

Durchschnittlicher relativer Speedup

- Haskell (-O0)
- ▲ Haskell (-O1)
- Haskell (-O2)
- C++ (-O0)
- ▲ C++ (-O1)
- C++ (-O2)

4
3
2
1

1 2 3 4 5 6 7 8

Definierte Anzahl Threads

