

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.



优逸客

SHANXI UNIQUE TECHNOLOGY

css3响应式布局

响应式布局是现在很流行的一个设计理念，随着移动互联网的盛行，为解决如今各式各样的浏览器分辨率以及不同移动设备的显示效果，设计师提出了响应式布局的设计方案。所谓的响应式布局，就是一个网站能够兼容多个终端——而不是为每个终端做一个特定的版本。也就说一个页面可以在多个终端呈现出你想要的效果，能够兼容各个终端。

优点：

面对不同分辨率设备灵活性强

能够快捷解决多设备显示适应问题

根据不同的显示器调整设计最适合用户浏览习惯的页面

缺点：

兼容各种设备工作量大，效率低下

代码累赘，会出现隐藏无用的元素，加载时间加长

其实这是一种折衷性质的设计解决方案，多方面因素影响而达不到最佳效果

因为要适应不同的设备，页面的结构可能会有所不同，会导致页面的

辨识度不强

1.media query:

通过不同的媒体类型和条件定义样式表规则。媒体查询让CSS可以更精确作用于不同的媒体类型和同一媒体的不同条件

2.语法结构及用法:

@media 设备名 only (选取条件) not (选取条件) and(设备选取条件), 设备二 {sRules}

(1)在link中使用@media:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" media="screen and (max-width: 600px)"href="link.css"/>
```

(2)在样式表中内嵌@media:

```
@media screen and (max-width: 600px) {  
  选择器 {  
    属性: 属性值;  
  }  
}
```

```
<link rel="stylesheet" media="screen and (max-width: 600px)"  
href="small.css" />
```

- 1、screen: 指的是一种媒体类型;
- 2、and: 被称为关键词, 与其相似的还有not,only。可能的操作符
- 3、max-width:600px这个就是属性值, 媒体特性, 也就是就是媒体条件。

设备	
值	描述
all	默认。适用于所有设备。
aural	语音合成器。
braille	盲文反馈装置。
handheld	手持设备（小屏幕、有限的带宽）。
projection	投影机。
print	打印预览模式/打印页。
screen	计算机屏幕。
tty	电传打字机以及类似的使用等宽字符网格的媒介。
tv	电视类型设备（低分辨率、有限的滚屏能力）

值	描述
and	逻辑与，连接设备名与选择条件、选择条件1与选择条件2。
not	排除某种设备
only	限定某种设备类型
,	设备列表

媒体特性	值	可用媒体类型	接受min/max	简介
width	<length>	视觉屏幕/触摸设备	yes	定义输出设备中的页面可见区域宽度(单位一般为px)
height	<length>	视觉屏幕/触摸设备	yes	定义输出设备中的页面可见区域高度(单位一般为px)
device-width	<length>	视觉屏幕/触摸设备	yes	定义输出设备的屏幕可见宽度(单位一般为px)
device-height	<length>	视觉屏幕/触摸设备	yes	定义输出设备的屏幕可见高度(单位一般为px)
orientation	portrait landscape	位图介质类型	no	定义' height' 是否大于或等于' width' 。值portrait代表是, landscape代表否即设, 备手持方向: portait为横向, landscape为竖向

属性值

媒体特性	值	可用媒体类型	接受 min/max	简介
aspect-ratio	<ratio>	位图介质类型	yes	定义' width' 与' height' 的比率，即浏览器的长宽比
device-aspect-ratio	<ratio>	位图介质类型	yes	定义' device-width' 与' device-height' 的比率，即设备屏幕长宽比。如常见的显示器比率：4/3， 16/9， 16/10
color	<integer>	视觉媒体	yes	定义每一组输出设备的彩色原件个数。如果不是彩色设备，则值等于0
color-index	<integer>	视觉媒体	yes	定义在输出设备的彩色查询表中的条目数。如果没有使用彩色查询表，则值等于0
monochrome	<integer>	视觉媒体	yes	定义在一个单色框架缓冲区中每像素包含的单色原件个数。如果不是单色设备，则值等于0
resolution	<resolution >	位图介质类型	yes	定义设备的分辨率。如：96dpi， 300dpi， 118dpcm
scan	progressive interlace	电视类	no	定义电视类设备的扫描工序， progressive逐行扫描， interlace隔行扫描
grid	<integer>	栅格设备	no	用来查询输出设备是否使用栅格或点阵。只有1和0才是有效值，1代表是，0代表否

1.Phone4

```
<link rel="stylesheet" media="only screen and (-webkit-min-device-pixel-ratio: 2)"  
type="text/css" href="iphone4.css" />
```

2.iPad

```
<link rel="stylesheet" media="all and (orientation:portrait)" href="portrait.css"  
type="text/css" />  
<link rel="stylesheet" media="all and (orientation:landscape)" href="landscape.css"  
type="text/css" />
```

3.android

```
/*240px的宽度*/  
<link rel="stylesheet" media="only screen and (max-device-width:240px)"  
href="android240.css" type="text/css" />  
/*360px的宽度*/  
<link rel="stylesheet" media="only screen and (min-device-width:241px) and (max-device-  
width:360px)" href="android360.css" type="text/css" />  
/*480px的宽度*/  
<link rel="stylesheet" media="only screen and (min-device-width:361px) and (max-device-  
width:480px)" href="android480.css" type="text/css" />
```



谢谢观看...

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.