* Escreva um programa que leia a velocidade de um carro. Se ele ultrapassar 80km/h, mostre uma mensagem dizendo que ele foi multado. A multa vai custar R$7,00 por cada km/h acima do limite.
* Crie um programa que leia um número inteiro e mostre na tela se ele é par ou ímpar.
* Desenvolva um programa que pergunta a distância de uma viagem em km. Calcule o preço da passagem, cobrando R$0,50 por km para viagens até 200km e R$0,45 para viagens mais longas.
* Desenvolva um programa que leia o comprimento de três retas e diga ao usuário se elas podem ou não formar um triângulo e qual é o tipo de triângulo.
* Escreva um programa que pergunta o salário de um funcionário e calcule o valor do seu aumento. Para salários superiores a R$2500,00, calcule o aumento de 5%. Para salários superiores a R$1250,00, calcule o aumento de 10%. Para salários inferiores e iguais a R$1250,00, calcule o aumento de 15%.