**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 2**

BIÊN BẢN HỌP NHÓM

Tài liệu này ghi nhận lại nội dung và kết quả của một buổi họp nhóm.

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Biên bản họp nhóm**

**Lần 4**

# Thông tin chung

Tên nhóm: Nhóm 15 Mã nhóm: (Nếu có)

Các thành viên có tham dự:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Kí tên** |
| 1 | 18120339 | Hà Văn Duy | viplazylmht@gmail.com | 0396161438 |  |
| 2 | 18120333 | Nguyễn Quốc Dũng | njkid555@gmail.com | 0896716266 |  |
| 3 | 18120320 | Bùi Hữu Đức | buihuuduc233@gmail.com | 0936902402 |  |
| 4 | 18120321 | Huỳnh Thanh Đức | thanhduc4320@gmail.com | 0869395072 |  |
| 5 | 18120345 | Phạm Minh Duy | minhduy.bthuy@gmail.com | 0342569003 |  |
| 6 | 18120322 | Lưu Thiện Đức | ducluuthien@gmail.com | 0986059068 |  |

Các thành viên vắng mặt: 0

Mục tiêu cuộc họp nhằm:

1. Kiểm tra giao diện đăng nhập về thiết kế và cách hoạt động.
2. Đánh giá các tính năng nâng cao mà nhóm quyết định thực hiện.
3. Cải thiện cách hoạt động của bùa.

Địa điểm: Dãy hành lang tầng ̀5 nhà điều hành.

Thời gian bắt đầu: 11h40 (ngày 5/4/2019) Thời gian kết thúc: 12h10 (ngày 5/4/2019)

# Kết quả buổi họp

* Thảo luận về các sự kiện khi đăng nhập và đăng kí.
* Có các nhóm đối tượng đua khác nhau.
* Bổ sung thêm một số địa hình đường đua, các loại bùa mới.
* Ý tưởng về chức năng camera sẽ giải quyết được vấn đề của bùa quay về vị trí xuất phát.

*Minh chứng:* [*https://studenthcmusedu-my.sharepoint.com/:u:/g/personal/18120320\_student\_hcmus\_edu\_vn/ERn3L6XDPTBOi61HJTfvL7wBVkDv9\_5hEWrTSisnQLYZcA?e=xWfaHL*](https://studenthcmusedu-my.sharepoint.com/:u:/g/personal/18120320_student_hcmus_edu_vn/ERn3L6XDPTBOi61HJTfvL7wBVkDv9_5hEWrTSisnQLYZcA?e=xWfaHL)

# Bảng phân công công việc

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Kết quả mong đợi** |
| 1 | Hà Văn Duy | Xử lí các sự kiện đối với giao diện: Đăng nhập, cài đặt, chọn đối tượng đua, chọn đường đua. | 5/4/2019 | 8/4/2019 | Có thể chọn đối tượng đua, loại đường đua, độ dài đường đua. |
| 2 | Nguyễn Quốc Dũng | Bổ sung chức năng camera, chuyển camera tùy ý.  Thiết kế giao diện kết thúc. | 5/4/2019 | 8/4/2019 | Camera di chuyển bằng các phím số tương ứng với các đối tượng đua. |
| 3 | Bùi Hữu Đức | Xử lí các sự kiện đối với giao diện: đăng nhập, cài đặt, chọn đối tượng đua, chọn đường đua. | 5/4/2019 | 8/4/2019 | Có thể chọn đối tượng đua, loại đường đua, độ dài đường đua. |
| 4 | Phạm Minh Duy | Thiết kế logo nhóm, các loại đường đua, các loại bùa, shop. | 5/4/2019 | 8/4/2019 | Các hình ảnh cân đối, đảm bảo thẩm mĩ. |
| 5 | Huỳnh Thanh Đức | Bùa xuất hiện theo thời gian thực.  Bổ sung bùa may mắn, ngôi sao hi vọng. | 5/4/2019 | 8/4/2019 | Tính toán hiệu quả của bùa để tránh mất cân bằng game. |
| 6 | Lưu Thiện Đức | Bùa xuất hiện theo thời gian thực.  Bổ sung bùa may mắn, ngôi sao hi vọng. | 5/4/2019 | 8/4/2019 | Tính toán hiệu quả của bùa để tránh mất cân bằng game. |