



UNIVERSIDAD FRANCISCO GAVIDIA

FACULTAD DE INGENERIA Y ARQUITECTURA

CATEDRÁTICO:

Ing. Hugo Colato

CÁTEDRA:

Tecnologias Java Estandar y Empresarial

TEMA DEL PROYECTO:

Creacion de Instalador de LlamaChat y configuraciones de Servidor

INTEGRANTES DE GRUPO

#	APELLIDO	NOMBRE	CARNET
1	Arévalo Ordoñez	Jose Saul	AO100914
2	G <mark>arci</mark> a Melara	Moises Aarón	GM105014
3	S <mark>olan</mark> o Trujillo	Juan José	ST100414

San Salvador, jueves, 08 de mayo de 2014

INDICE

INTRODUCCION	3
OBJETIVO GENERAL	
OBJETIVOS ESPECIFICOS	
INSTALADOR DE LLAMACHAT	5
USO DE LA HERRAMIENTA IZPACK. (http <mark>://i</mark> zpack.org/)	5
CONFIGURACION DEL ARCHIVO insta <mark>laci</mark> on.xml	<u>9</u>
CONFIGURACION DEL ARCHIVO pro <mark>cess</mark> Pane <mark>lSp</mark> ec.xml	10
Script registrarservicio.sh	11
Script IlamaChat.sh	11
Script startServer.sh	12
PROGRAMA LLAMATCHAT.JAR	17
Clase EditarConfiguracion.class	
CONCLUSIONES	29

INTRODUCCION

La programación orientado a objetos en este caso precisamente el lenguaje de programación JAVA ha sido creado con la finalidad de lograr un tipo de programación más homogenizada y ordenada que pueda cumplir con las necesidades que se necesitan en la actualidad como son la robustez, facilidad de uso y que pueda ser utilizado en cualquier sistema operativo sin importar marca, versión o compañía que lo fabrica y quizás el punto más importante que es un lenguaje de código libre.

En el desarrollo de este trabajo tratamos de explicar de una forma breve y ordenada la aplicación y el uso de este lenguaje de programación orientado a objetos concretamente en la modificación de una herramienta ya elaborada en este, como lo es la aplicación de mensajería instantánea LlamaChat, aplicación creada con la finalidad de facilitar las comunicaciones entre usuarios por la WEB, esta aplicación tiene como última versión la 0.8 finalizada hace ya unos años y liberada como la última versión funcional y que no ha sido modificada hasta la fecha, esta versión está disponible para ser descargada para su estudio y su posterior modificación como lo fue en nuestro caso, en la delimitación de este trabajo se nos asignó estudiar y modificar la parte de su instalación en lo referente a las configuraciones del servidor que actualmente se hace de una forma manual siguiendo una guía desarrollada por la persona que desarrollo el sistema y disponible para su descarga, para este fin se trató de utilizar las herramientas brindadas en el curso para apoyar la metodología en el impartida, se utilizaron las aplicaciones JDK de Java, el IDE Eclipse para desarrollar las clases, IZPACK que nos sirve para empaquetar aplicaciones y crear un wizard, sistema operativo Linux CentOS y en la cual se instaló y se realizaron las pruebas de su funcionamiento con esto esperamos que la instalación de la aplicación sea más amigable para el usuario.

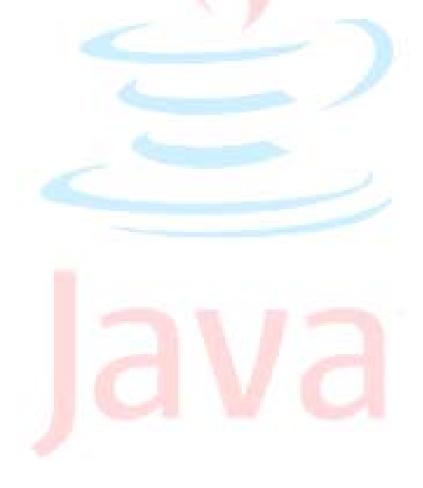


OBJETIVO GENERAL

• Estudiar los conceptos, clases y métodos del lenguaje de programación en Java para su aplicación en el programa LlamaChat.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- 1. Estudiar los conceptos del lenguaje de programación Java
- 2. Aplicar los conceptos estudiados y aprendidos en la modificación de una aplicación ya creada y funcional como lo es LlamaChat
- 3. Crear una aplicación que haga la instalación de LlamaChat de una forma automática y más amigable.
- 4. Subir la versión de la aplicación de 0.8 a 0.9



INSTALADOR DE LLAMACHAT

USO DE LA HERRAMIENTA IZPACK. (http://izpack.org/)

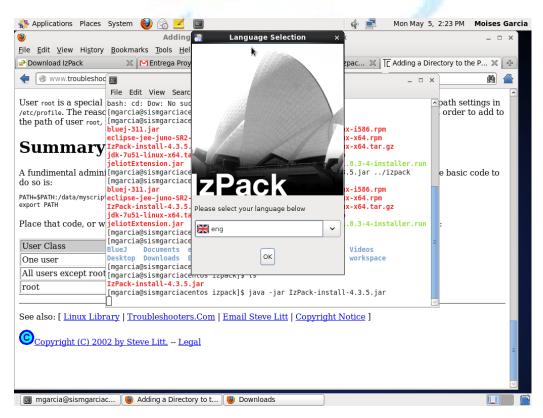


IzPack es una herramienta ampliamente utilizada para el empacado de aplicaciones en la plataforma Java ™. Fácilmente se pueden realizar instaladores que funcionan perfectamente en Microsoft Windows ™, Linux ™, Solaris ™ y Mac OS X ™.

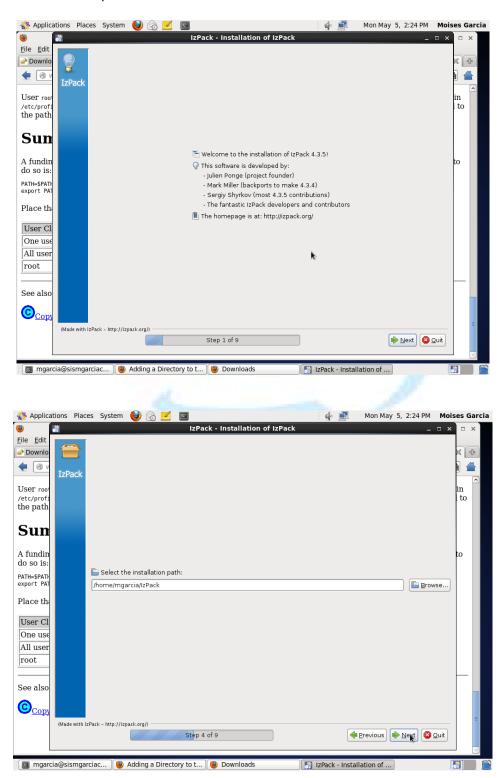
Para la la creacion del instalador de LlamaChat, se opto por la utilizacion de esta herramienta, ya que la misma tambien esta creada en JAVA y al final crea un jar que se puede distribuir en cualquier sistema operativo para realizar la instalacion de nuestros aplicativos, otra razon es que es codigo libre y esta disponible para cualquier desarrollador

Para realizar el instalador se siguieron los siguientes pasos:

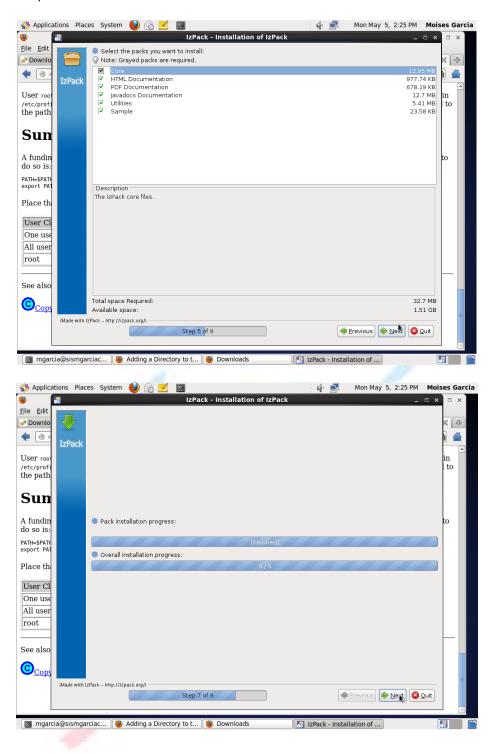
1-Se descarga el instalador del IzPack desde (http://izpack.org/), es un .jar y se ejecuta desde nuestra PC (Java –jar IzPack-install-4.3.5.jar)



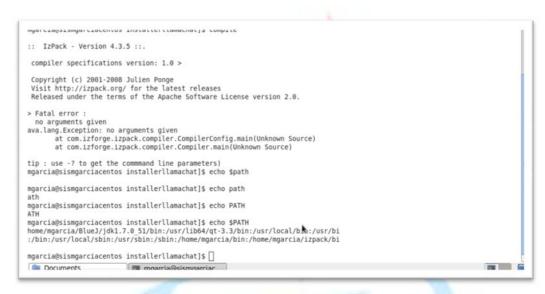
2- Se sigue el asistente hasta completar la instalacion.



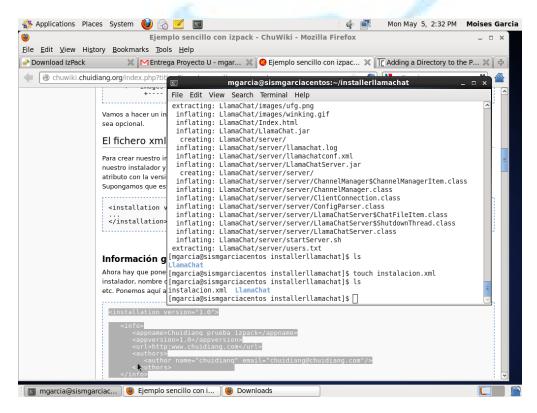
3- Se seleccionan los paquetes que queremos instalar, y si queremos incluir documentacion y ejemplos, click en siguiente y se espera a que finalice la instalacion.



4- Ya instalado, en el directorio que seleccionamos que se hiciese la instalacion, se crea una carpeta BIN, donde IzPack coloca un Compilador para los paquetes, para tener ese comando en el terminal sin necesidad de escribir la ruta, podemos agregar esa carpeta bin a la variable de entorno \$PATH, en nuestro caso la ruta seria (/home/mgarcia/izpack/bin)



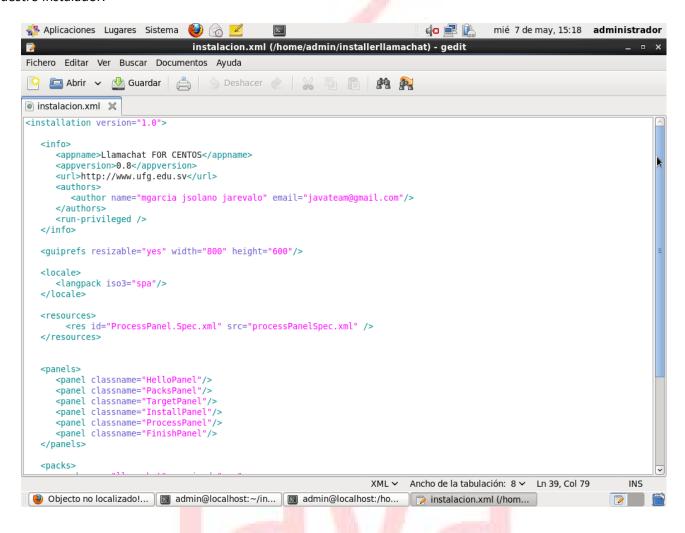
5. Para crear el instalador, basicamente tenemos que crear un directorio que contenga los archivos que componen la aplicación y dentro del mismo crear un archivo .xml con los parametros de configuración que se le definen al IzPack.



6- Para conocer todas las opciones que tiene disponible IZPACK para crear instaladores, podemos ver la documentacion del mismo (http://izpack.org/documentation/), para este caso en particular, mostraremos el archivo que hicimos para crear el Izpack de LlamaChat.

CONFIGURACION DEL ARCHIVO instalacion.xml

El archivo de instalacion.xml, es el que define las configuraciones generales que se tomaran en cuenta para compilar nuestro instalador.



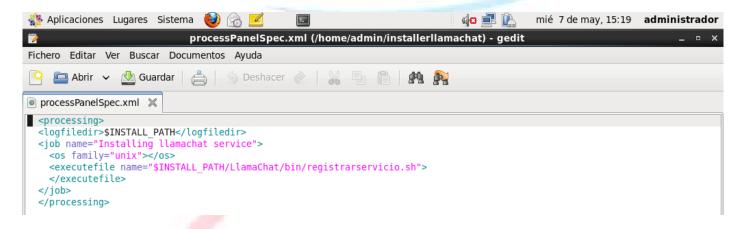
```
💸 Aplicaciones Lugares Sistema 🥹 🗟 🗾

√□ □ mié 7 de may, 15:18 administrador

                                   instalacion.xml (/home/admin/installerllamachat) - gedit
Fichero Editar Ver Buscar Documentos Ayuda
<guiprefs resizable="yes" width="800" height="600"/>
   <locale>
       <langpack iso3="spa"/>
   </locale>
   <resources>
         <res id="ProcessPanel.Spec.xml" src="processPanelSpec.xml" />
   </resources>
    <panels>
       <panel classname="HelloPanel"/>
       <panel classname="FinishPanel"/>
   </panels>
   <packs>
       <pack name="llamachat" required="yes">
          <description>Aplicacion de LlamaChat</description>
         <file src="LlamaChat/" targetdir="$INSTALL PATH" override="true"/>
<executable targetfile="$INSTALL PATH/LlamaChat/bin/registrarservicio.sh" type="bin" />
<executable targetfile="$INSTALL_PATH/LlamaChat/server/llamaChat.sh" type="bin" />
          <executable targetfile="$INSTALL_PATH/LlamaChat/server/llamaChat.sh" type="bin" />
<executable targetfile="$INSTALL_PATH/LlamaChat/server/startServer.sh" type="bin" />
   </packs>
 </installation>
                                                                         XML > Ancho de la tabulación: 8 > Ln 39. Col 79
🕲 Objecto no localizado!... 🛛 🖪 admin@localhost:~/in... 🕽 📵 admin@localhost:/ho... 🎁 instalacion.xml (/hom...
```

CONFIGURACION DEL ARCHIVO processPanelSpec.xml

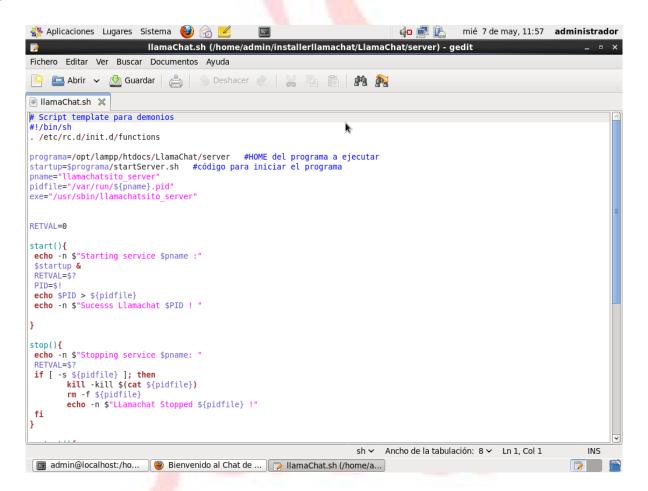
Debido a que un objetivo de nuestro trabajo es dejar instalado el servidor de forma automatica, debemos correr un script en la parte de la instalacion, denominado registrarservicio.sh, este nos permite colocar los archivos DAEMONS necesarios en la carpeta /etc/init.d para que se pueda iniciar el servicio de forma automatica, para correr el script hay que configurar este xml.



Script registrarservicio.sh

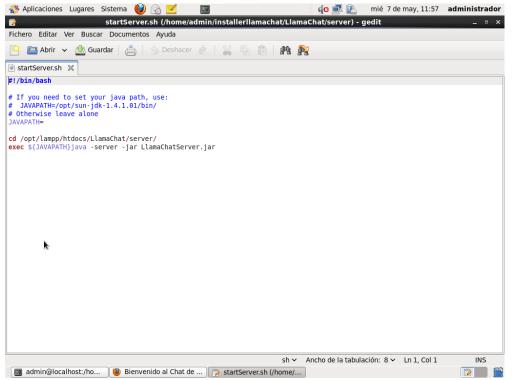
```
[root@localhost bin]# cat registrarservicio.sh
# Script para Ejecutar al inicio
#!/bin/sh
cd /opt/lampp/htdocs/LlamaChat/server/
chmod 777 llamaChat.sh
                                                                                   G
chmod 777 startServer.sh
cd /etc/init.d
rm -rf llamaChat.sh
cp /opt/lampp/htdocs/LlamaChat/server/llamaChat.sh /etc/init.d
chmod 777 llamaChat.sh
cd /etc/rc5.d/
rm -rf S100llamaChat.sh
ln -s /etc/init.d/llamaChat.sh S100llamaChat.sh
cd /etc/rc6.d/
rm -rf K03llamaChat.sh
ln -s /etc/init.d/llamaChat.sh K03llamaChat.sh
```

Script llamaChat.sh

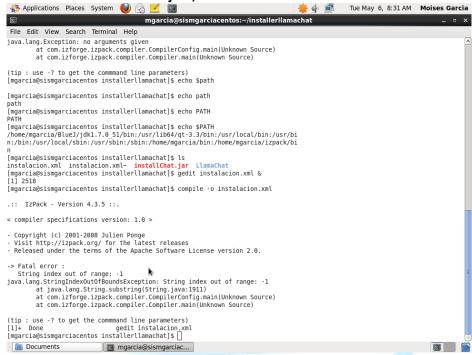


```
Aplicaciones Lugares Sistema 🐿 🗟 🗾
                                                                                   mié 7 de may, 11:57 administrador
                          llamaChat.sh (/home/admin/installerllamachat/LlamaChat/server) - gedit
Fichero Editar Ver Buscar Documentos Ayuda
[ Abrir ∨ 🛂 Guardar | 🚔 | 🦠 Deshacer 🔌 | 🐰 🖫 🖺 👰
echo -n $"Stopping service $pname: "
RETVAL=$?
if [ -s ${pidfile} ]; then
    kill -kill $(cat ${pidfile})
        rm -f ${pidfile}
echo -n $"LLamachat Stopped ${pidfile} !"
 fi
restart(){
 stop
 sleep 10
start
# Dependiento del parametro que se le pase
#start - stop - restart ejecuta la función correspondiente.
case "$1" in
start)
start
;;
stop)
 stop
;;
restart)
 restart
echo $"Usar: $0 {start|stop|restart}"
 exit 1
esac
exit 0
                                                                          sh v Ancho de la tabulación: 8 v Ln 1, Col 1
📵 admin@localhost:/ho... 👂 Bienvenido al Chat de ... 🍞 IlamaChat.sh (/home/a...
```

Script startServer.sh



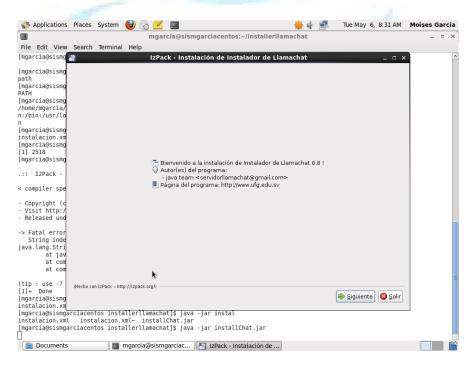
7- Luego cuando se tiene listo el XML, se puede proceder a compilar el instalador, esto se hace con el comando **Compile –o <archivo xml> <nombreinstalador.jar>,** en nuestro caso crea un archivo denominado InstallChat.jar



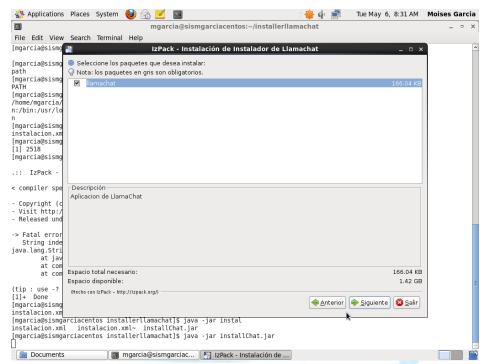
8- Tenemos listo nuestro Instalador, solo basta con ejecutarlo como cualquier otro archivo .jar.

Java -jar installchat.jar

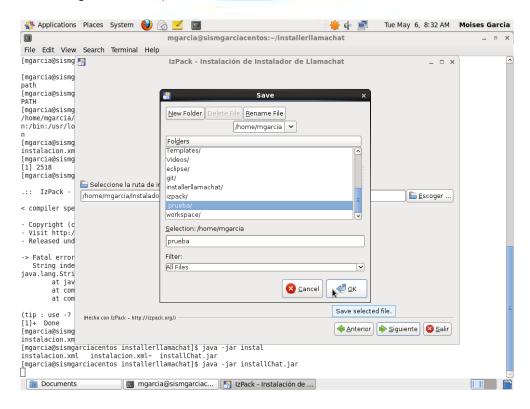
9- Comienza a ejecutarse el instalador, como podemos observar el mensaje inicial es el que le parametrizamos nosotros en el XML.



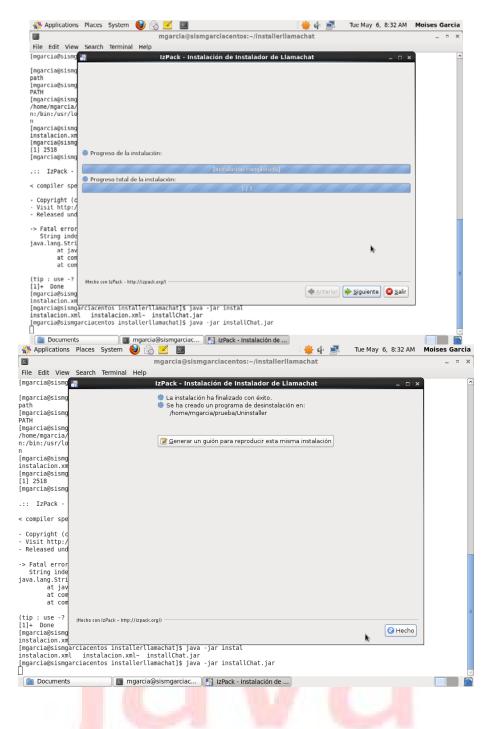
10-Se selecciona el contenido (que previamente nosotros le dijimos cual es) y se le da click en siguiente.



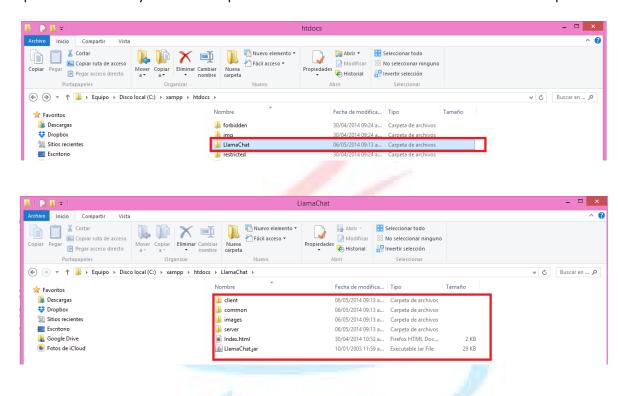
11- Como cualquier otro instalador en cualquier sistema operativo, se le pregunta la ruta para que el usuario coloque su programa a instalar, en este caso se pediria que el usuario la coloque en la ruta de su servidor web (directorio www, wwwroot, htdocs, según cada caso)



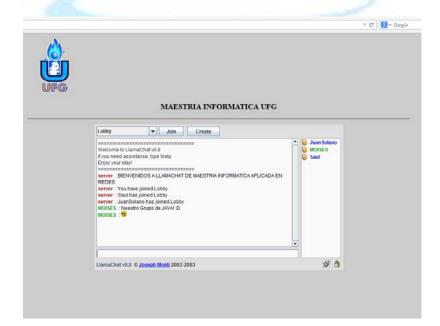
12- Se completa el asistente



13- Como podemos observar ya tenemos disponible nuestros archivos de instalacion en nuestra carpeta.



14- Se ejecuta desde nuestro navegador web la aplicación.



PROGRAMA LLAMATCHAT.JAR

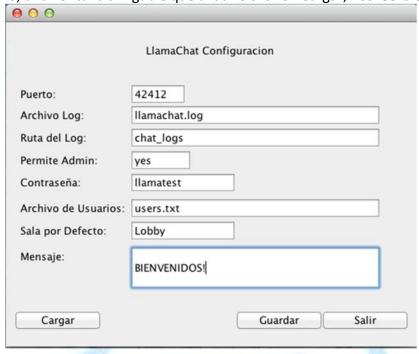
Como es sabido, el programa LLAMACHAT utiliza un archivo XML denominado llamachatconf.xml y ubicado en la misma carpeta donde se encuentra el Jar LlamaChatServer que es el encargado de levantar el servicio de mensajeria, ademas de realizar el instalador, otro objetivo de nuestro grupo era realizar un programita utilizando JAVA, que nos permitiese configurar estas opciones de manera mas amigable y practica.

Por tal motivo se desarrollo la clase EditarConfiguracion.class, que es la que al compilarse termina generandose en el Jar denominado LlamatChat.jar, herramienta disponible en nuestro instalador para la configuracion del servidor.

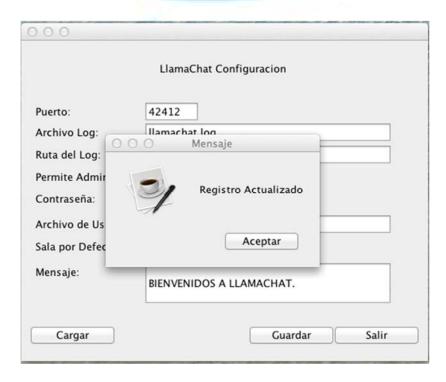
El programita es sencillo, una ventana amigable que al darle click en Cargar, nos lee la configuracion del XML.

Ruta del Log: Permite Admin: Contraseña: Archivo de Usuarios: Sala por Defecto: Mensaje:				
Archivo de Usuarios: Sala por Defecto: Mensaje:				
Permite Admin: Contraseña: Archivo de Usuarios: Sala por Defecto: Mensaje:				
Contraseña: Archivo de Usuarios: Sala por Defecto: Mensaje:				
Contraseña: Archivo de Usuarios: Sala por Defecto: Mensaje: Cargar Guardar Sali				
Sala por Defecto: Mensaje:				
Mensaje:				
Cargar Guardar Sali				
Cargar Guardar Sali				
	Gu	ardar		Salir
		Gu	Guardar	Guardar

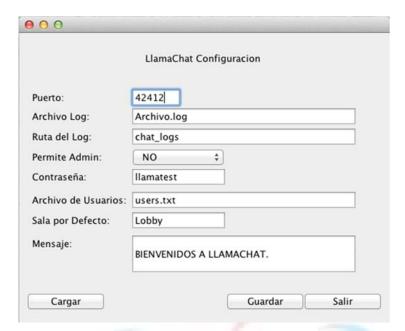
El programita es sencillo, una ventana amigable que al darle click en Cargar, nos lee la configuracion del XML.



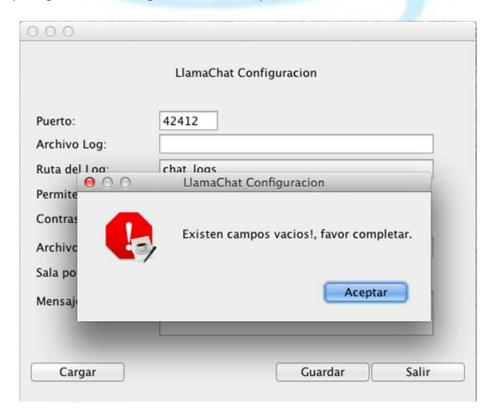
Al traer las opciones del archivo, el usuario puede ser capaz de cambiarlas en esta interfaz, parametros como puerto, nombre de archivo de log y demas pueden ser configurados y posteriormente dar click en Guardar para salvar los cambios en el XML.



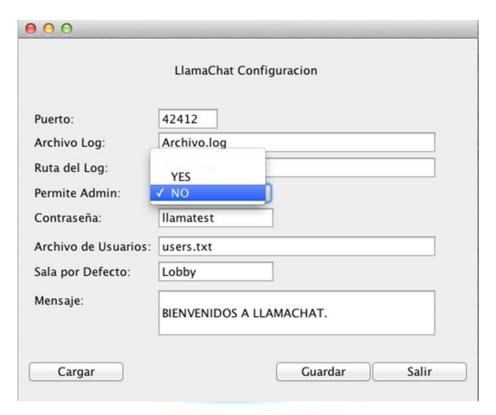
Ademas q el programa tambien valida por ejemplo que el puerto solo contenga numeros.



Y que los campos para guardar la configuracion sean requeridos.



Ademas de proporcionar una interfaz amigable, por ejemplo proponiendole Combos de selección en los campos que son delimitados.



A continuacion anexamos el codigo de la clase para su revision.



Clase EditarConfiguracion.class

```
Proyecto: LlamaChat
 * Programa: Lee configuraciones del servidor LlamaChat y
 * almacena las modificaciones.
 * Universisdad Francisco Gavidia
 * Mayo 7 del 2014
//Eventos de de los controles.
import java.awt.EventQueue;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
//Para el Manejo de archivos, lecturas y escriitura
import java.io.BufferedReader;
import java.io.File;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.FileReader;
//Para el manejo de de expresiones
import java.util.regex.Matcher;
import java.util.regex.Pattern;
//Para el manejo de controles form
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.SwingConstants;
import javax.swing.JTextField;
import javax.swing.JButton;
import java.awt.event.KeyAdapter;
import java.awt.event.KeyEvent;
import javax.swing.JComboBox;
import javax.swing.DefaultComboBoxModel;
```

```
public class EditarConfiguracion {
      //Declaracion de los componentes
      private JFrame frame;
     private JTextField txtPuerto;
      private JTextField txtArchivoLog;
     private JTextField txtRutaLog;
     private JLabel lblNewLabel 5;
     private JTextField txtContrasena;
     private JLabel lblNewLabel 6;
     private JTextField txtArchivoUsuarios;
     private JLabel lblSala;
      private JTextField txtSala;
      private JLabel lblNewLabel_8;
      private JTextField txtMensaje;
      //Variables usadas para almacenar los
      //valores de lectura
      static String strPort="";
      static String strSysLogFile="";
      static String strChatLogPath="";
      static String strAllowAdmin="";
      static String strPassPhrase="";
      static String strUserExportFile="";
      static String strDefaultChannel="";
      static String strWelcomeMessage="";
      //Definicion del archivo de configuracion.
      static String strFile="llamachatconf.xml";
       * Launch the application.
     public static void main(String[] args) {
           EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
                 public void run() {
                        try {
                              EditarConfiguracion window = new EditarConfiguracion();
                              window.frame.setVisible(true);
                        } catch (Exception e) {
                              e.printStackTrace();
            });
      private JButton btnCargar;
```

```
public boolean vacio()
           boolean r = txtArchivoLog.getText().isEmpty();
           r = txtArchivoUsuarios.getText().isEmpty();
           r |= txtContrasena.getText().isEmpty();
           r |= txtMensaje.getText().isEmpty();
           r |= txtPuerto.getText().isEmpty();
           r |= txtRutaLog.getText().isEmpty();
           r |= txtSala.getText().isEmpty();
           return r;
     }
     //Proceso que Lee un archivo XML irregular
     static void LeerchivoXML()
           int Sique=0;
           FileInputStream fstream = null;
           try {
                  fstream = new FileInputStream(strFile);
            } catch (FileNotFoundException e) {
                  e.printStackTrace();
           BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(fstream));
           String strLine;
            //Patron para lectura los valores guardados entre comillas dobles
            Pattern pattern = Pattern.compile("\"(.*?)\"");
           try {
                  while ((strLine = br.readLine()) != null)
                       //Filtrado segun el patron
                     Matcher matcher = pattern.matcher(strLine);
                       while (matcher.find()) {
                       //Nos aseguramos que esta en la linea correcta para obtener el
valor
                       //del patron y asigna el valor a las variables definidas en el
scope.
                              if (strLine.indexOf("Port")>0)
                                    strPort=matcher.group(1).toString();
                             else if (strLine.indexOf("SysLogFile") >0)
                                    strSysLogFile=matcher.group(1).toString();
                             else if (strLine.indexOf("ChatLogPath") >0)
                                    strChatLogPath=matcher.group(1).toString();
                             else if (strLine.indexOf("AllowAdmin") >0)
                                   strAllowAdmin=matcher.group(1).toString();
```

```
strPassPhrase=matcher.group(1).toString();
                        else if (strLine.indexOf("UserExportFile") >0)
                              strUserExportFile=matcher.group(1).toString();
                        else if (strLine.indexOf("DefaultChannel") >0)
                              strDefaultChannel=matcher.group(1).toString();
                    }
                  //Por ser un xml irregular cambiamos el metodo de busqueda.
                  //para encontrar el ultimo valor.
                  if (Sigue==1)
                        strWelcomeMessage=strLine.toString();
                        Sigue+=1;
                  else
                         if (strLine.indexOf("WelcomeMessage")>1)
                              Sigue+=1;
                              System.out.println(strLine);
            try {
                  br.close();
            } catch (IOException e) {
                  // TODO Auto-generated catch block
                  e.printStackTrace();
      } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
}
  * Create the application.
public EditarConfiguracion() {
      initialize();
```

else if (strLine.indexOf("PassPhrase") >0)

```
/ * *
 * Initialize the contents of the frame.
private void initialize() {
      frame = new JFrame();
      frame.setBounds(100, 100, 511, 425);
      frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
      frame.setLocationRelativeTo(null); //centramos el frame en la pantalla.
      frame.getContentPane().setLayout(null);
     JLabel lblNewLabel = new JLabel("LlamaChat Configuracion");
      lblNewLabel.setHorizontalAlignment(SwingConstants.CENTER);
      lblNewLabel.setBounds(108, 27, 290, 16);
      frame.getContentPane().add(lblNewLabel);
     JLabel lblNewLabel_1 = new JLabel("Puerto:");
      lblNewLabel_1.setBounds(18, 81, 61, 16);
      frame.getContentPane().add(lblNewLabel_1);
     JLabel lblNewLabel_2 = new JLabel("Archivo Log:");
      lblNewLabel_2.setBounds(18, 107, 88, 16);
      frame.getContentPane().add(lblNewLabel_2);
     JLabel lblNewLabel_3 = new JLabel("Ruta del Log:");
      lblNewLabel_3.setBounds(18, 135, 88, 16);
      frame.getContentPane().add(lblNewLabel_3);
      //Valido que solo permita numeros.
      txtPuerto = new JTextField();
      txtPuerto.addKeyListener(new KeyAdapter() {
            @Override
           public void keyTyped(KeyEvent arg0) {
                  char c = arg0.getKeyChar();
                  if (!((c >= '0') && (c <= '9') ||
                     (c == KeyEvent.VK_BACK_SPACE)
                     (c == KeyEvent.VK_DELETE))) {
                    arg0.consume();
      });
      txtPuerto.setBounds(153, 75, 72, 28);
      frame.getContentPane().add(txtPuerto);
      txtPuerto.setColumns(10);
     JLabel lblNewLabel_4 = new JLabel("Permite Admin:");
      lblNewLabel_4.setBounds(18, 163, 96, 16);
      frame.getContentPane().add(lblNewLabel_4);
      txtArchivoLog = new JTextField();
      txtArchivoLog.setBounds(153, 101, 314, 28);
      frame.getContentPane().add(txtArchivoLog);
      txtArchivoLog.setColumns(10);
      txtRutaLog = new JTextField();
      txtRutaLog.setBounds(153, 129, 314, 28);
      frame.getContentPane().add(txtRutaLog);
      txtRutaLog.setColumns(10);
```

```
lblNewLabel 5 = new JLabel("Contrase\u00F1a:");
           lblNewLabel_5.setBounds(18, 191, 96, 16);
           frame.getContentPane().add(lblNewLabel_5);
           txtContrasena = new JTextField();
           txtContrasena.setBounds(153, 185, 134, 28);
           frame.getContentPane().add(txtContrasena);
           txtContrasena.setColumns(10);
           lblNewLabel 6 = new JLabel("Archivo de Usuarios:");
           lblNewLabel_6.setBounds(18, 223, 130, 16);
           frame.getContentPane().add(lblNewLabel_6);
           txtArchivoUsuarios = new JTextField();
           txtArchivoUsuarios.setBounds(153, 217, 314, 28);
           frame.getContentPane().add(txtArchivoUsuarios);
           txtArchivoUsuarios.setColumns(10);
           lblSala = new JLabel("Sala por Defecto:");
           lblSala.setBounds(18, 251, 130, 16);
           frame.getContentPane().add(lblSala);
           txtSala = new JTextField();
           txtSala.setBounds(153, 245, 134, 28);
           frame.getContentPane().add(txtSala);
           txtSala.setColumns(10);
           lblNewLabel 8 = new JLabel("Mensaje:");
           lblNewLabel_8.setBounds(18, 283, 61, 16);
           frame.getContentPane().add(lblNewLabel_8);
           txtMensaje = new JTextField();
           txtMensaje.setBounds(153, 277, 314, 56);
           frame.getContentPane().add(txtMensaje);
           txtMensaje.setColumns(10);
           //este no puede ser reasignado con otros valores por eso
            //se declara como final.
           final JComboBox cboPermiteAdmin = new JComboBox();
           cboPermiteAdmin.setModel(new DefaultComboBoxModel(new String[] { "", "YES",
"NO" } ) );
           cboPermiteAdmin.setBounds(153, 159, 134, 27);
           frame.getContentPane().add(cboPermiteAdmin);
           //Guardar la informacion
           JButton btnGuardar = new JButton("Guardar");
           btnGuardar.addActionListener(new ActionListener() {
                 public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                 //inicio
                       if (vacio()==true)
                             JOptionPane.showMessageDialog(frame,
                                          "Existen campos vacios!, favor completar.",
```

```
"LlamaChat Configuracion",
                                        JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
                             return;
                        try
                              //Leemos el archivo a modificar y guardamosbel contenido
                              //en la variable oldtext
                             File file = new File(strFile);
                              BufferedReader
                                                reader
                                                               new
                                                                       BufferedReader(new
FileReader(file));
                              String line = "", oldtext = "";
                             while((line = reader.readLine()) != null)
                                    oldtext += line + "\r\n";
                              //cerramos la lectura
                             reader.close();
                              //Procedemos a buscar y reeemplazar los valores modificados
                              //en el archivo a escribir.
                              FileWriter writer = new FileWriter(strFile);
                              //Buscamos con las variables leidas en un inicio y las
reemplazamos
                              //por los valores actuales de los controles o cajas de
texto.
                              String newtext = oldtext.replaceAll(strPort,
txtPuerto.getText());
                        newtext =newtext.replaceAll(strSysLogFile,
txtArchivoLog.getText());
                       newtext =newtext.replaceAll(strAllowAdmin,
cboPermiteAdmin.getSelectedItem().toString());
                       newtext =newtext.replaceAll(strDefaultChannel,
txtSala.getText());
                       newtext =newtext.replaceAll(strPassPhrase,
txtContrasena.getText());
                       newtext =newtext.replaceAll(strUserExportFile,
txtArchivoUsuarios.getText());
                       newtext=newtext.replaceAll(strWelcomeMessage,
txtMensaje.getText());
                        writer.write(newtext);
                        writer.close();
                        JOptionPane.showMessageDialog(frame,
                                        "Registro Actualizado.",
                                        "LlamaChat Configuracion",
                                        JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
               catch (IOException ioe)
                   JOptionPane.showMessageDialog(frame,
```

```
ioe.getMessage() ,
                   "LlamaChat Configuracion",
                      JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
       }
      //fin
});
btnGuardar.setBounds(281, 357, 117, 29);
frame.getContentPane().add(btnGuardar);
JButton btnSalir = new JButton("Salir");
btnSalir.addActionListener(new ActionListener() {
      public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
            System.exit(0);
});
btnSalir.setBounds(388, 357, 117, 29);
frame.getContentPane().add(btnSalir);
btnCargar = new JButton("Cargar");
btnCargar.addActionListener(new ActionListener() {
      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            //Proceso de hace el Pars del archivo xml.
            LeerchivoXML();
            //Asigna los valores a las cajas de texto
            txtPuerto.setText(strPort);
            txtArchivoLog.setText(strSysLogFile);
            txtRutaLog.setText(strChatLogPath);
            cboPermiteAdmin.setSelectedItem(strAllowAdmin.toUpperCase());
            txtContrasena.setText(strPassPhrase);
            txtArchivoUsuarios.setText(strUserExportFile);
            txtSala.setText(strDefaultChannel);
            txtMensaje.setText(strWelcomeMessage);
});
btnCargar.setBounds(6, 357, 117, 29);
frame.getContentPane().add(btnCargar);
```

}

CONCLUSIONES

Nuestra experiencia en este primer trabajo fue la de conocer un lenguaje de programación como es el caso de Java aprender sus clases, métodos y la estructura de su programación cuando se nos asignó esta tarea nuestras expectativas fueron primeramente conocer la aplicación LlamaChat ver su funcionamiento que alcance podía tener en una actualización posteriormente ver su estructura para la modificación inicialmente se pensaba que nuestro aporte seria únicamente en hacer funcionar el servidor de la aplicación ponerlo en línea y verificar que el servicio estuviera activo pero esto cambio cuando se nos asignó crear un programa creado en Java para hacer una instalación automática del servidor que incluyera su configuración y además su servicio dependiera del inicio y apagado del sistema operativo, luego de realizado nuestro trabajo se logró hacer una aplicación que automatizara su instalación y su configuración la cual le facilitara al usuario su instalación ya que es una instalación por medio de un asistente solo pide los parámetros necesarios para llevar acabo la tarea si hacemos una comparación de lo que se tenía que era una instalación totalmente manual a lo que logramos en esta tarea que es una instalación automática concluimos que hemos logrado nuestro objetivo primordial que es conocer, aprender y aplicar todo lo aprendido en la materia Java estándar y empresarial y a la vez ayudar a mejorar una aplicación que ya era funcional a la cual nosotros le dimos otro valor con las mejoras realizadas.

