

Internet Architecture Final Project

姓名：劉浩宸 學號：N26131952 系級：電機所碩一 主題：Wordle 猜字謎

介紹：

Wordle 是一款前些日子爆紅的網路遊戲，玩家每日可以上去猜一個 5-word 的英文單字，猜對字母且猜對位置的話會顯示綠色，猜對字母但猜錯位置的話會顯示黃色，沒猜中字母會顯示灰色，如下圖所示。一共有六次機會，沒猜到的話會告訴你答案。

L	I	G	H	T
S	W	E	A	T
A	B	O	V	E
C	A	P	E	R
Q	U	A	C	K
K	N	A	C	K

圖 1、Wordle 遊戲

功能：

開啟 Wordle 的 server 後，可以同時開啟數個 clients 連上 server 遊玩(每名玩家答案一樣機率趨近於 0)。

1. 用戶需要先輸入暱稱，輸入完成後才連到 server
2. 進入遊戲後會廣播給其他正在遊玩的玩家，將 online 人數增加
3. 玩家可以自由猜題，但單字須為合理的英文單字，且長度為 5
4. 若猜對也會廣播告知其他正在玩家，該玩家猜對了

創新性：

將網頁遊戲改成 local 端可以遊玩的遊戲，對於單字部分可以自定義去新增減少，我使用的是官方的字典。新增了網頁版沒有的互動性，或許可以提供給在學單字/拼字的小朋友玩，也可以互相競賽，富有趣味性。

分工：

自己一組

完成度：

粗估 80%，未來可以新增的點如下：

1. 新增競賽模式

一對一(server-to-client)是目前的模式，競賽模式可以有倒數計時，且參與競賽的所有使用者都有一樣的題目，可以設定 5-10 個單字，在一定時間內看可以答出幾題，最終透過題數排名分高低。

2. 新增排行榜

將 server 永遠開著，串聯資料庫建立排行榜，同時可以記錄使用者的帳號密碼以及現在總共答對了幾題等等。

遊玩圖片：

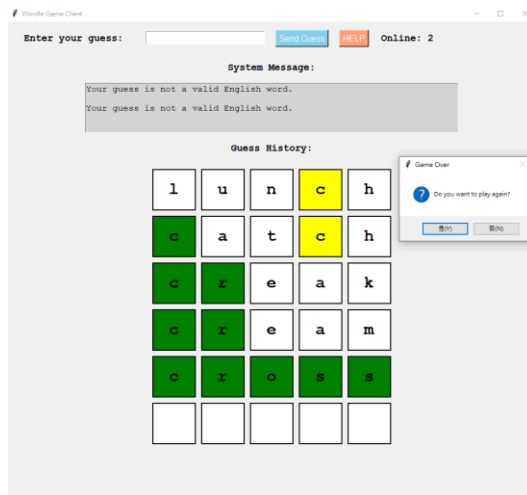


圖 2、猜對後會詢問是否要繼續

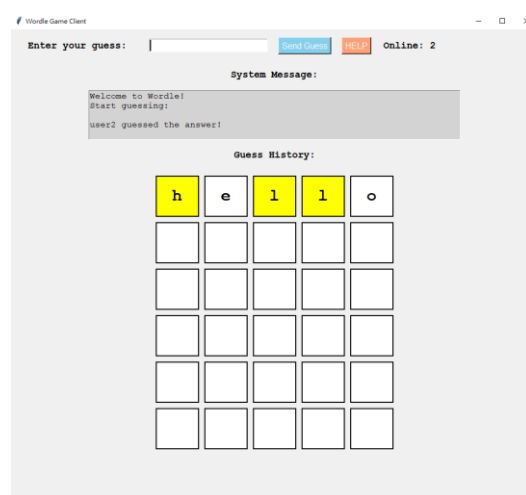


圖 3、別人猜對後會廣播告知其他玩家

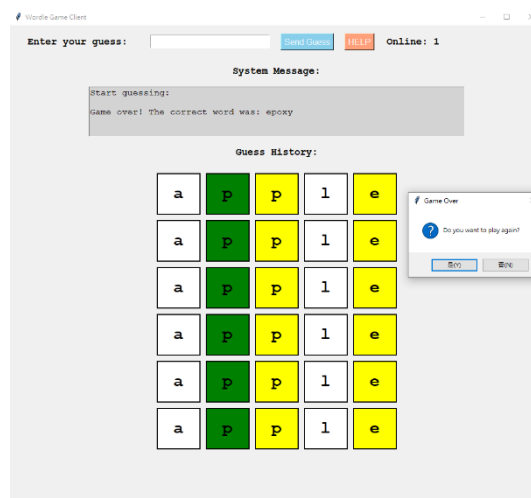


圖 4、6 次猜錯會公布答案，並詢問是否要繼續