

全国青少年软件编程(Python)等级考试试卷(一级)测试卷

一、单选题 (共 30 题,每题 2 分,共 60 分)

1. $100/4+2*3$ 运行结果就是()。

A. 10

B. 81

C. 31

D. 50

2. turtle 的前进就是往哪个方向? ()

A. 屏幕窗口的右边

B. 屏幕窗口的左边

C. 屏幕窗口的上边

D. 屏幕窗口的下边

3. Pthon 中的 `==` 代表的就是()。

A. 把左边的值赋值给右边;

B. 把右边的值赋值给左边;

C. 比较左右两边就是否相等;

D. 左右两边值进行交换;

4. 下面的哪一个命令不是画笔控制的命令()。

- A. `turtle.penup()`;
- B. `turtle.pendown()`;
- C. `turtle.pensize()`;
- D. `turtle.screensize()`;

5.关于 Python 的编程环境,下列的哪个表述就是正确的? ()

- A. Python 的编程环境就是图形化的;
- B. Python 只有一种编程环境 ipython;
- C. Python 自带的编程环境就是 IDLE;
- D. 用 windows 自带的文本编辑器也可以给 Python 编程,并且也可以在该编辑器下运行;

6.下列的哪个软件不可以编辑 Python 程序? ()

- A. ipython
- B. VisualStudioCode
- C. JupyterNotebook
- D. scratch 标准版

7.下面哪一行代码的输出结果不是 Python3.7()。

- A. `print("Python3.7")`
- B. `print("Python" +3.7)`
- C. `print("Python" +str(3.7))`
- D. `print("Python" + "3.7")`

8.假设 $a=30, b=10, c=a*b-5$,那么 c 的值就是()。

A. 150

B. 295

C. 300

D. 25

9.下面哪一段代码就是海龟走到指定坐标然后左转 90 度? ()

A. turtle、 goto(90,0)
turtle、 left(90)

B. turtle、 left(90)
turtle、 goto(90,0)

C. turtle、 goto(90,0)
turtle、 right(90)

D. turtle、 right(90)
turtle、 goto(90,0)

10.a="python2",b="python3",c=a+b,print(c)的结果就是()。

A. a+b

B. python5

C. c

D. python2python3

11.print(35-10)输出的结果就是()。

A. 35-10

B. 35

C. 10

D. 25

12.turtle、 speed()命令设定笔运动的速度,其参数范围就是()。

A. 0——10 的整数

B. 1——10 的整数

C. 0——100 的整数

D. 1——100 的整数

13.下面的运算符中,按照运算优先级哪一个就是最高级? ()

A. and

B. *

C. +

D. -

14.turtle、 clear()命令的作用就是()。

A. 清空 turtle 窗口,但就是 turtle 的位置与状态不会改变;

B. 清空 turtle 窗口,turtle 的位置与状态会初始化;

- C. 清空 turtle 中的变量,但就是 turtle 的位置与状态不会改变;
- D. 清空 turtle 中的变量,turtle 的位置与状态会初始化;

15.python 中的乘法就是用哪个符号表示的? ()

- A. *
- B. x
- C. /
- D. #

16.turtle.circle(120,180)就是绘制一个什么样的图形? ()。

- A. 半径为 180 的扇形
- B. 半径为 120 的半圆
- C. 半径为 120 的圆形
- D. 半径为 180 的圆形

17.下面 print 语句,哪一个就是正确的用法? ()

- A. print" (hello!)"
- B. print(" hello!")
- C. print(" hello! ' ')
- D. print(" hello" !)

18.a=10,b=20,那么 b!=a 运算的结果就是()。

- A. 2

- B. True
- C. False
- D. 0、5

19.假设 $a=10, b=30$,那么 b/a 的值就是()。

- A. 300
- B. 20
- C. 3、0
- D. 0、333333

20.关于变量的说法,错误的就是()。

- A. 变量必须要命名;
- B. 变量第一次复制 1,第二次赋值为 4,那么最后变量的值为 4;
- C. 变量只能用来存储数字,不能表示存储文字;
- D. 在同一个程序里,变量名不能重复;

21.将 1、2、3 三个数不重复的排列为三位数,有()种排列。

- A. 6
- B. 4
- C. 2
- D. 10

22.假设 $a=0, b=10$,那么 a and b 的结果就是()。

- A. 1
- B. 10
- C. 11
- D. 0

23.turtle.setup()命令中坐标的起始点就是()。

- A. 屏幕桌面的左上角;
- B. 屏幕桌面的右上角;
- C. 屏幕桌面的正中间;
- D. 屏幕桌面的最上方正中间;

24.下面哪个符号就是 Python 用来给代码做注释的? ()

- A. #
- B. ()
- C. ;
- D. /

25.print 的作用就是什么? ()

- A. 在屏幕上打印出来相应的文本或者数字等;
- B. 在打印机里打印相关文本或者数字等;
- C. 可以用来画图;
- D. 输出一个命令行

26.print(3 and 4 or "ab")的结果就是 ()

A. False

B. ab

C. 3

D. 4

27.下面哪一个不是 Python 的保留字? ()

A. class

B. if

C. abc

D. or

28.下面的哪一个命令就是将数值转换为字符串? ()

A. print()

B. text()

C. int()

D. str()

29.turtle.color("red","yellow")命令中定义的颜色分别为()。

A. 背景为红色,画笔为黄色;

B. 背景为黄色,画笔为红色;

C. 画笔为红色,填充为黄色;

D. 画笔为黄色,填充为红色;

30.两组围棋选手进行比赛,每组三人。甲组为 a,b,c 三人,乙组为 x,y,z 三人。已抽签决定比赛名单。a 说她不与 x 比,c 说她不与 x,z 比,请问 b 与()进行比赛:

- A. x
- B. y
- C. z
- D. c

二、判断题 (共 20 题,每题 2 分,共 40 分)

31.a=10;b=10;a==b 运行结果就是 0。

- A. 正确
- B. 错误

32.c += 1 与 c = c + 1 就是一样的。

- A. 正确
- B. 错误

33.在 Turtle 库中 turtle、screensize()可以设置画布大小,其默认大小为(400,300)。

- A. 正确
- B. 错误

34.按照大小顺序排列 X、Y、Z 三个数有多种方法,可以先找到中间数,然后与其它两个数字做比较,最后再排序。

- A. 正确
- B. 错误

35.is 就是 python 的保留字。

- A. 正确

B. 错误

36.input()语句就是用来输入一个指令。

A. 正确

B. 错误

37.九九乘法口诀表中,不重复的口诀有 81 种。

A. 正确

B. 错误

38.Turtle 库主要就是用来进行绘图的库。

A. 正确

B. 错误

39.11/2 的运算结果就是 5、 5。

A. 正确

B. 错误

40.在 Python 中变量名只能包含字母、 数字与下划线。 且不能以数字开头。

A. 正确

B. 错误

41.在 Python 编程中使用成对的三个英文引号 ' ' ' 就是不可以的。

A. 正确

B. 错误

42.字符串不可以转化为数值。

A. 正确

B. 错误

43.使用 Turtle 库之前可以使用 import turtle 导入库文件。

A. 正确

B. 错误

44.

在编程环境中,>>>代表进入了逐行运行的命令行模式。

- A. 正确
- B. 错误

45.11 or 2 的运算结果就是 11。

- A. 正确
- B. 错误

46.程序:a=b 中,a 就是变量,b 就是值。

- A. 正确
- B. 错误

47.IDLE 默认的文件保存名后缀为、 idle。

- A. 正确
- B. 错误

48.变量名可以随便命名。

- A. 正确
- B. 错误

49.turtle.circle(50,steps=3)命令可以画三个圆。

- A. 正确
- B. 错误

50.print("***10)可以输出 10 个*。

- A. 正确
- B. 错误