Python 入門

はじめに

はじめに

- 完全初心者向けです
- AtCoder 上の教材 APG4bPython を利用します

今日の目標

- Python の基本的な文法がわかる
- AtCoder 上の問題の取り組み方がわかる

全体の目次

1章	はじめに・ Python について
2章	変数と型
3 章	入力
4 章	条件分岐
5 章	ループ
6 章	リスト
7章	文字列

実行環境について

手元のパソコンに Python の実行環境がない方は

- AtCoder のコードテスト
- paiza.io
- wandbox

のいずれかを使って書きましょう。

目次

- 1. Python について
- 2. 出力
- 3. 四則演算

Python

初心者向けのプログラミング言語(と言われている)

- ・メリット
 - 構文がシンプルでわかりやすい
 - コーディング量が少なく済む
- (競プロをやるうえでの) デメリット
 - 。 実行速度が遅い
 - C++ に比べて記事が少なく、使っている上位陣も少ない

個人的には

「最初は Python を使ってプログラミングに慣れ、徐々に C++ を覚えていく」 というのをおススメします

出力

まず、文字列を表示させてみるところから始めてみましょう。 次のプログラムを書いて実行してみてください。

print("Hello World!")

Hello World!

と出力されれば OK です

四則演算

Python で数値の計算を行う方法を説明します。

四則演算

演算子	内容
+	足し算
_	引き算
*	掛け算
//	割り算(整数)
/	割り算(実数)
**	累乗
%	割った余り(mod)

注意点

ゼロ除算

割り算をする際、0で割るとエラーが発生します。

/と//の違い

前者は**小数点以下まで**計算されますが、 後者は**小数点以下は切り捨てて**整数として計算されます。

その他の注意点

以下は全てエラーとなります。よくやりがちなミスなので気をつけましょう。

- 全角スペースを使っている
- 行頭に余計なスペースが入ってしまっている
- 括弧が閉じられていない