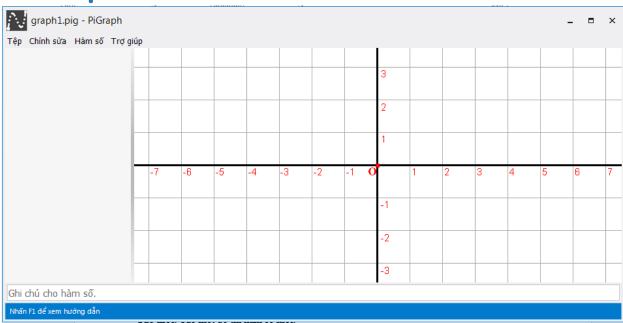
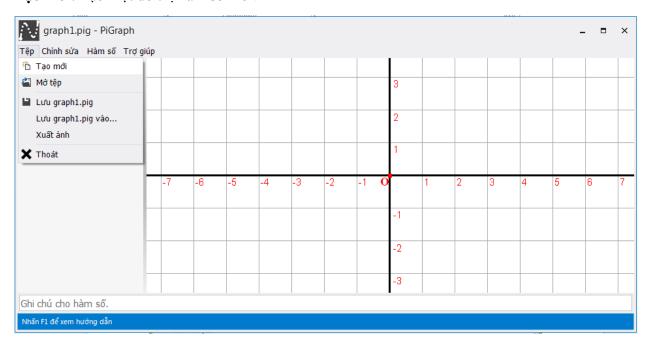
HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG PHẦN MỀM PIGRAPH

Giao diện chính



Menu Tệp

Tạo mới: Tạo một đồ thị hàm số mới.



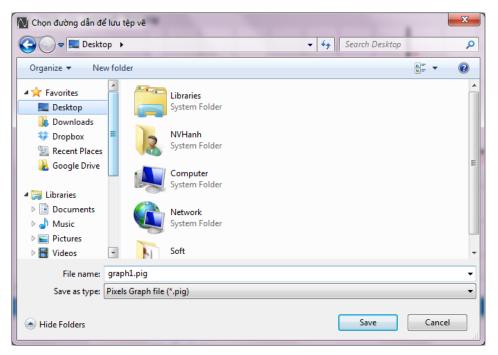
Đại Học Khoa Học Tự Nhiên TP. HCM Khoa Công Nghệ Thông Tin

Mở tệp:

Mở một tệp có sẵn. Định dạng của chương trình Pixels Graph file (*.pig).

Lưu tệp tin vẽ

Lưu đồ thị vào đĩa cứng, lưu các thông số của hàm. Định dạng *.pig

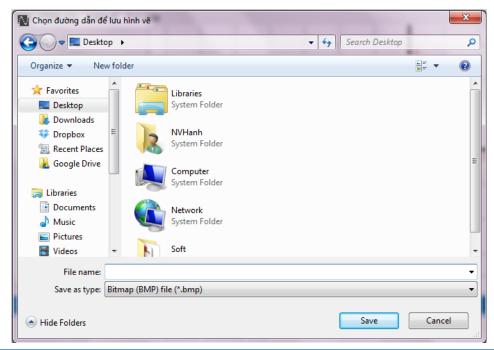


Lưu vào...

Lưu đồ thi vào nơi khác.

Xuất ảnh

Lưu đồ thị định dạng hình ảnh

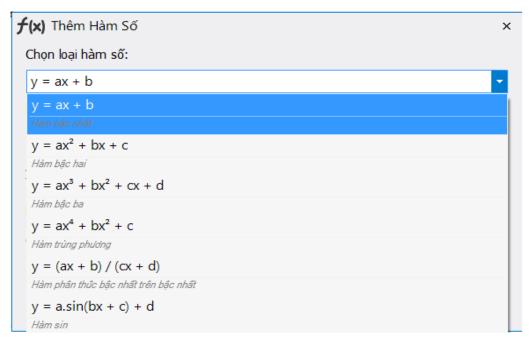


Menu Hàm Số

Thêm hàm

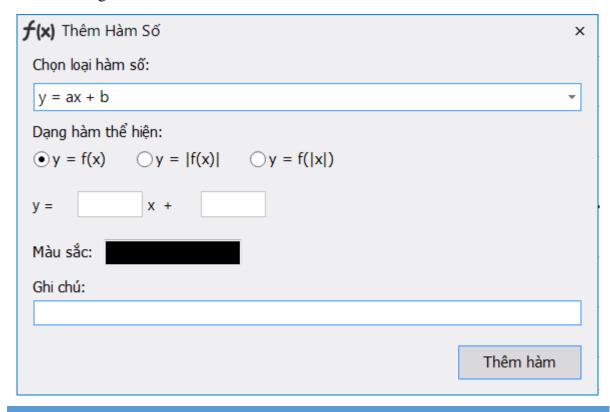
Chọn hàm trong lable Chọn loại hàm số, sau đó chọn Thêm hàm.

Sau đó chọn giá trị cho hàm số



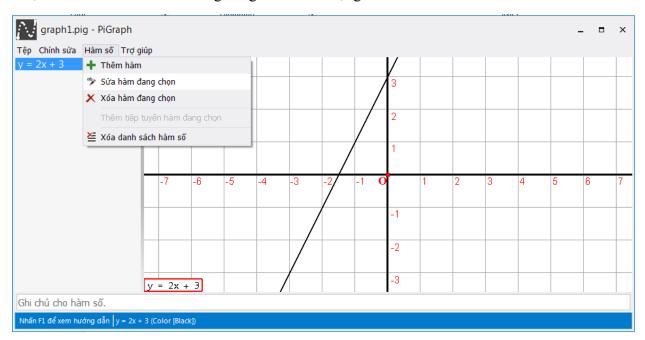
Chọn màu sắc trong lable Màu sắc, sau đó chọn Thêm hàm.

Ghi chú: viết ghi chú cho hàm.



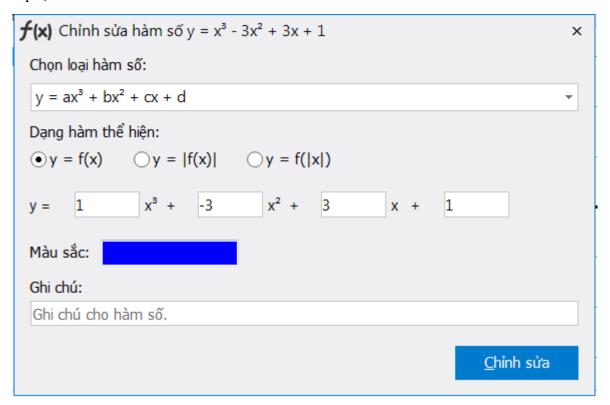
Sửa hàm đang chọn

Chọn hàm muốn chỉnh sửa trong bảng danh sách trạng thái.



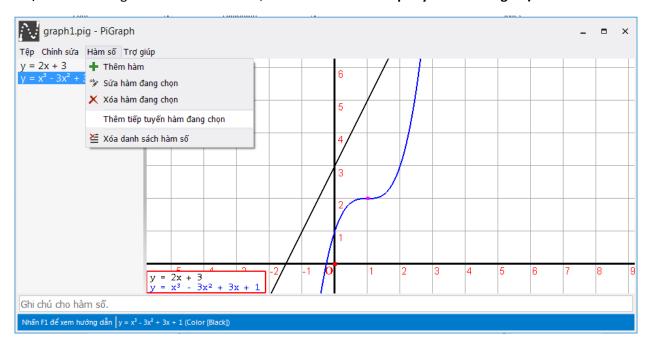
Sau đó sửa lại giá trị của hàm.

Tiếp tục nhấn Chỉnh sửa

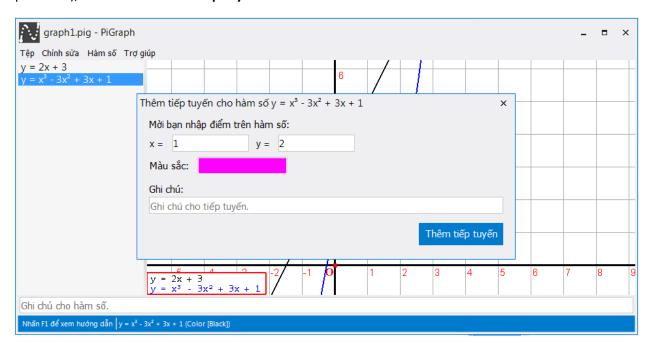


Thêm tiếp tuyến hàm của hàm đang chọn

Chọn hàm số trong danh sách các hàm số, sau đó nhấn **Thêm tiếp tuyến hàm đang chọn**



Nhập vào 1 trong 2 giá trị tọa độ của điểm cần vẽ tiếp tuyến (giá trị còn lại sẽ do chương trình tự phát sinh), sau đó nhấn **Thêm tiếp tuyến**



Đại Học Khoa Học Tự Nhiên TP. HCM Khoa Công Nghệ Thông Tin

Xóa hàm đang chọn

Chọn hàm số trong bảng danh sách trạng thái hàm.

Tiếp tục chọn Xóa hàm đang chọn

Tiếp tục chọn \mathbf{OK}

Xóa danh sách hàm số

Xóa hết các hàm trong danh sách hàm số.

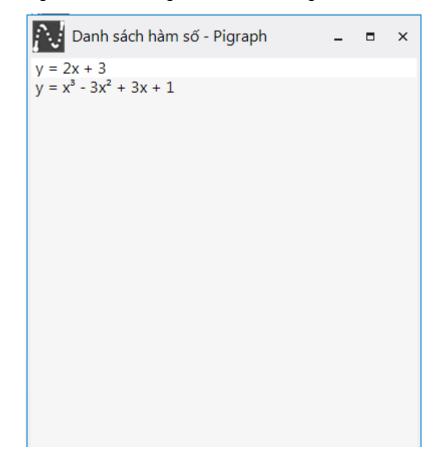
Thêm tiếp tuyến

Vẽ tiếp tuyến cho hàm số.

Menu chuột phải

Gỡ danh sách

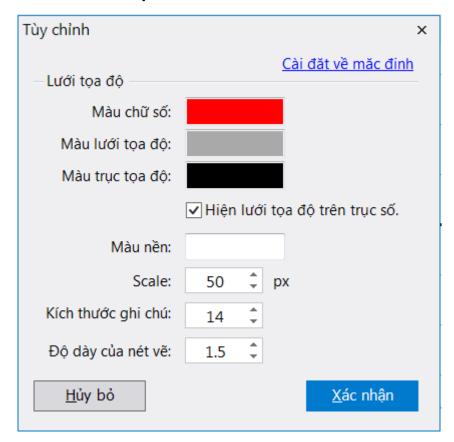
Gỡ danh sách trạng thái hàm tách riêng với màn hình chương trình chính.



Tùy Chỉnh

- Lưới tọa độ: cho phép chình sữa Màu chữ số, Màu lưới tọa độ, Màu trục tọa độ
- Màu nền: Thay đổi màu nền bằng màu khác.
- Scale: Độ co dãn khi cuộn zoom đồ thị
- Kích thước ghi chú: độ lớn của font chữ ghi chú trên đồ thị
- Độ dày nét vẽ: độ dày của nét vẽ đồ thị.

Sau khi hoàn thành nhấn **Xác nhận**



Trợ giúp

Hướng dẫn sử dụng (F1)

Thông tin nhóm phát triển (F2)