

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.



优逸客

SHANXI UNIQUE TECHNOLOGY

html5 canvas操作图像

方法	描述
drawImage()	向画布上绘制图像、画布或视频

canvas操作图像--方法drawImage()

drawImage() 方法在画布上绘制图像、画布或视频。
drawImage() 方法也能够绘制图像的某些部分，以及/或者增加或减少图像的尺寸。

参数	描述
img	规定要使用的图像、画布或视频。
sx	可选。开始剪切的 x 坐标位置。
sy	可选。开始剪切的 y 坐标位置。
swidth	可选。被剪切图像的宽度。
sheight	可选。被剪切图像的高度。
x	在画布上放置图像的 x 坐标位置。
y	在画布上放置图像的 y 坐标位置。
width	可选。要使用的图像的宽度。（伸展或缩小图像）
height	可选。要使用的图像的高度。（伸展或缩小图像）

属性	描述
globalAlpha	设置或返回绘图的当前 alpha 或透明值
globalCompositeOperation	设置或返回新图像如何绘制到已有的图像上

globalAlpha 属性设置或返回绘图的当前透明值（ alpha 或 transparency ）。

globalAlpha 属性值必须是介于 0.0（完全透明）与 1.0（不透明）之间的数字

值	描述
number	透明值。必须介于 0.0（完全透明）与 1.0（不透明）之间。

canvas图像合成

globalCompositeOperation 属性设置或返回如何将一个源（新的）图像绘制到目标（已有）的图像上。

源图像 = 您打算放置到画布上的绘图。

目标图像 = 您已经放置在画布上的绘图。

值	描述
source-over	默认。在目标图像上显示源图像。
source-atop	在目标图像顶部显示源图像。源图像位于目标图像之外的部分是不可见的。
source-in	在目标图像中显示源图像。只有目标图像内的源图像部分会显示，目标图像是透明的。
source-out	在目标图像之外显示源图像。只会显示目标图像之外源图像部分，目标图像是透明的。
destination-over	在源图像上方显示目标图像。
destination-atop	在源图像顶部显示目标图像。源图像之外的目标图像部分不会被显示。
destination-in	在源图像中显示目标图像。只有源图像内的目标图像部分会被显示，源图像是透明的。
destination-out	在源图像外显示目标图像。只有源图像外的目标图像部分会被显示，源图像是透明的。
lighter	显示源图像 + 目标图像。
copy	显示源图像。忽略目标图像。
source-over	使用异或操作对源图像与目标图像进行组合。



谢谢观看...

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.