修改alpha网络结构，举例说明：

rule R1

when

$p : Person()

$s : ClassB(age == p.age)

then

do somethings

end

age == p.age这个判断放在β网络节点上。画出来这个α网和β网是：



文件rule3.txt一共有8条规则，但是rule5-8和rule1-4完全一样：这里只画出rule1和rule4的α网和β网：

rule clipsRule1

when

$a1 : ClassA(timestamp > 500)

$b2 : ClassB(val1 == $a1.val1 && val2 == $a1.val2)

$c3 : ClassC(val2 == $b2.val2)

$d4 : ClassD(val3 == $c3.val3)

then

Do something

End

rule clipsRule4

when

$i1 : ClassI(timestamp > 500)

$j2 : ClassJ(timestamp == $i1.timestamp && val2 == $i1.val2)

$a3 : ClassA(val1 == $j2.val1)

Then

Do something

end

