# ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA KHOA CƠ KHÍ BỘ MÔN CƠ ĐIỆN TỬ



# TRANG BỊ ĐIỆN - ĐIỆN TỬ TRONG MÁY CÔNG NGHIỆP

# **EXERCISE 3**

GVHD: TS. LÊ ĐỨC HẠNH

## DANH SÁCH THÀNH VIÊN:

STT	Họ và tên	$\mathbf{MSSV}$
1	Võ Hữu Dư	2210604
2	Dương Quang Duy	2210497
3	Trần Quang Đạo	2210647

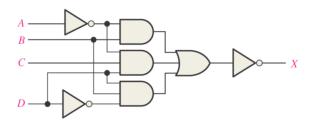


# Mục lục

1	For	the be	elow figure	<b>2</b>
	1.1	Derive	e the output and minimize the output function using Karnaugh map.	2
	1.2	Draw	the wave form of output if	3
	1.3	Mô ph	long bằng Proteus	3
2		-	nd draw logic circuit with 4 inputs that will only produce logic ly exactly 2 inputs are logic 1.	5
	2.1		ng phương pháp bìa Karnaugh	5
	2.2		ch bằng phần mềm Proteus	5
	2.3		tra lại từng trường hợp bằng mô phỏng trên phần mềm Proteus	6
		2.3.1	Trường hợp $\overline{A}.\overline{B}.C.D$	6
		2.3.2	Trường hợp $A.B.\overline{C}.\overline{D}$	6
		2.3.3	Trường hợp $\overline{A}.B.\overline{C}.D$	7
		2.3.4	Trường hợp $A.\overline{B}.C.\overline{D}$	7
		2.3.5	Trường hợp $\overline{A}.B.C.\overline{D}$	8
		2.3.6	Trường hợp $A.\overline{B}.\overline{C}.D$	8
3	Des	ign the	e control circuit using three variables: PWM, Direction, Brake	
•		nputs	control of our using three variables. I will, Birection, Branc	9
	3.1	-	nối quan hệ giữa 3 biến đầu vào với S1, S2, S3 và S4 $\dots \dots$	9
		3.1.1	Áp dụng bìa Karnaugh để tìm S1	9
		3.1.2	Áp dụng bìa Karnaugh để tìm S2	10
		3.1.3	Áp dụng bìa Karnaugh để tìm S3	10
		3.1.4	Áp dụng bìa Karnaugh để tìm S4	10
	3 2	-	ch hằng phần mềm Proteus	10



#### 1 For the below figure



Hình 1: Sơ đồ mạch bài 1

# 1.1 Derive the output and minimize the output function using Karnaugh map

Từ sơ đồ mạch ta có giá trị đầu ra:

$$X(A, B, C, D) = \overline{(\bar{A} \cdot B) + (\bar{A} \cdot C \cdot D) + (B \cdot D \cdot \bar{D})}$$
$$= \overline{(\bar{A} \cdot B) + (\bar{A} \cdot C \cdot D)}$$

Rút gọn biểu thức bằng bìa Karnaugh:

$$X(A, B, C, D) = \overline{(01)(01 + 10 + 01 + 00) + 0(0 + 1)(11)}$$

$$= \overline{0111 + 0110 + 0101 + 0100 + 0011 + 0111}$$

$$= \overline{\sum (7, 6, 5, 4, 3)} = \sum (0, 1, 2, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15)$$

Vậy ta có bảng Karnaugh và biểu thức rút gọn:

AB CD	00	01	11	10
00	1	0	/1	$\sqrt{1}$
01	1	0	1	1
11	0	0	1	1
10	1	0	1	1/

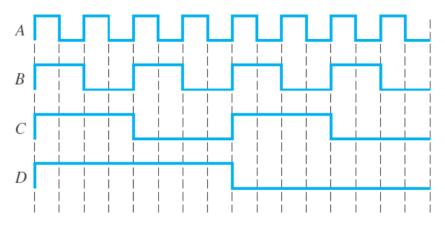
Hình 2: Bảng Karnaugh bài 1

Từ bảng Karnaugh ta có biểu thức rút gọn:

$$X(A, B, C, D) = \sum (0, 1, 2, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15) = \bar{B}\bar{C} + \bar{B}\bar{D} + A$$

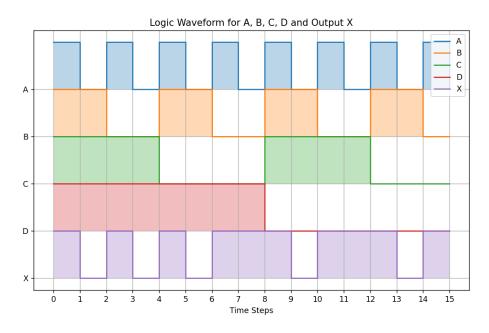


#### 1.2 Draw the wave form of output if



Hình 3: Waveform input bài 1

Từ biểu thức rút gọn và đầu vào như hình 3 ta có đầu ra như hình 4

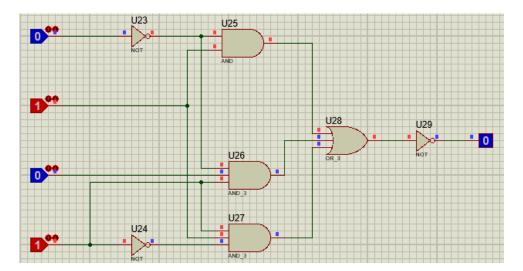


Hình 4: Waveform output bài 1

## 1.3 Mô phỏng bằng Proteus

- Sử dụng phần mềm Proteus để mô phỏng mạch như hình 1.
- Sử dụng các linh kiện: AND, OR, NOT, LOGICPROBE, LOGICSTATE.
- Giả sử đầu vào là A=0, B=1, C=0, D=1  $\Rightarrow X=\bar{B}\bar{C}+\bar{B}\bar{D}+A=0\cdot 1+0\cdot 0+1=0+0+0=0.$





Hình 5: Mô phỏng bằng Proteus

 $\Rightarrow$  Kết quả mô phỏng trên Proteus cho thấy đúng với kết quả tính toán.



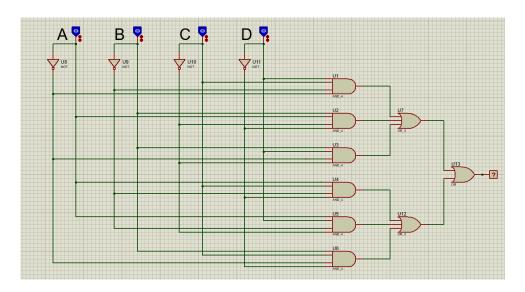
- 2 Develop and draw logic circuit with 4 inputs that will only produce logic 1 when only exactly 2 inputs are logic 1.
- 2.1 Sử dụng phương pháp bìa Karnaugh.

Sử dụng phương pháp bìa Karnaugh, ta có bảng sau:

CD AB	00	01	11	10
00	0	0	1	0
01	0	1	0	1
11	1	0	0	0
10	0	1	0	1

 $\Rightarrow \text{H\`{a}m logic: } F = \overline{A}.\overline{B}.C.D + A.B.\overline{C}.\overline{D} + \overline{A}.B.\overline{C}.D + A.\overline{B}.C.\overline{D} + \overline{A}.B.C.\overline{D} + A.\overline{B}.\overline{C}.D$ 

## 2.2 Vẽ mạch bằng phần mềm Proteus.

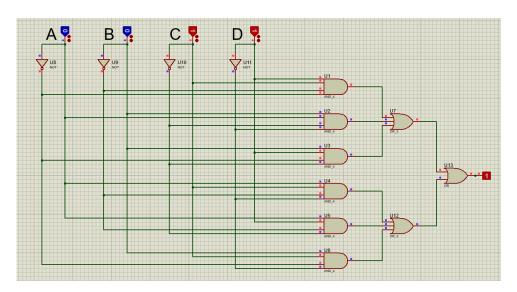


Hình 6: Mạch logic bài 2



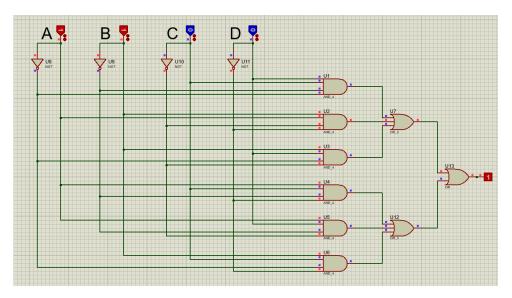
# 2.3 Kiểm tra lại từng trường hợp bằng mô phỏng trên phần mềm Proteus.

# **2.3.1** Trường hợp $\overline{A}.\overline{B}.C.D$



Hình 7: Trường hợp  $\overline{A}.\overline{B}.C.D$ 

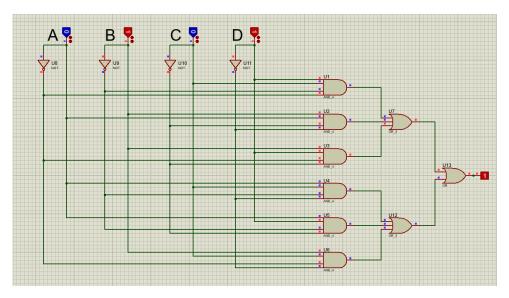
#### **2.3.2** Trường hợp $A.B.\overline{C}.\overline{D}$



Hình 8: Trường hợp  $A.B.\overline{C}.\overline{D}$ 

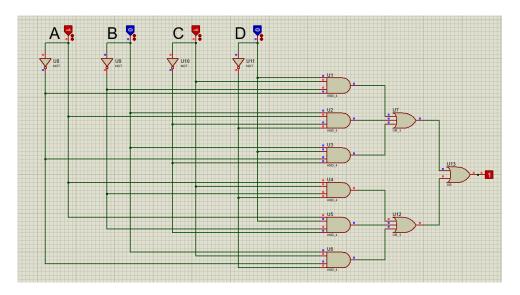


## **2.3.3** Trường hợp $\overline{A}.B.\overline{C}.D$



Hình 9: Trường hợp  $\overline{A}.B.\overline{C}.D$ 

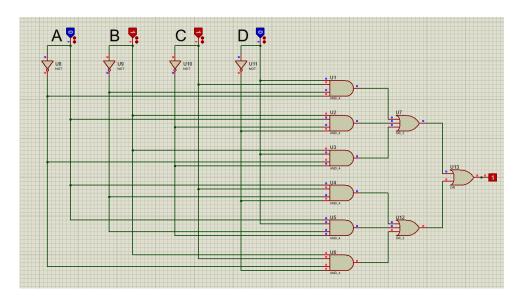
#### **2.3.4** Trường hợp $A.\overline{B}.C.\overline{D}$



Hình 10: Trường hợp  $A.\overline{B}.C.\overline{D}$ 

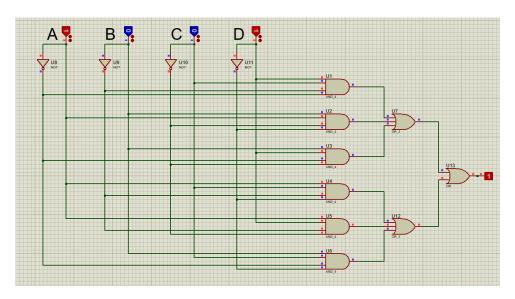


## **2.3.5** Trường hợp $\overline{A}.B.C.\overline{D}$



Hình 11: Trường hợp  $\overline{A}.B.C.\overline{D}$ 

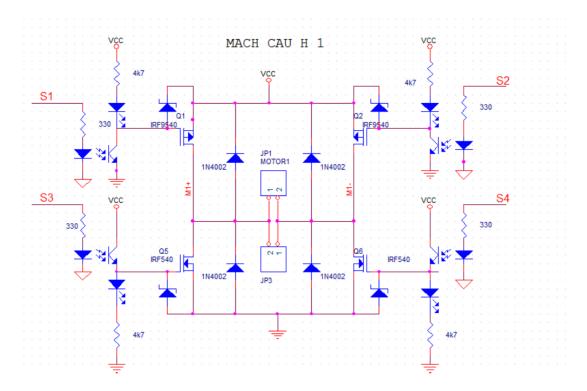
#### **2.3.6** Trường hợp $A.\overline{B}.\overline{C}.D$



Hình 12: Trường hợp  $A.\overline{B}.\overline{C}.D$ 



# 3 Design the control circuit using three variables: PWM, Direction, Brake as inputs



Hình 13: Sơ đồ mạch cầu H

	PWM1	PWM2	BRAKE	S1	S2	S3	S4	TRANG THAI MOTOR
	0	1	1	1	0	0	1	QUAY CHIEU THUAN
	0	0	1	0	1	1	0	QUAY CHIEU NGHICH
	X	X	0	1	1	0	0	THANG
Г	1	X	1	0	0	0	0	DUNG QUAY

Bảng 1: Bảng trạng thái tín hiệu các biến

## 3.1 Tìm mối quan hệ giữa 3 biến đầu vào với S1, S2, S3 và S4

#### 3.1.1 Áp dụng bìa Karnaugh để tìm S1

Z	00	01	11	10
0	1	1	1	1
1		1		

$$\Rightarrow S1 = \overline{Z} + \overline{X}.Y$$



#### 3.1.2 Áp dụng bìa Karnaugh để tìm S2

X	00	01	11	10
0	1	1	1	1
1	1			

$$\Rightarrow S2 = \overline{Z} + \overline{X}.\overline{Y}$$

#### 3.1.3 Áp dụng bìa Karnaugh để tìm S3

Z	00	01	11	10
0				
1	1			

$$\Rightarrow S3 = \overline{X}.\overline{Y}.Z$$

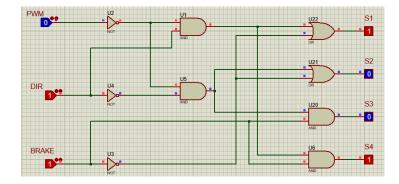
#### 3.1.4 Áp dụng bìa Karnaugh để tìm S4

Z	00	01	11	10
0				
1		1		

$$\Rightarrow S4 = \overline{X}.Y.Z$$

## 3.2 Vẽ mạch bằng phần mềm Proteus.

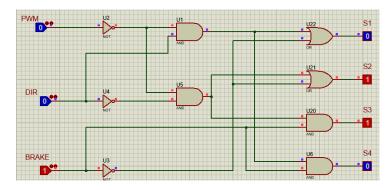
- Mạch được mô phỏng trên phần mềm Proteus.
- Các linh kiện được sử dụng: AND, NOT, OR, LOGICPROBE, LOGICSTATE.
- Kết quả mô phỏng theo hàng thứ nhất của bảng 1:



Hình 14: Trường hợp 1: PWM1 = 0, PWM2 = 1, BRAKE = 1

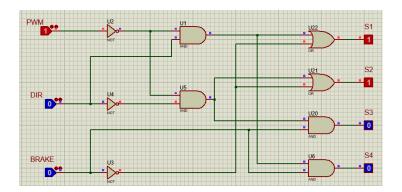
• Kết quả mô phỏng theo hàng thứ hai của bảng 1:





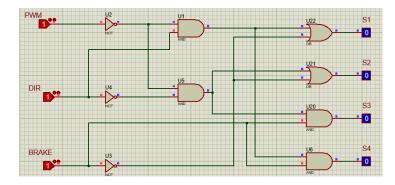
Hình 15: Trường hợp 2: PWM1 = 0, PWM2 = 0, BRAKE = 1

• Kết quả mô phỏng theo 1 trong các trường hợp của hàng thứ ba của bảng 1:



Hình 16: Trường hợp 3: PWM1 = 1, PWM2 = 0, BRAKE = 0

• Kết quả mô phỏng theo 1 trong các trường hợp của hàng thứ tư của bảng 1:



Hình 17: Trường hợp 4: PWM1 = 1, PWM2 = 1, BRAKE = 1

⇒ Kết quả mô phỏng đúng với bảng trạng thái tín hiệu các biến.