

動的計画法：DP

北海道大学 情報科学研究科

情報知識ネットワーク研究室 修士1年

栗田 和宏

DPって何？

- **DP**(Dynamic Programming)とはある計算式に対して、一度計算した結果を記憶しておき、効率化を図ることである。
- 記憶するメモリのことを**DPテーブル**と呼ぶ

具体例：フィボナッチ数

➤ DPを使ってフィボナッチ数を求めてみよう！！

具体例：フィボナッチ数

➤ $\text{fibonacci}(5) \rightarrow \text{fibonacci}(4) + \text{fibonacci}(3)$

具体例：フィボナッチ数

- $\text{fibonacci}(5) \rightarrow \text{fibonacci}(4) + \text{fibonacci}(3)$
- $\text{fibonacci}(4) \rightarrow * \text{fibonacci}(3) + \text{fibonacci}(2)$

具体例：フィボナッチ数

- $\text{fibonacci}(5) \rightarrow \text{fibonacci}(4) + \text{fibonacci}(3)$
- $\text{fibonacci}(4) \rightarrow * \text{fibonacci}(3) + \text{fibonacci}(2)$
- $\text{fibonacci}(3) \rightarrow * \text{fibonacci}(2) + \text{fibonacci}(1)$

具体例：フィボナッチ数

- $\text{fibonacci}(5) \rightarrow \text{fibonacci}(4) + \text{fibonacci}(3)$
- $\text{fibonacci}(4) \rightarrow * \text{fibonacci}(3) + \text{fibonacci}(2)$
- $\text{fibonacci}(3) \rightarrow * \text{fibonacci}(2) + \text{fibonacci}(1)$
- $\text{fibonacci}(2) \rightarrow * \text{fibonacci}(1) + \text{fibonacci}(0)$

具体例：フィボナッチ数

- $\text{fibonacci}(5) \rightarrow \text{fibonacci}(4) + \text{fibonacci}(3)$
- $\text{fibonacci}(4) \rightarrow * \text{fibonacci}(3) + \text{fibonacci}(2)$
- $\text{fibonacci}(3) \rightarrow * \text{fibonacci}(2) + \text{fibonacci}(1)$
- $\text{fibonacci}(2) \rightarrow * \text{fibonacci}(1) + \text{fibonacci}(0)$
- $* \text{fibonacci}(1) \rightarrow 1$

...

具体例：フィボナッチ数

1, 1, ?, ?, ?, ?

具体例：フィボナッチ数

1, 1, 2, ?, ?, ?

具体例：フィボナッチ数

1, 1, 2, 3, ?, ?

具体例：フィボナッチ数

1, 1, 2, 3, 5, ?

具体例：フィボナッチ数

1, 1, 2, 3, 5, 8

具体例：フィボナッチ数

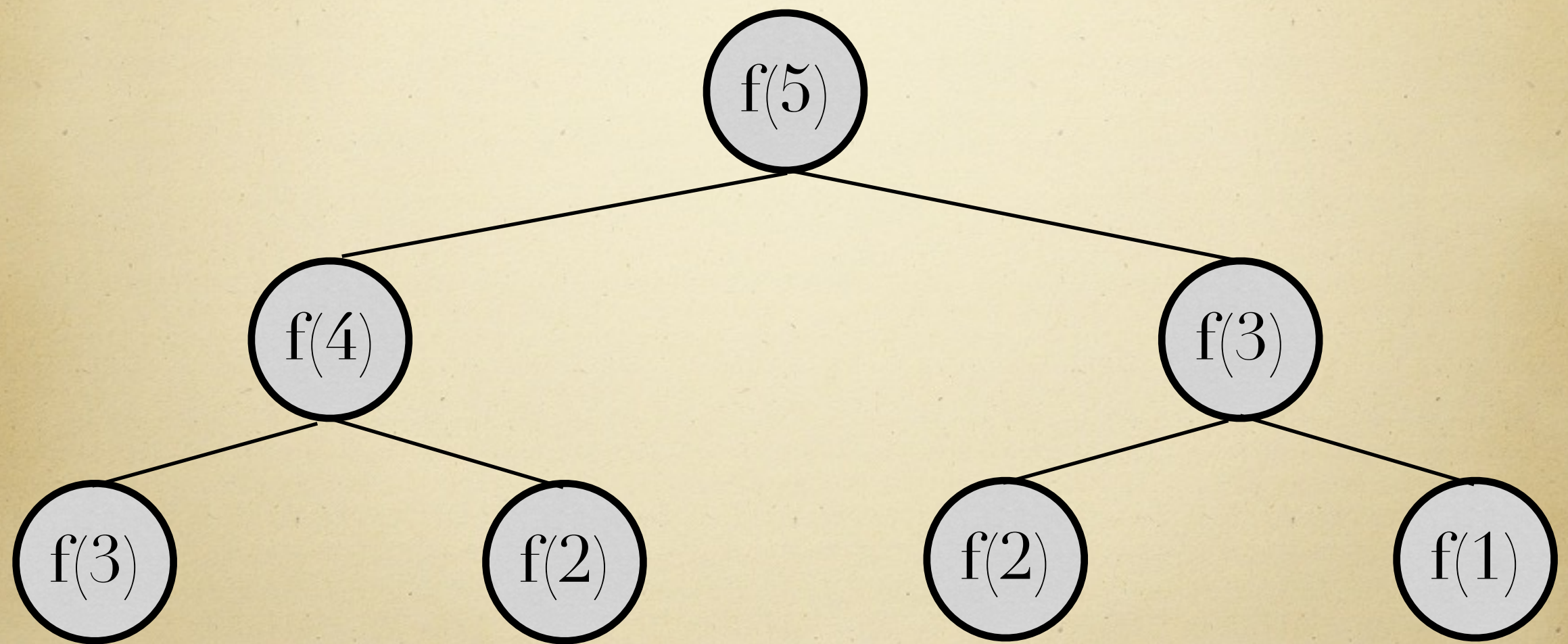
➤ 愚直なアルゴリズム

計算量： $O(2^n)$

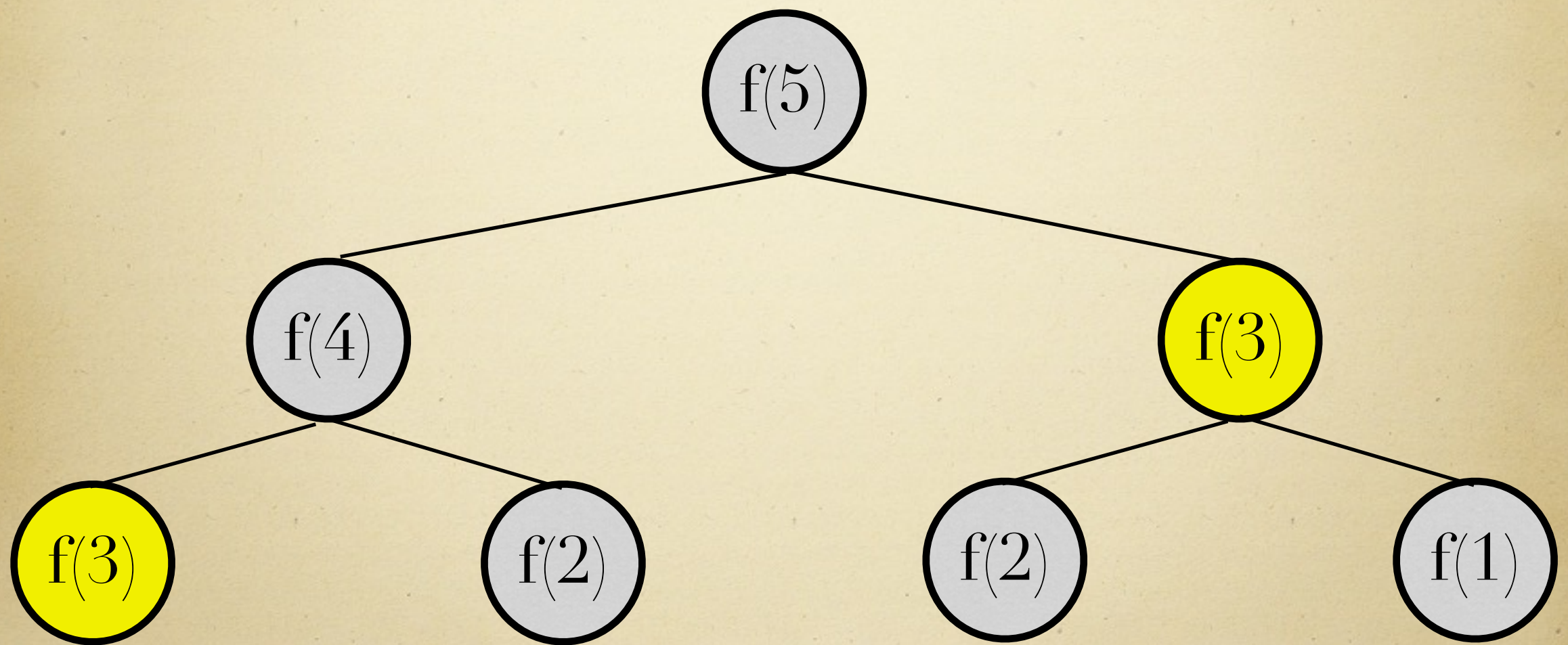
➤ DPを用いたアルゴリズム

計算量： $O(n)$

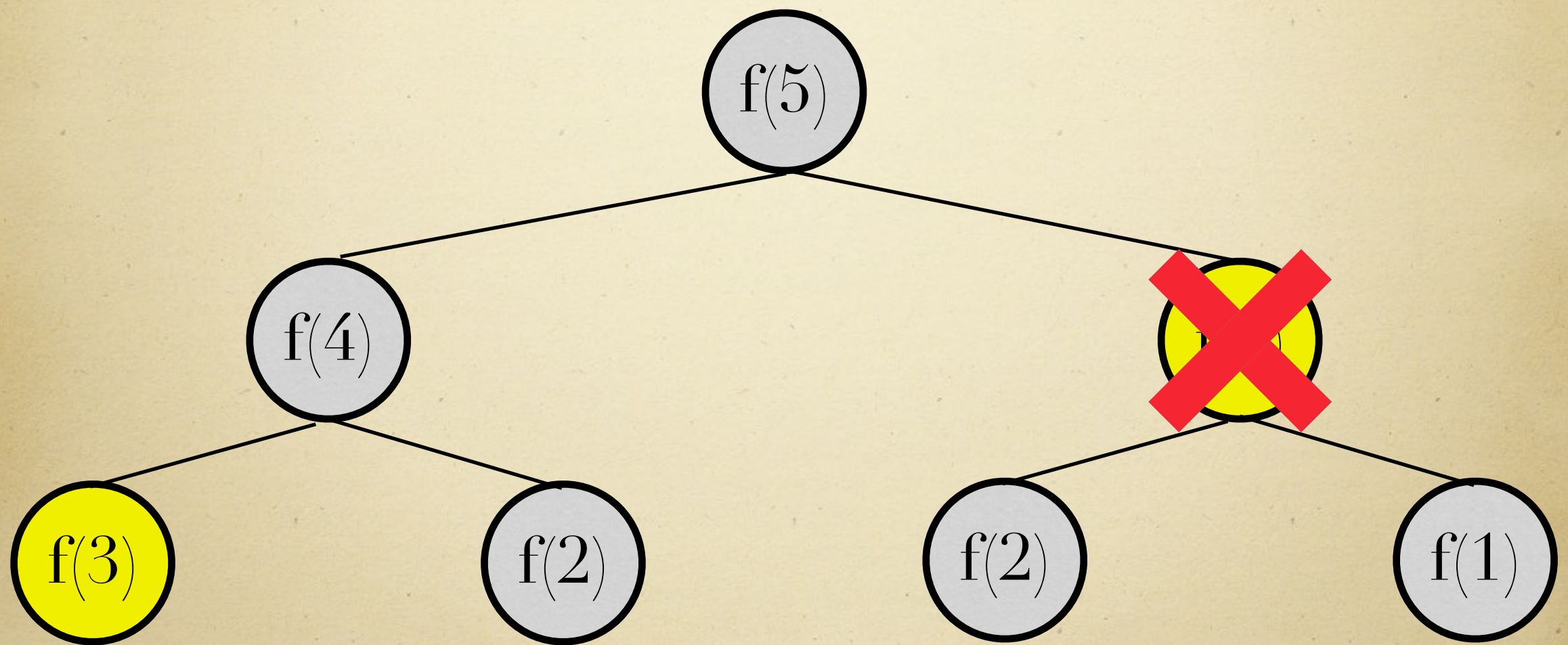
なぜ計算量が落ちたか？



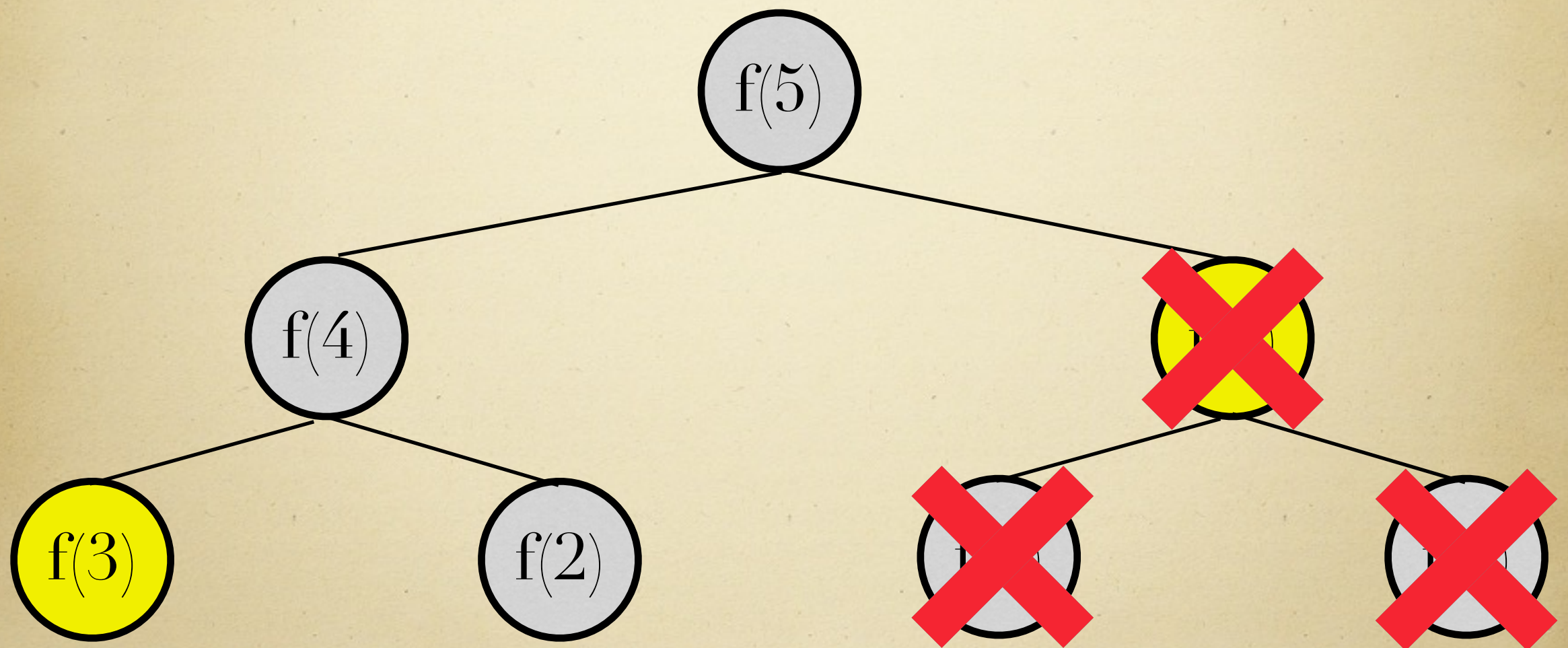
なぜ計算量が落ちたか？



なぜ計算量が落ちたか？



なぜ計算量が落ちたか？



ソースコードの例

➤ [https://github.com/kazu0423/procon_example/
blob/master/fibonacci_dp.cpp](https://github.com/kazu0423/procon_example/blob/master/fibonacci_dp.cpp)

最長共通部分列

- **最長共通部分列**(Longest Common Subsequence)
とは2つの与えられた列XとYの最長の共通部分列
を求める問題である。

部分列とは？

➤ 列 $X = abc$ の部分列

$\{\text{emp}, a, b, c, ab, bc, ac, abc\}$ (emp: 空集合)

➤ 大雑把に言う と元の文字列の順番は変えずに、
幾つか文字を取ってきてできる列

愚直な解法

- 列Xと列Yの部分列を列挙する.
- 列Xの1つの部分列と列Yの全ての部分列を比較して共通部分の長さを求める
- 最長なものが見つかる

$$n = \max(|X|, |Y|)$$

愚直な解法

- 列Xと列Yの部分列を列挙する. $\rightarrow O(2^n)$
- 列Xの1つの部分列と列Yの全ての部分列を比較して共通部分の長さを求める $\rightarrow O(n^3)$
- 最長なものが見つかる $\rightarrow O(1)$

$$n = \max(|X|, |Y|)$$

自明な考察

- 例えば列 X と列 Y のLCSがわかっていると仮定する.
- このとき, $X' = X + a$ と $Y' = Y + a$ のLCSは？

自明な考察

- 例えば列 X と列 Y のLCSがわかっていると仮定する.
- このとき, $X' = X + a$ と $Y' = Y + a$ のLCSは？
- 当然, 列 X' と列 Y' とのLCS + 1である.

記憶する計算

- 列 X_i と列 Y_j のLCSがわかっているならば, 列 X_{i+1} と列 Y_{j+1} のLCSを $O(1)$ 求められる.

記憶する計算

- 列 X の先頭から i 個の列を X_i とする.
- 列 X_i と列 Y_j のLCSがわかっているならば, 列 X_{i+1} と列 Y_{j+1} のLCSを $O(1)$ 求められる.
- ということは列 X_i と列 Y_j のLCSを記憶しておけば良い.

DPテーブル

$X = \text{abacd}$, $Y = \text{abcde}$

$X \backslash Y$	0	1	2	3	4	5	6
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0						
2	0						
3	0						
4	0						
5	0						

DPテーブル

$X = \text{abacd}$, $Y = \text{abcde}$

$X \backslash Y$	0	1	2	3	4	5	6
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	1	1	1	1	1
2	0						
3	0						
4	0						
5	0						

DPテーブル

$X = \text{abacd}$, $Y = \text{abcde}$

$X \backslash Y$	0	1	2	3	4	5	6
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	1	1	1	1	1
2	0	1	2	2	2	2	2
3	0						
4	0						
5	0						

DPテーブル

$X = \text{abacd}, Y = \text{abcde}$

$X \backslash Y$	0	1	2	3	4	5	6
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	1	1	1	1	1
2	0	1	2	2	2	2	2
3	0	1	2	2	2	2	2
4	0	1	2	3	3	3	3
5	0	1	2	3	4	4	4

DPテーブル

$X = \text{abacd}$, $Y = \text{abcde}$

$X \backslash Y$	0	1	2	3	4	5	6
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	1	1	1	1	1
2	0	1	2	2	2	2	2
3	0	1	2	2	2	2	2
4	0	1	2				
5	0						

DPテーブル

$X = \text{abacd}$, $Y = \text{abcde}$

$X \backslash Y$	0	1	2	3	4	5	6
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	1	1	1	1	1
2	0	1	2	2	2	2	2
3	0	1	2	2	2	2	2
4	0	1	2				
5	0						

DPテーブル

$X = \text{abacd}, Y = \text{abcde}$

$X \backslash Y$	0	1	2	3	4	5	6
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	1	1	1	1	1
2	0	1	2	2	2	2	2
3	0	1	2	2	2	2	2
4	0	1	2	3			
5	0						

DPテーブル

$X = \text{abacd}$, $Y = \text{abcde}$

$X \backslash Y$	0	1	2	3	4	5	6
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	1	1	1	1	1
2	0	1	2	2	2	2	2
3	0	1	2	2	2	2	2
4	0	1	2	3			
5	0						

DPテーブル

$X = \text{abacd}$, $Y = \text{abcde}$

$X \backslash Y$	0	1	2	3	4	5	6
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	1	1	1	1	1
2	0	1	2	2	2	2	2
3	0	1	2	2	2	2	2
4	0	1	2	3			
5	0						

DPテーブル

$X = \text{abacd}$, $Y = \text{abcde}$

$X \backslash Y$	0	1	2	3	4	5	6
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	1	1	1	1	1
2	0	1	2	2	2	2	2
3	0	1	2	2	2	2	2
4	0	1	2	3	3		
5	0						

更新の計算量

- DPテーブルの各マスは $O(1)$ で更新可能.
- マスの数は $|X| * |Y|$
- 計算量は $O(|X| * |Y|)$ になる.
- 発展問題としてLongest common substringという問題もある.

ソースコードの例

- [https://github.com/kazu0423/procon_example/blob/master/longest common subsequence.cpp](https://github.com/kazu0423/procon_example/blob/master/longest_common_subsequence.cpp)

連鎖行列積

➤ n 個の行列の連鎖 M_1, M_2, \dots, M_n が与えられたとき、乗算回数の最小を求めよ

➤ 制約

$$1 < n, r, c < 100$$

問題例

乗算回数：0回

3
5
8

5	9	2
---	---	---

1	6	3
7	2	4
6	4	8

問題例

乗算回数：9回

15	27	6
25	45	10
40	72	16

1	6	3
7	2	4
6	4	8

問題例

乗算回数：36回

15	27	6	1	6	3
25	掛け算!!				4
40	72	10	0	4	8

問題例

乗算回数：0回

3
5
8

5	9	2
---	---	---

1	6	3
7	2	4
6	4	8

問題例

乗算回数：9回

3
5
8

80	56	67
----	----	----

問題例

乗算回数：18回

掛け算!!

発展：連鎖行列積

- 行列の乗算の順番によって乗算回数が大きく異なる。
- 乗算回数の最小値はいくつか？

愚直な解放

- ♪ やっぱりまずは全探索.
これで解ければ一番楽!!

愚直な解放

- やっぱりまずは全探索.
これで解ければ一番楽!!
- しかし全探索は $O(n!)$ かかる \rightarrow n の最大値は100
これはまずい

愚直な解放

- やっぱりまずは全探索.
これで解ければ一番楽!!
- しかし全探索は $O(n!)$ かかる \rightarrow n の最大値は100
これはまずい
- DPを使おう

何を記憶するか？

- 行列 M_1 と M_2 を考える． M_1 は (c_1, r_1) ， M_2 は (c_2, r_2) の行列である．
- これらの行列の乗算回数は $r_1 * c_1 * r_2$ である．

何を記憶するか？

- 行列 M_1 と M_2 を考える． M_1 は (c_1, r_1) ， M_2 は (c_2, r_2) の行列である．
- これらの行列の乗算回数は $r_1 * c_1 * r_2$ である．
- しかし，我々が知りたいのは $M_1 M_2 M_3 \dots M_n$ の乗算回数である．

何を記憶するか？

- ここで, $M'_1 = M_1 \dots M_k$ と $M'_2 = M_{k+1} \dots M_m$ に分けて考える
- もし, M'_1 と M'_2 を作る最小の乗算回数がわかれば $M'_1 M'_2$ を作る最小の乗算回数がわかる.

何を記憶するか？

- ここで、 $M'_1 = M_1 \dots M_k$ と $M'_2 = M_{k+1} \dots M_m$ に分けて考える
- もし、 M'_1 と M'_2 を作る最小の乗算回数がわかれば $M'_1 M'_2$ を作る最小の乗算回数がわかる。
- 覚えておこう

何を記憶するか？

- M'_1 と M'_2 の作り方は $O(m)$ 通りなので、 $O(m)$ 通りの中の最小値を求める。
- まとめるとDPテーブルには i 番目から j 番目までの最小の乗算回数を記憶させることになる。

DPテーブル

$M_1 M_2 M_3 M_4 M_5 M_6$

簡単のためすべて2*2行列

$i \setminus j$	1	2	3	4	5	6
1	0	inf	inf	inf	inf	inf
2	emp	0	inf	inf	inf	inf
3	emp	emp	0	inf	inf	inf
4	emp	emp	emp	0	inf	inf
5	emp	emp	emp	emp	0	inf
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

$M_1 M_2 M_3 M_4 M_5 M_6$

簡単のためすべて2*2行列

$i \setminus j$	1	2	3	4	5	6
1	0	inf	inf	inf	inf	inf
2	emp	0	inf	inf	inf	inf
3	emp	emp	0	inf	inf	inf
4	emp	emp	emp	0	inf	inf
5	emp	emp	emp	emp	0	inf
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

$M_1 M_2 M_3 M_4 M_5 M_6$ 簡単のためすべて2*2行列

$i \setminus j$	1	2	3	4	5	6
1	0	8	inf	inf	inf	inf
2	emp	0	inf	inf	inf	inf
3	emp	emp	0	inf	inf	inf
4	emp	emp	emp	0	inf	inf
5	emp	emp	emp	emp	0	inf
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

M₁M₂ M₃ M₄ M₅ M₆

簡単のためすべて2*2行列

i\j	1	2	3	4	5	6
1	0	8	inf	inf	inf	inf
2	emp	0	inf	inf	inf	inf
3	emp	emp	0	inf	inf	inf
4	emp	emp	emp	0	inf	inf
5	emp	emp	emp	emp	0	inf
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

$M_1 M_2 M_3 M_4 M_5 M_6$

簡単のためすべて2*2行列

$i \setminus j$	1	2	3	4	5	6
1	0	8	inf	inf	inf	inf
2	emp	0	8	inf	inf	inf
3	emp	emp	0	inf	inf	inf
4	emp	emp	emp	0	inf	inf
5	emp	emp	emp	emp	0	inf
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

$M_1 M_2 M_3 M_4 M_5 M_6$ 簡単のためすべて2*2行列

$i \setminus j$	1	2	3	4	5	6
1	0	8	inf	inf	inf	inf
2	emp	0	8	inf	inf	inf
3	emp	emp	0	inf	inf	inf
4	emp	emp	emp	0	inf	inf
5	emp	emp	emp	emp	0	inf
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

$M_1 M_2 M_3 M_4 M_5 M_6$ 簡単のためすべて2*2行列

$i \setminus j$	1	2	3	4	5	6
1	0	8	inf	inf	inf	inf
2	emp	0	8	inf	inf	inf
3	emp	emp	0	8	inf	inf
4	emp	emp	emp	0	inf	inf
5	emp	emp	emp	emp	0	inf
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

$M_1 M_2 M_3 M_4 M_5 M_6$ 簡単のためすべて2*2行列

$i \setminus j$	1	2	3	4	5	6
1	0	8	inf	inf	inf	inf
2	emp	0	8	inf	inf	inf
3	emp	emp	0	8	inf	inf
4	emp	emp	emp	0	8	inf
5	emp	emp	emp	emp	0	8
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

M₁M₂ M₃ M₄ M₅ M₆

簡単のためすべて2*2行列

i\j	1	2	3	4	5	6
1	0	8	inf	inf	inf	inf
2	emp	0	8	inf	inf	inf
3	emp	emp	0	8	inf	inf
4	emp	emp	emp	0	8	inf
5	emp	emp	emp	emp	0	8
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

$M_1 M_2 M_3 M_4 M_5 M_6$ 簡単のためすべて2*2行列

$i \setminus j$	1	2	3	4	5	6
1	0	8	inf	inf	inf	inf
2	emp	0	8	inf	inf	inf
3	emp	emp	0	8	inf	inf
4	emp	emp	emp	0	8	inf
5	emp	emp	emp	emp	0	8
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

$M_1 M_2 M_3 M_4 M_5 M_6$

簡単のためすべて2*2行列

$i \setminus j$	1	2	3	4	5	6
1	0	8	16	inf	inf	inf
2	emp	0	8	inf	inf	inf
3	emp	emp	0	8	inf	inf
4	emp	emp	emp	0	8	inf
5	emp	emp	emp	emp	0	8
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

$M_1 M_2 M_3 M_4 M_5 M_6$ 簡単のためすべて2*2行列

$i \setminus j$	1	2	3	4	5	6
1	0	8	16	inf	inf	inf
2	emp	0	8	16	inf	inf
3	emp	emp	0	8	16	inf
4	emp	emp	emp	0	8	16
5	emp	emp	emp	emp	0	8
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

$M_1 M_2 M_3 M_4 M_5 M_6$

簡単のためすべて2*2行列

$i \setminus j$	1	2	3	4	5	6
1	0	8	16	inf	inf	inf
2	emp	0	8	16	inf	inf
3	emp	emp	0	8	16	inf
4	emp	emp	emp	0	8	16
5	emp	emp	emp	emp	0	8
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

$M_1 M_2 M_3 M_4 M_5 M_6$

簡単のためすべて2*2行列

$i \setminus j$	1	2	3	4	5	6
1	0	8	16	inf	inf	inf
2	emp	0	8	16	inf	inf
3	emp	emp	0	8	16	inf
4	emp	emp	emp	0	8	16
5	emp	emp	emp	emp	0	8
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

$M_1 M_2 M_3 M_4 M_5 M_6$

簡単のためすべて2*2行列

$i \setminus j$	1	2	3	4	5	6
1	0	8	16	inf	inf	inf
2	emp	0	8	16	inf	inf
3	emp	emp	0	8	16	inf
4	emp	emp	emp	0	8	16
5	emp	emp	emp	emp	0	8
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

$M_1 M_2 M_3 M_4 M_5 M_6$

簡単のためすべて2*2行列

$i \setminus j$	1	2	3	4	5	6
1	0	8	16	inf	inf	inf
2	emp	0	8	16	inf	inf
3	emp	emp	0	8	16	inf
4	emp	emp	emp	0	8	16
5	emp	emp	emp	emp	0	8
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

$M_1 M_2 M_3 M_4 M_5 M_6$

簡単のためすべて2*2行列

$i \setminus j$	1	2	3	4	5	6
1	0	8	16	24	inf	inf
2	emp	0	8	16	inf	inf
3	emp	emp	0	8	16	inf
4	emp	emp	emp	0	8	16
5	emp	emp	emp	emp	0	8
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

DPテーブル

$M_1 M_2 M_3 M_4 M_5 M_6$ 簡単のためすべて2*2行列

$i \setminus j$	1	2	3	4	5	6
1	0	8	16	24	32	40
2	emp	0	8	16	24	32
3	emp	emp	0	8	16	24
4	emp	emp	emp	0	8	16
5	emp	emp	emp	emp	0	8
6	emp	emp	emp	emp	emp	0

更新の計算量

- 大雑把に考えると一つのマスを更新するのに最悪でも $O(n)$ 時間で更新できる.
- マスの数は n^2 なので更新には $O(n^3)$ 時間がかかる.

更新の計算量

- 大雑把に考えると一つのマスを更新するのに最悪でも $O(n)$ 時間で更新できる.
- マスの数は n^2 なので更新には $O(n^3)$ 時間がかかる.
- これなら n が 100 でも余裕で間に合う

ソースコードの例

➤ [https://github.com/kazu0423/procon_example/
blob/master/
matrix_chain_multiplication_problem.cpp](https://github.com/kazu0423/procon_example/blob/master/matrix_chain_multiplication_problem.cpp)

まとめ

- DPとは途中結果を記憶して同じ計算をしないようにするテクニック
- DPの計算量を出すときは
マスの数 * 1マスを埋めるのにかかる時間
- 他にも有名な問題としてナップサック問題というものもある。