

HCPC全体集会(5/10)

# 目次

- 活動目的
- 活動内容
- Slackチャンネル取り扱い説明書
- 競プロ入門者へ
- 作問について

# 活動目的(ICPC出場)

- ICPCとは大学対抗のプログラミングコンテスト
- 3人1組のチームで出場し競う
- HCPCとしての目標はアジア地区予選に**2チーム出場**
- 新入生の方も是非出場して頂きたいです！

# 活動目的(ICPC出場)

- 今年是国内予選は10月半ば~11月に開催(変更の可能性あり)
- なので8月上旬頃までにチームを決定したい
- チームの決め方は各々が組みたい人と相談して決めてください
- 8月上旬にチームが決まっていない出場希望の方はAtCoderのレート順(Highest)でチームを作成する

# 目次

- 活動目的
- 活動内容
- Slackチャンネル取り扱い説明書
- 競プロ入門者へ
- 作問について

# 活動内容

- 活動時間

毎週月、木曜日の18:30 ~

- 活動内容

- バーチャルコンテスト(活動日は基本的にこれを行う)
- 勉強会
- AtCoder解説会(AtCoderのコンテスト後にDiscord上で行う)

# 活動内容

- バーチャルコンテストは月曜日に個人戦、木曜日にチーム戦を行う  
競プロのやり方が全くわからないという方は後ほど説明する入門者向けを終えてから参加することを推奨します(全然解けなくてつらいということを回避するため)  
ABC(AtCoderのコンテスト)でABまで解ける人は参加しても十分楽しめると思います。
- 勉強会はやりたい人がいたら随時開催
- AtCoder解説会はAtCoderのコンテストが終わった後にDiscord上で  
解けた人が解説

# 活動内容(チーム戦、月曜日)

- ICPCに向けて5月からランダムチーム戦で行う
- 参加する方は参加日毎に3種類のいずれかを選んでもらう
  - ① チーム戦参加する勢
  - ② チーム戦がどんな感じが様子見たい見学勢
  - ③ 入門者向け長期バチャに取り組む(後述)
- チームは①内同士でランダムに組むようにする  
(1チーム3人構成で②の人はいろんなチームのVCふわふわ移動してください)



# 活動内容(チーム戦、月曜日)

- 活動日の流れ

- **18:30**に参加者はDiscordに集合し、チーム作成
- AOJのHCPCチームアカウントを各チームに割り振る(のでアカウントは作らなくていい)  
(AtCoderではなく、**AOJ**を用いる)
- Discordで各チームのチャンネルに移動  
(VCは必須ではない、slackのDMなども利用してください)
- 18:40 ~ 20:40 バーチャルコンテスト
- コンテスト後、解説会

# 活動内容(個人戦、木曜日)

- 活動日の流れ
  - AtCoder Problemsを使う(のでAtCoderとGitHubアカウント必要)
  - 18:30 ~ 20:30 バーチャルコンテスト
  - コンテスト後Discord上で解説会

# 通常活動(チーム戦、個人戦)

- チーム戦、個人戦ともに途中参加、途中離脱OK
  - チーム戦はランキングより交流、全体的な競プロ力の向上を目的としているため
    - 実力+ $\alpha$ の問題をヒントをもらいながら解く
    - 相談しながら解く
    - ICPCのチームメンバーを探す
- などを意識しながら取り組んでほしいです

# 活動内容(勉強会)

- HCPCではアルゴリズムの勉強会を行っている
- アルゴリズムを勉強したので発表したいという方がいれば  
随時開催
- 日程は参加者が多い日を見計らって開催  
(活動日以外でも人が集まればやりたい)
- 入門者向けの記事が不足がちなので入門者による勉強会大募集

# 活動内容(勉強会)

- 勉強会の流れ
  - 毎月、どこかのタイミングで発表したいこと、誰かに発表してほしいことを決める
  - 内容、担当者が決まったらどの週に発表するか決めて参加者が一番多い日に発表(活動日でも活動日じゃなくても)

# 目次

- 活動目的
- 活動内容
- Slackチャンネル取り扱い説明書
- 競プロ入門者へ
- 作問について

# Activityチャンネル開設

- generalチャンネルの格を上げる(より重要な連絡のみ上げる)ようにしたいため、通常活動に関する連絡はactivityチャンネルで行う
- activityチャンネルに入ってください

# Slackチャンネル取り扱い説明書(メイン)

## #general

ICPCなどに関する重要な連絡をする

## #random

自由(バチャしたり、雑談したり、募集貼ったり)

## #activity

通常活動に関する連絡をする

## #discussion

質問・議論をする



# Slackチャンネル取り扱い説明書(便利)

## #noticification

ボットがコンテスト情報やTwitterで流れてくる有益情報を流してくれる

## #icpc\_training

個人に向けて問題をpushして解けと圧力をかけるおすすめする

## #job-hunting

公式TwitterのDMなどに流れてきた就活情報を共有

他にも便利なチャンネルがたくさん(自由に入って発言してもらって大丈夫)

# 目次

- 活動目的
- 活動内容
- Slackチャンネル取り扱い説明書
- 競プロ入門者へ
- 作問について

# 競プロ入門者へ

- 競プロって何？ -> これを読もう

<https://qiita.com/e869120/items/f1c6f98364d1443148b3>

- 始め方がわかんない -> これを読もう

<https://github.com/hcpc-hokudai/welcome-to-hcpc/tree/master/introduction-to-atcoder>

- **質問をしよう(重要)**

#discussionチャンネルで気軽に質問してください

# 競プロ入門者へ

- 何すればいいのかわかんない

-> この記事を読みながら長期バチャに取り組もう

- 記事URL

<https://qiita.com/drken/items/fd4e5e3630d0f5859067>

- バチャURL

<https://kenkoooo.com/atcoder/#/contest/show/3ff3b4fe-b96b-462c-bd90-790ff4c9de3a>

# 競プロ入門者へ

- 記事を読んでもやり方がわからない  
バチャへの参加方法がわからない  
問題の解法がわからない  
といった方は

**#discussionチャンネルに質問をしてください**

誰かしらが答えてくれます

# 目次

- 活動目的
- 活動内容
- Slackチャンネル取り扱い説明書
- 競プロ入門者へ
- 作問について

# 作問について

- HCPCは毎年プログラミングコンテストを開催、  
他大が開催するプログラミングコンテストに問題セットを提供  
等をしている
- 作問に興味があるという方はpitsuにslackでDMを  
送ってください

# 最後に

- どんなことでもいいのでわからないことがあったらdiscussionチャンネルやDM(pitsu宛て)に質問をしてほしいです