

# 비대면 평가

평가시간

240분

훈련과정	빅데이터기반 AI(머신러닝,딥러닝) SW개발자 양성A		훈련기간(회차)	2021-11-29 ~ 2022-06-10(1회차)	
평가일시	2021.12.21	훈련생	_____ (인)	훈련교사	윤 근 수 (인)

교과목명	능력단위명	평가방법		배점	평가결과	
					점수	성취 수준
②프로그래밍 언어	2001020231_19v4 ②프로그래밍 언어 활용	직무 수행	서술형	20		
			포트폴리오	80		
			합 계	100		
	2001020230_19v4 ③프로그래밍 언어 응용		서술형	20		
			포트폴리오	80		
			합 계	100		
		총 합 계	200			

성취수준	5수준	4수준	3수준	2수준	1수준
	90-100점	80-89점	70-79점	60-69점	59점 이하

문항 구성	난이도	★★★★★	★★★★☆	★★★☆☆	★★☆☆☆	★☆☆☆☆	합계
	문항수 (소문항)	2	2	4	4	-	12
	배점	100	60	24	16	-	200
	비율	100%	60%	24%	16%	-	400%

## [평가 유의사항]

1. 평가지는 3쪽~14쪽(채점표 포함)으로, 총 14페이지(표지&능력단위 정의 포함)로 구성되었습니다. 평가지가 맞는지 평가 시작 전 반드시 확인하시기 바랍니다.
2. 평가지에 훈련생명을 반드시 기재하고, 서명해주십시오.
3. 평가 시작을 알리기 전까지 다음 장으로 넘기지 마십시오.
4. 각 평가 문항별로 제시된 지시사항을 꼼꼼히 살피고, 지시사항에 맞게 평가해주십시오.
5. 각 평가 문항별로 채점기준을 꼼꼼히 살피고, 감점되지 않도록 주의하십시오.
6. 평가의 공정성 및 객관성 확보를 위하여 재평가가 진행 시 패널티가 부여됩니다. (2차 평가 -10점, 3차 평가 -15점)
7. 평가시간은 240분입니다. 평가 시간에 유의하십시오. (포트폴리오의 경우 제출까지 완료해야만 합니다.)

**평가가 시작되기 전에 다음 장으로 넘기지 마십시오.**

능력단위	프로그래밍 언어 활용 (2001020231_19v4)	
능력단위 정의	응용소프트웨어 개발에 사용되는 프로그래밍 언어의 기본문법을 활용하여 기본 응용소프트웨어를 구현하는 능력이다.	
능력단위	프로그래밍 언어 응용 (2001020230_19v4)	
능력단위 정의	응용소프트웨어 개발에 사용되는 프로그래밍 언어의 특징과 라이브러리를 활용하여 기본 응용소프트웨어를 구현하는 능력이다.	

능력단위명	능력단위요소	평가 방법	서술형	난이도	2	배점	4	점수	
프로그래밍 언어 활용	구조적 프로그래밍 언어 활용하기								
평가문항 ①	<p>자바 프로젝트, 패키지, 자바소스파일의 포함관계를 설명하고, 다음 &lt;보기&gt;의 포함관계를 설명하시오.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;"> <p>&lt;보 기&gt;</p> <p>com.mega.mvc1.Driver</p> </div>								
답 지									
능력단위명	능력단위요소	평가 방법	서술형	난이도	3	배점	6	점수	
프로그래밍 언어 활용	객체지향 프로그래밍 언 어 활용하기 & 스크립트 활용하기								
평가문항 ②	<p>자바에서 기본형 데이터의 종류를 논리형을 제외한 3가지를 설명하고, &lt;보기&gt;와 같이 데이터의 예를 드시오.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;"> <p>&lt;보 기&gt;</p> <p>논리형에는 boolean이 있는데, true/false값을 가진다.</p> </div>								
답 지									
능력단위명	능력단위요소	평가 방법	서술형	난이도	2	배점	4	점수	
프로그래밍 언어 활용	객체지향 프로그래밍 언 어 활용하기								
평가문항 ③	<p>다음 코드에서 x값 변화를 통해 처리 순서를 설명하고 출력을 서술하시오.(x는 0부터 3까지 설명하시오)</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p style="text-align: center;">&lt;보 기&gt;</p> <pre>for (int x =0; x &lt; 3; x++){     System.out.print(x + " "); }</pre> <p>예) x=0일 때, 작동 순서를 설명 x=1일 때, 작동 순서를 설명</p> </div>								
답 지									

능력단위명	능력단위요소	평가 방법	서술형	난이도	3	배점	6	점수	
프로그래밍 언어 활용	객체지향 프로그래밍 언 어 활용하기								
④	<p>아래 각 문항에 대해 각각 메모리 그림을 그리고, 그려진 변수에 어떤 값/주소 들이 들어있는지 명시하시오. (부분 점수 있음, 2차원 배열에서 length는 전체 2차원 행의 길이만 명시할 것.)</p> <p>1) int[] n1 = new int[5]; [1점]  2) int[][] n2 = new int[2][2]; [1점]  3) int[] n3 = {1,2,3}; [2점]  4) int[][] n4 = {                    {4,5,6},                    {7,8,9}                    }; [2점]</p>								
답 지									

능력단위명	능력단위요소	평가 방법	서술형	난이도	2	배점	4	점수	
프로그래밍 언어 응용	언어특성 활용하기								

평가문항  
⑤

다음은 +연산자의 역할과 이름을 비교 설명하시오.

————— <보 기> —————

- 1) int x = 100; int y = 200; int z = x + y;
- 2) int age = 100; String name = “홍길동”;  
String result = name + “의 나이는 ” + age

답 지

능력단위명	능력단위요소	평가 방법	서술형	난이도	3	배점	6	점수	
프로그래밍 언어 응용	언어특성 활용하기								

평가문항  
⑥

콘솔에서 입력한 데이터를 이용하여 처리하는 부분을 구현한 코드이다. 각 줄에 해당하는 처리 내용을 구체적으로 서술하시오.

————— <보 기> —————

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.print("이름을 입력>> "); --> 1번
String name = sc.next(); --> 2번
System.out.print("나이를 입력>> ");
int age = sc.nextInt(); --> 3번
```

답 지

능력단위명	능력단위요소	평가 방법	서술형	난이도	2	배점	4	점수	
프로그래밍 언어 응용	라이브러리 활용하기								

평가문항  
⑦

다음에서 할당되는 램의 크기를 구하는 과정을 서술하고, 총 크기를 각각 구하시오.

————— <보 기> —————

```
String s = “감사합니다”;
```

답 지

다음의 라이브러리에 대해 설명하시오.

---

〈보 기〉

```
1) int n = Integer.parseInt("100");  
2) Scanner sc = new Scanner(System.in);  
3) Random r = new Random(10);
```

능력단위명	능력단위요소	평가 방법	포트폴리오	난이도	4	배점	30	점수	
프로그래밍 언어 활용	구조적 프로그래밍 언어 활용하기								

다음과 같은 화면을 만들고, 출력하도록 프로그램을 완성하시오.

- 1) 프로젝트명 : project01
- 2) 패키지명 : pack02
- 3) 자바파일명 : Test02

#### <출력형식>

건강 검진을 위해 회원의 정보를 입력해주세요

당신의 소속은>> mega

당신의 소속은 mega이시군요!

당신의 나이는>> 100

당신의 작년 나이는 99세였군요!

현재 당신의 몸무게는>> 99.1

당신은 지금 과체중이시군요!

당신은 결혼하셨나요>> true

당신은 배우자가 있겠군요!

입력을 마무리합니다.

#### <조건>

- 1) 밑줄(\_)친 부분은 입력에 해당
- 2) Scanner이용
- 3) 나이는 작년 나이를 구하여 프린트
- 4) 몸무게는 90이상이면 과체중, 70이상이면 보통, 그 미만이면 미달로 프린트
- 5) 결혼은 true이면 배우자가 있겠군요, false이면 배우자가 없겠군요.로 프린트
- 6) 주석으로 각 줄을 설명

평가문항

9

능력단위명	능력단위요소	평가 방법	포트폴리오	난이도	5	배점	50	점수	
프로그래밍 언어 활용	객체지향 프로그래밍 언어 활용하기								

다음과 같은 화면을 만들고, 출력하도록 프로그램을 완성하시오.

- 1) 프로젝트명 : project01
- 2) 패키지명 : pack03
- 3) 자바파일명 : Test03

#### <출력 및 실행화면>

숫자 크기 판별

-----

숫자 입력>> 55

숫자 입력>> 44

판결은 앞숫자가 크다

계속 하시겠습니까(계속: o, 중단: x): o

숫자 크기 판별

-----

숫자 입력>> 56

숫자 입력>> 44

판결은 앞숫자가 크다

계속 하시겠습니까(계속: o, 중단: x): x

프로그램을 종료합니다.

시도횟수: 2, 앞숫자가 큰횟수: 2, 뒷숫자가 큰횟수: 0

#### <조건>

- 1) while문을 이용
- 2) Scanner이용
- 3) 계속을 선택하면 숫자 크기 판별을 계속함.
- 4) 중단을 선택하면 프로그램을 종료함.
- 5) 프로그램 중단 시 전체 시도 횟수, 앞 숫자가 큰 횟수, 뒷 숫자가 큰 횟수 프린트
- 6) 주석으로 각 줄을 설명

평가문항

10



능력단위명	능력단위요소	평가 방법	포트폴리오	난이도	4	배점	30	점수	
프로그래밍 언어 응용	언어특성 활용하기								

다음과 같은 화면을 만들고, 출력하도록 프로그램을 완성하시오.

- 1) 프로젝트명: project01
- 2) 패키지명: pack03
- 3) 자바파일명: Test03

#### <출력 및 실행화면>

- ```

1) 별을 10개 찍어보세요.*****
2) 원하는 기호를 넣으세요>> @
   원하는 횟수를 넣으세요>> 10
   @@@@@@@@@@ (10번 @를 반복)
3) 1)증가,2)감소,3)종료를 선택해주세요.>> 1
   카운트: 1
   1)증가,2)감소,3)종료를 선택해주세요.>> 1
   카운트: 2
   1)증가,2)감소,3)종료를 선택해주세요.>> 2
   카운트: 1
   1)증가,2)감소,3)종료를 선택해주세요.>> 3
   시스템을 종료합니다. 현재까지의 카운트는 1
  
```

#### <조건>

- 1) 세 문제를 하나의 자바 파일 내에 구현하시오.
- 2) Scanner이용, while문 이용
- 3) 3번의 문제는 하나의 카운트 변수를 만들어 0으로 초기화하시오.
- 4) 3번의 문제는 종료를 선택하면 프로그램을 종료함.
- 5) 프로그램 중단 시 현재 카운트 값 프린트
- 6) 주석으로 각 줄을 설명

평가문항

11

| 능력단위명          | 능력단위요소     | 평가<br>방법 | 포트폴리오 | 난이도 | 5 | 배점 | 50 | 점수 |  |
|----------------|------------|----------|-------|-----|---|----|----|----|--|
| 프로그래밍 언어<br>응용 | 라이브러리 활용하기 |          |       |     |   |    |    |    |  |

평가문항  
12

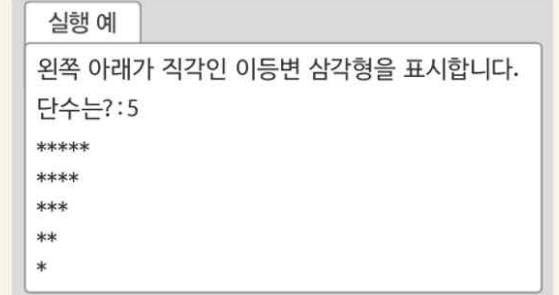
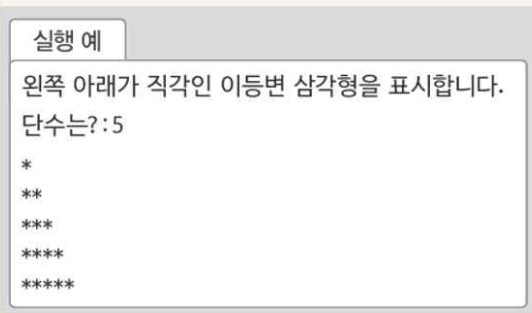
기호문자 '\*'을 나열해서 직각의 이등변 삼각형을 표시하는 프로그램을 작성하시오.

- 1) 직각의 위치가 왼쪽 아래에
- 2) 직각의 위치가 왼쪽 위에

표시하는 프로그램을 각각 작성하시오.

- 1) 프로젝트명 : project01
- 2) 패키지명 : pack04
- 3) 자바파일명 : Test04

#### <출력 및 실행화면>



#### <수행조건>

- a. for 문을 이용.
- b. 입력 받는 단수는 문자열로 입력받아 숫자로 변환.
- c. 색과 화면의 크기, 컴포넌트의 크기는 임의로 변경할 수 있음.
- d. 처리 내용에 대해 주석으로 처리내용을 서술.

# <채점기준표>

평가 항목을 수행하지 못하였을 경우 해당 항목 0점 처리

| 능력단위                             | ②프로그래밍 언어 활용                                 |                                                |                                    |    |    |
|----------------------------------|----------------------------------------------|------------------------------------------------|------------------------------------|----|----|
| 평가문항                             | 평가항목                                         | 세부항목                                           | 배점                                 |    | 점수 |
| 평가문항<br>19                       | 9.1<br>프로젝트 전체 설정 및 출력형식이 올바른가?              | 프로젝트명, 패키지, 자바파일명이 모두 일치하는 경우 5점               | 5                                  | 30 |    |
|                                  |                                              | 프로젝트명, 패키지, 자바파일명이 2/3이상 일치하는 경우 3점            |                                    |    |    |
|                                  |                                              | 모두 일치하지 않은 경우 1점                               |                                    |    |    |
|                                  |                                              | 수행하지 않은 경우 0점                                  |                                    |    |    |
|                                  |                                              | 화면이 문제에서 제시한 대로 기본 출력이 모두 구현된 경우 3점            | 3                                  |    |    |
|                                  |                                              | 화면이 문제에서 제시한 대로 기본 출력이 2/3이상 구현된 경우 2점         |                                    |    |    |
|                                  |                                              | 화면이 문제에서 제시한 대로 기본 출력이 1/2이상 구현된 경우 1점         |                                    |    |    |
|                                  |                                              | 화면이 문제에서 제시한 대로 기본 출력이 구현되지 않은 경우 0점           |                                    |    |    |
|                                  |                                              | 상하단의 출력이 모두 오류 없이 올바른 경우 2점                    | 2                                  |    |    |
|                                  |                                              | 상단의 출력이 모두 오류가 1/2인 경우 1점                      |                                    |    |    |
|                                  |                                              | 상단의 출력이 구현되지 않은 경우 0점                          |                                    |    |    |
|                                  |                                              | 9.2<br>데이터 타입에 따른 올바른 스트링의 전환 처리가 되었는가?        | 스트링, 정수, 실수, 논리형으로 오류 없이 입력된 경우 5점 |    | 5  |
|                                  | 스트링, 정수, 실수, 논리형으로 2/3 오류 없이 입력된 경우 3점       |                                                |                                    |    |    |
|                                  | 스트링, 정수, 실수, 논리형으로 1/2 오류 없이 입력된 경우 1점       |                                                |                                    |    |    |
|                                  | 수행하지 않은 경우 0점                                |                                                |                                    |    |    |
|                                  | Scanner객체가 올바르게 생성된 경우 3점                    |                                                | 3                                  |    |    |
|                                  | Scanner객체 이외의 입력으로 구현한 경우 2점                 |                                                |                                    |    |    |
|                                  | 입력용 객체를 사용하지 않은 경우 0점                        |                                                |                                    |    |    |
|                                  | 출력 프롬프트 오른쪽에 입력처리를 한 경우 2점                   |                                                | 2                                  |    |    |
|                                  | 출력 프롬프트 아랫쪽에 입력처리를 한 경우 1점                   |                                                |                                    |    |    |
|                                  | 출력 프롬프트가 없는 경우 0점                            |                                                |                                    |    |    |
|                                  | 9.3<br>각 조건에 대한 처리가 되었고, 주석으로 각 줄을 설명하고 있는가? | 스트링, 정수, 실수, 논리형으로 오류없이 각 타입에 맞게 변환된 경우 5점     | 5                                  |    |    |
|                                  |                                              | 스트링, 정수, 실수, 논리형으로 3/2 오류없이 각 타입에 맞게 변환된 경우 3점 |                                    |    |    |
|                                  |                                              | 스트링, 정수, 실수, 논리형으로 1/2 오류없이 각 타입에 맞게 변환된 경우 1점 |                                    |    |    |
|                                  |                                              | 수행하지 않은 경우 0점                                  |                                    |    |    |
|                                  |                                              | 입력에 따른 각 타입별 올바른 처리가 된 경우 3점                   | 3                                  |    |    |
|                                  |                                              | 입력에 따른 각 타입별 1/2 올바른 처리가 된 경우 2점               |                                    |    |    |
| 입력에 따른 각 타입별 올바른 처리가 되지 않은 경우 0점 |                                              |                                                |                                    |    |    |
| 주석을 5줄 이상 사용한 경우 2점              |                                              | 2                                              |                                    |    |    |
| 주석을 3줄 이상 사용한 경우 1점              |                                              |                                                |                                    |    |    |
| 주석을 사용하지 않은 경우 0점                |                                              |                                                |                                    |    |    |

평가문항  
20

|                                                                    |                                         |   |    |  |
|--------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------|---|----|--|
| 10.1<br>프로젝트와 관련된 사항이<br>정확하고, 화면이 문제에<br>제시된 대로 기본 출력을<br>구현하였는가? | 프로젝트명, 패키지, 자바파일명이 모두 일치하는 경우 5점        | 5 | 50 |  |
|                                                                    | 프로젝트명, 패키지, 자바파일명이 2/3이상 일치하는 경우 3점     |   |    |  |
|                                                                    | 모두 일치하지 않은 경우 1점                        |   |    |  |
|                                                                    | 수행하지 않은 경우 0점                           | 5 |    |  |
|                                                                    | 화면이 문제에서 제시한 대로 기본 출력이 모두 구현된 경우 5점     |   |    |  |
|                                                                    | 화면이 문제에서 제시한 대로 기본 출력이 2/3이상 구현된 경우 3점  |   |    |  |
|                                                                    | 화면이 문제에서 제시한 대로 기본 출력이 1/2이상 구현된 경우 2점  |   |    |  |
| 화면이 문제에서 제시한 대로 기본 출력이 구현되지 않은 경우 0점                               |                                         |   |    |  |
| 10.2<br>2개의 숫자를 입력받아 정<br>수처리와 비교 연산자가 처<br>리를 하였는가?               | 스tring, 정수로 오류 없이 입력/변환 경우 5점           | 5 |    |  |
|                                                                    | 스tring, 정수로 2/3 오류 없이 입력/변환 경우 3점       |   |    |  |
|                                                                    | 스tring, 정수로 1/2 오류 없이 입력/변환 경우 1점       |   |    |  |
|                                                                    | 수행하지 않은 경우 0점                           | 3 |    |  |
|                                                                    | Scanner객체가 올바르게 생성된 경우 3점               |   |    |  |
|                                                                    | Scanner객체 이외의 입력으로 구현한 경우 2점            |   |    |  |
|                                                                    | 입력용 객체를 사용하지 않은 경우 0점                   | 2 |    |  |
|                                                                    | 비교 연산자의 사용이 오류 없이 사용된 경우 2점             |   |    |  |
| 비교 연산자의 사용이 1/2 오류 없이 사용된 경우 1점                                    |                                         |   |    |  |
| 10.3<br>반복문과 종료처리가 되었<br>고, 위치가 순차적으로 올<br>바른가?                    | 비교 연산자를 사용하지 않은 경우 0점                   |   |    |  |
|                                                                    | while문의 무한루프를 오류 없이 구현한 경우 5점           | 5 |    |  |
|                                                                    | while문의 무한루프를 2/3 오류 없이 구현한 경우 3점       |   |    |  |
|                                                                    | while문의 무한루프를 1/2 오류 없이 구현한 경우 2점       |   |    |  |
|                                                                    | while문의 무한루프를 구현하지 않은 경우 0점             | 3 |    |  |
|                                                                    | 반복문의 종료처리가 된 경우 3점                      |   |    |  |
|                                                                    | 반복문의 종료처리가 되지 않은 경우 0점                  |   |    |  |
|                                                                    | 반복문의 종료처리가 반복문 앞부분에서 순차적으로 처리된 경우 2점    | 2 |    |  |
| 반복문의 종료처리가 반복문 뒷/중간부분에서 순차적으로 처리된 경우 1점                            |                                         |   |    |  |
| 반복문의 종료처리가 반복문안에서 구현되지 않은 경우 0점                                    |                                         |   |    |  |
| 10.4<br>의미있는 변수명과 주석이<br>올바른가?                                     | 의미가 있는 변수명이며 낙타표기법을 따르고 있는 경우 5점        | 5 |    |  |
|                                                                    | 의미가 있는 변수명이며 낙타표기법을 따르고 있는 경우 2점        |   |    |  |
|                                                                    | 생성하지 않았으면 0점                            |   |    |  |
|                                                                    | 지역변수 초기화가 모든 변수에 이루어진 경우 3점             | 3 |    |  |
|                                                                    | 지역변수 초기화가 일부 변수에 이루어진 경우 2점             |   |    |  |
|                                                                    | 지역변수 초기화가 이루어지지 않은 경우 0점                |   |    |  |
|                                                                    | 주석을 5줄 이상 사용한 경우 2점                     | 2 |    |  |
| 주석을 3줄 이상 사용한 경우 1점                                                |                                         |   |    |  |
| 주석을 사용하지 않은 경우 0점                                                  |                                         |   |    |  |
| 10.5<br>정수 비교, 값 증감 연산자<br>등의 조건에 대한 처리가<br>올바른가?                  | 정수 비교 후, 판결의 출력이 모두 올바르게 구현되어 있는 경우 5점  | 5 |    |  |
|                                                                    | 정수 비교 후, 판결의 출력이 1/2 올바르게 구현되어 있는 경우 3점 |   |    |  |
|                                                                    | 정수 비교 후, 판결의 출력이 구현되지 않은 경우 0점          |   |    |  |
|                                                                    | 앞 숫자/뒷 숫자 큰 횟수가 모두 일치하는 경우 3점           | 3 |    |  |
|                                                                    | 앞 숫자/뒷 숫자 큰 횟수가 1/2 일치하는 경우 1점          |   |    |  |
|                                                                    | 앞 숫자/뒷 숫자 큰 횟수가 모두 일치하지 않는 경우 0점        |   |    |  |
|                                                                    | 총 시도횟수의 계산이 올바른 경우 2점                   | 2 |    |  |
| 총 시도횟수의 계산이 올바르지 않은 경우 0점                                          |                                         |   |    |  |
| 합 계                                                                |                                         |   | 80 |  |

# <채점기준표>

평가 항목을 수행하지 못하였을 경우 해당 항목 0점 처리

| 능력단위       | ③프로그래밍 언어 응용                                              |                                                             |    |    |    |  |
|------------|-----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|----|----|----|--|
| 평가문항       | 평가항목                                                      | 세부항목                                                        | 배점 |    | 점수 |  |
| 평가문항<br>21 | 11.1<br>프로젝트와 관련된 사항이 정확하고, 화면이 문제에 제시된 대로 기본 출력을 구현하였는가? | 프로젝트명, 패키지, 자바파일명이 모두 일치하는 경우 5점                            | 5  | 30 |    |  |
|            |                                                           | 프로젝트명, 패키지, 자바파일명이 2/3이상 일치하는 경우 3점                         |    |    |    |  |
|            |                                                           | 모두 일치하지 않은 경우 1점                                            |    |    |    |  |
|            |                                                           | 수행하지 않은 경우 0점                                               |    |    |    |  |
|            |                                                           | 화면이 문제에서 제시한 대로 기본 출력이 모두 구현된 경우 5점                         | 5  |    |    |  |
|            |                                                           | 화면이 문제에서 제시한 대로 기본 출력이 2/3이상 구현된 경우 3점                      |    |    |    |  |
|            |                                                           | 화면이 문제에서 제시한 대로 기본 출력이 1/2이상 구현된 경우 2점                      |    |    |    |  |
|            |                                                           | 화면이 문제에서 제시한 대로 기본 출력이 구현되지 않은 경우 0점                        |    |    |    |  |
|            | 11.2<br>반복문과 종료처리가 되었고, 위치가 순차적으로 올바른가?                   | while문의 무한루프를 오류 없이 구현한 경우 5점                               | 5  |    |    |  |
|            |                                                           | while문의 무한루프를 2/3 오류 없이 구현한 경우 3점                           |    |    |    |  |
|            |                                                           | while문의 무한루프를 1/2 오류 없이 구현한 경우 2점                           |    |    |    |  |
|            |                                                           | while문의 무한루프를 구현하지 않은 경우 0점                                 |    |    |    |  |
|            |                                                           | 반복문의 종료처리가 되고 종료 시 현재의 카운트를 프린트 한 경우 3점                     | 3  |    |    |  |
|            |                                                           | 반복문의 종료처리가 된 경우 2점                                          |    |    |    |  |
|            |                                                           | 반복문의 종료처리가 되지 않은 경우 0점                                      |    |    |    |  |
|            |                                                           | 반복문의 종료처리가 반복문 앞부분에서 순차적으로 처리된 경우 2점                        | 2  |    |    |  |
|            | 반복문의 종료처리가 반복문 뒤/중간부분에서 순차적으로 처리된 경우 1점                   |                                                             |    |    |    |  |
|            | 반복문의 종료처리가 반복문안에서 구현되지 않은 경우 0점                           |                                                             |    |    |    |  |
|            | 11.3<br>반복문과 조건에 따라 카운트가 처리되었고 조건에 맞게 구현되었는가?             | 반복문에 의한 화면 출력/입력 데이터 타입의 변환 처리, 카운트의 증가 오류 없이 구현된 경우 5점     | 5  |    |    |  |
|            |                                                           | 반복문에 의한 화면 출력/입력 데이터 타입의 변환 처리, 카운트의 증가 2/3 오류 없이 구현된 경우 3점 |    |    |    |  |
|            |                                                           | 반복문에 의한 화면 출력/입력 데이터 타입의 변환 처리, 카운트의 증가 1/2 오류 없이 구현된 경우 2점 |    |    |    |  |
|            |                                                           | 반복문에 의한 화면 출력/입력 데이터 타입의 변환 처리, 카운트의 증가 구현되지 않는 경우 0점       |    |    |    |  |
|            |                                                           | 별을 10개 출력, 입력한 기호를 원하는 횟수만큼 반복 출력이 오류 없이 구현된 경우 3점          | 3  |    |    |  |
|            |                                                           | 별을 10개 출력, 입력한 기호를 원하는 횟수만큼 반복 출력이 1/2 오류 없이 구현된 경우 2점      |    |    |    |  |
|            |                                                           | 별을 10개 출력, 입력한 기호를 원하는 횟수만큼 반복 출력이 구현되지 않은 경우 0점            |    |    |    |  |
|            |                                                           | 주석을 5줄 이상 사용한 경우 2점                                         | 2  |    |    |  |
|            | 주석을 3줄 이상 사용한 경우 1점                                       |                                                             |    |    |    |  |
|            | 주석을 사용하지 않은 경우 0점                                         |                                                             |    |    |    |  |

평가문항  
22

|                                                       |                                                    |    |    |  |                                            |   |  |  |
|-------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|----|----|--|--------------------------------------------|---|--|--|
| 12.1<br>프로젝트와 관련된 사항이 올바르게 구현되었는가?                    | 프로젝트명, 패키지, 자바파일명이 모두 일치하는 경우 5점                   | 5  | 50 |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 프로젝트명, 패키지, 자바파일명이 2/3이상 일치하는 경우 3점                |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 모두 일치하지 않은 경우 1점                                   |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 수행하지 않은 경우 0점                                      |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 화면이 문제에서 제시한 대로 기본 입/출력이 모두 구현된 경우 5점              | 5  |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 화면이 문제에서 제시한 대로 기본 입/출력이 2/3이상 구현된 경우 3점           |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 화면이 문제에서 제시한 대로 기본 입/출력이 1/2이상 구현된 경우 2점           |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 화면이 문제에서 제시한 대로 기본 입/출력이 구현되지 않은 경우 0점             |    |    |  |                                            |   |  |  |
| 12.2<br>Scanner 라이브러리를 활용하여 프로그램을 구현 시 순차문의 로직이 적절한가? | 선언된 위치가 앞부분에 올바르게 변수를 먼저 선언하고 생성된 객체를 넣었으면 5점      | 5  |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 선언된 위치가 앞부분이 아닌 부분에 생성된 객체를 넣었으면 3점                |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 로직이 순차적으로 정리되지 않은 경우 0점                            |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | import가 모두 올바르게 된 경우 5점                            |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | import가 2/3 올바르게 된 경우 3점                           | 5  |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | import가 1/2 올바르게 된 경우 2점                           |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | import가 모두 올바르게 되지 않은 경우 0점                        |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 12.3<br>입력에 대한 스트링의 정수 변환 처리가 구현되었는가?              |    |    |  | 스트링을 정수로 오류 없이 변환된 경우 5점                   | 5 |  |  |
| 스트링을 정수로 3/2 오류 없이 변환된 경우 3점                          |                                                    |    |    |  |                                            |   |  |  |
| 스트링을 정수로 1/2 오류 없이 변환된 경우 1점                          |                                                    |    |    |  |                                            |   |  |  |
| 수행하지 않은 경우 0점                                         |                                                    |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 정수 변환 후 각 연산이 오류 없이 올바른 경우 5점                      | 5  |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 정수 변환 후 각 연산이 3/2 오류 없이 올바른 경우 3점                  |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 정수 변환 후 각 연산이 1/2 오류 없이 올바른 경우 1점                  |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 수행하지 않은 경우 0점                                      |    |    |  |                                            |   |  |  |
| 12.4<br>입력에 대한 적절한 이벤트 처리가 되었고, 결과가 출력되었는가?           | 정수 연산 후, 연산의 출력이 모두 올바르게 구현되어 있는 경우 5점             | 5  |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 정수 연산 후, 연산의 출력이 1/2 올바르게 구현되어 있는 경우 3점            |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 정수 비교 후, 연산의 출력이 구현되지 않은 경우 0점                     |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 2개 모두 구현된 경우 5점                                    |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 1개 구현된 경우 3점                                       | 5  |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 구현되지 않은 경우 0점                                      |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 12.5<br>주석으로 처리내용을 기술하였고, 변수명이 의미를 가지는 단어를 사용하였는가? |    |    |  | 의미가 있는 단어로 변수명을 명명하고, 지역변수를 초기화한 경우 5점     | 5 |  |  |
|                                                       |                                                    |    |    |  | 의미가 있는 단어로 변수명을 명명하고, 지역변수를 초기화하지 않은 경우 3점 |   |  |  |
| 의미가 없는 단어로 변수명을 명명하고, 지역변수를 초기화한 경우 2점                |                                                    |    |    |  |                                            |   |  |  |
| 그 외에 해당하는 경우 0점                                       |                                                    |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 변수의 생성이 흐름에 맞는 경우, 선언 후 사용이 정확한 경우 3점              | 3  |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 변수의 생성이 흐름에 맞지 않는 경우 0점                            |    |    |  |                                            |   |  |  |
|                                                       | 주석을 5줄 이상 사용한 경우 2점                                |    |    |  | 2                                          |   |  |  |
|                                                       | 주석을 3줄 이상 사용한 경우 1점                                |    |    |  |                                            |   |  |  |
| 주석을 사용하지 않은 경우 0점                                     |                                                    |    |    |  |                                            |   |  |  |
| 합 계                                                   |                                                    | 80 |    |  |                                            |   |  |  |