**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 2**

BIÊN BẢN HỌP NHÓM

Tài liệu này ghi nhận lại nội dung và kết quả của một buổi họp nhóm.

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Biên bản họp nhóm**

**Lần 3**

# Thông tin chung

Tên nhóm: Nhóm 15 Mã nhóm: (Nếu có)

Các thành viên có tham dự:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** |
| 1 | 18120339 | Hà Văn Duy | viplazylmht@gmail.com | 0396161438 |
| 2 | 18120333 | Nguyễn Quốc Dũng | njkid555@gmail.com | 0896716266 |
| 3 | 18120320 | Bùi Hữu Đức | buihuuduc233@gmail.com | 0936902402 |
| 4 | 18120321 | Huỳnh Thanh Đức | thanhduc4320@gmail.com | 0869395072 |
| 5 | 18120345 | Phạm Minh Duy | minhduy.bthuy@gmail.com | 0342569003 |
| 6 | 18120322 | Lưu Thiện Đức | ducluuthien@gmail.com | 0986059068 |

Các thành viên vắng mặt: 0

Mục tiêu cuộc họp nhằm:

1. Hoàn thiện sơ bộ các tính năng cơ bản của game.
2. Đóng góp ý tưởng cho các tính năng nâng cao mà nhóm có thể thực hiện.

Địa điểm: Dãy hành lang D-E.

Thời gian bắt đầu: 11h30 (ngày 3/4/2019) Thời gian kết thúc: 12h20 (ngày 3/4/2019)

# Kết quả buổi họp

* Đóng góp ý kiến về các tính năng nâng cao như mua bùa may mắn trước khi bắt đầu màn chơi, đường đua mới mới,...
* Thảo luận về vòng lặp của đường đua, về việc thêm tính năng thay đổi địa hình khi bắt đầu màn chơi, sự di chuyển của màn hình khi tới vạch đích.
* Thảo luận về bùa quay về vị trí xuất phát khi kết hợp với đường đua.

*Minh chứng:* [*https://studenthcmusedu-my.sharepoint.com/:u:/g/personal/18120320\_student\_hcmus\_edu\_vn/EdzEWfqdDWdDhDO7wOM6FGMBw-4-SOA79Gs2yx7bMJBgWg?e=8FeU0P*](https://studenthcmusedu-my.sharepoint.com/:u:/g/personal/18120320_student_hcmus_edu_vn/EdzEWfqdDWdDhDO7wOM6FGMBw-4-SOA79Gs2yx7bMJBgWg?e=8FeU0P)

# Bảng phân công công việc

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Kết quả mong đợi** |
| 1 | Hà Văn Duy | Thiết kế các giao diện cơ bản: Đăng nhập,đăng kí, lịch sử đua. | 3/4/2019 | 5/4/2019 | Bố cục của giao diện và các nút cân đối. |
| 2 | Nguyễn Quốc Dũng | Thay đổi hình ảnh và kích thước cho phù hợp.  Tổng hợp và lên ý tưởng các tính năng nâng cao. | 3/4/2019 | 5/4/2019 | Tính năng nâng cao độc đáo, sáng tạo, phù hợp với năng lực của nhóm. |
| 3 | Bùi Hữu Đức | Tạo chuẩn để lưu dữ liệu, xử lí thông tin của người chơi. | 3/4/2019 | 5/4/2019 | Có các qui chuẩn lưu trữ và mã hóa, giải mã dữ liệu. |
| 4 | Phạm Minh Duy | Cải thiện hiệu ứng đường đua, tăng giảm được độ dài đường, thiết kế các icon của bùa,… | 3/4/2019 | 5/4/2019 | Tăng giảm được độ dài đường đua, hiệu ứng của đường khi xuất hiện vạch đích. |
| 5 | Huỳnh Thanh Đức | Kết hợp các bùa vào chương trình, bùa hiện trên đường hợp lí về vị trí và số lượng. | 3/4/2019 | 5/4/2019 | Bùa xuất hiện ngẫu nhiên và hợp lí.  Có xử lí đơn giản khi va chạm bùa. |
| 6 | Lưu Thiện Đức | Kết hợp các bùa vào chương trình, bùa hiện trên đường hợp lí về vị trí và số lượng. | 3/4/2019 | 5/4/2019 | Bùa xuất hiện ngẫu nhiên và hợp lí.  Có xử lí đơn giản khi va chạm bùa. |