NACIONAL

Lenguaje de programación Python



Python 3 - Guía de referencia

Documentación y ayuda

help(objeto) objeto? objeto??

Comentarios

#Esta línea es ignorada

""" Estas también y son usadas para documentar. """

Variables

Tipos de dato numéricos

Tipo de dato lógico(boolean)

>True Verdadero >False Falso

Tipo de dato de texto(string)

>"123a" string
>'a.py' string

Listas

#Colección ordenada de datos.

> a = [], b = list()
> a = ['a', True, 100, b, [1,2,'a']]

Índices de listas

Tuplas

#Son como las listas, pero inmutables t = (0, 1.2, 'abc') t = tuple('abc') #('a','b','c')

Conjuntos

#Colección no ordenada de elementos únicos

s = {2,1,3,1} # {1, 2, 3} s = set('aabcb')# {'a','b','c'}

Importar librerías

from numpy import *
import numpy as np

Control de flujo

if condición_1:
 expresión_1
elif condición_2:
 expresión_2
else:
 expresión_3

while condición:
 if condición_1:
 break #Termina el ciclo
 else:
 expresión
 continue #Empieza una iteración

for elemento in colección:
 expresión

```
range(x)
#Lista de enteros desde 0 hasta x - 1
range(x, y)
#Lista de enteros desde x hasta y - 1
range(x, y, step)
#Lista de enteros desde x hasta y - 1,
#dando pasos de tamaño step
```

Operadores lógicos

Operadores numéricos

```
> a = 3
> a + 2 # 5
                    Suma
> a - 2 # 1
                    Resta
> -a
        #-3
                    Negación
                    Multiplicación
> a * 2 # 6
> a / 2 # 1.5
                    División
> a % 2 # 1
                    Residuo(mod)
> a ** 2# 9
                    Exponenciación
> a // 2# 1
                    División entera
```

Operadores relacionales

Diccionarios

#Colecciones que relacionan llaves #con valores

```
> d = {
         "num": 500,
         "str": "Calabaza",
         "lst": [1,2,3]
     }
> d["num"] = 501
> d.get("num") #501
> d = dict(num = 1, str = "abc")
```

Operaciones en listas		
l[i] = x	Asigna el valor de x en la posición i de la lista	
1.copy()	Copia la lista	
l.clear()	Vacía la lista	
l.sort()	Ordena los elementos	
<pre>1.append(x)</pre>	Agrega el elemento x al final de la lista	
<pre>l.pop(i)</pre>	Elimina el elemento en la posición i	
<pre>l.remove(x)</pre>	Elimina el elemento con valor x	
<pre>l.insert(i, x)</pre>	Agrega el elemento x en la posición i	
l.index(x)	Posición del elemento x	

Funciones

Entrada y salida

#Entrada	#Salida	
<pre>x = input()</pre>	<pre>print(x)</pre>	

Expresiones lambda

```
lambda argumentos: expresión
foo = lambda a,b,c : a + b + c
```

<function>

foo	/	_	\sim $^{\prime}$		\sim
TOO		7	. 5 1	1 ##	n
100	· -	, -,	,		\sim

foo

Operadores a nivel de bits

```
#Asumiendo enteros
#de 4 bits
> a = 6 #0110
> b = 12 #1100
#Se opera en base 2
#o binario.
                             and
> a & b
          #0100 (4)
                             or
> a l b
         #1110 (14)
                             xor
> a ^ b
         #1010 (10)
                             not
> ~ a
          #1001 (9)
                             left-shift
> a << 1 #1100 (12)
                             right-shift
> a >> 1 #0011 (3)
```

Operaciones en cadenas de texto

```
> a = "A", b = ' bcd '
> a + b
                               'A bcd '
> a * 3
                               'AAA'
                               'a'
> a.lower()
                               ' BCD '
> b.upper()
                               ' Acd '
> b.replace('b','A')
                               'bcd'
> b.strip()
> a.count('b')
                                0
> b.find('c')
```

islower()	isupper()	isdigit()	isalpha()
isspace()	istitle()	isalnum()	isupper()

Operaciones en conjuntos

Añade el elemento x
Elimina el elemento x
Elimina un elemento
aleatorio
Diferencia
Intersección
Unión
Subconjunto
Superconjunto
Conjuntos disyuntos

Operaciones en diccionarios

s.get(key)	Retorna el elemento asociado a key
s.pop(x)	Elimina el elemento asociado a key
s.popitem()	Elimina el último elemento
s.keys()	Retorna la lista de llaves
s.values()	Retorna la lista de valores
s.items()	Retorna la lista de parejas de llaves y valores.

Operadores in y is

```
\mbox{\ensuremath{\mbox{\ensuremath{\mbox{\sc v}}}}} x \mbox{\ensuremath{\mbox{\sc está}}} \mbox{\ensuremath{\mbox{\sc esta}}} \mbox{\ensuremath{\mbox{\sc esta}}} \mbox{\ensuremath{\mbox{\sc esta}}}} \mbox{\ensuremath{\mbox{\sc esta}}} \mbox{\ensuremath{\mbox{\sc esta}}} \mbox{\ensuremath{\mbox{\sc esta}}} \mbox{\ensuremath{\mbox{\sc esta}}} \mbox{\ensuremath{\mbox{\sc esta}}} \mbox{\ensuremath{\mbox{\sc esta}}} \mbox{\ensuremath{\mbox{\ensuremath{\mbox{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\ensuremath{\e
```

Comprensión de listas

```
l = []
for elemento in colección:
    if condición:
        l.append(elemento)
```

#Con comprensión de listas
1 = [elemento for elemento
in colección if condición]

map(función, coleccion)

Función *Map*

```
> m = map(lambda x: x.upper(), 'abcd')
<map object at 0x7f43fed922b0>
> list(m)
['A', 'B', 'C', 'D']
```

Función Filter