

TEKNİK ŞARTNAME

Proje Adı: Öğrencisin

İş Teslim Süresi: 10 Hafta

Yapılacak Geliştirmeler: Android

Projenin Kapsamı

Projenin Amacı ve Gerekçesi:

- Üniversite öğrenciliği hayatının önemli bir dönemidir. Sadece iyi bir üniversitede okumak kişinin bu yılları ne derecede verimli geçtiğini tek başına belirlemekte yeterli olamamaktadır. Üniversite yıllarında yetişkinliğe ve profesyonel hayata atılırken nasıl bir çevre ve şehirde bulunduğu da değeri çok yüksektir. Bu nedenle öğrencilerin bulundukları şehirlerde maddi imkanlarını Öğrencisin uygulamasıyla ayarlayabilmesi, şehri daha iyi tanıyabilmesi ve mutlu bir öğrenim hayatı sürdürebilmesi amacıyla planlanmış bir mobil uygulama projesidir.

Proje Fikrini Ortaya Çıkaran İhtiyaçlar:

- Öğrenci-Şehir ilişkilerini güçlendirmek
- Öğrencilerin sosyal bir hayata geçişlerini kolaylaştırmak

1.Modüller

Proje süreci için belirlenen başlıca modül yapısı belirtilmiştir.

- 1.1.Kullanıcı (Login, Register) Modülü
- 1.2.Kullanıcı Profil Modülü
- 1.3.Ana sayfa Modülü
- 1.4. Eğitim (Üniversite, Yurt, Kırtasiye, Restoran) Modülü
- 1.5. Eğlence (AVM, Kafe, Park) Modülü
- 1.6. Hakkımızda Modülü

1.1 Kullanıcı Modülü

Tanım: Kullanıcının Öğrencisin'e kayıt olabileceği ve Öğrencisin Mobil Uygulamasına gireceği modüldür.

Ekranlar:

- Login (Giriş) Ekranı
- Register (Kayıt) Ekranı

1.2. Kullanıcı Profil Modülü

Tanım: Kullanıcının kayıt olduktan sonra, paylaşımına izin verdiği profilinin oluşturulduğu, oluşan profilde uygulamadaki konumları değerlendirme ve yorum kısmının bulunduğu ve isteği doğrultusunda profilini tekrar düzenleyebildiği modüldür.

Ekranlar:

- Kullanıcı Profil Oluşturma Ekranı
- Kullanıcı Profil Ekranı
- Kullanıcı Profil Düzenleme Ekranı

1.3. Ana Sayfa Modülü

Tanım: Öğrencisin modüllerinde bulunan AVM, kafe, kırtasiye, yurt işletmelerinin dini, resmi günlerde ve indirim günlerinin paylaşıldığı modüldür. (*Paylaşılacak içerikler öğrencisin.com adresinden alınması planlamaktadır.)

Ekranlar:

- Ana Sayfa Ekranı

1.4. Eğitim (Üniversite, Yurt, Kırtasiye) Modülü

Tanım: Öğrencisin kullanıcısının bulunduğu şehirde bulunan üniversite, öğrenci yurtları, kırtasiye dükkanlarının Google Maps aracılığı ile konumlarının görebileceği, bulunan konumların beğeni derecesine göre oy verebilme ve konumlar hakkında yorumlarının yapıldığı modüldür.

Ekranlar:

- Üniversite Ekranı
- Yurt Ekranı
- Kırtasiye Ekranı

1.4. Eğlence (AVM, Kafe, Park, Restoran) Modülü

Tanım: Öğrencisin kullanıcısının bulunduğu şehirde bulunan Alışveriş Merkezlerinin, Kafelerin, Park ve Restoranların Google Maps aracılığı ile konumlarının görebileceği, bulunan konumların beğeni derecesine göre oy verebilme ve konumlar hakkında yorumlarının yapıldığı modüldür.

Ekranlar:

- AVM Ekranı
- Kafe Ekranı
- Park Ekranı
- Restoran Ekranı

1.5. Hakkımızda Modülü

Tanım: Öğrencisin Mobil Uygulamasını geliştiren kişilerin uygulama ve kendileri hakkında bilgi verdikleri modüldür.

Ekranlar:

- Hakkımızda Ekranı

2. Kullanılacak olan Mobil ve Web Platform Geliştirme Dilleri

2.1. Sisteme Android uygulamaları platform tercihi olarak Android Studio seçilmiştir.

3. Teknik Gereksinimler

3.1. Sistem gelişime açık olmalı istendiği takdirde yeni fonksiyonlar eklenebilir olmalıdır.

3.2. Firebase kullanılmalıdır

4. Güvenlik

4.1. Şifre politikası belirlenebilmelidir (en az karakter sayısı, alfa-numerik veya numerik karakter girişi zorunluluğu gibi)

4.2. Kullanıcılara girişte şifre değiştirme zorunluluğu müşteri tarafından gelecek istek üzerinden tanımlanabilmelidir.

4.3. Sistemde tüm giriş denemelerinin kaydı tutulmalı ve atak olan IP adresleri bloklanabilmelidir.