

SHANXI **UNIQUE**  
TECHNOLOGY CO.,LTD.



优逸客

SHANXI UNIQUE TECHNOLOGY

**css3动画**

通过 **CSS3**，我们能够轻松创建动画，能够精确控制该元素在动画期间的每一个状态，这可以在许多网页中取代动画图片、**Flash** 动画以及 **JavaScript**。

## 浏览器支持

Internet Explorer 10、Firefox 以及 Opera 支持 **@keyframes** 规则和 **animation** 属性。

Chrome 和 Safari 需要前缀 **-webkit-**。

注释：Internet Explorer 9，以及更早的版本，不支持 **@keyframe** 规则或 **animation** 属性

**@keyframes** 规则用于创建动画。在 **@keyframes** 中规定某项 CSS 样式，就能实现由当前样式逐渐改为该样式的动画效果。

浏览器支持：

Firefox 支持 **@keyframes** 规则。

Opera 支持替代的 **@-o-keyframes** 规则。

Safari 和 Chrome 支持替代的 **@-webkit-keyframes** 规则。



语法：

```
@keyframes animationname {keyframes-selector {css-styles;}}
```

值	描述
animationname	必需。定义动画的名称。
keyframes-selector	必需。动画时长的百分比。 合法的值： 0-100% from ( 与 0% 相同 ) to ( 与 100% 相同 )
css-styles	必需。一个或多个合法的 CSS 样式属性。

当我们在 **@keyframes** 中创建动画以后，要把它捆绑到某个选择器，否则不会产生动画效果。

捆绑的时候要用到css3新属性，**animate**

**animate**规定至少以下两项 CSS3 动画属性，即可将动画绑定到选择器：

规定动画的名称

规定动画的时长

例子：

div

{

animation: keyframesName 5s;

-moz-animation: keyframesName 5s; /\* Firefox \*/

-webkit-animation: keyframesName 5s; /\* Safari 和 Chrome \*/

-o-animation: keyframesName 5s; /\* Opera \*/

}

## 浏览器支持

Internet Explorer 10、Firefox 以及 Opera 支持 animation 属性。

Safari 和 Chrome 支持替代的 -webkit-animation 属性。

注释：Internet Explorer 9 以及更早的版本不支持 animation 属性



属性	描述	CSS
animation	所有动画属性的简写属性，除了 animation-play-state 属性。 animation: name duration timing-function delay iteration-count direction;	3
animation-name	规定 @keyframes 动画的名称。 animation-name: keyframename none;	3
animation-duration	规定动画完成一个周期所花费的秒或毫秒。默认是 0。 animation-duration: time;	3
animation-timing-function	规定动画的速度曲线。默认是 "ease"。 请参考动画函数--animation-timing-function	3
animation-delay	规定动画何时开始。默认是 0。 animation-delay: time;	3
animation-iteration-count	规定动画被播放的次数。默认是 1。 animation-iteration-count: n infinite;	3
animation-direction	规定动画是否在下一周期逆向地播放。默认是 "normal"。 normal 默认值。动画应该正常播放。 alternate 动画应该轮流反向播放。	3
animation-play-state	规定动画是否正在运行或暂停。默认是 "running"。 animation-play-state: paused running; paused:规定动画已暂停。 running:规定动画正在播放。	3

值	描述
linear	动画从头到尾的速度是相同的。
ease	默认。动画以低速开始，然后加快，在结束前变慢。
ease-in	动画以低速开始。
ease-out	动画以低速结束。
ease-in-out	动画以低速开始和结束。
cubic-bezier(n,n,n,n)	在 cubic-bezier 函数中自己的值。可能的值是从 0 到 1 的数值

值	描述
animationend	当animation 执行完成后js调用的事件
animationend	moz内核
webkitAnimationEnd	webkit内核
oAnimationEnd	opera内核
MSAnimationEnd	IE内核

值	描述
transitionend	当transition 执行完成后 js调用的事件
transitionend	moz内核
webkitTransitionEnd	webkit内核
oTransitionEnd	opera内核
MSTransitionEnd	IE内核





# 谢谢观看...

SHANXI **UNIQUE**  
TECHNOLOGY CO.,LTD.