

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.



优逸客

SHANXI UNIQUE TECHNOLOGY

css3 < 2D 转换 >

通过 CSS3 转换，我们能够对元素进行移动、缩放、转动、拉长或拉伸。

浏览器支持

Internet Explorer 10、Firefox 以及 Opera 支持 transform 属性。

Chrome 和 Safari 需要前缀 -webkit-。

注释：Internet Explorer 9 需要前缀 -ms-。

属性	描述	CSS
transform	<p>向元素应用 2D 或 3D 转换。</p> <p>Internet Explorer 10、Firefox、Opera 支持 transform 属性。</p> <p>Internet Explorer 9 支持替代的 -ms-transform 属性（仅适用于 2D 转换）。</p> <p>Safari 和 Chrome 支持替代的 -webkit-transform 属性（3D 和 2D 转换）。</p> <p>Opera 只支持 2D 转换</p> <p>transform: none transform-functions;</p>	3
transform-origin	<p>允许你改变被转换元素的位置。</p> <p>IE -ms-transform-origin 属性，但仅限于 2D 转换。</p> <p>-moz-transform-origin 属性，但仅限于 2D 转换。</p> <p>-o-transform-origin 属性，但仅限于 2D 转换。</p> <p>-webkit-transform-origin 属性，同时适用于 2D 和 3D 转换。</p> <p>transform-origin: x-axis y-axis z-axis;</p> <p>可能的值：Left center right length %</p>	3

函数	描述
matrix(n,n,n,n,n,n)	定义 2D 转换，使用六个值的矩阵。
translate(x,y)	定义 2D 转换，沿着 X 和 Y 轴移动元素。
translateX(n)	定义 2D 转换，沿着 X 轴移动元素。
translateY(n)	定义 2D 转换，沿着 Y 轴移动元素。
scale(x,y)	定义 2D 缩放转换，改变元素的宽度和高度。
scaleX(n)	定义 2D 缩放转换，改变元素的宽度。
scaleY(n)	定义 2D 缩放转换，改变元素的高度。
rotate(angle)	定义 2D 旋转，在参数中规定角度。 deg 角度 rad 弧度
skew(x-angle,y-angle)	定义 2D 倾斜转换，沿着 X 和 Y 轴。
skewX(angle)	定义 2D 倾斜转换，沿着 X 轴。
skewY(angle)	定义 2D 倾斜转换，沿着 Y 轴。



谢谢观看...

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.