对"编程小练习:拆分自然数"的解答

张帅

2014年8月19日

偶然间见到老赵的这道"编程小练习:拆分自然数"¹,觉得非常有意思,难度适中,非常适合作为面试题。题目如下:

给出 sum、min、max 和 n 四个正整数,请输出所有将 sum 拆分为 n 个正整数之和,其中每个正整数 k 都满足:min $\leq k \leq$ max。这 n 个正整数之间可以重复,不过由于加法交换率的作用,1+2 和 2+1 便算是重复的拆分了。

例如,sum = 5,n = 3,min = 1,max = 3,这时候满足条件的 拆分方式只有两种:

41+1+3

41+2+2

这个练习和上次不同,我们假设所有的输入都是正整数。您无 需对其进行合法性判断,只要专注于业务实现便是。

题目不难理解, 难的是怎么想。

一暴力解法

最容易想到的就是暴力解法了。

¹http://blog.zhaojie.me/2009/06/1507847.html

- 1. 构造一条长为 n 的序列,序列中的每一个数都可以取 [min, max] 的任意自然数。依次去验证这些序列中所有数字的和是否为 sum,得到一批序列。
- 2. 从上一步中得到的序列去除重复项。

算法也不难实现,首先是生成序列,见清单1.1。

我们总是靠在长度为 n-1 的序列头部加上一个在区间 [min, max] 中的数来得到一个新的序列。当 n=0 时,得到空序列。

这样,我们只需为生成的序列加上筛选条件 Where(1st => 1st.Sum() == sum),就可以得到第一步的结果。

上面那段代码中的 Enumerable.Repeat(x, 1) 太丑了,但是没办法,谁让 C# 中没有个像 F# 中 Seq.singleton 之类的方法呢?

第二步稍微复杂一点,但是既然都用了暴力解法了,时间复杂度稍微想一下至少也是 $O((\max-\min)^n)$ 了,也无所谓牺牲一点性能把功能先实现了。很好想到的方法是先把得到的每个序列排一下序,然后串成字符串看是否重复了,代码见清单 1.2。

这样一来,惨不忍睹的暴力解法就很容易写出来了(清单 1.3)

在细节上提高这一算法的性能已经没有任何实际意义了,但是我们的工作并没有白费。这个暴力解法简单易懂,几乎不可能写错,可以用来生成一些较小的测试用例。比如 BruteForce(8, 0, 5, 3) 的结果有:

```
清单 1.2: 比较序列相等

internal class EnumerableEqualityComparer<T>: IEqualityComparer<IEnumerable<T>>
{

public bool Equals(IEnumerable<T> x, IEnumerable<T> y) {

return ConvertToString(x) == ConvertToString(y);
}

public int GetHashCode(IEnumerable<T> obj) {

return ConvertToString(obj).GetHashCode();
}

private static string ConvertToString(IEnumerable<T> source) {

return string.Join(",", source);
}
}
```

```
清单 1.3: 暴力解法

public static IEnumerable<IEnumerable<int>>> BruteForce(
    int sum,
    int min,
    int max,
    int n)

{
    return EnumerateSequences(min, max, n)
        .Where(lst => lst.Sum() == sum)
        .Select(lst => lst.OrderBy(x => x))
        .Distinct(new EnumerableEqualityComparer<int>());
}
```

- < 0,3,5
- < 1,2,5

- < 2,3,3

接下来,我们将使用这一测试用例验证其他比较复杂(但是高效)的算法。

二 仔细思考, 收集信息

暴力解法给我们带来的启发性并不大,但是也能带来一定有用的信息。稍微想一下我们就会发现,这个程序对于输入是有一定要求的:

- 1. $sum \ge 0$
- 2. n > 1
- 3. $\min > 0$
- 4. $\max \ge 0$
- 5. min < max (仔细想一下,可不可以相等呢?)
- 6. $\min n \le \text{sum} \le \max n$

除此之外,在满足这些输入要求的情况下,**一定有解**。一定有解其实是一个很重要的性质。这意味着:

- 1. 我们不需要检查给定的输入是否有解,直接就可以开始运算;
- 2. 我们的算法不会因为输入的不同,而陷入死循环(不能停机);
- 3. 我们的算法一定有输出。

三 使用递归的思想解决问题

应用数学思维来解决问题时,首先应当把问题的描述形式化,即使用数学语言来精确地描述问题。因此原问题转变为如下形式:

寻找恰当的函数 f,满足:

输入: sum, min, max, $n \in \mathcal{N}$, 其中 min \leq max, $n \geq 1$, min $\cdot n \leq$ sum \leq max $\cdot n$ \circ

输出: 所有的序列 $\{a_1,a_2,\ldots,a_n\}$,满足 $\sum_{k=1}^n a_k=\sup$,且 \min $\leq a_1 \leq a_2 \leq \cdots \leq a_n \leq \max$ 。

从这里开始,我们只考虑输入满足要求的情况。

递归的本质就是数学归纳法,而数学归纳法要从基础情况开始。因此我们首先应该考虑基础情况。什么是这个问题的基础情况呢?答案是当 n=1 的时候。此时我们有且只有一个解——只有一个元素 sum 的序列。

然后我们假设自己已经能解决 n = k - 1 (k > 1) 情况下的所有问题,考虑怎么利用这些结果解决 n = k 时的问题。假设我们让 a_1 随便取一个在区间 [min, max] 中的值,那么剩下的序列就应该是 $f(\text{sum}-a_1,a_1,\text{max},n-1)$ 中的任意一个序列。但是我们还应该仔细的检查,调用 f 时的参数是否满足 f 对输入的要求。

现在,只有 a_1 是可以变化的。依次检查输入限制条件,显然 $\min' \le \max'$ 成立,由 k > 1 保证 $n' = n - 1 = k - 1 \ge 1$ 成立。求解 $\min' \cdot n' \le \sup' \le \max' \cdot n'$,得到 $a_1 \le \frac{\sup}{n}$ 和 $\sup - \max \cdot (n - 1) \le a_1$ 。因为 $a_1 \in \mathcal{N}$,所以 $a_1 \le \lfloor \frac{\sup}{n} \rfloor$ 。现在,我们得到关于 a_1 的三个条件:

- 1. $a_1 \in [\min, \max], a_1 \in \mathcal{N}$
- 2. $a_1 \leq \lfloor \frac{\text{sum}}{n} \rfloor$
- 3. $a_1 \ge \operatorname{sum} \operatorname{max} \cdot (n-1)$

现在我们得到了所有的,从 n=k-1 得到 n=k 的解的信息: \mathbf{v} 对于所有满足上述条件的 a_1 ,在其后加上 $f(\operatorname{sum}-a_1,a_1,\max,n-1)$ 得到的一组序列,得到一组新的序列,即为所求。根据数学归纳法,我们的解是正确的。

至此,写出代码已经不再是一个问题了。(见清单 3.1)

最后不要忘了写一个接口,检查用户的输入是否满足我们对输入的要求。

写完之后瞄了一眼老赵的答案,他没检查 f racsumn 应该向上还是向下取整。

```
清单 3.1: 深度优先搜索遍历所有解

public static IEnumerable<IEnumerable<int>> DFS(int sum, int min, int max, int n) {
    if (n == 1) {
        yield return Enumerable.Repeat(sum, 1);
    } else {
        for (int a0 = Math.Max(min, sum - max * (n - 1));
            a0 <= sum / n;
            a0++)
        {
            foreach (var 1st in DFS(sum - a0, a0, max, n - 1)) {
                yield return Enumerable.Repeat(a0, 1).Concat(1st);
            }
        }
    }
}
```