

Relatório de Desenvolvimento de Atividade

Ideação

CSI000 - Introdução ao design e desenvolvimento de jogos digitais

Professor: Tiago França Melo de Lima

Alunos: Hugo Carvalho dias Ferreira

Lucas Henrique Lório Costa

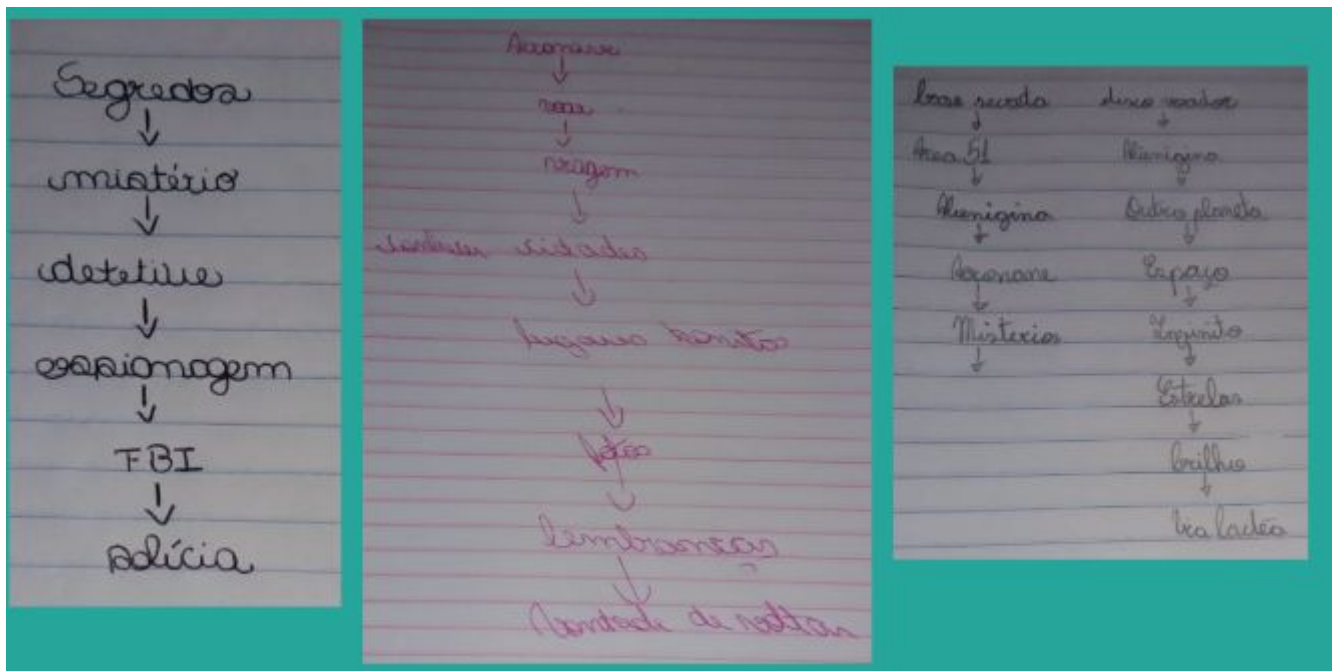
Objetivo

Obtenção de ideias para o projeto final do jogo através de estratégias de ideação, envolvendo técnicas como brainstorm e árvore de ideias com os integrantes do grupo e outras pessoas além do curso e da faculdade para uma maior riqueza de ideias.

Desenvolvimento

Foi utilizada a estratégia da árvore de ideias onde a partir de uma palavra “semente” se criam ramos contendo outras palavras que vierem na mente. O processo de ideação foi conduzido em três etapas: brainstorm individual, brainstorm coletivo (membros) e brainstorm com voluntários. Foram utilizadas palavras com o tema sobre Aliens, Naruto, Área 51, Invasão, Base secreta, Aeronave, etc.

Brainstorm com voluntários:



Contribuição:

Júlia Cristina de Souza Magalhães,

Contribuição:

Poliana Oliveira Santos

Contribuição:

Poliana Oliveira Santos

Contribuição:

Francine Barros

Conclusão

Conclui-se que o processo da ideação é importante para que haja a organização sucinta das ideias e a partir delas possa surgir novas ideias para serem aplicadas. Notou-se também que uma maior diversidade de pessoas gera uma maior diversidade de ideias o que é um ponto muito positivo para o processo de ideação.