Applications et Services WEB: Architecture REST

Erick Stattner

Laboratoire LAMIA
Université des Antilles et de la Guyane
France
erick.stattner@univ-aq.fr

Guadeloupe 2014 - 2015





Description du cours

Objectif:

- Se familiariser avec la notion d'applications et de services WEB
- Être capables:
 - Savoir ce qu'est un service WEB
 - Développer et déployer un service
 - Développer des clients dédiés

Description du cours

Organisation de l'enseignement:

• CI: 15h

8h: REST7h: SOAP

• TD/TP: 15H

Modalités dévaluation de l'UE:

Mini-projet

Projet global

Outline

- Introduction
 - Le web en chiffre
 - Contexte
 - Solution
- Services WEB
- Architecture REST
- 4 JavaEE et JAX-RS

Introduction Le web en chiffre

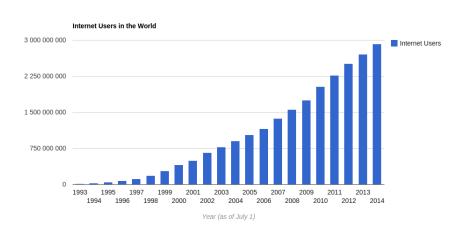


Figure: source: internetlivestats, internetworldstats

Introduction

Le web en chiffre

Vers une escalade des périphériques connectés

- Ordinateur/Serveur
- Téléphone/Tablette
- Montre
- Lunettes
- Télé
- Voiture
- Maison
- Electro-ménager
- ...











Introduction Le web en chiffre

Vers une escalade des périphériques connectés



Figure: Source: Le Figaro 11/04/2013

Introduction Contexts

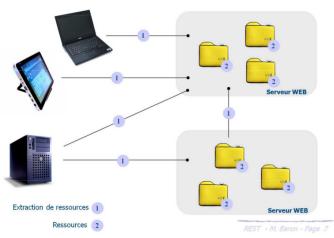
Contexte

- L'informatique d'entreprise est de plus en plus répartie
 - ex. classique: Agence de voyage (réserver billet, hôtel, voiture).
- Hétérogénéité des périphériques oblige a proposer des solutions adaptatives ("Responsive design").
 - ex. Consultation de son compte (pc, tel, tablette)
- Décentraliser les calculs
 - ex. problème consommation (tablette, tel, montre, lunettes, etc.)
- Différents besoins
 - ex. Affichage, statistiques, simulation, ...

Introduction

Contexte

Contexte



Introduction

Solution

Solution idéale:

- Architecture adaptative
 - ex. Appli bancaire communique avec différents clients
- Système de communication ouvert
 - ex. Information lisible et interprétable par tous les clients
- Client va traiter les données

Solution

Services WEB!



Outline

- Introduction
- Services WEB
 - Application VS Service WEB
 - Définitions
 - Exemples de service WEB
 - Architectures pour les WEB Services
- Architecture REST
- JavaEE et JAX-RS

Services WEB Application VS Service WEB

Application VS Service WEB ?

Services WEB Application VS Service WEB

Application

- Exploite plusieurs services
- Offre plusieurs fonctionnalités
- Propose généralement un rendu graphique

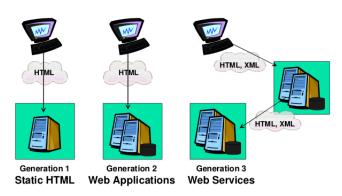
Service

- Limité à une opération élémentaire
- Fournit des données brutes ou formatées
- Généralement pas de rendu graphique
- Peut faire appel à d'autres services



Services WEB Application VS Service WEB

Application VS Service WEB



Définitions

- Selon le Wikipedia:
 - **Une application Web** (aussi appelée WebApp) est une application manipulable grâce à un **navigateur Web**.
 - Elle est généralement placée sur un serveur et se manipule à travers une Interface en actionnant des widgets à l'aide d'un navigateur Web, via un réseau informatique (Internet, intranet, réseau local, etc.).
- Exemples ?

Exemple Application WEB



Exemple Application WEB



Définitions

Selon le Wikipedia:

Un service web est un programme informatique de la famille des technologies web permettant la communication et l'échange de données entre applications et systèmes hétérogènes dans des environnements distribués.

Il s'agit donc d'un **ensemble de fonctionnalités exposées sur internet** ou sur un intranet, par et pour des applications ou machines, sans intervention humaine, de manière synchrone ou asynchrone.

Définitions

- Selon le W3C (World Wide Web Consortium)
 - A web service is a system designed to support machine-to-machine interaction over a network.
 - It has an interface that can be discovered dynamically and which is described in a **machine-processable format**.

Définitions

 Selon le Dico du net
 Un service web est une technologie permettant à des applications de dialoguer à distance via Internet, indépendamment des plates-formes et des langages sur lesquelles elles reposent.

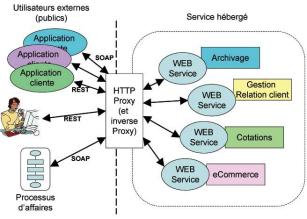
Définitions

- Pus généralement:
 - **Un service Web** est un programme sollicité via Internet par **différents type de clients**, permettant **l'échange de données** afin que l'application appelante puisse intégrer le résultat de cet échange à ses propres analyses.
 - Les requêtes et les réponses s'effectuent dans des **formats ouverts** (HTML, XML, JSON ou text) et transitent par Internet.
- Exemples ?

Principales caractéristiques:

- Fonctionnalité utilisable via Internet
- Inter-opérables: Interface publique décrite d'une manière interprétable par tous
- Systèmes faiblement couplés, client ne connaît pas forcément le fournisseur
- Le transport des données repose sur des "protocoles du WEB": HTTP, FTP, SMTP, ...
- Standard ouvert: Échange de données s'effectue dans un format standard
 XML, JSON, HTML, Text, ...
- Le client est chargé d'analyser, traiter et/ou afficher les données reçues
- Indépendante des plates-formes et des langages

Principe de base



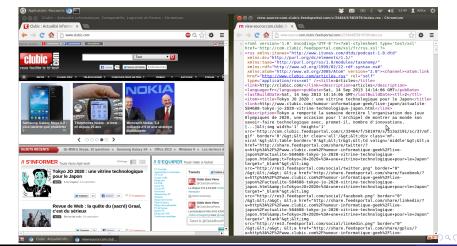
Client

- Prend connaissance des interfaces publiques
- Construit la requête et la normalise en respectant les interfaces (XML, JSON, Text)
- Servoie la requête (protocole du WEB, ex. HTTP)
- Reçoit les données, les interprète (XML)
- Traite localement (affichage, calculs, etc.)

Serveur

- Définit ses interfaces (XML, WSDL, etc.)
- Reçoit les requêtes
- Les traduit et effectue le bon traitement
- Normalise la réponse et envoie le résultat au client (HTML, XML, JSON)

Exemple 1: Actualités

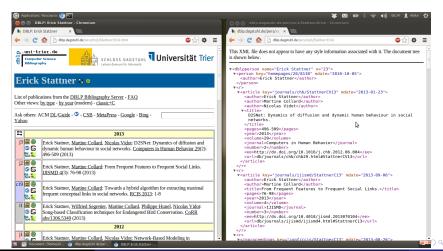


Exemples de service WEB

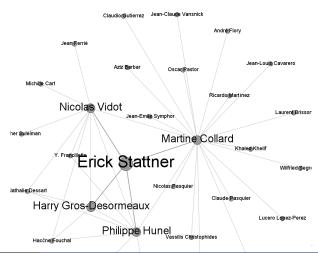
Exemple 1: Actualités



Exemple 2: Analyse des données



Exemple 2: Analyse des données



Autres exemples:

• Réduction d'URL (goo.gl, TinyURL, bit.ly, etc.)

http://www.erickstattner.com/?page_id=21



goo.gl/sKV0Hf

Analyse d'adresses mail

es@es
$$\rightarrow$$
 INCORRECT

Association de codes postaux

$$97190 \rightarrow Le Gosier$$

De nombreux services proposés par Google

https://developers.google.com/apis-explorer/#p/

- Analyse de données
- Traduction
- Réduction d'URL
- Statistique fréquentation site web
- etc.

Architectures pour les WEB Services

Deux grandes familles d'architecture pour les services WEB

SOAP-based architecture

- Protocole de communications pour des systèmes distribués.
- Il est décrit en XML et standardisé par le W3C.
- Il encapsule les données échangées dans une enveloppe qui peut-être chiffrée et contenir des pièces jointes.

RESTFul architecture

- REST (Representational State Transfer) est un style architecture de services Web
- Introduite en 2000 par Roy Fiedling dans sa thèse de doctorat.
- REST est une "méthodologie" pour la construction d'une application pour les services WEB.

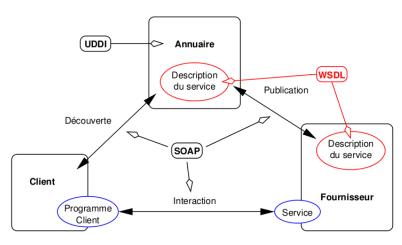
Architectures pour les WEB Services

SOAP-based architecture

- SOAP: Simple Object Access Protocol
- Basé sur 3 acteurs principaux
 - Fournisseur de service
 - Annuaire
 - Client

Architectures pour les WEB Services

SOAP-based architecture



Architectures pour les WEB Services

Service provider

- Définit le service et ses interfaces
- Publie sa description dans l'annuaire
- Effectue le traitement
- Renvoie la réponse

Architectures pour les WEB Services

Annuaire

- Maintient à jour une liste de services
- Reçoit et enregistre la description des services
- Reçoit et répond aux recherches de service

Architectures pour les WEB Services

Programme client

- Obtient la description du service
- Fait la requête auprès du fournisseur de service
- Reçoit et traite le réponse

Architectures pour les WEB Services

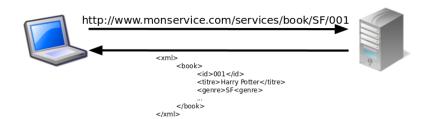
RESTFul architecture

- REST: REpresentational State Transfer
- Façon de concevoir une application
- Définit un ensemble de contraintes pour l'accès et la manipulation des données
- Structure l'application en différentes ressources
- Architecture orientée ressource
- Se base uniquement sur le protocole HTTP
- Basé sur le principe client/serveur



Architectures pour les WEB Services

RESTFul architecture



</soapenv:Envelope>

Architectures pour les WEB Services

Services WEB

Architectures pour les WEB Services

SOAP VS REST







Serveur

SOAP

REST



GET http://localhost:8080/order?ordernum=14546-xx-45



Serveur

Architectures pour les WEB Services

SOAP VS REST

#	SOAP	REST
1	A XML-based message protocol	An architectural style protocol
2	Uses WSDL for communication between consumer and provider	Uses XML or JSON to send and receive data
3	Invokes services by calling RPC method	Simply calls services via URL path
4	Does not return human readable result	Result is readable which is just plain XML or JSON
5	Transfer is over HTTP. Also uses other protocols such as SMTP, FTP, etc.	Transfer is over HTTP only
6	JavaScript can call SOAP, but it is difficult to implement	Easy to call from JavaScript
7	Performance is not great compared to REST	Performance is much better compared to SOAP - less CPU intensive, leaner code etc.

Architectures pour les WEB Services

Bilan SOAP

Inconvenients

- Performances (encapsulation SOAP des données)
- Complexité, lourdeur de la mise en place/maintenance
- Cible l'appel de service

Avantages

- Standardisé
- Interopérabilité
- Sécurité (Possibilité de chiffrer échange SOAP)

Architectures pour les WEB Services

Bilan REST

Inconvenients

- Pas vraiment de standard
- Sécurité restreinte par l'emploi du HTTP, format des données

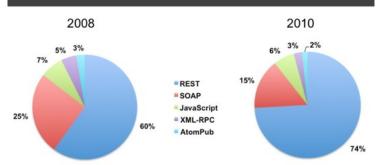
Avantages

- Simplicité mise en place/maintenance
- Repose sur des principes éprouvés (WEB)
- Services facilement identifiables

Architectures pour les WEB Services

SOAP VS REST

REST vs. SOAP: Simplicity wins again



Distribution of API protocols and styles

Based on directory of 2,000 web APIs listed at ProgrammableWeb, May 2010

Outline

- Introduction
- Services WEB
- Architecture REST
 - Présentation
 - Ressources
 - Interfaces et représentations
 - Outils
- JavaEE et JAX-RS

Présentation

Présentation

- REST: REpresentational State Transfer
- Décrit par Roy T. Fielding dans sa thèse de Doctorat en 2000, Chap 5
 "Architectural Styles and the Design of Network-based Software Architectures"

http://goo.gl/q68TE4

- Principaux acteurs de la spef. du HTTP
- Membre fondateur de la fondation Apache
- Dev. du serveur WEB Apache
- Style d'architecture
 - ▶ ≠ protocole de comm. (SOAP)
 - Repose sur le protocole HTTP
 - Spécifie des contraintes (interface uniforme)
 - Utilisé pour développer des Services WEB



Présentation

Présentation

- Dans une architecture REST
 - ► TOUT est ressource (archi. orientée ressource)
 - Ressources identifiées par une URI (Uniform Resource Identifier)
 - Ressources manipulables via interface commune i,e. Ressources supportent les mêmes opérations
 - Ressources ont différentes représentations: XML, TEXT, JSON, etc.
 - Serveur REST: fournit un accès aux ressources
 - Client REST: exploite les ressources, selon le format voulu
- Quand une application respecte ces principes: RESTFul

Important

- Les services WEB avec REST sont sans états (Stateless)
 - Pas de mémoire des requêtes antérieures
 - Chaque requête envoyée doit contenir toutes les informations nécessaire au traitement

Présentation

3 concepts majeurs:

- Ressource (Identifiant)
 - Identifiée par une URI
 - Exemple: http://achats.com/livre/SF/Harry-Potter
- Opération (Interface)
 - Action à effectuer sur la ressource
 - Méthodes HTTP: GET, POST, PUT et DELETE
- Représentation (Vue de la ressource ou de son état)
 - Informations échangées avec le service
 - ► TEXT, XML, JSON, ...

Ressources

Ressource

- Tout ce qui est identifiable/manipulable dans le système
 - Document, Image, Personne, Le montant du compte d'un client, etc.
- Identifié de manière unique par un lien (URI)
- Une ressource peut avoir plusieurs URI
- Une URI identifie une seule ressource (ou un seul groupe de ressources)
- Construite de façon hiérarchique
- La représentation d'une ressource peut évoluer avec le temps
 - Lié au temps: ex. Dernier article
 - Modification structure: ex. Ajout d'un champ

Ressources

Structure classique

- Structure hiérarchique
- Construction classique
 - http://domaine.com/<plus général>/../<plus spécifique>

Exemples d'URIs

- /livre/SF
- /livre/SF/harrypotter/
- /livre/SF/harrypotter/5
- /livre/SF/harrypotter/l_ordre_du_phenix
- /livre/SF/harrypotter/5/année
- /livre/aventure/meilleur vente
- /livre/search/50 nuances



Interfaces et représentations

Interfaces

- REST fournit une interface uniforme
- Chaque ressource supporte 4 opérations de base (CRUD)
 - Create
 - Read
 - Update
 - Delete
- REST s'appuie sur les méthodes HTTP pour ces opérations
 - GET:

Définit un accès en lecture. La ressource n'est pas modifiée.

- POST:
 - Met à jour une ressource existante
- PUT:

Crée une nouvelle ressource

- DELETE:
 - Supprime une ressource

Interfaces et représentations

Exemples:

GET: /livre/SF/harrypotter/

POST: /livre/SF/harrypotter/

PUT: /livre/SF/harrypotter/2

DELETE: /livre/SF/harrypotter/2

Attention

Toutes les méthodes ne sont pas obligés d'être implémentées !

Ex. POST: /livre/SF



Interfaces et représentations

Rappel:

METHODE URL VERSION

EN-TETE: Valeur

..

EN-TETE: Valeur

Ligne vide

CORPS DE LA REQUETE

Exemple:

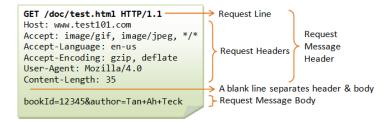
GET http://www.commentcamarche.net HTTP/1.0

Accept : text/html

If-Modified-Since: Saturday, 15-January-2000 14:37:11 GMT User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 5.0; Windows 95)

Interfaces et représentations

Exemple de requetes:



Important

Rappel sur les requêtes HTTP: http://goo.gl/uoN0IT source: openclassrooms



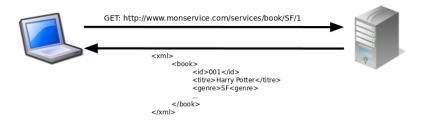
Interfaces et représentations

Représentation:

- Le client et le serveur échange des "représentations" des ressources en utilisant une interface et un protocole standardisé
 - Le client: lorsqu'il reçoit avec GET
 - Le serveur: lorsqu'il recoit avec PUT ou POST
- Généralement: TEXT, JSON, XML, HTML, CSV, Défini par l'utilisateur
- Une même ressource peut-etre proposée sous différents formats

Interfaces et représentations

Exemple:



Outils

Outils pour le dev.

- Advanced REST client: Chrome
- Postman: Chrome
- Poster: Firefox

API pour mettre en place Service REST

- PHP (Voir liste API: http://goo.gl/OYiTjY)
 - CURL
 - HttpFul
 - Epiphany
 - ▶ .
- JavaEE (JAX-RS, JSR311)
 - Jersey
 - Spring
 - RESTeasy
 - Restlet
 - ••



Outline

- Introduction
- Services WEB
- Architecture REST
- JavaEE et JAX-RS
 - Introduction
 - Fonctionnement JavaEE
 - Framework Jersey
 - Ressources

JavaFF

- Java Enterprise Edition, ou JavaEE (anciennement J2EE)
- Version de JAVA pour les entreprises
- Plus particulièrement à destination des appli et services WEB
- Première spécification proposée en 1999
- Basée sur la notion de Servlet
- Nécessite un serveur d'applications ("serveur Java")
 - ► Apache Tomcat (Apache)
 - GlassFish Server (Oracle)
 - Google App Engine (Google)
 - JBoss App. Server (Red Hat)
 - · ...



Introduction

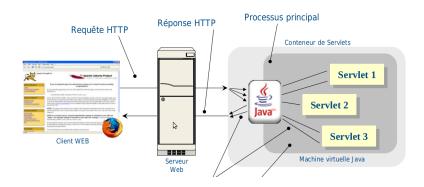
Servlet

- Composant logiciel écrit en Java fonctionnant coté serveur
 - Assimilable a: PHP, ASP, etc.
- Reçoit et traite les requêtes HTTP
- Fournit au client une réponse HTTP
- Une Servlet s'exécute dans un moteur (ou conteneur) de Servlets
 - Établit le lien entre la Servlet et le serveur Web
 - Associe à des URL virtuelles une Servlet
- Tout comme un programme JAVA, la Servlet s'exécute par l'intermédiaire d'une machine virtuelle
 - Nécessite que java soit installé sur le serveur
 - Pas nécessaire sur le client



Introduction

Principe



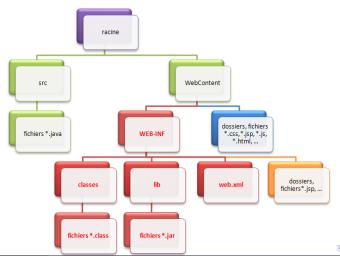
Intérêt

- Puissance du JAVA
 - Disponibilités de l'API Java et des toutes les API liées
 - Traitement d'images, de sons, connexion aux bases de données, chiffrement, graphisme, etc.
 - Gestion des erreurs par exception
 - Typage fort de JAVA
 - Technologie portable
- Ajout de JavaEE
 - Une servlet est chargée une seule fois
 - Servlet peut conserver son état



Introduction

Structure d'une application JavaEE



Fonctionnement JavaEE

Coté serveur

- Mise en place d'une servlet nécessite deux étapes:
 - Routage des requêtes à l'aide du fichier web.xml
 - Traitement des informations par la Servlet

Fonctionnement JavaEE

Coté serveur: 1) web.xml

- OBLIGATOIREMENT situé a la racine du dossier WEBINF
- ATTENTION Un seul fichier par application/projet
- Regroupe l'ensemble des informations de fonctionnement de l'application
- Permet d'associer une chemin (URL) à une servlet
- La servlet ainsi spécifiée sera chargée du traitement de la requête

Fonctionnement JavaEE

Coté serveur: 1. web.xml

Squelette classique fichier web.xml

Fonctionnement JavaEE

Coté serveur: 1. web.xml

- Association de plusieurs chemins
- Deux pointeurs vers une même servlet

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app ...>
    <display-name>Servlets affichant différemment le message
         HelloWorld
    </display-name>
    <servlet>
         <servlet-name>HelloWorldServlet</servlet-name>
         <servlet-class>HelloWorld</servlet-class>
    </servlet>
    <servlet>
         <servlet-name>HelloWorldPrintWriter</servlet-name>
         <servlet-class>HelloWorldPrintWriter</servlet-class>
   ₹/servlet>
    <servlet-mapping>
         <servlet-name>HelloWorldServlet</servlet-name>
         <url-pattern>*.toutpourservlet</url-pattern>
    </servlet-mapping>
    <servlet-mapping>
         <servlet-name>HelloWorldServlet</servlet-name>
         <url-pattern>/msg.hello</url-pattern>
    </servlet-mapping>
    <servlet-mapping>
         <servlet-name>HelloWorldPrintWriter</servlet-name>
         <url-pattern>/printwriter.html</url-pattern>
    </servlet-mapping>
</web-app>
```

Fonctionnement JavaEE

Coté serveur: 1. web.xml

Utilisation de meta-caractères

Fonctionnement JavaEE

Coté serveur: 1. web.xml

Comment l'utiliser dans le cas d'un service WEB REST ?

Fonctionnement JavaEE

Coté serveur: 2. Servlet

- Une Servlet doit hériter de HttpServlet
- Reçoit et traite les requêtes
 - Lit la méthode HTTP dans le paquet
 - Transmet à la méthode appropriée
- Squelette classique:

Fonctionnement JavaEE

Coté serveur: 2. Servlet

- HttpServlet fournit plusieurs méthodes de traitement des requetes
- Nom construit sur la meme base doXXX(...)
 - doGet(...): pour les requêtes de type GET
 - doPost(...): pour les requêtes de type POST
 - doPut(...): pour les requêtes de type PUT
 - doDelete(...): pour les requêtes de type DELETE
- Si non redéfinies, les méthodes doXXX(...) renvoie une erreur de type HTTP 405

Fonctionnement JavaEE

Coté serveur: 2. Servlet

- Quelle que soit la méthode, on dispose toujours de deux types d'objets pour chaque requête
 - Un objet de requête: contexte de la requête (entete, parametre, url, navig, etc.) + info sur le client (navigateur, IP, etc.)
 - Un objet de réponse: qui permet de renvoyer des données au client (type de contenu, code de retour, données, etc.)

←□ → ←□ → ← = →

Fonctionnement JavaEE

Coté serveur: 2. Servlet

- Méthodes utiles sur l'objet requête: (http://goo.gl/eiGhgK)
 - getMethod()
 - getParameter(String name)
 - getRequestURI()
 - getRequestURL()
 - getQueryString()
 - getParameterNames()
 - **...**
- Méthodes utiles sur l'objet reponse: (http://goo.gl/LRIIIh)
 - getWriter()
 - setStatus()
 - setContentType()
 - sendRedirect()
 - **.**..



Fonctionnement JavaEE

Coté serveur: 2. Servlet et cycle de vie

• Exemple de servlet traitant les informations reçues

```
2 public class maServlet extends HttpServlet
          public void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse res){
                   //Recupération des parametres
 5
                   String prenom = reg.getParameter("prenom");
6
7
                   String nom = reg.getParameter("nom"):
8
                   //Renvoi des informations au clients
9
                   PrintWriter out = res.getWriter();
10
                   out.println("Bonjour "+prenom+" "+nom);
11
12 }
13
```

Fonctionnement JavaEE

Coté serveur: 2. Servlet et cycle de vie

- La servlet n'est créée qu'une fois, i.e. une seule instance
- A chaque fois que le serveur est relancé, le conteneur de servlet est réinitialisé et il y a création d'une nouvelle instance
- Cette instance traite toutes les requetes
- Avantages
 - Rapidité: pas cout lié à la création d'un nouvel objet à chaque requete
 - Possibilité de conserver des données entre les requetes

Exemple

```
public class SimpleCounterServlet extends HttpServlet {
    private int count = 0;

protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse res)
    throws ServletException, IOException {
    res.setContentTyye("text/plain");
    PrintWriter out = res.getWriter();
    count++;

    out.println("Depuis son chargement, on a accédé à cette Servlet " +
    count " fois.");
    }
}
```

Fonctionnement JavaEE

Coté serveur: 2. Servlet

Comment l'utiliser dans le cas d'un service WEB REST ?

Framework Jersey

Coté client

- Difficulté: Comment modifier la méthode HTTP?
- Habitués à deux types de méthodes ?

Rappel PHP

Exemple PHP:

```
< <form action="..." method="POST ou GET">
     ...
     < /form>
```

- Problème: Vous ne pouvez pas appeler PUT ou DELETE avec votre navigateur habituel
- Paradoxalement, les serveurs sont capables de gérer les appels a PUT ou DELETE
- Mais pas de procédure standard en HTML classique

Fonctionnement JavaEE

Coté client

- Plusieurs solutions:
 - Inventer une convention pour représenter PUT et DELETE
 - Passage de paramètres
 Ex. /livre/SF/parrypotter/2/?action=maj ou supp
 - Ajout dans l'url
 - Ex. /maj/livre/SF/parrypotter/2
 - Ex. /supp/livre/SF/parrypotter/2
 - Construire entièrement la requête HTTP à envoyer
 - En utilisant la classe HttpURLConnection
 - Utiliser une API capable de modifier, de façon transparente, les méthodes HTTP
 - JAX-RS: Jersey, RestLet, Spring, etc.



Fonctionnement JavaEE

Coté client: exemple GET

```
2 import java.io.*;
 3 import java.net.*;
 4 public class Client {
           public static void main(String args[]) throws Exception{
 6
                   //Adresse du service
                   URL url = new URL("http://localhost:8080/AppliWeb/");
                   HttpURLConnection conn = (HttpURLConnection) url.openConnection();
                   //Deinition de la méthode et des propriétés des de l'échange
10
                   conn.setRequestMethod("GET");
11
                   conn.setRequestProperty("Accept", "application/xml");
12
                   //Ouverture du flux
13
                   BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader((conn.getInputStream()))):
                   //Lecture des informations recues du serveur
14
15
                   String output;
16
                   System.out.println("Output from Server .... \n");
17
                   while ((output = br.readLine()) != null) {
                           System.out.println(output);
18
19
2θ
                   conn.disconnect():
21
22 }
23
24
```

Fonctionnement JavaFF

Coté client: exemple POST

```
1 import java.io.*:
 2 import java.net.*;
 3 public class Client {
           public static void main(String args[]) throws Exception{
                   //Adresse du service
                   URL url = new URL("http://localhost:8080/AppliWeb/");
                   HttpURLConnection conn = (HttpURLConnection) url.openConnection();
                   //Definition de la méthode et des propriétés de l'échange
 9
                   conn.setRequestMethod("POST"):
                   conn.setDoInput(true);
1θ
11
                   conn.setDoOutput(true);
12
                   conn.setRequestProperty("Content-Type", "application/json");
                   //Parametres
13
                   String input = "organisation=UAG&section=Master2":
14
15
                   //Ouverture du flux et envoi des parametres
                   OutputStream os = conn.getOutputStream();
16
                   os.write(input.getBvtes()):
17
18
                   os.flush();
19
                   //Lecture des informations recues par le serveur
                   BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader((conn.getInputStream()))):
20
                   String output;
22
                   System.out.println("Output from Server .... \n");
                   while ((output = br.readLine()) != null) {
23
                           System.out.println(output);
24
25
26
                   conn.disconnect():
27
```

Framework Jersey

JAX-RS:

- JAX-RS: Java API for RESTful Web Services fournit un support pour la création de services WEB avec une architecture REST
- Il est définit dans la JSR 311 (Java Specification Requests) http://goo.gl/sg1g6k
- JAX-RS introduit un système de d'annotations pour la création de services
- Plusieurs implémentations:
 - ► Jersey
 - RESTEasy
 - Restlet
 - **.**..



Framework Jersey

Jersey

- Implémentation de référence de JAX-RS
- Framework open-source développé par Oracle
- Fournit un ensemble de fonction pour implémenter des services WEB REST dans un conteneur de servlets
- Au niveau Serveur
 - Fournit une implémentation de Servlet qui parcourt automatiquement les classes pour identifier les ressources
 - Elle doit être définie dans le web.xml
- Au niveau Client
 - ► Fournit une API pour communiquer avec un service



Framework Jersey

Jersey

- Mise en place du service s'effectue en deux étapes
 - Implémenter les classes qui répondent aux requêtes à l'aide des annotations
 - Définir le Jersey Servlet Dispatcher

Framework Jersey

1) Annotations

- JAX-RS repose sur un système d'annotations
 - @PATH(your-path): Définit le chemin à partir de l'URL de base (i.e. celle définie dans le web.xml)
 - @GET: Indique que la méthode qui suit traite les requêtes avec la méthode GET
 - @POST: Idem pour méthode POST
 - ▶ @PUT: Idem pour méthode PUT
 - @DELETE: Idem pour méthode DELETE
 - @Produces: Définit le type de représentation produit par la méthode
 - @Consumes: Définit le type de représentation accepté par la méthode
 - @PathParam: Utiliser pour récupérer paramètres dans l'URL

Attention

Il en existe bcp d'autres: @queryparam, @provider, ... Qqs exemples d'utilisation ici: http://qoo.gl/MoRz3e

Applications et Services WEB: Architecture REST

Framework Jersey

1) Annotations: Exemple @GET et @Produces

Précise le type de représentation produite par le serveur

Framework Jersey

1) Annotations: Exemple @PATH

Précise l'URI de la ressource

Exemple de templates d'URI

URI PathTemplate	URI After Substitution
http://example.com/{name1}/{name2}/	http://example.com/james/gatz/
http://example.com/{question}/ {question}/{question}/	http://example.com/why/why/why/
http://example.com/maps/{location}	http://example.com/maps/Main%20Street
http://example.com/{name3}/home/	http://example.com//home/

Framework Jersey

1) Annotations: Exemple @PathParam

Pour le récupération de parametre dans l'URL

```
@GET
    @Produces("application/xml")
   @Path("xml/{firstName}")
4
    public Contact getXML(@PathParam("firstName") String firstName) {
      Contact contact = contactService.findBvFirstName(firstName);
6
      return contact:
7
    @GET
    @Produces("application/json")
    @Path("json/{firstName}")
    public Contact getJSON(@PathParam("firstName") String firstName) {
      Contact contact = contactService.findByFirstName(firstName);
6
      return contact;
```

Framework Jersey

2) Jersey Servlet Dispatcher

- Parcourt les classes d'un package pour identifier les ressources
- Fait le lien entre la requête et la classe
- Initialé dans le fichier web.xml
- Le paramètre com.sun.jersey.config.property.package définit dans quel package le dispatcher doit rechercher les classes

```
1 </web-app>
           <servlet>
               <servlet-name>jerseyDispatcher</servlet-name>
               <servlet-class>org.glassfish.iersev.servlet.ServletContainer/servlet-class>
               <init-param>
                   <param-name>jersey.config.server.provider.packages</param-name>
 7
                   <param-value><PACKAGE CONTENANT VOS CLASSES></param-value>
 8
               </init-param>
 9
           </servlet>
10
11
           <servlet-mapping>
12
               <servlet-name>iersevDispatcher</servlet-name>
13
               <url-pattern>/*</url-pattern>
14
           </servlet-mapping>
15 </web-app>
```

Ressources

WEB Services:

- SOAP vs REST: Choisir la bonne architecture web service http://goo.gl/MrRfCw
- Comprendre le style d'architecture REST http://goo.gl/MKtKBp
- Comment j'ai expliqué REST à ma femme http://goo.gl/o1o2dc
- Apprendre REST un style d'architecture du Web http://goo.gl/30gJir
- Pour ne plus être en REST, comprendre cette architecture http://goo.gl/M3ISvg
- L'architecture orientée ressource pour faire des services web RESTful http://goo.gl/kZ7qpB



Ressources

Sur l'utilisation de JAX-RS:

- Building RESTful Web Services with JAX-RS http://goo.gl/WVFhfp
- REST with Java (JAX-RS) using Jersey Tutorial http://goo.gl/dK4iM
- JAX-RS: REST coté serveur avec JAVA http://goo.gl/X8uOZ
- Developper des services web REST avec JAVA: JAX-RS http://goo.gl/4Tzgh8
- JAX-RS, le spécification Java pour implémenter les services REST http://goo.gl/7Y24Ul
- Building a RESTful Web Service with Spring Framework http://goo.gl/LdfyjL
- RESTful Web Service JAX-RS Annotations http://goo.gl/MoRz3e

