

SHANXI **UNIQUE**  
TECHNOLOGY CO.,LTD.



优逸客

SHANXI UNIQUE TECHNOLOGY

# html5拖拽

- 在html5之前，网页当中实现拖拽要借助到js中的(onmousedown+onmousemove)，现在html5内部就支持了拖拽的功能，结合js能够极大的方便我们实现拖拽功能，但是此功能仅能支持有限的几款浏览器。



## ➤ 创建拖拽对象

- 给需要拖拽的元素设置`draggable`属性，它有三个值：**true**：元素可以被拖拽；**false**：元素不能被拖拽；**auto**：浏览器自己判断元素是否能被拖拽。

## ➤ 处理拖拽事件

- 当我们拖拽对象的时候会触发拖拽事件包括：
  - **dragstart**：当元素拖拽开始触发；
  - **drag**：在元素拖拽过程中触发；
  - **dragend**：元素拖拽结束时触发。

## 3. 创建投放区

- 当拖拽对象进入投放区的时候会触发相关的事件
  - **dragenter**: 当拖拽对象进入投放区时触发;
  - **dragover**: 拖拽对象在投放区内移动时触发;
  - **dragleave**: 拖拽对象没有投放到投放区, 离开投放区的时候触发;
  - **drop**: 拖拽对象投放在投放区时触发。
- **注意**: **dragenter**、**dragover**可能会受到默认事件的影响, 所以我们在这两个事件当中使用 **e.preventDefault();**来阻止事件默认事件

## 4. 使用dataTransfer传递数据

1. 当我们需要拖拽对象向投放区传递数据的时候用到dataTransfer有下面的属性和方法：

1. types: 返回数据的格式；
2. getData(<format>): 返回指定格式数据；
3. setData(<format>, <data>): 设置指定格式数据；
4. clearData(<format>): 移除指定格式数据；
5. files: 返回已经投放的文件的信息数组。

1.type: 文件类型

2.size:文件大小

3.name:文件名





# 谢谢观看...

SHANXI **UNIQUE**  
TECHNOLOGY CO.,LTD.