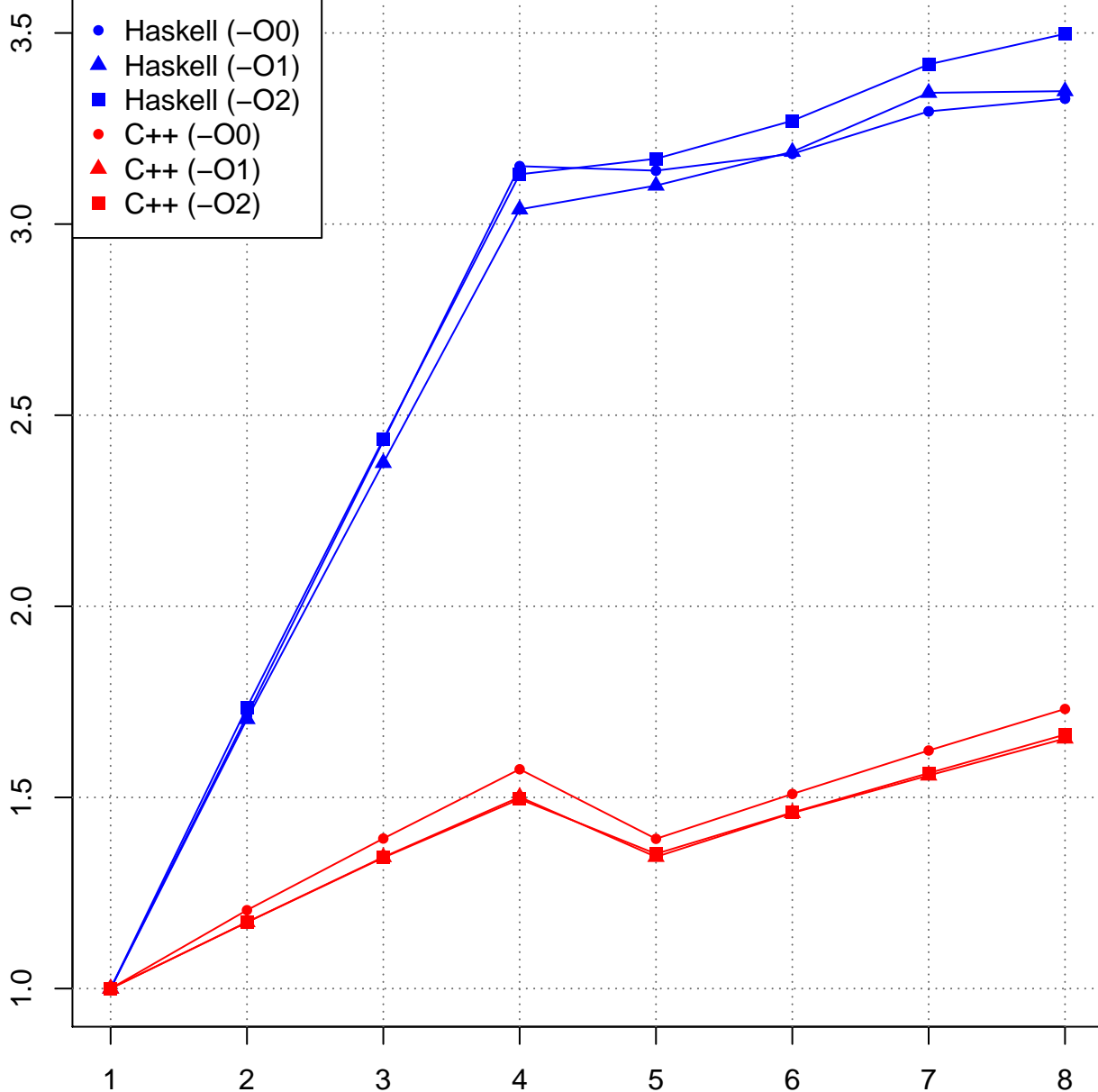


Durchschnittlicher relativer Speedup

- Haskell (-O0)
- ▲ Haskell (-O1)
- Haskell (-O2)
- C++ (-O0)
- ▲ C++ (-O1)
- C++ (-O2)



Definierte Anzahl Threads