

第九章:发货人支持和用户体验

学习 Bluemix 和区块链

Bob Dill, IBM 杰出工程师, 全球售前技术支持CTO

David Smits, 资深认证架构师, IBM 区块链

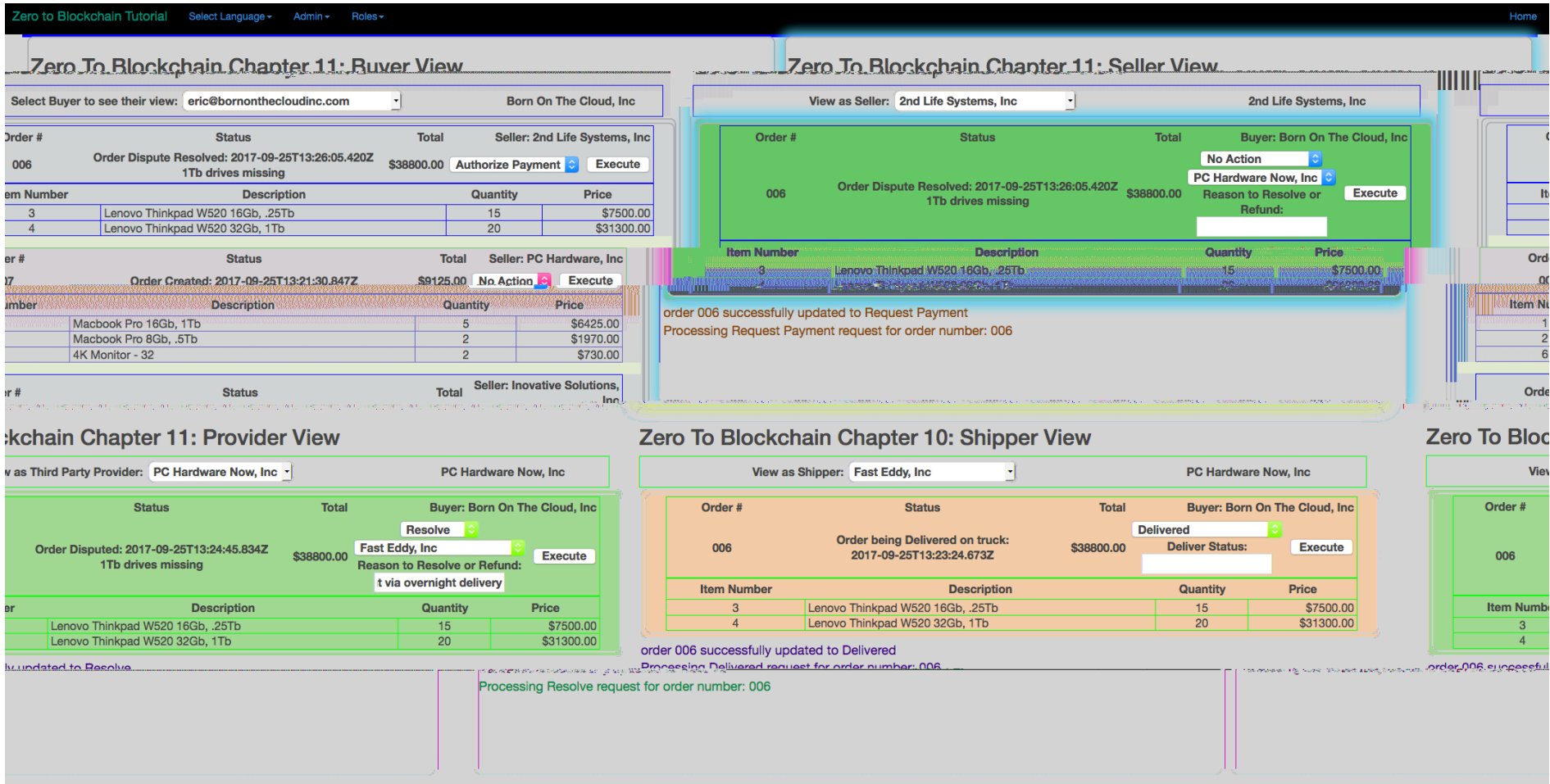


计划: 30 分钟的章节内容以及1到2小时的实践

第一章	什么是区块链? 概念和架构全览
第二章	我们要构建的故事是什么?
第二章第一节	故事的架构
第三章	建立本地Hyperledger Fabric V1 开发环境
第四章	建立和测试网络
第五章	管理员用户体验
第六章	买家支持和用户体验
第七章	卖家支持和用户体验
第八章	提供商支持和用户体验
第九章	发货人支持和用户体验
第十章	金融公司支持和用户体验
第十一章	综合演示
第十二章	事件和自动化演示

发货人视图

- 在下面的三个课程里，我们将建立图中的每一块仪表盘。
- 今天，我们集中看看右下角部分：发货人



扩展 OrderAction

- 在第六章，我们创建了 **OrderAction** 函数，它可以为买家处理订单状态。
- 我们将扩展它的能力来支持发货人需要的功能。

提供商功能:

- Request Shipping
- Backorder
- Resolve (争议)
- Refund (订单)

发货人功能:

- Delivering
- Delivered
- Resolve (争议)
- Refund (订单)

备注: 退款和争议解决已经实现了。

计划: 30 分钟的章节内容以及1到2小时的实践

第一章	什么是区块链? 概念和架构全览
第二章	我们要构建的故事是什么?
第二章第一节	故事的架构
第三章	建立本地Hyperledger Fabric V1 开发环境
第四章	建立和测试网络
第五章	管理员用户体验
第六章	买家支持和用户体验
第七章	卖家支持和用户体验
第八章	提供商支持和用户体验
第九章	发货人支持和用户体验
第十章	金融公司支持和用户体验
第十一章	综合演示
第十二章	事件和自动化演示