

# ACPC Day 3

## C : mod reap 解説

原案、解説 : N\_hara

Tester : N\_hara, monkukui, pitsu, rsk0315

# 問題概要

---

$N$  個の正整数  $A_1, \dots, A_N$  から 0 個以上の値を選びその和を  $S$  とします。

また関数  $f(S)$  を

$$f(S) = \left\lfloor \frac{S}{K} \right\rfloor - (S \bmod K)$$

と定義します。(※1)

このとき、 $f(S)$  の最大値を求めてください。

$$1 \leq N \leq 5 \times 10^4$$

$$1 \leq K \leq 100$$

$$1 \leq A_i \leq K$$

(※1)  $\lfloor a \rfloor$  は  $a$  を超えない最大の整数としています。

# 解答方針

---

基本方針 : DP (動的計画法)

(知らない人は、「DP 競技プログラミング」などで検索してみましょう。)

この問題では、取りうる  $S$  の値が分かればよいので、例えば

$dp[i][j] \equiv A_1, \dots, A_i$  から 0 個以上の値を選んで和を  $j$  にできるか (true or false)

というような DP が考えられます。

(後述しますが、実はこの DP ではうまくいきません。理由を考えてみましょう。)

# 解答方針(つづき)

---

前ページの定義に従うと、このときの更新式は

$$dp[i][j + A_i] = dp[i - 1][j + A_i] \mid dp[i - 1][j]$$

(  $\mid$  は論理和をとる演算子 )

となります。

# 解答方針(つづき)

---

このときの計算量は  $O(N \sum_i A_i)$  となります。

(※  $0 \leq S \leq \sum_i A_i$  より)

$\sum_i A_i \leq NK$  であることを考慮すると、

$$N \sum_i A_i \leq N^2 K \leq 2.5 \times 10^{11}$$

となり、実行時間制限内に解くのは厳しいです。

実行時間制限内に解くには、計算量を落とす必要があります。

# 想定解

---

ここで、 $f(S)$  の式を見てみると以下のようにになっています。

$$f(S) = \left\lfloor \frac{S}{K} \right\rfloor - (S \bmod K)$$

すると、以下の式が成り立つことが分かります。

$$\begin{aligned} & f(S + K) - f(S) \\ &= \left\{ \left\lfloor \frac{S+K}{K} \right\rfloor - ((S + K) \bmod K) \right\} - \left\{ \left\lfloor \frac{S}{K} \right\rfloor - (S \bmod K) \right\} \\ &= \left\{ \left\lfloor \frac{S}{K} \right\rfloor + 1 - (S \bmod K) \right\} - \left\{ \left\lfloor \frac{S}{K} \right\rfloor - (S \bmod K) \right\} \\ &= 1 \qquad \therefore f(S + K) > f(S) \end{aligned}$$

# 想定解(つづき)

---

先程の式より

$$f(S) < f(S + K) < f(S + 2K) < \dots$$

となることが分かります。

このことから、取りうる  $S$  の値を集合  $0, 1, \dots, K - 1$  の  $K$  個の集合に分けた

(集合  $i$  ( $0 \leq i \leq K - 1$ ) には  $S \pmod K = i$  なる  $S$  の値が含まれる)とき、

各集合内で  $f(S)$  の最大値を取る可能性があるような  $S$  の値は高々 1 個(各集合内で最大の  $S$ )しかないと分かります。

# 想定解(つづき)

---

これを踏まえて先程の DP の更新式を改良すると、

$dp[i][j] \equiv A_1, \dots, A_i$  から 0 個以上の値を選んでできる和  $T_i$  の中で、 $T_i = j \pmod K$  となるもののうち最大の値  $T$  に対する  $\left\lfloor \frac{T}{K} \right\rfloor$  (存在しない場合は  $-1$ )

と定義でき、更新式は

$$dp[i][(j + A_i) \pmod K] = \max(dp[i - 1][(j + A_i) \pmod K], dp[i][j] + \left\lfloor \frac{j + A_i}{K} \right\rfloor)$$

となります。

このとき計算量は  $O(NK)$  となり、実行時間制限内に解くことができました。



# おまけ

---

この問題を作っていた当初は

$$1 \leq N \leq 2 \times 10^3$$

$$1 \leq K \leq 2 \times 10^3$$

$$1 \leq A_i \leq K$$

という制約で問題を作成していましたが、実は「bitset高速化」と呼ばれる方法を使うことで最初に紹介した計算量  $\mathcal{O}(N \sum_i A_i)$  の解法でも正解となる場合があるため、制約を変更しました。

おまけとして、この「bitset高速化」についての説明をします。

# bitset高速化

---

いくつかの言語には `bitset` と呼ばれるクラスが定義されており、  
これにより複数ビットのビット列が表現できます（ $10^5$  ビットほどの長さでも使えます）。

この問題では、例えば以下のように `bitset` 高速化を行います。

ビット列  $B$  の長さを  $(\sum_i A_i + 1)$  とし、 $B$  の  $j$  ビット目が  $dp[i][j]$  に対応するようにします。  
( $dp[i][j] \equiv A_1, \dots, A_i$  から 0 個以上の値を選んで和を  $j$  にできるかどうか、と定義していました)

そして、更新のときは  $B$  と、 $B$  を  $A_i$  ビットだけシフトしたビット列で論理和をとり、得られるビット列を新しい  $B$  とするとこれで更新が行えます。

# bitset高速化(つづき)

---

先ほどの更新操作は、ちょうど最初の方針で示した更新式に対応しています。

(参考)  $dp[i][j + A_i] = dp[i - 1][j + A_i] \mid dp[i - 1][j]$

Bitset高速化を用いた場合、計算量のオーダーは最初の方針と同じ  $O(N \sum_i A_i)$  ですが 64 倍程度高速になるため当初の制約では間に合う場合があります。

(参考)

$N = 2000, K = 2000$  のとき  $\frac{1}{64} N^2 K \approx 1.3 \times 10^8$

$N = 5 \times 10^4, K = 100$  のとき  $\frac{1}{64} N^2 K \approx 3.9 \times 10^9$