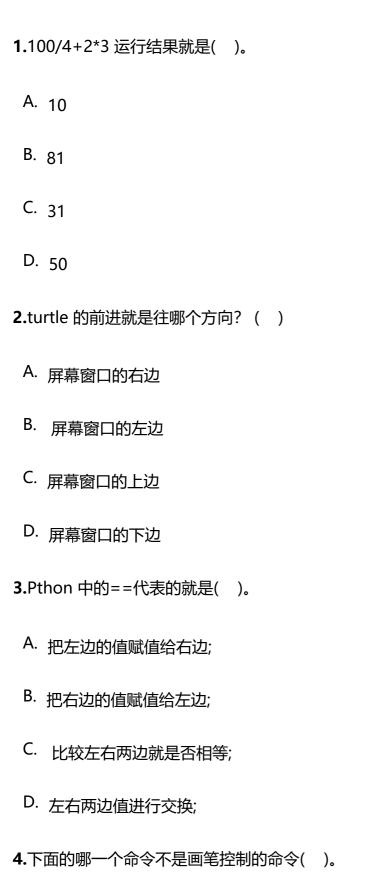
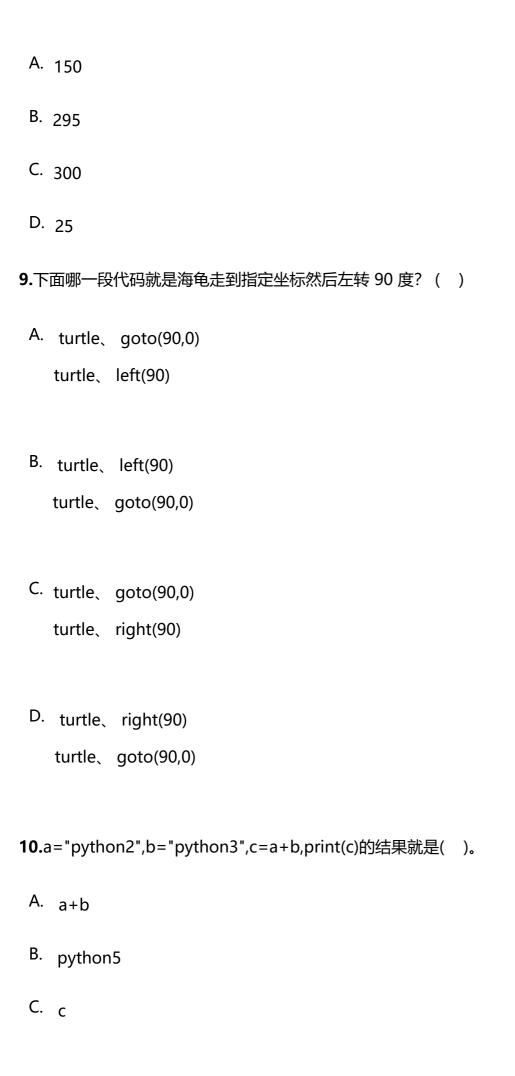
全国青少年软件编程(Python)等级考试试卷(一级)测试卷

一、单选题 (共 30 题,每题 2 分,共 60 分)



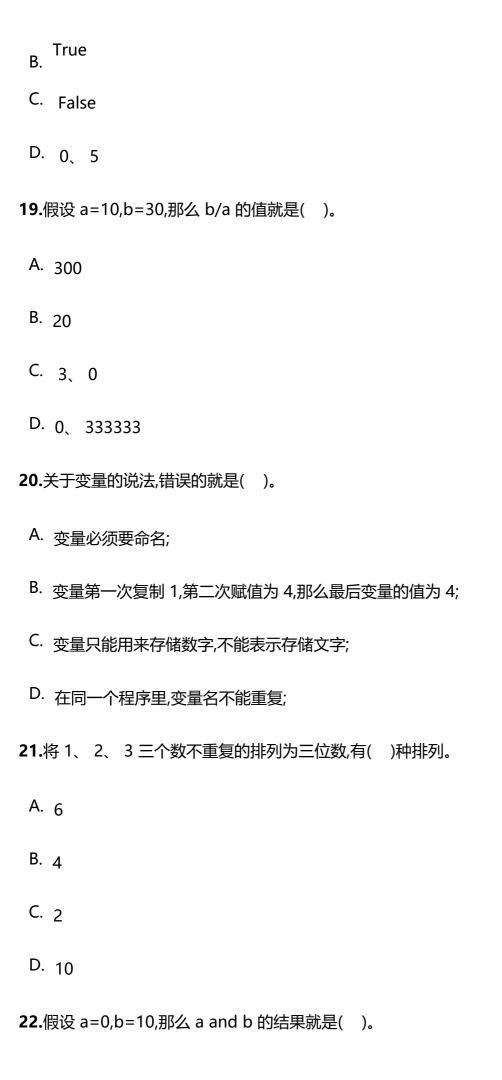
```
turtle.penup();
 B. turtle.pendown();
 C. turtle.pensize();
 D. turtle.screensize();
5.关于 Python 的编程环境,下列的哪个表述就是正确的? ( )
 A. Python 的编程环境就是图形化的;
 B. Python 只有一种编程环境 ipython;
 C. Python 自带的编程环境就是 IDLE;
 D. 用 windows 自带的文本编辑器也可以给 Python 编程,并且也可以在该编辑器下运行;
6.下列的哪个软件不可以编辑 Python 程序? ( )
 A. ipython
 B. VisualStudioCode
 C. JupyterNotebook
 D. scratch 标准版
7.下面哪一行代码的输出结果不是 Python3. 7( )。
 A. print("Python3.7")
 B. print( "Python" +3.7)
 C. print( "Python" +str(3.7))
 D. print( "Python" + "3.7" )
```

8.假设 a=30,b=10,c=a*b-5,那么 c 的值就是()。



D.	python2python3
11. p	print(35-10)输出的结果就是()。
A.	35-10
B.	35
C.	10
D.	25
12. t	urtle、 speed()命令设定笔运动的速度,其参数范围就是()。
A.	0——10 的整数
В.	1——10 的整数
C.	0——100 的整数
D.	1——100 的整数
13.┐	下面的运算符中,按照运算优先级哪一个就是最高级?()
A.	and
B.	*
C.	+
D.	-
14. t	urtle、 clear()命令的作用就是()。
A.	清空 turtle 窗口,但就是 turtle 的位置与状态不会改变;
В.	清空 turtle 窗口,turtle 的位置与状态会初始化;

C .	清空 turtle 中的变量,但就是 turtle 的位置与状态不会改变;
D.	清空 turtle 中的变量,turtle 的位置与状态会初始化;
15. p	ython 中的乘法就是用哪个符号表示的?()
A.	*
В.	x
C.	/
D.	#
16. tu	urtle.circle(120,180)就是绘制一个什么样的图形? ()。
Α.	半径为 180 的扇形
В.	半径为 120 的半圆
C. :	半径为 120 的圆形
D.	半径为 180 的圆形
17. 下	面 print 语句,哪一个就是正确的用法?()
A.	print" (hello!)"
В.	print(" hello!")
C.	print(" hello! ')
D.	print(" hello" !)
18. a	=10,b=20,那么 b!=a 运算的结果就是()。
A.	2



A.	1
В.	10
C.	11
D.	0
23. t	urtle.setup()命令中坐标的起始点就是()。
A.	屏幕桌面的左上角;
В.	屏幕桌面的右上角;
C.	屏幕桌面的正中间;
D.	屏幕桌面的最上方正中间;
24.	下面哪个符号就是 Python 用来给代码做注释的?()
A.	#
В.	0
C.	:
D.	/
25. p	print 的作用就是什么?()
A.	在屏幕上打印出来相应的文本或者数字等;
В.	在打印机里打印相关文本或者数字等;
C.	可以用来画图;
D.	输出一个命令行
26. p	orint(3 and 4 or "ab")的结果就是()

A. False
B. ab
C. 3
D. 4
27. 下面哪一个不是 Python 的保留字? ()
A. class
B. if
C. abc
D. or
28.下面的哪一个命令就是将数值转换为字符串?()
A. print()
B. text()
C. int()
D. str()
29. turtle.color("red","yellow")命令中定义的颜色分别为()。
A. 背景为红色,画笔为黄色;
B. 背景为黄色,画笔为红色;
C. 画笔为红色,填充为黄色;
D. 画笔为黄色,填充为红色;

30.两组围棋选手进行比赛,每组三人。 甲组为 a,b,c 三人,乙组为 x,y,z 三人。 已抽签决定比
赛名单。 a 说她不与 x 比,c 说她不与 x,z 比,请问 b 与()进行比赛:
Λ
A. _X
В. у
C. _Z
D. _C
二、判断题 (共 20 题,每题 2 分,共 40 分)
31. a=10;b=10;a==b 运行结果就是 0。
正确 A.
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
32. c += 1 与 c = c + 1 就 是一 样的。
A. 正确
····· 错误 B.
33. 在 Turtle 库中 turtle、 screensize()可以设置画布大小,其默认大小为(400,300)。
A. 正确
错误 B.
34.按照大小顺序排列 X、 Y、 Z 三个数有多种方法,可以先找到中间数,然后与其她两个数字
做比较,最后再排序。
正确 A.
A. 错误 B.
35.is 就是 python 的保留字。
正确 A.

В.	错误
36. i	nput()语句就是用来输入一个指令。
A. B.	正确 错误
37. 7	九九乘法口诀表中,不重复的口诀有81种。
A. B.	正确 错误
38. 7	「urtle 库主要就是用来进行绘图的库。
A. B.	正确 错误
39. 1	11/2 的运算结果就是 5、 5。
A. B.	正确 错误
40 .7	在 Python 中变量名只能包含字母、 数字与下划线。 且不能以数字开头。
A. B.	正确 错误
41 .7	生 Python 编程中使用成对的三个英文引号''' 就是不可以的。
A. B.	正确 错误
42.	字符串不可以转化为数值。
A. B.	正确 错误
43. (吏用 Turtle 库之前可以使用 import turtle 导入库文件。
A. B.	正确 错误

44.	
	在编程环境中,>>>代表进入了逐行运行的命令行模式。
A.	正确
В.	错误
45.	11 or 2 的运算结果就是 11。
Α.	正确
В.	错误
_,	程序:a=b 中,a 就是变量,b 就是值。
	正确
A.	错误
В.	冶 灰
47.	IDLE 默认的文件保存名后缀为、 idle。
A.	正确
В.	错误
48.	变量名可以随便命名。
Α	正确
В.	错误
49.	turtle.circle(50,steps=3)命令可以画三个圆。
Α.	正确
А. В.	错误
	print("*"*10)可以输出 10 个*。
J 0.	
A.	正确
В.	错误