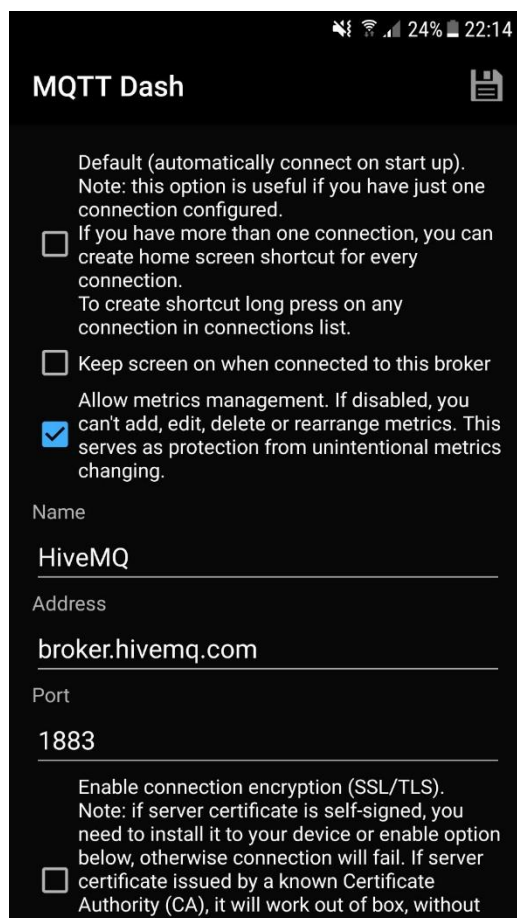


Korisničko uputstvo

„Tank Wars“

Prije svega, kako bi se igra doživjela u potpunom iskustvu, developeri ove fan-favorite igrice preporučuju igranje sa dva igrača. Kako bi igrači mogli unositi komande svome tenku, potrebno je da na svoj android uređaj skinu MQTT Dash aplikaciju. Podešavanje svog MQTT brokera treba uraditi na sljedeći način:



Slika 1.

Zatim igrači trebaju da dodaju odgovarajuće grafičke kontrole u vidu 6 switch/button elemenata te da svaki od njih, konfigurišu na sljedeće teme i to igrač 1 na:

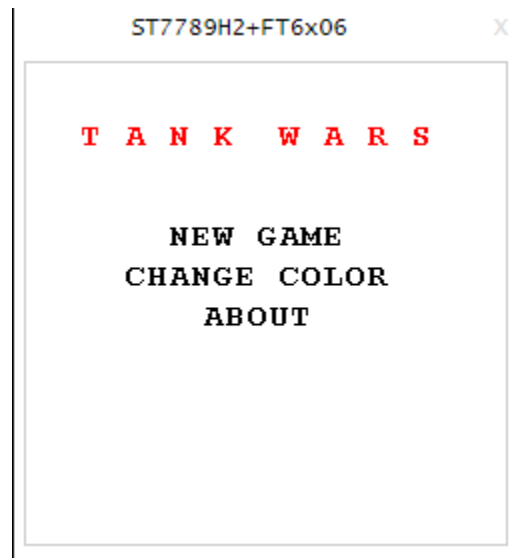
- g3/igrac1/up - slanje signala na ovu temu pokreće tenka prema gore
- g3/igrac1/down - slanje signala na ovu temu pokreće tenka prema dolje
- g3/igrac1/left - slanje signala na ovu temu pokreće tenka u lijevo

- g3/igrac1/right - slanje signala na ovu temu pokreće tenka u desno
- g3/igrac1/shoot - slanje signala na ovu temu ispaljuje projektil iz tenka
- g3/pause - slanje signala na ovu temu otvara ekran pauze

Igrač 2 se treba povezati na:

- g3/igrac2/up - slanje signala na ovu temu pokreće tenka prema gore
- g3/igrac2/down - slanje signala na ovu temu pokreće tenka prema dolje
- g3/igrac2/left - slanje signala na ovu temu pokreće tenka u lijevo
- g3/igrac2/right - slanje signala na ovu temu pokreće tenka u desno
- g3/igrac2/shoot - slanje signala na ovu temu ispaljuje projektil iz tenka
- g3/pause - slanje signala na ovu temu otvara ekran pauze

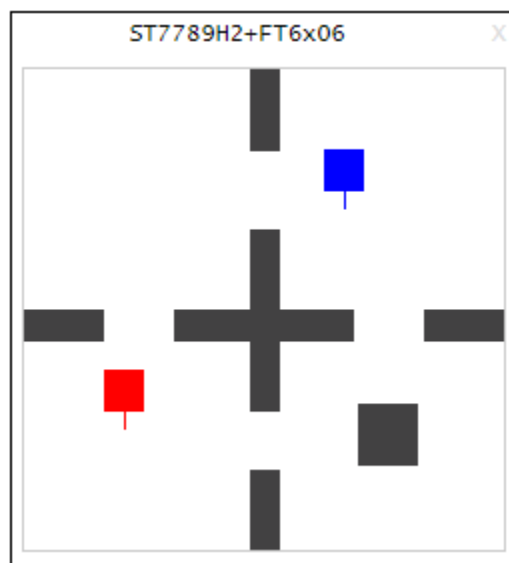
Nakon što pokrenu aplikacij, igrače će prilikom pokretanja aplikacije dočekati sljedeći ekran:



Slika 2.

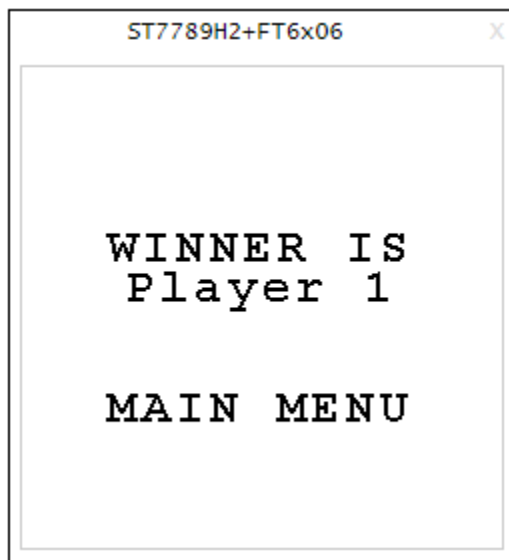
Igrači zatim korištenjem kursora mogu na simulatoru odabrati neku od ponuđenih opcija. Ukoliko odaberu opciju NEW GAME, igra će biti započeta. Prikazati će se ekran za igru, te će tenkovi oba respektivna igrača biti prikazani. Tenk igrača 1 će biti prikazan u donjem lijevom uglu, dok će tenk igrača dva biti prikazan u gornjem desnom uglu.

Izgleda ekrana kada igrači pritisnu na opciju „NEW GAME“:



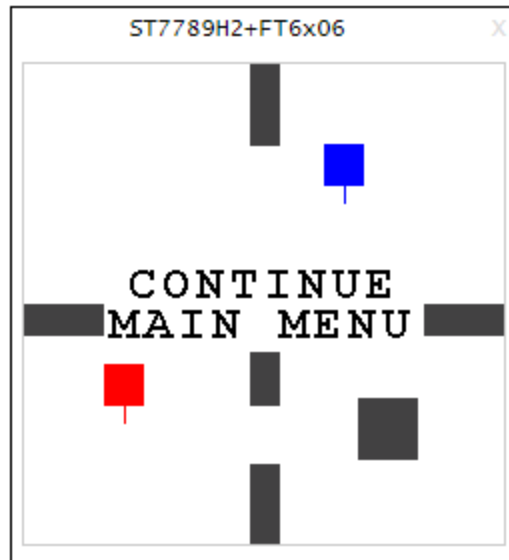
Slika 3.

Igrači pritiskom na odgovarajuće grafičke kontrole će poslati signal svojim tenkovima. Igra će trajati sve do trenutka kada projektil tenka jednog igrača ne pogodi tenk drugog igrača. Tada se igra završava. te se igrač koji je ispalio projektil uzima za pobjednik i prikazuje se sljedeći ekran:



Slika 4.

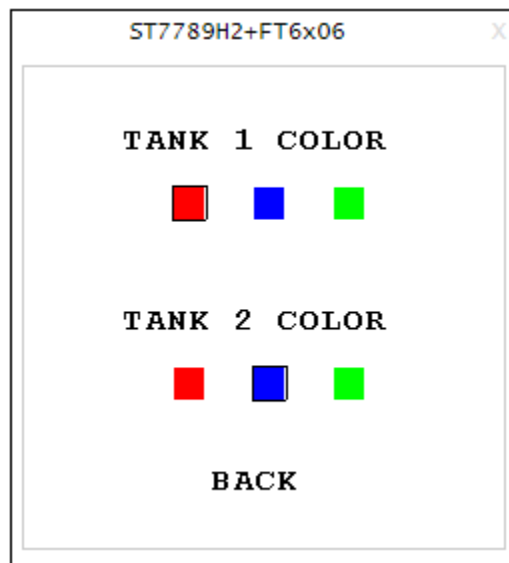
Iz ovog prikaza, igrači se jedino mogu rutirati na glavni meni (Slika 2.). Ukoliko neko od igrača prije kraja igre pošalje signal za pauzu otvorit će se ekran pauze i on ima sljedeći izgled:



Slika 5.

Sa ovog ekrana moguće je odabrati jednu od 2 ponuđene opcije. Ako se odabere opcija CONTINUE igra će se nastaviti, no ako se odabere opcija MAIN MENU igračima će ponovo biti prezentiran glavni meni (Slika 2.)

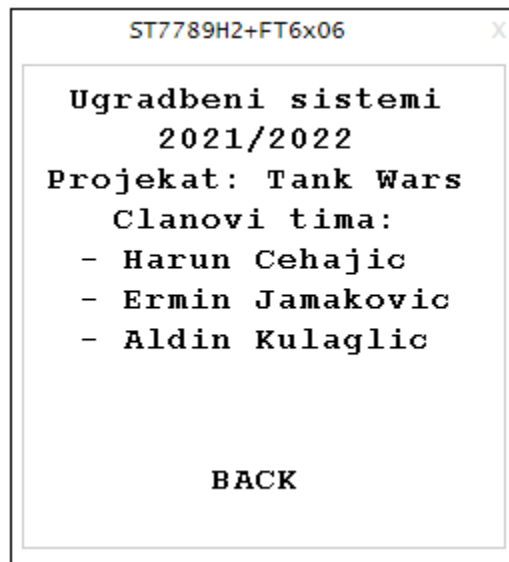
Sa glavnoj menija (Slika 2.) moguće je odabrati opciju CHANGE COLOR koja otvara sljedeći ekran:



Slika 6.

Ovdje igrači klikom na neku od boja mijenjaju boju tenka sa kojim će igrati. Tu je i dugme BACK kojim se vraćaju na glavni meni (Slika 2.)

Odabirom opcije About na glavnom meniju (Slika 7.) i ima sljedeći izgled:



Slika 7.

Ekran About sadrži osnovne podatke o aplikaciji. Sa ovog ekrana moguće se ponovo vratiti na glavni meni (Slika 2.) klikom na dugme BACK.

Harun Čehajić 18704

Ermin Jamaković 18698

Aldin Kulaglić 18845