**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 2**

BIÊN BẢN HỌP NHÓM

Tài liệu này ghi nhận lại nội dung và kết quả của một buổi họp nhóm.

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Biên bản họp nhóm**

# Thông tin chung

Tên nhóm: Nhóm 15 Mã nhóm: (Nếu có)

Các thành viên có tham dự:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Kí tên** |
| 1 | 18120339 | Hà Văn Duy | viplazylmht@gmail.com | 0396161438 |  |
| 2 | 18120333 | Nguyễn Quốc Dũng | njkid555@gmail.com | 0896716266 |  |
| 3 | 18120320 | Bùi Hữu Đức | buihuuduc233@gmail.com | 0936902402 |  |
| 4 | 18120321 | Huỳnh Thanh Đức | thanhduc4320@gmail.com | 0869395072 |  |
| 5 | 18120345 | Phạm Minh Duy | minhduy.bthuy@gmail.com | 0342569003 |  |
| 6 | 18120322 | Lưu Thiện Đức | ducluuthien@gmail.com | 0986059068 |  |

Các thành viên vắng mặt: 0

Mục tiêu cuộc họp nhằm:

1. Tìm hiểu, khai thác sự hỗ trợ từ thư viện pygame.
2. Lên ý tưởng, thiết kế background, các đối tượng đua, giao diện của bảng xếp hạng khi đang đua.

Địa điểm: Phòng E103 trường ĐH Khoa học Tự nhiên TP HCM Cơ sở 2.

Thời gian bắt đầu:11h45 (ngày 27/3/2019) Thời gian kết thúc:12h30 (ngày 27/3/2019)

# Kết quả buổi họp

* Thiết kế sơ bộ background: đường đua, cây cỏ,…
* Đóng góp ý tưởng để thống nhất cách hoạt động bùa cho phù hợp.
* Phác họa giao diện bảng xếp hạng, thống nhất hiển thị các icon thay cho tên trong bảng xếp hạng.
* Thảo luận, tìm hiểu thêm về pygame.

*Minh chứng:* [*https://studenthcmusedu-my.sharepoint.com/:u:/g/personal/18120320\_student\_hcmus\_edu\_vn/EThYo-f-eoBMoY\_iuFKCQCQBkd48Vn\_8ii0GpjoWPG7uAw?e=KBzCt9*](https://studenthcmusedu-my.sharepoint.com/:u:/g/personal/18120320_student_hcmus_edu_vn/EThYo-f-eoBMoY_iuFKCQCQBkd48Vn_8ii0GpjoWPG7uAw?e=KBzCt9)

# Bảng phân công công việc

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Kết quả mong đợi** |
| 1 | Hà Văn Duy | Sắp xếp công việc, thời gian hợp lý cho đồ án | 27/3/2019 | 3/4/2019 | Hoàn thành project plan. |
| 2 | Nguyễn Quốc Dũng | Thiết kế giao diện bảng xếp hạng khi đang đua. | 27/3/2019 | 3/4/2019 | Thứ hạng được cập nhật liên tục trong quá trình đua, có thể thay đổi kích thước bảng xếp hạng. |
| 3 | Bùi Hữu Đức | Tạo tính năng tiếp tục, tạm dừng đua và tổng hợp, triển khai giao diện đua cơ bản. | 27/3/2019 | 3/4/2019 | Tính năng tiếp tục, tạm dừng và giao diện có thể hoạt động. |
| 4 | Phạm Minh Duy | Thiết kế background: Đường đua, phông cảnh,… | 27/3/2019 | 3/4/2019 | Bố cục hợp lí, có tính thẩm mỹ. |
| 5 | Huỳnh Thanh Đức | Lên ý tưởng cách thức hoạt động của các loại bùa cơ bản. | 27/3/2019 | 3/4/2019 | Đảm bảo đủ các loại bùa, cách hoạt động hợp lí. |
| 6 | Lưu Thiện Đức | Lên ý tưởng cách thức hoạt động của các loại bùa cơ bản. | 27/3/2019 | 3/4/2019 | Đảm bảo đủ các loại bùa, cách hoạt động hợp lí. |