立命合宿2017 Day3

G: 恋のジュンレツRun run run!

原案: 井上

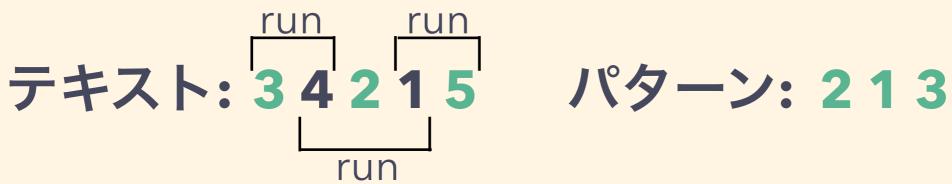
問題文: 井上

テスター: 井上・栗田・杉江

解説: 井上

問題概要

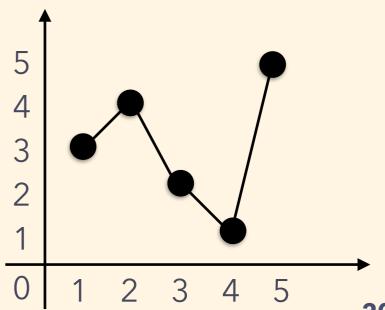
- 入力: テキスト順列 q, パターン順列 p
- 出力: p が q にマッチするか否か?
 - マッチの定義: q の部分列が p と同じ相対順序
- 制約: 1 ≤ |p|, |q| ≤ 10⁵, q の run はちょうど3つ
 - 順列の run: 単調増加 or 減少な極大連続部分列



順列行列

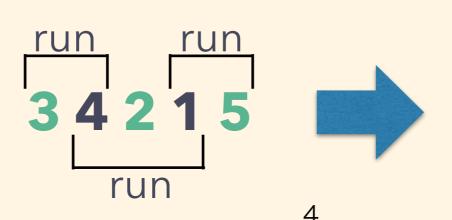
- パターンを考えるとき、 permutation matrix 的なものを考えるとイメージがわかりやすい
 - ・ 2次元座標に順列をマッピング
 - i 番目の要素が p_i のとき、(i, p_i) に点がある
- run の端点: 山や谷に対応

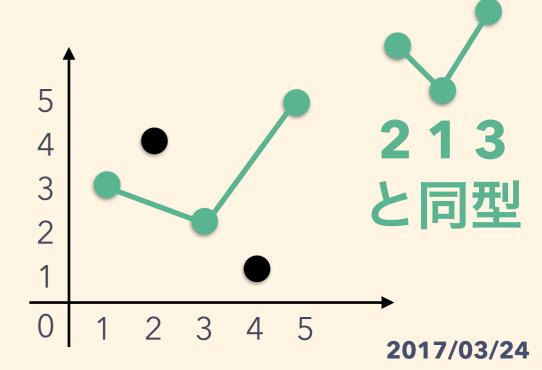




順列行列

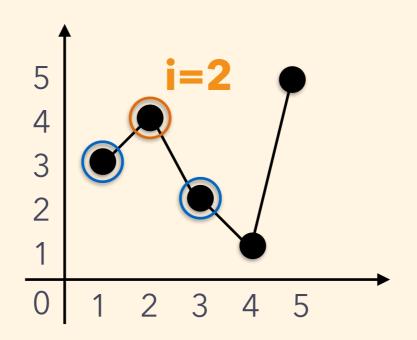
- パターンを考えるとき、permutation matrix 的なものを考えるとイメージがわかりやすい
 - 2次元座標に順列をマッピング
 - i 番目の要素が p_i のとき、(i, p_i) に点がある
- run の端点: 山や谷に対応





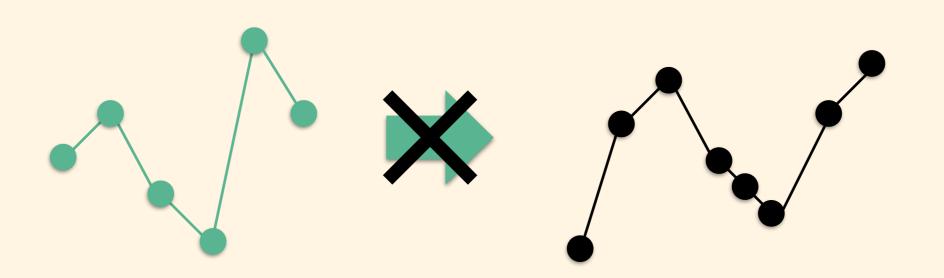
runの計算

- run (の端点) をあらかじめ計算しておくと楽
- 線形時間で求められる
 - p_{i-1} < p_i > p_{i+1} (山) か p_{i-1} > p_i < p_{i+1} (谷) か
 を各 i についてチェックすればよい



パターンのrun

- 制約: テキスト q の run(q) = 3
- ・ではパターンpのrunは?
- run(p) > 3 なら絶対に q にマッチしないこと がすぐわかる ⇒ run(p) ≤ 3 と仮定してよい

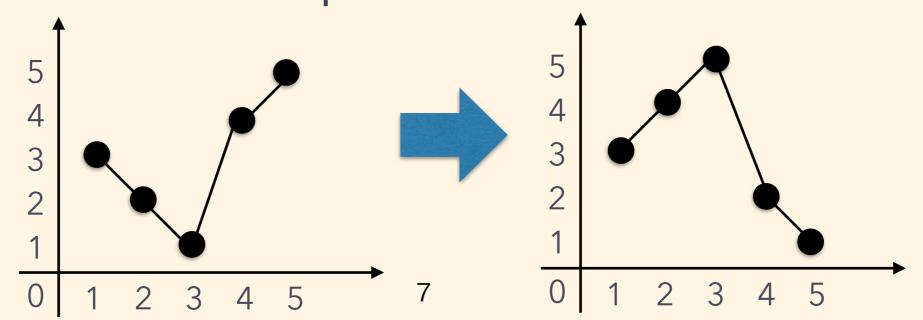


マッチ結果を変えない変更

- パターン p は大まかに {run(p) = 1, 2, 3} × {最初の run が昇 or 降} の6通りに分類できる
- p が降始まりの場合、p, q <u>共に</u>全要素 a を |p|+1-a (|q|+1-a) に変更してもマッチ結果は変わらない
 - y 軸方向に反転するイメージ

立命合宿2017 Day3

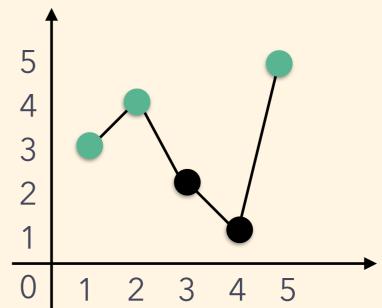
・ 以降、この前処理で p は常に昇始まりと仮定



run(p) = 1 の場合

- p は増加列 ⇒ q の最長増加部分列 (いわゆる LIS) の長さが |p| 以上なら Yes, 未満なら No
- LIS は O(|q| log |q|) で求められる (c.f. 蟻本)
 - (参考) run(q) = 3 を利用すると線形時間でも 計算可能

パターン: 123



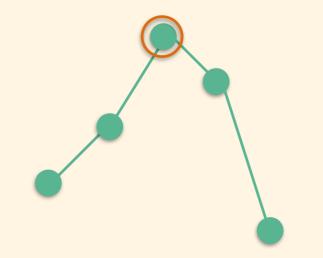
run(p) = 2 の場合

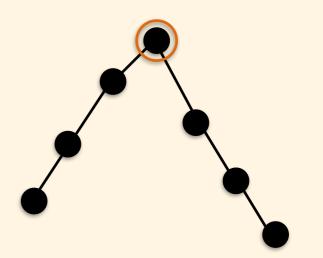
- p は山型、q は (山→谷) 型か (谷→山) 型かの形
- pがqにマッチ⇔qの山型部分だけとマッチ
 - run(p) = run(q) = 2 と思ってよい



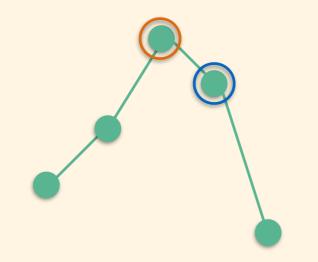
9

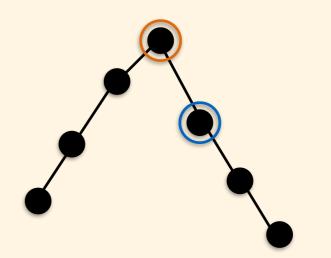
- ピークは揃えてよい
- 残りは左右に降っていく、p でピークに近い方から合わせるように q も同時に降る
- 1個前にとった数より小さければよく、できれば大きい方が嬉しいので、貪欲にとればOK



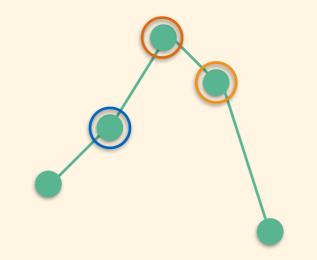


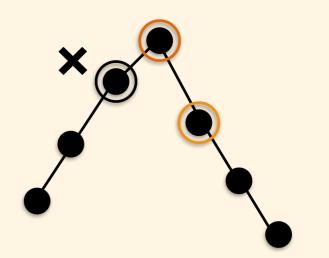
- ピークは揃えてよい
- 残りは左右に降っていく、p でピークに近い方から合わせるように q も同時に降る
- 1個前にとった数より小さければよく、できれば大きい方が嬉しいので、貪欲にとればOK



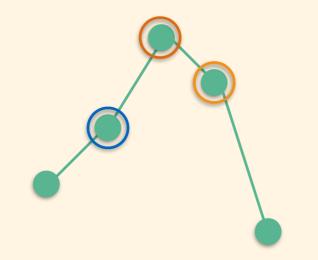


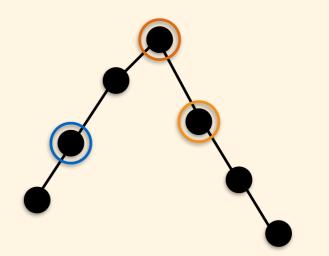
- ピークは揃えてよい
- 残りは左右に降っていく、p でピークに近い方から合わせるように q も同時に降る
- 1個前にとった数より小さければよく、できれば大きい方が嬉しいので、貪欲にとればOK



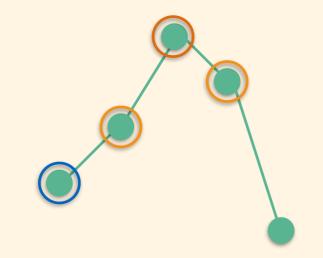


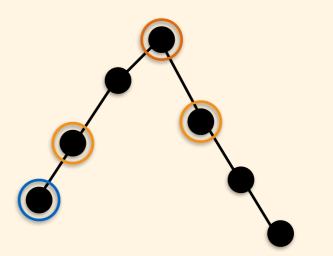
- ピークは揃えてよい
- 残りは左右に降っていく、p でピークに近い方から合わせるように q も同時に降る
- 1個前にとった数より小さければよく、できれば大きい方が嬉しいので、貪欲にとればOK



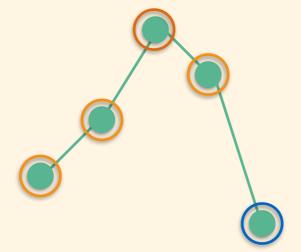


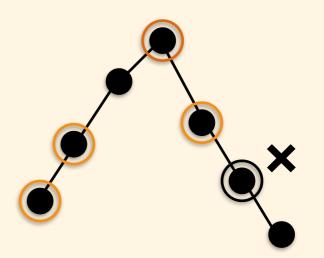
- ピークは揃えてよい
- 残りは左右に降っていく、p でピークに近い方から合わせるように q も同時に降る
- 1個前にとった数より小さければよく、できれば大きい方が嬉しいので、貪欲にとればOK



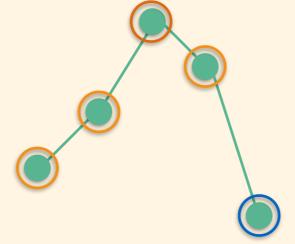


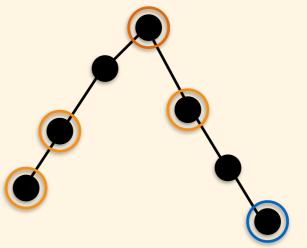
- ピークは揃えてよい
- 残りは左右に降っていく、p でピークに近い方から合わせるように q も同時に降る
- 1個前にとった数より小さければよく、できれば大きい方が嬉しいので、貪欲にとればOK





- ピークは揃えてよい
- 残りは左右に降っていく、p でピークに近い方から合わせるように q も同時に降る
- 1個前にとった数より小さければよく、できれば大きい方が嬉しいので、貪欲にとればOK





- ピークは揃えてよい
- 残りは左右に降っていく、p でピークに近い方から合わせるように q も同時に降る
- 1個前にとった数より小さければよく、できれば大きい方が嬉しいので、貪欲にとればOK

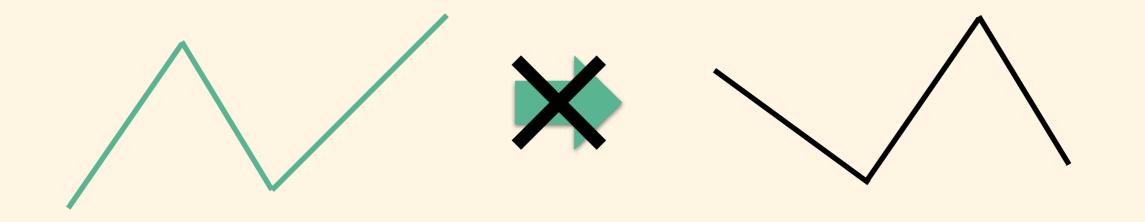


- ピークは揃えてよい
- 残りは左右に降っていく、p でピークに近い方 から合わせるように q も同時に降る
- う欲な取り方で失敗したら No、最後までいけたら Yes

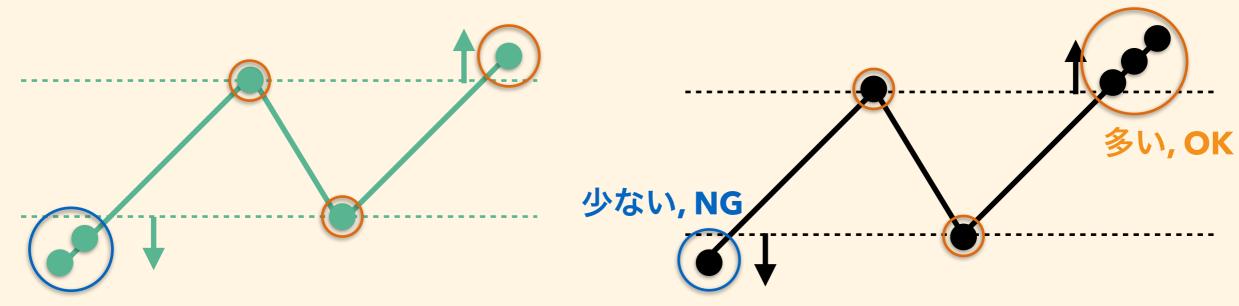


run(p) = 3 の場合

- pは(山→谷)型なので、qも(山→谷)型でなければ絶対にNo
- 一致していれば、run(p) = 2 の場合と似た貪欲ができる

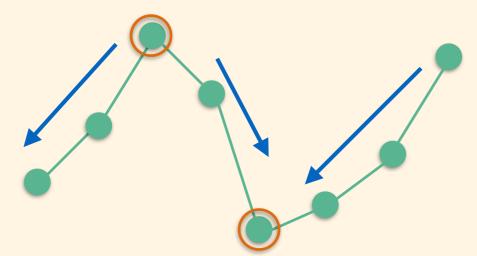


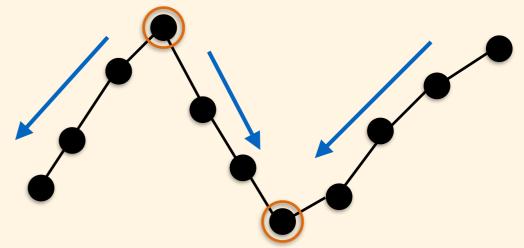
- 同じくピークは揃える
- 左右の端にピークより小さい/大きい要素があり うるので、あらかじめ除いておくとわかりやすい
 - p, q それぞれの上記を満たす要素数を左右ごとに比べ、qの方が少なかったら No とするだけ



20

- 同じくピークは揃える
- 山の左右と右端の3箇所を見ながら、pで最 大の要素のポインタをqの方でも動かす
- run = 2 と同じように、pに合わせながら条件
 を満たす最大のものを取り続ける貪欲で OK





余談

- Run が短いテキスト順列に対する FPT アルゴリズムがある
 - Marie-Louise Bruner and Martin Lackner,
 "A Fast Algorithm for Permutation Pattern Matching Based on Alternating Runs," Algorithmica, 2016
 - pの各 run と q の連続した runs の対応として、ありうるものを全部試す
 - DPでその対応を満たすマッチがあるか判定
- 今回は run がさらに短く制限されているため、run の対応 が1通りしかない & DP せずとも貪欲で答えがわかる

Writer 解

• 井上: 134 lines, 3171 bytes (C++)

• 栗田: 134 lines, 3268 bytes (C++)

• 杉江: 171 lines, 5120 bytes (C++)

統計

- Accept / Submission
 - 16.67% (2/12)
- First Acceptance
 - On-site: public_latte_mcdwl (02:47)
 - On-line: satanic0258 (01:45)