Escreva um programa que leia a velocidade de um carro. Se ele ultrapassar 80km/h, mostre uma mensagem dizendo que ele foi multado. A multa vai custar R$7,00 por cada km/h acima do limite.

Crie um programa que leia um número inteiro e mostre na tela se ele é par ou ímpar.

Desenvolva um programa que pergunta a distância de uma viagem em km. Calcule o preço da passagem, cobrando R$0,50 por km para viagens até 200km e R$0,45 para viagens mais longas.

Desenvolva um programa que leia o comprimento de três retas e diga ao usuário se elas podem ou não formar um triângulo e mostre que tipo de triângulo será formado:

* EQUILÁTERO: todos os lados iguais;
* ISÓSCELES: dois lados iguais, um diferente;
* ESCALENO: todos os lados diferentes.

Escreva um programa que pergunta o salário de um funcionário e calcule o valor do seu aumento. Para salários superiores a R$2500,00, calcule o aumento de 5%. Para salários superiores a R$1250,00, calcule o aumento de 10%. Para salários inferiores e iguais a R$1250,00, calcule o aumento de 15%.

Escreva um programa para aprovar o empréstimo bancário para a compra de uma casa. Pergunte o valor da casa, o salário do comprador e em quantos anos ele vai pagar. A prestação mensal não pode exceder 30% do salário ou então o empréstimo será negado.

Escreva um programa que leia dois números inteiros e compare-os. mostrando na tela uma mensagem:

* O primeiro valor é maior;
* O segundo valor é maior;
* Não existe valor maior, os dois são iguais.

Faça um programa que leia o ano de nascimento de um jovem e informe, de acordo com a sua idade, se ele ainda vai se alistar ao serviço militar, se é a hora exata de se alistar ou se já passou do tempo do alistamento. Seu programa também deverá mostrar o tempo que falta ou que passou do prazo.

A Confederação Nacional de Natação precisa de um programa que leia o ano de nascimento de um atleta e mostre sua categoria, de acordo com a idade:

* Até 9 anos: MIRIM;
* Até 14 anos: INFANTIL;
* Até 19 anos: JÚNIOR;
* Até 25 anos: SÊNIOR;
* Acima de 25 anos: MASTER.

Desenvolva uma lógica que leia o peso e a altura de uma pessoa, calcule seu Índice de Massa Corporal (IMC) e mostre seu status, de acordo com a tabela abaixo:

* IMC abaixo de 18,5: Abaixo do Peso;
* Entre 18,5 e 25: Peso Ideal;
* 25 até 30: Sobrepeso;
* 30 até 40: Obesidade;
* Acima de 40: Obesidade Mórbida.

Elabore um programa que calcule o valor a ser pago por um produto, considerando o seu preço normal e condição de pagamento:

* à vista dinheiro/PIX: 10% de desconto;
* à vista no cartão: 5% de desconto;
* em até 2x no cartão: preço formal;
* 3x ou mais no cartão: 20% de juros.

Crie um programa que faça o computador jogar Jokenpô com você.