Ex1

November 16, 2021

1 Trabalho 2

- 1.1 Grupo 24
- 1.1.1 Pedro Faria A72640
- 1.1.2 Hugo Costeira A87976

1.2 1.

Um sistema de tráfego é representado por um grafo orientado ligado. Os nodos denotam pontos de acesso e os arcos denotam vias de comunicação só com um sentido .

O grafo tem de ser ligado o que significa que entre cada par de nodos $\langle n_1, n_2 \rangle$ tem de existir um caminho $n_1 \rightsquigarrow n_2$ e um caminho $n_2 \rightsquigarrow n_1$.

1.2.1 a.

Gerar aleatoriamente um tal grafo com N=32 nodos. Cada nodo tem um número aleatório de descendentes no intervalo 1..3 cujos destinos são distintos entre si do nodo origem.

[]: !pip install ortools

```
Requirement already satisfied: ortools in /home/faria/.local/lib/python3.8/site-packages (9.1.9490)
Requirement already satisfied: absl-py>=0.13 in /home/faria/.local/lib/python3.8/site-packages (from ortools) (1.0.0)
Requirement already satisfied: protobuf>=3.18.0 in /home/faria/.local/lib/python3.8/site-packages (from ortools) (3.19.1)
Requirement already satisfied: six in /usr/lib/python3/dist-packages (from absl-py>=0.13->ortools) (1.14.0)
```

```
[]: import networkx as nx import random from ortools.linear_solver import pywraplp
```

1.3 1.a

1.3.1 Geração de um Grafo

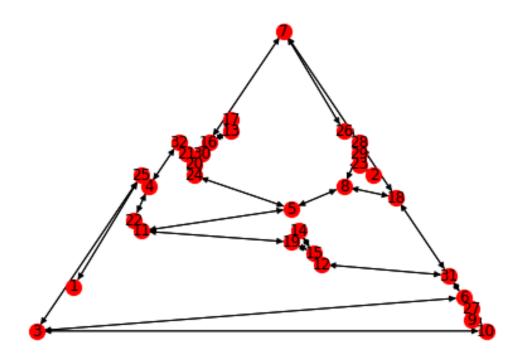
Para Gerar um grafo G com as restrições pedidas, primeiramente criaremos uma lista com 32 entradas que representam os nossos vértices, V, com variação de 1 a 3, que representará a nossa lista de arestas,(E).

Após esse passo verificaremos usando o algoritmo de Erdos Gallai se a lista de vertices é realizavel num grafo simples. Depois verificaremos se o grafo gerado é ligado, se assim for transforma-lo-emos num grafo orientado, usando a função $nx.to_directed()$ que para cada aresta (u,v) irá criar uma aresta (v,u).

Por fim verificamos se o grafo é fortemente ligado, ie, qualquer vértice é acessivel de qualquer outro ($\forall n, s \in V$ existe um caminho : $n \to s \lor s \to n$)

```
[]: def gera(n):
         lista=[]
         flag = 0
         while (flag ==0):
             lista = []
             for i in range(1,n+1):
                 lista.append(random.randint(1,3))
             if nx.is_valid_degree_sequence_erdos_gallai(lista):
                 G = nx.random_degree_sequence_graph(lista)
                 G = nx.convert_node_labels_to_integers(G,first_label=1)
                 if (nx.is_connected(G)==True):
                     H = nx.DiGraph()
                     H = G.to_directed()
                     if(nx.is_strongly_connected(H)==True):
                       flag = 1
                       return H
     n = 32
     G=gera(n)
     pos = nx.planar_layout(G)
     print(G)
     nx.draw(G,pos, with_labels = True,node_size=150,node_color='red')
```

DiGraph with 32 nodes and 74 edges



1.4 1.b

Determinar o maior número de vias que é possível remover mantendo o grafo ligado

Teremos de gerar um subgrafo H de G que tera o menor numero de arestas possiveis de G, mantendo a condição de incluir todos os vertices

Para tal utilizaremos o solver CP-SAT com as seguintes restrições:

Restrições

Seja E o conjunto de todas as arestas de G e $C_{s,t}$ o conjunto de todos os caminhos simples entre s e t

1.4.1 1.

Para todos o caminhos de G, se um dado caminho c de origem no nodo e_s e destino e_t está presente no subgrafo, então todas a arestas desse caminho terão de existir no subgrafo:

$$\forall_{e < E} \cdot \forall_{c < C} \cdot \forall_{e' < c} (d_{e'} \ge x_e)$$

Para e' o conjunto todas as arestas de c

1.4.2 2.

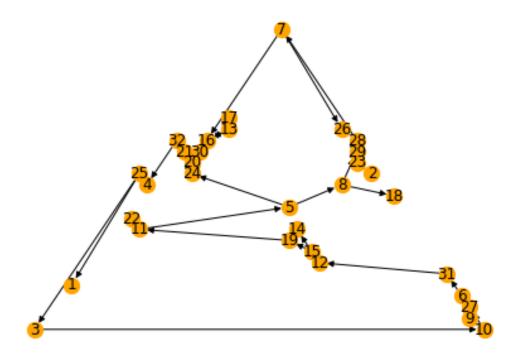
Para todas as arestas $e \in E$ existe pelo menos um caminho de origem e_s e destino e_t :

$$\forall_{e < E} \sum_{c < C} x_e \ge 1$$

```
[]: def arestas(p):
         return [(p[i],p[i+1]) for i in range(1,len(p)-1)]
     def geraSub(graph):
         sol = pywraplp.Solver.CreateSolver('CP-SAT')
         d = \{\}
         x = \{\}
         for e in graph.edges(): # variável por aresta
             d[e] = sol.BoolVar(str(e))
         for s in graph.nodes:
             for t in graph.nodes:
                 if s!=t: # evitar arestas do tipo (u,u)
                   cam = list(nx.all_simple_paths(graph,s,t)) # lista de caminhos_
      →possiveis
                   for i in range(len(cam)):#adicionar variaveis
                     x[i] = sol.BoolVar(str(i) + ', ' + str(s) + ', ' + str(t))
                     for e in arestas(cam[i]): #toda aresta presente no caminho s,t
                       sol.Add(d[e]>=x[i]) #restrição 1
                   sol.Add(sum(x.values()) >= 1) #restrição 2
                   x = \{\}
          #minimizar o numero de arestas necessarias
         sol.Minimize(sum(d.values()))
         assert(sol.Solve() == pywraplp.Solver.OPTIMAL)
         remover = [ e for e in graph.edges() if round(d[e].solution_value()) == 0]__
      →#Lista com todas as arestas a remover
         H = G.copy() #criaremos um novo grafo para preservar o original
         for (o,d) in G.edges():
           if (o,d) in remover:
             H.remove_edge(o,d) # removemos as arestas selecionadas
         if nx.is_strongly_connected(H):
           print("Grafo fortemente conectado")
         return H
```

```
H= geraSub(G)
posH = nx.planar_layout(H)
nx.draw(H,pos, with_labels = True,node_size=150,node_color='orange')
print(H)
```

DiGraph with 32 nodes and 34 edges



```
[]: print("Podem-se eliminar: "+str(G.number_of_edges()-H.number_of_edges())+"

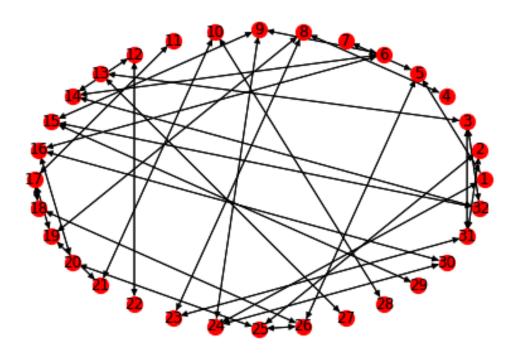
→arestas")
```

Podem-se eliminar: 40 arestas

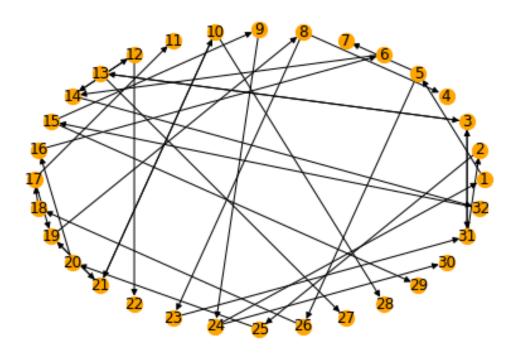
1.5 Exemplos

```
[]: n =32
G=gera(n)
pos = nx.circular_layout(G)
nx.draw(G,pos, with_labels = True,node_size=150,node_color='red')
print(G)
```

DiGraph with 32 nodes and 72 edges

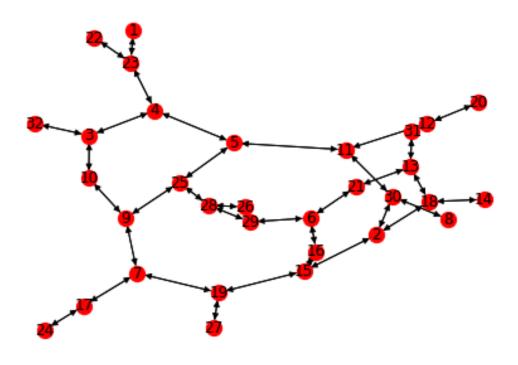


Podem-se eliminar: 35 arestas DiGraph with 32 nodes and 37 edges

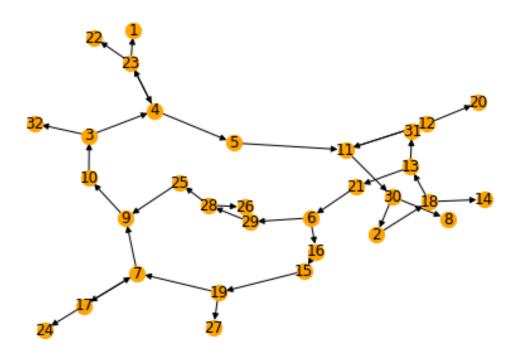


```
[]: n =32
    G=gera(n)
    pos = nx.spring_layout(G)
    nx.draw(G,pos, with_labels = True,node_size=150,node_color='red')
    print(G)
```

DiGraph with 32 nodes and 70 edges

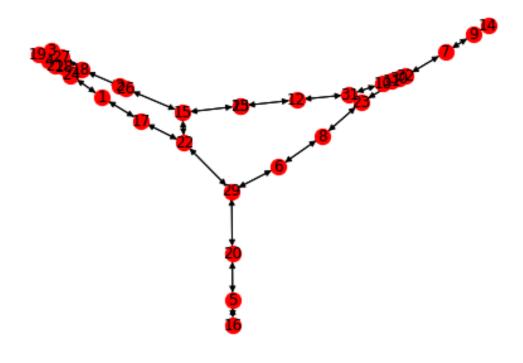


Podem-se eliminar: 34 arestas DiGraph with 32 nodes and 36 edges



```
[]: n =32
    G=gera(n)
    pos = nx.spectral_layout(G)
    nx.draw(G,pos, with_labels = True,node_size=150,node_color='red')
    print(G)
```

DiGraph with 32 nodes and 70 edges



Podem-se eliminar: 33 arestas DiGraph with 32 nodes and 37 edges

