

# JavaScritpMath对象

JavaScript是一种能让你的网页更加生动活泼的语言

## JavaScritpMath对象



```
1.取绝对值
```

Math.abs();

#### 2.取近似整数

Math.round() 四舍五入

Math.floor() 对数进行向下取整

Math.ceil() 对数进行向上取整

#### 3.取最大值或最小值

Math.max(参数....)

Math.min(参数.....)

#### 4.取随机数

Math.random();



### JavaScrit Math对象



Math.pow(x,y) 返回 x 的 y 次幂 平方 Math.sqrt(x) 平方根 numberObj.toFixed(2) 指定小数四舍五入后保留的位数



