

SHANXI **UNIQUE**  
TECHNOLOGY CO.,LTD.



优逸客

SHANXI UNIQUE TECHNOLOGY

# css3颜色和透明度

# css3颜色和透明度

在CSS3中对颜色进行了很多扩展，我们不仅可以使用在css2中的rgb模式，十六进制模式，以及关键字模式，同时还支持RGBA模式，HSL 模式和HSLA模式，以及我们可以使用css3实现渐变色



语法:

```
background-color:rgba(192,192,192,0.5),
```

RGBA在RGB的基础上多了控制**alpha**透明度的参数。以上R、G、B三个参数，正整数值的取值范围为：**0 - 255**。百分数值的取值范围为：**0.0% - 100.0%**。超出范围的数值将被截至其最接近的取值极限。并非所有浏览器都支持使用百分数值。**A**参数代表透明度，取值在**0~1**之间，不可为负值。

**注意：如果想让背景实现全透明，可以使用，  
background:transparent**

语法:

```
background-color:hsl(120,65%,75%);
```

```
background-color:hsla(120,65%,75%,0.3);
```

HSL色彩模式是工业界的一种颜色标准，是通过对色调(H)、饱和度(S)、亮度(L)三个颜色通道的变化以及它们相互之间的叠加来得到各式各样的颜色的，HSL即是代表色调，饱和度，亮度三个通道的颜色

**取值说明：**Hue(色调)，取值范围为：（0-360，） 0(或360)表示红色，120表示绿色，240表示蓝色，当然可取其他数值来确定其它颜色；

**Saturation**（饱和度）的值形式为百分比（0%：gray，100%：full color）；

**Lightness**（亮度）值形式也为为百分比（0%：black，100%：white）；

**Alpha**（透明度）的取值（0 -1）

语法:

opacity:0.5,

filter:Alpha(opacity=50) 适用于IE 运用IE所特有的滤镜

用来定义元素的透明度, 取值范围 (0 - 1)

IE取值范围 (0-100)

**注意:** 会用透明度, 会使该元素下的所有元素都拥有透明属性。





## ➤简单的css3线性渐变

有一些版本较低的浏览器需要前缀，最新版本的都不需要加前缀

```
background: -webkit-linear-gradient(red, blue);
```

```
background: -o-linear-gradient(red, blue);
```

```
background: -moz-linear-gradient(red, blue);
```

```
background: linear-gradient(red, blue); /* 标准的语法 */
```

默认的渐变方向从上到下

从左到右的渐变

```
background: -webkit-linear-gradient(left, red , blue);
```

```
background: -o-linear-gradient(right, red, blue);
```

```
background: -moz-linear-gradient(right, red, blue);
```

```
background: linear-gradient(to right, red , blue); /* 标准的语法 */
```

（从右向左 to left）

从左上角到右下角

```
background: -webkit-linear-gradient(left top, red , blue);
```

```
background: -o-linear-gradient(bottom right, red, blue);
```

```
background: -moz-linear-gradient(bottom right, red, blue);
```

```
background: linear-gradient(to bottom right, red , blue); /* 标准的语法 */
```

(同理 其他对角线)

使用角度

```
background: -webkit-linear-gradient(40deg, red, blue);
```

```
background: -o-linear-gradient(40deg, red, blue);
```

```
background: -moz-linear-gradient(40deg, red, blue);
```

```
background: linear-gradient(40deg, red, blue); /* 标准的语法 */
```



## ➤ 多个颜色节点的渐变

background: -webkit-linear-gradient(red, green, blue);

background: -o-linear-gradient(red, green, blue);

background: -moz-linear-gradient(red, green, blue);

background: linear-gradient(red, green, blue); /\* 标准的语法 \*/

示例：彩虹渐变

background:

-webkit-linear-gradient(left, red, orange, yellow, green, blue, indigo, violet);

background:

-o-linear-gradient(left, red, orange, yellow, green, blue, indigo, violet);

background:

-moz-linear-gradient(left, red, orange, yellow, green, blue, indigo, violet);

background:

linear-gradient(to right, red, orange, yellow, green, blue, indigo, violet); /\* 标准的语法 \*/



➤需要定义每种颜色所在的位置可以在颜色后面跟上百分号

```
background:linear-gradient(to right bottom,red 0%, green 50%, blue 100%);
```

*/\*标准的写法\*/*

需要使用透明度可以将颜色格式设置为 `rgba(255,255,255,0)`;

重复的线性渐变

```
background: -webkit-repeating-linear-gradient(red, yellow 10%, green 20%);
```

```
background: -o-repeating-linear-gradient(red, yellow 10%, green 20%);
```

```
background: -moz-repeating-linear-gradient(red, yellow 10%, green 20%);
```

```
background: repeating-linear-gradient(red, yellow 10%, green 20%);
```

*/\* 标准的语法 \*/*



## ➤简单的css3径向渐变

颜色结点均匀分布的径向渐变:

```
background: -webkit-radial-gradient(red, green, blue);
```

```
background: -o-radial-gradient(red, green, blue);
```

```
background: -moz-radial-gradient(red, green, blue);
```

```
background: radial-gradient(red, green, blue); /* 标准的语法 */
```

颜色节点分布不均匀的径向渐变:

```
background: -webkit-radial-gradient(red 5%, green 15%, blue 60%);
```

```
background: -o-radial-gradient(red 5%, green 15%, blue 60%);
```

```
background: -moz-radial-gradient(red 5%, green 15%, blue 60%);
```

```
background: radial-gradient(red 5%, green 15%, blue 60%); /* 标准的语法 */
```



## 其他设置

### ➤ 渐变的形状

**circle** 默认**ellipse**

### ➤ 渐变的尺寸

**closest-side** 渐变的边缘形状与容器距离渐变中心点最近的一边相切（圆形）或者至少与距离渐变中心点最近的垂直和水平边相切（椭圆）。

**closest-corner** 渐变的边缘形状与容器距离渐变中心点最近的一个角相交。

**farthest-side** 与**closest-side**相反，边缘形状与容器距离渐变中心点最远的一边相切（或最远的垂直和水平边）。

**farthest-corner** 渐变的边缘形状与容器距离渐变中心点最远的一个角相交。

### ➤ 渐变的中心点

**at left top|pos** 默认是在中心点 **at center** 可以设置其他的位置关键字  
**left top right bottom** 或者是位置值

## ➤ 重复的径向渐变

background: -webkit-repeating-radial-gradient(red, yellow 10%, green 15%);

background: -o-repeating-radial-gradient(red, yellow 10%, green 15%);

background: -moz-repeating-radial-gradient(red, yellow 10%, green 15%);

background: repeating-radial-gradient(red, yellow 10%, green 15%);

/\* 标准的语法 \*/