



Curso PHP

Do XLSX ao CMS (aula 3)

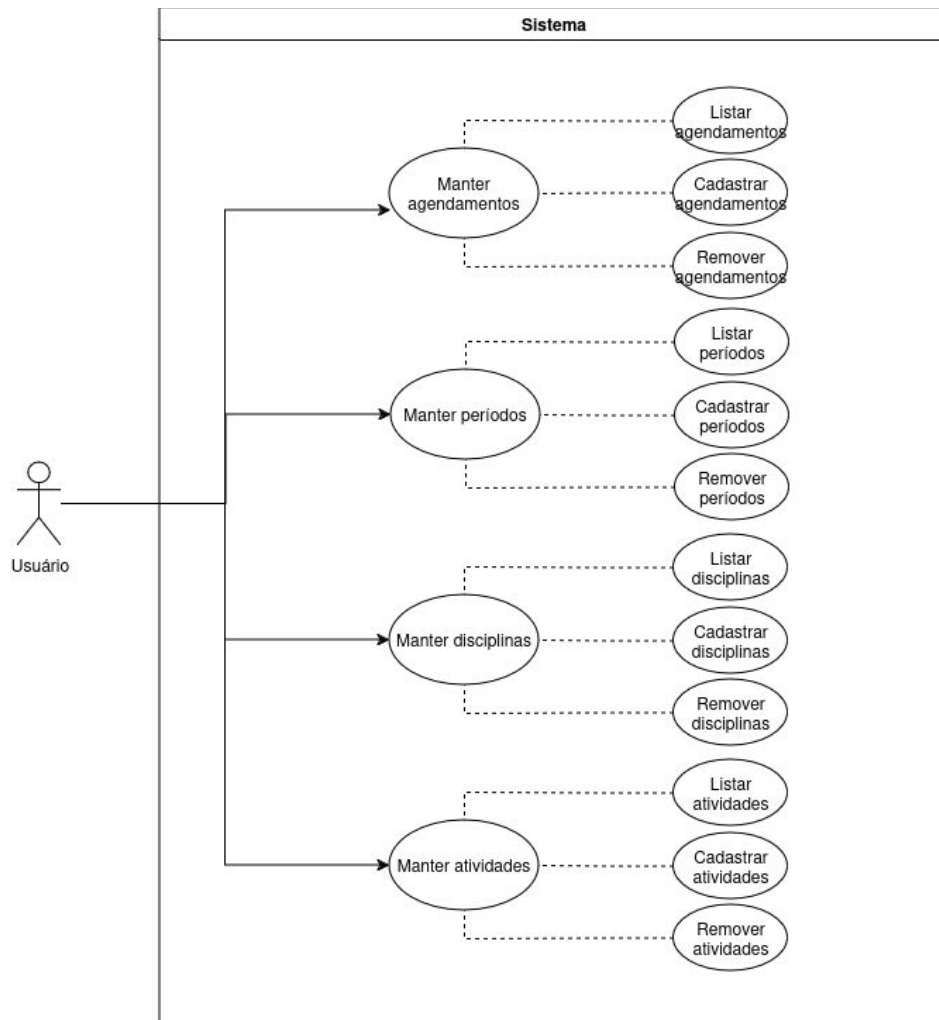
**A documentação de
software faz parte do
trabalho do programador**

**Todo caso
é um caso**



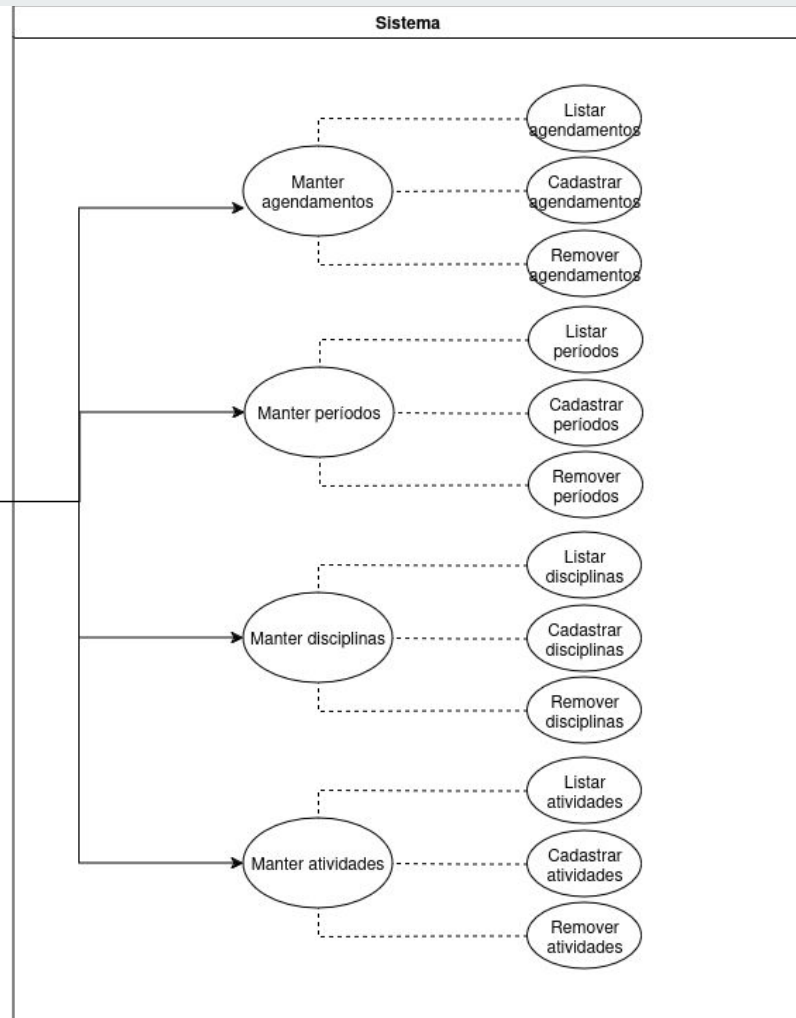
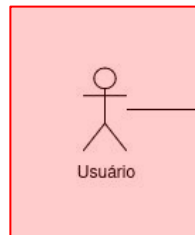
Casos de uso

Na Engenharia de Software, um caso de uso (do inglês *use case*) é um tipo de classificador representando uma unidade funcional coerente provida pelo sistema, subsistema, ou classe manifestada por sequências de mensagens intercambiáveis entre os sistemas e um ou mais atores ([Wikipédia](#)).



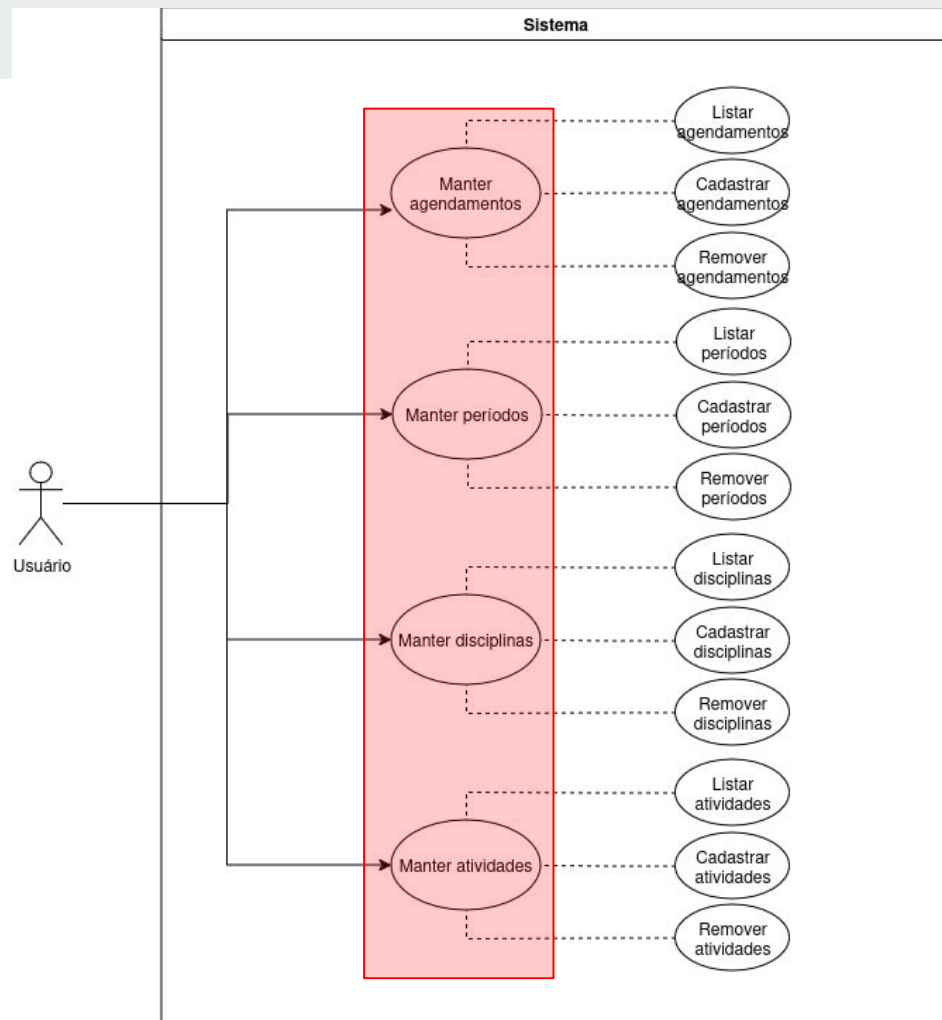
Atores

- Usuário



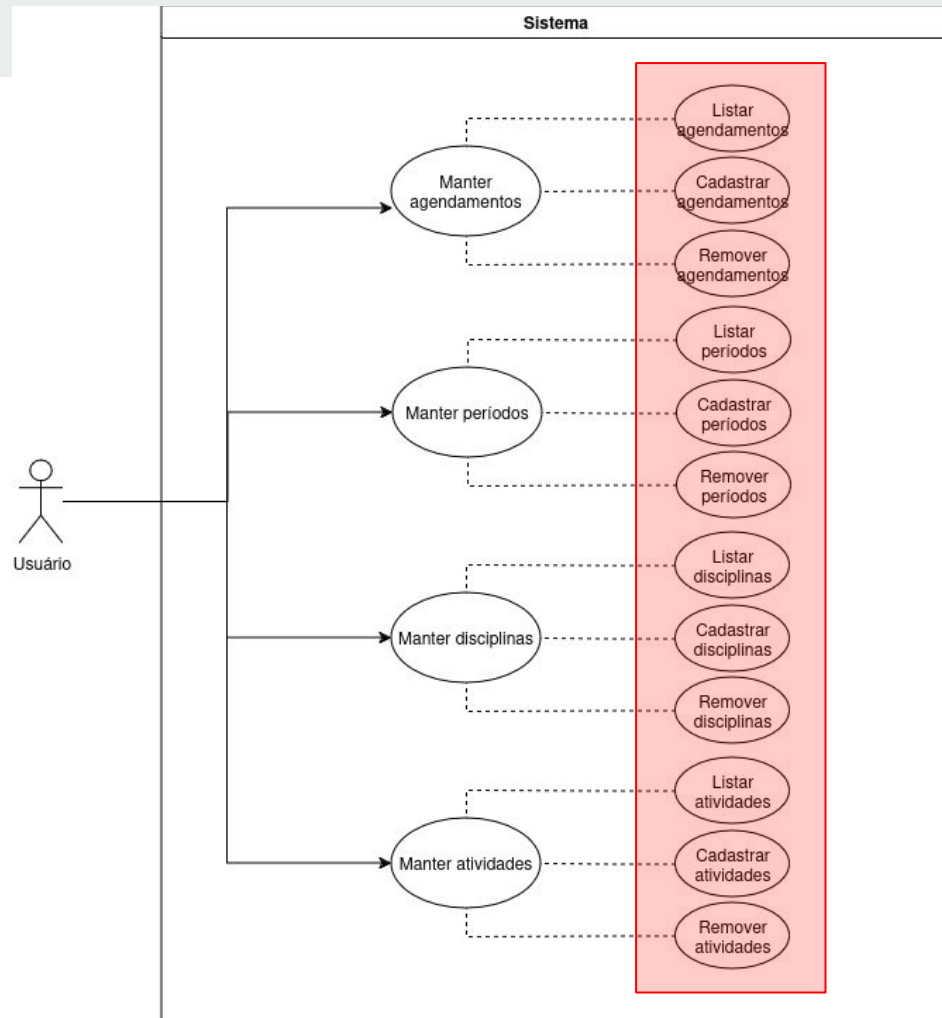
Objetos

- Agendamentos
- Períodos
- Disciplinas
- Atividades



Atitudes

- Listar
- Cadastrar
- Remover

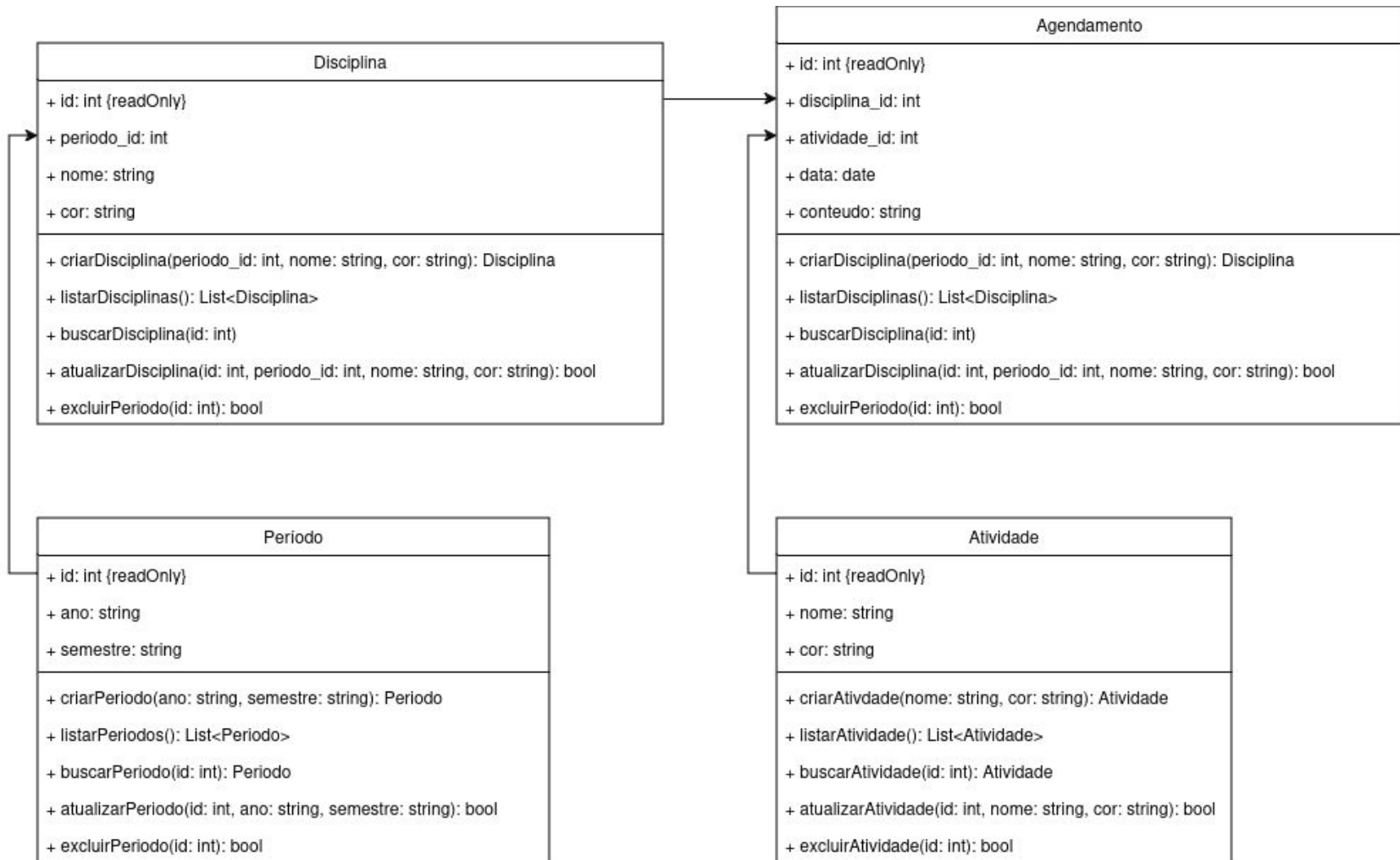


**É necessário
ter classe**



Diagrama de classes

Diagramas de classes estão entre os tipos mais úteis de diagramas UML pois mapeiam de forma clara a estrutura de um determinado sistema ao modelar suas classes, seus atributos, operações e relações entre objetos ([Lucidchart](#)).





Documentando o futuro

Voltando ao diagrama anterior, é possível observar que não há métodos “relacionados aos relacionamentos”, isto é, métodos como “buscar disciplinas por período” ou “listar atividades X de todos os períodos”.

De forma proposital, isto foi para mostrar que o diagrama de classe não limita a criação de novos métodos. Eles podem ser escritos a medida que seja vista necessidade de aprimoramentos no software, contudo, não podemos esquecer de documentar estes novos métodos.

É hora de?

Codar!
