在指定的位置。 left: 文本左对齐。 right: 文本右对齐。
textBaseline	设置或返回在绘制文本时的当前文本基线(垂直对齐) alphabetic: 默认。文本基线是普通的字母基线。 top: 文本基线是 em 方框的顶端。 hanging: 文本基线是悬挂基线 middle: 文本基线是 em 方框的正中。 ideographic: 文本基线是表意基线。 bottom: 文本基线是 em 方框的底端。

canvas绘制文本--方法



方法	描述
fillText(text,x,y,maxWidth)	在画布上绘制"被填充的"文本 text: 规定在画布上输出的文本 x:开始绘制文本的 x 坐标位置(相对于画布) y:开始绘制文本的 y 坐标位置(相对于画布) maxWidth:可选。允许的最大文本宽度,以像素计
strokeText(text,x,y,maxWid th)	在画布上绘制文本(无填充) text: 规定在画布上输出的文本 x:开始绘制文本的 x 坐标位置(相对于画布) y:开始绘制文本的 y 坐标位置(相对于画布) maxWidth:可选。允许的最大文本宽度,以像素计
measureText(text)	返回包含指定文本宽度的对象 text:要测量的文本



