# D:Rescue a postal worker ~郵便局員を救え~

原案:栗田

問題文:栗田

解答:井上•栗田•鈴木

### 問題概要



- 郵便局員が落とした郵便物の地点と、それ ぞれの郵便物の配達先が与えられる。
- ※ 落とした郵便物を拾い,指定の配達先に届ける.
- № 配達にかかる時間を最短にする.

### 想定解法:ビットDP



- ≫ 3進数のビットDPを用いた ダイクストラ法で求める.
  - 3進数の1つのビットでそれぞれの 郵便物が今どのような状態にあるのかを管 理する.
  - すべての郵便物が届けられた状態になる最短の時間を求める.
- ※ ダイクストラ法は蟻本参照

# DPテーブル



#### DPテーブルの初期状態

	1	2	3	4	5	6
$(000000)_3$	0	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
$(000001)_3$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
$(000002)_3$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
• • •	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
$(2222222)_3$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$

### 各ビットの意味



- テーブルの行がどの落し物がどの状態になっているかを表す.
- ≫ 3進数表記した時の各桁は以下の状態を表す
  - 0→拾っていない
  - 1→拾ったけど届けていない
  - 2 → 届けた

#### 状態の例



- (000102)<sub>3</sub> → 3つ目の落し物を拾っていて 1つ目の落し物を届けている状態.
- (000021)<sub>3</sub> → 2つ目の落し物を届けていて 1つ目の落し物を拾っている状態

#### DPテーブル



- 実際には2進数の2つのビットで
  - 00→拾っていない
  - 01→拾ったけど届けていない
  - 11→届けた

としたほうがコーディングが楽かもしれない

### 終了条件



② このテーブルをダクストラ法で更新していき,初めて(222222)。の行を更新した時の値が配達にかかる最短の時間になる.

### 計算量



グラフの頂点数をnとするとテーブルのサイズはΘ(n \* 3<sup>k</sup>)なので、このテーブルをダイクストラ法を用いて埋めるにはO(3<sup>k</sup> \* m \* log(3<sup>k</sup> \* n))の計算量になる。

## Writer解



- ⇒ 井上(c++):87行
- ≫ 栗田(c++):99行
- ❤ 鈴木(c++):86行

#### 提出状況



- First Acceptance
  - •on-site iidx (28 min)
  - •on-line snuke (16 min)
- •正答数 23/30 (76.7%)