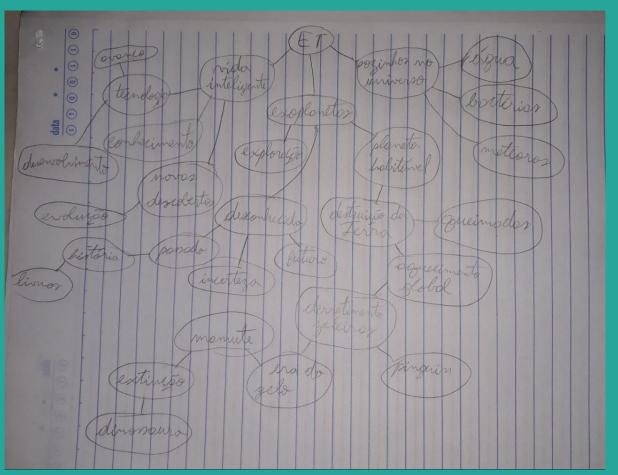
IDEAÇÃO

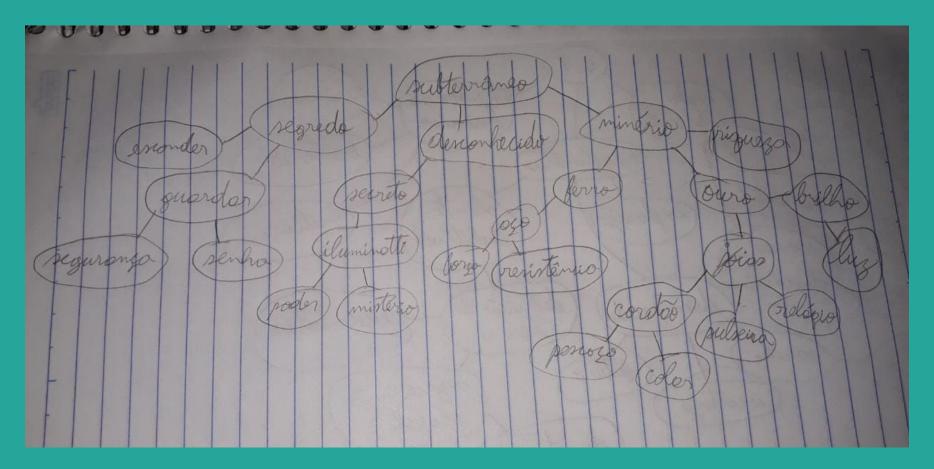
— Introdução ao design e desenvolvimento de jogos digitais Professor: Tiago França Melo de Lima Alunos: Hugo Carvalho Dias Ferreira Lucas Henrique Lírio Costa A técnica de brainstorm utilizada foi a de árvore, tendo como raiz geradora as sementes: Aliens, Naruto, Área 51, Invasão, Base secreta, Aeronave...

O processo de ideação foi conduzido em três etapas:

- Brainstorm individual
- Brainstorm coletivo(membros)
- Brainstorm com voluntários







Contribuição:

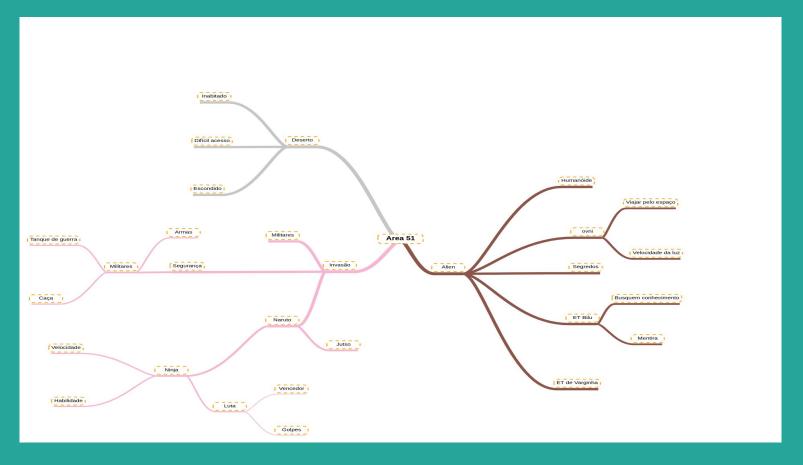
Lucas Henrique Lírio Costa

Idade: 20

Estudante universitário

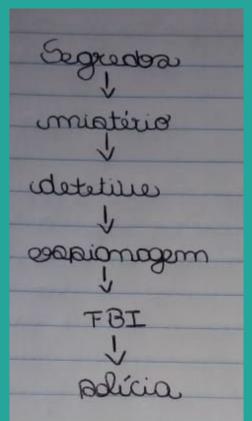
Engenharia da computação - UFOP

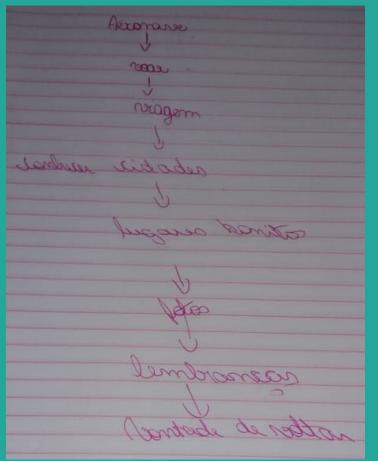
Brainstorm coletivo



Brainstorm com voluntários

Brainstorm com voluntários





lose secreta	disco vondor
Area 51	Nienigina
J.	10
Alenigina	Octro planeta
+	÷.
Acconome	Espayo
1	140
Misterios	Leginito
7	4
	Estrelas
	+
	bailhe
	4
	Vialadeo

Brainstorm com voluntários

Contribuições:

Júlia Cristina

Idade: 17

Estudante

Gleice Souza

Idade: 41

Confeiteira

Henrique Augusto

Idade: 11

Estudante