

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.



优逸客

SHANXI UNIQUE TECHNOLOGY

css3 < 3D 转换 >

通过 CSS3 3D 转换，能够使我们元素在2d空间内模拟3D运动，如：元素绕着Y轴和X轴旋转，沿着Z轴进行移动、缩放、拉长或拉伸等等。

Internet Explorer 10 和 Firefox 支持 3D 转换。

Chrome 和 Safari 需要前缀 -webkit-。

Opera 仍然不支持 3D 转换（它只支持 2D 转换）。



属性	描述	CSS
transform	向元素应用 2D 或 3D 转换函数。	3
transform-origin	允许你改变被转换元素的位置。 Firefox 支持 -moz-transform-origin 属性，但仅限于 2D 转换。 Opera 支持 -o-transform-origin 属性，但仅限于 2D 转换。 Safari 和 Chrome 支持 -webkit-transform-origin 属性，同时适用于 2D 和 3D 转换。	3
transform-style	规定被嵌套元素如何在 3D 空间中显示。 flat 子元素将不保留其 3D 位置。 preserve-3d 子元素将保留其 3D 位置 只有webkit可用	3
perspective	规定 3D 元素的透视效果。 只有webkit可用	3
perspective-origin	规定 3D 元素的底部位置。 只有webkit可用	3
backface-visibility	定义元素在不面对屏幕时是否可见。 visible 背面可见 hidden 背面不可见	3

css3 < 3D 转换 > 函数(transform-functions-3d)

函数	描述
matrix3d(n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n)	定义 3D 转换，使用 16 个值的 4x4 矩阵。
translate3d(x,y,z)	定义 3D 转化。
translateX(x)	定义 3D 转化，仅使用用于 x 轴的值。
translateY(y)	定义 3D 转化，仅使用用于 y 轴的值。
translateZ(z)	定义 3D 转化，仅使用用于 z 轴的值。
scale3d(x,y,z)	定义 3D 缩放转换。
scaleX(x)	定义 3D 缩放转换，通过给定一个 x 轴的值。
scaleY(y)	定义 3D 缩放转换，通过给定一个 y 轴的值。
scaleZ(z)	定义 3D 缩放转换，通过给定一个 z 轴的值。
rotate3d(x,y,z,angle)	定义 3D 旋转。
rotateX(angle)	定义沿 x 轴的 3D 旋转。
rotateY(angle)	定义沿 y 轴的 3D 旋转。
rotateZ(angle)	定义沿 z 轴的 3D 旋转。



谢谢观看...

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.