

SHANXI **UNIQUE**  
TECHNOLOGY CO.,LTD.



优逸客

SHANXI UNIQUE TECHNOLOGY

# html常用标签

## <img /> 单标签 文字

### — 属性

- src 表示“源”的意思。“src”属性的值是所要显示图像的URL。
- width 宽度
- height 高度
- alt 给图像显示一个“交互文本”。一般用于图片加载失败时的文本提示。
- title：鼠标移过时显示的文字（对SEO有帮助）
- border 给图片加一个边框
- usemap= “#name” 用于图像地图，可以和图像地图关联起来

图像地图效果的实质是把一幅图片划分为不同的作用区域，再让不同的区域链接不同的地址

`<map>`

```
<area shape= "" coords= "" alt= "" href= "" >
```

`</map>`

- shape 形状 "rect" "circle" "poly"
- coords 坐标 (相对于图片的左上角)
- title 鼠标经过提示的文字
- href 指向的链接
- target 以哪种方式打开

## ➤ 无序列表

- `<ul type= "" ><li></li></ul>`
- 默认样式:通常是黑色的实心小圆圈 disc square 小方块 circle 空心小圆圈

## ➤ 有序列表

- `<ol type= "" ><li></li></ol>`

## ➤ 自定义列表

- 自定义列表不是一个项目的序列，它是一系列条目和它们的解释。有序列表以<ol>标签开始，自定义列表条目以<li>开始，自定义列表的定义以<dl>开始。

<table> <tr> <td> </td> </tr> </table>

- <table> 标签属性
  - width、height、bgcolor
  - border、cellspacing、cellpadding、align
- <tr> 标签属性
  - height、bgcolor
  - align、valign
- <td>
  - colspan 横跨的列数（合并列） rowspan 横跨的行数（合并行）
- <th> 表头 默认显示为加粗和<td>用法一样
- <caption> 表格标题
- <thead>
- <tbody>
- <tfoot>
- 如果您使用 thead、tfoot 以及 tbody 元素，您就必须使用全部的元素。它们的出现次序是：thead、tfoot、tbody，这样浏览器就可以在收到所有数据前呈现页脚了。您必须在 table 元素内部使用这些标签。

注意：如果单元格数据为空在IE等浏览器中会不显示，  
所以要保证单元格不能为空，可以添加&nbsp;实体空格



**表单**是Web浏览器和Web服务器进行通信的最常用的手段，即通过表单，浏览器不仅能从Web服务器中获得信息，而且还能向Web服务器反馈信息。HTML为此提供了表单(Form)元素来设计和实现这种交互界面。

**表单**是Web浏览器和Web服务器进行通信的最常用的手段，即通过表单，浏览器不仅能从Web服务器中获得信息，而且还能向Web服务器反馈信息。HTML为此提供了表单(Form)元素来设计和实现这种交互界面。

需要解决的问题：

- 所需要交互的数据在表单里是如何组织？
- 采用何种方式将表单中的数据传送到服务端？
  - get    post
- 传送到服务端后由服务端的哪个程序来处理？
  - php? asp? asp.net? jsp?



- 表单形成的交互界面上有许多元素，负责收集用户输入的各种信息，这些元素一般称为控件。
  - 单行/多行文本框
  - 复选框
  - 单选按钮
  - 文件域
  - 下拉菜单
  - 提交按钮
  - 重置按钮

```
<form>
<input type= "text" >      <!--文本域-->
<input type= "password" > <!--密码-->
<input type= "radio" >      <!--单选按钮-->
<input type= "checkbox" >      <!--复选框-->
<input type= "file" >       <!--文件域-->
<input type= "submit" >     <!--提交按钮-->
<input type= "reset" value= "" > <!--重置按钮-->
<input type= "button" value= "" > <!--按钮-->
<textarea></textarea> <!--文本区域-->
<select>
    <option>
    </option>
</select> <!--下拉框-->
</form>
```

## ➤ input标签共有的一些属性

- type 控件的类型
- value 指定默认值
- size属性 文本框显示的长度
- maxlength属性 用户可以输入的最多字符
- name 用于服务器获取数据

## ➤ 单选和多选

- value 该选项被选中后提交到服务器的值
- checked 默认的选中项
- name 用于服务器获取数据

disable

disabled 获取或设置表单控件是否禁用

readOnly

readOnly控件只读属性 不能更改只能复制和读取

HTML是通过<select>和<option>标记来定义输入列表框的。

- 列表框标记<select>是成对出现标记，首标记<select>和尾标记</select>之间的内容就是一个列表框的内容。
- <option>标记用于定义列表框中的各个选项

代码格式：

```
< select name= "..." size= "..." >  
< option value= "..." selected= "selected" > ...  
< option value="..." selected = "" > ...
```

...

```
< /select >
```



<select>标记属性有：name,size和multiple  
其中name属性是不可缺省的。

- (1) name属性。用于指定输入列表框的名字。
- (2) size属性。size属性是可选的，用于定义列表框的长度。  
size属性的参数值是数字，表示显示在列表框中的选项数目。当size属性的参数值小于列表框中的列表项数目时，浏览器会为该列表框添加滚动条，用户可以使用滚动条来查看所有的选项。size属性的缺省值为1。
- (3) multiple属性表示可以多选，如果不设置本属性，那么只能单选；按Ctrl可以多选。



<option>标记用于定义列表框中的选项。<option>标记是单独标记，它必须嵌套在列表框标记中使用，一个列表框中有几个选项，就要有几个<option>标记与之相对应。<option>标记有2个属性：VALUE和SELECTED，它们都是可选的。

- value属性的参数值是当该项被选中并提交后，web浏览器传送给服务器的数据。缺省时，浏览器将传送选项的内容。
- SELECTED属性用来指定选项的初始状态，表示该选项在初始时是被选中的。

HTML用<textarea>标记来定义高度超过一行的文本输入框。<textarea>标记是成对出现标记，首标记<textarea>和尾标记</textarea>之间的内容就是显示在文本输入框中的初始信息

- (1) **name属性**。用于指定文本输入框的名字。
- (2) **cols属性**。COLS属性用于规定文本输入框的宽度。属性的参数值是数字，表示一行所能显示的最大字符数。
- (3) **rows属性**。ROWS属性用于规定文本输入框的高度。属性的参数值是数字，表示该文本输入框所占的行数。



➤ `<input type= "submit" >`

➤ `<input type= "reset" >`

➤ `<input type= "button" >`

— 属性：

- value 按钮中显示的内容
- name 用于表单提交的属性

```
<label></label>
```

```
<label for= "idname"></label>
```

用户选择该标签时，浏览器就会自动将焦点转到和标签相关的表单控件上

**<fieldset>** 标签将表单内容的一部分打包，生成一组相关表单的字段。

**<fieldset>**

**<legend>**fieldset名称**</legend>**

**<!-- 加入你的内容 -->**

**</fieldset>**

fieldset 元素可将表单内的相关元素分组。

**<legend>** 标签为 fieldset 元素定义标题。



`<marquee></marquee>`

## ➤ 属性

### — 滚动的方式

- `<marquee behavior="slide">...</marquee>` 滑动
- `<marquee behavior="scroll">...</marquee>` 预设卷动
- `<marquee behavior="alternate">...</marquee>` 来回卷动

### — 滚动的方向

- `<marquee direction="down">...</marquee>` 向下卷动
- `<marquee direction="up">...</marquee>` 向上卷动
- `<marquee direction="right">...</marquee>` 向右卷动
- `<marquee direction="left">...</marquee>` 向左卷动

### — 滚动次数

- `<marquee loop="2">...</marquee>` 卷动次数

### — 滚动的区间

- `<marquee width="180">...</marquee>` 设定宽度
- `<marquee height="30">...</marquee>` 设定高度



## ➤ 背景色

- `<marquee bgcolor="#FF0000">...</marquee>` 设定背景颜色

## ➤ 速度

- `<marquee scrollamount="30">...</marquee>` 设定滚动速度
- `<marquee scrolldelay="300">...</marquee>` 设定卷动时间

## ➤ 行为

- `<marquee onmouseover="this.stop()">...</marquee>`  
鼠标经过上面时停止滚动
- `<marquee onmouseout="this.start()">...</marquee>` 鼠标离开时开始滚动



# 谢谢观看...

SHANXI **UNIQUE**  
TECHNOLOGY CO.,LTD.