Bu ödevde dosya/klasör yapıları ve akışları inceleyeceğiz.

Program akışı size verilen kodda sağlanmış olup, bir önceki ödevde olduğu gibi gerekli yerleri dolduracaksınız.

Programı çalıştırdığınızda şu ekran gelecektir:

Dosya sistemine hosgeldiniz

1) Klasorde dosya listeleme

2) Dosya icerigi goruntuleme

3) Yeni dosya olusturma

Uygulamak istediginiz islemi giriniz >

Burada kullanıcı 1,2 ya da 3 seçeneğini girecektir. (Başka sayı girilirse program direk sonlanacaktır)

1. işlem seçildiğinde akış şu şekilde olacaktır:

- kullanıcıdan klasörün tam yolu istenecek. örnek girdi : /Users

- girilen klasörün içindeki dosyaları ekrana bas

(NOT: bunu bilgisayarınızda çalıştırmak için bilgisayarınızın klasörlerinin nerede olduğunu inceleyin, eğer yanlış yol girerseniz veya olmayan klasör girerseniz program hata verecektir)

2. işlem seçildiğinde akış şu şekilde olacaktır:

- kullanıcıdan dosyanın adı istenecek. örnek girdi : jupiter.txt

- kullanıcıdan dosyanın bulunduğu klasörün yolu istenecek. örnek girdi : /Users/Synths

- dosyanin iceriğini okuyup ekrana basınız. (ipucu: satır satır okuyup String değişkenine atıp, ekrana basın)

- dosyayı okumak için açtığınız akışı kapatın

(NOT: bunu bilgisayarınızda çalıştırmak için bilgisayarınızın klasörlerinin nerede olduğunu inceleyin, eğer yanlış yol girerseniz veya olmayan klasör/dosya girerseniz program hata verecektir

NOT2 : Dosya içeriğini görüntülediğinizde metin dosyası olursa kodunuzu daha rahat kontrol edersiniz, "binary" dosya olursa ekrana garip şeyler basacaktır. )

3. işlem seçildiğinde akış şu şekilde olacaktır:

- kullanıcıdan dosyanın adı istenecek. örnek girdi : jupiter.txt

- kullanıcıdan dosyanın bulunduğu klasörün yolu istenecek. örnek girdi : /Users/Synths

- dosya oluştur ve gerekli akışları tanımla

- while

- kullanıcıdan dosyaya yazmak için bir satır iste ve bunu bir String değişkeninde tut (size bu sağlandı)

- bu satırı dosyaya yaz

- kullanıcıya tekrar satır eklemek istediğini sor ?

- evetse (1 girilirse) while dön

- hayırsa (0 girilirse) döngüden çık

- açtığın akışları kapat

(NOT : Dosya oluşturmak istediğiniz klasörde hata verirse klasördeki izinlerinizi kontrol ediniz. )

Java'da Hangi yapıları kullanmalıyım ?

1. işlem : "File" yapısını kullanarak klasöre ulaşıp içindeki klasör ve dosyalara erişebilirsiniz.

2. işlem : "File" ile dosyayı açıp, "Scanner" ile içini okuyabilirsiniz.

3. işlem : "FileWriter" ile dosyayı açıp, "BufferedWriter" ile dosyaya kullanıcıdan aldığınız "String"i yazabilirsiniz.

Bu dosya yapılarıyla ilgili örnek kodları internette bulabilirsiniz.

Bu ödev için bizim size vermiş olduğumuz "FileOp.java" isimli java dosyasının ilgili kısımlarını düzenleyip isminde herhangi bir değişiklik yapmadan sisteme yükleyeceksiniz. Temel kısımları içeren dosyayı biz sizin için hazırladık, sizin yapmanız gereken sadece verilen "comment"lerin olduğu kısımlara gerekli kodları yazmak olacaktır. (// \*\*\*\*\* ve // \*\*\*\* kısımları arasına gerekli kodları yazmanızı bekliyoruz)