

# 用 Mathematica 实现 RSA 密码体制

## 摘要:

本文主要研究 mathematica 在 RSA 公钥密码体制中的应用,先讲述基本背景与实现步骤,随后将给出思路分析以及几个核心算法的 mathematica 代码,并举出实例加以验证与说明。最后给出仍存在的问题,安全性等几个相关问题的思考。文章结构十分简单:按照密码体制的步骤来讲述相应的 mathematica 实现思路与代码。这些操作包括:在 mathematica 环境下实现生成大素数,元素求逆,平方-乘等系列算法,并由此生成公钥和私钥。

## 关键词:

Mathematica 密码学 公钥密码体制 RSA 素性检测 Solovay-Strassen 算法  $\mathbb{Z}_n$  元素求逆 平方乘算法

## 正文:

### 一. RSA 公钥密码体制简介

密码学的基本目的是使得两个在不安全信道中通信的人,通常称为 Alice 和 Bob,以一种使他们的敌手 Oscar 不能明白和理解通信内容的方式进行通信。在经典密码学模型中, Alice 和 Bob 秘密地选择密钥  $K$ , 根据  $K$  得到加密规则  $e(K)$  和解密规则  $d(K)$ 。  $d(K)$  可以从  $e(K)$  容易地导出, 由于  $d(K)$  或  $e(K)$  的泄漏会导致系统的不安全。

由此我们引入公钥密码体制——使得由  $e(K)$  来求  $d(K)$  是计算上不可行的。加密规则  $e(K)$  是一个可以被公布的公钥。 Alice 利用公钥发一条加密的信息给 Bob (无须共享秘密密钥的通信), Bob 是唯一能够用私钥对密文进行解密的人。

我们将讨论的一个著名的公钥密码体制——RSA 密码体制, 于 1977 年由 Rivest, Shamir 和 Adleman 发明, 其安全性基于分解大整数的困难性。

其定义加密解密操作如下:

$n=pq$ , 其中  $p, q$  为素数, 在  $\mathbb{Z}_n$  中,  $ab \bmod \Phi(n)=1$ ,

加密函数:  $e_K(x)=x^b \bmod n$ ;

解密函数:  $d_K(y)=y^a \bmod n$ ;  $x, y$  属于  $\mathbb{Z}_n$ 。

值  $n$  和  $b$  组成公钥, 值  $p, q, a$  组成私钥。

RSA 密码体制实现步骤如下:

Step1: 生成两个大素数  $p, q$ ,  $p \neq q$ ;

Step2:  $n=pq$ , 且  $\Phi(n)=(p-1)(q-1)$ ;  $\Phi(n)$  是小于  $n$  且与  $n$  互素的正整数个数)

Step3: 选择一个随机数  $b$  ( $1 < b < \Phi(n)$ ), 使得  $\gcd(b, \Phi(n))=1$ ;

Step4:  $a=b^{(-1)} \bmod \Phi(n)$

Step5: 公钥为  $(n, b)$ , 私钥为  $(p, q, a)$

## 二. 用 mathematica 实现的思路

下面针对以上算法的每一步给出用 mathematica 编程的思路。

首先考察如何快速随机生成两个大素数。

先介绍一般方法（非 mathematica 环境下）：

用 Random 函数取某个区间的随机数，若最低位为偶数，则将它加1，以确保该素数为奇数，从而保证了平均节省一半的运算时间。检查以确保  $p$  不能被任何小素数整除，如 3, 5, 7, 11 等等目的是排除  $p$  是合数的绝大部分可能性，减少了下面步骤对  $p$  进行素数测试的总次数，从而大大节省了运算时间。接下来使 Solovay-Strassen 算法检测其是否为素数，最后返回两个大素数  $p$  和  $q$ 。

Solovay-Strassen 算法是一个偏是的 Monte Carlo 算法，并具有  $1/2$  的错误率。其意思就是：若程序返回合数（"composite"），则一定是正确的，若返回素数（"prime"），则有至多  $1/2$  的概率它是一个合数。但是通过多次运算，错误概率可以降到任何所期望的值以下。

Solovay-Strassen 算法是基于判断奇整数的 Jacobi 符号的算法。而计算 Jacobi 符号可以利用 mathematica 的内置函数 JacobiSymbol 很方便地直接实现。

其实在 mathematica 中，可以直接用 PrimeQ 函数判断一个数是否为素数，所以给定位数的随机数，可以经 PrimeQ 判别后直接输出两个大素数  $p, q$ 。计算得知其速度比方法一更快。

选择一个随机数  $b(1 < b < \Phi(n))$ ，使得  $\gcd(b, \Phi(n))=1$ ，实现这个目的比较容易，只需要用 Random 函数取  $\{1, \Phi(n)\}$  中的随机数，检测其是否与  $\Phi(n)$  互素，若是，则输出即可。

在上述步骤的 Step4: " $a=b^{(-1)} \bmod \Phi(n)$ " 中，要求整数  $b$  在模  $\Phi(n)$  意义下的逆，这里要借助一些数论与抽象代数的知识，简单介绍如下：

在一个整环中求乘法逆元的思路基于 Euclidean 算法以及由它导出的扩展 Euclidean 算法：以两个整数作为输入，计算出整数  $r, s$  和  $t$  使得  $r=\gcd(a, b)$  且  $sa+tb=r$ 。扩展 Euclidean 算法立即得出数值  $b^{-1} \bmod a$ （如果存在），因为乘法逆  $b^{-1} \bmod a=t \bmod a$ ，详细的证明不在本文给出，可阅读参考文献。

现在考虑模指数，即计算形如  $x^c \bmod n$  的函数。在 RSA 密码体制里，加密解密都要用到模指数，上述计算  $x^c \bmod n$  可以通过  $c-1$  次模乘来实现。然而如果  $c$  非常大，其效率会很低下。著名的平方-乘算法可以把计算  $x^c \bmod n$  所需模乘次数降低为最多  $2l$  次， $l$  是  $c$  的二进制表示的比特数。于是  $x^c \bmod n$  可以在时间  $O(lk^2)$  内算出。

## 三. 几个核心算法及其代码

## 1.生成大素数

方法一（任何环境都适用）：

其中 Solovay-Strassen 算法语句,以及素性检测生成 j 位大素数的程序如下：

```
PrimeTest1[n_] := Module[{a, x, y},
  a = Random[Integer, {1, n - 1}];
  x = JacobiSymbol[n, a];
  If[x == 0, Print["composite"]];
  y = Mod[a^((n - 1)/2), n];
  If[x != 0 && (Mod[x, n]) == (Mod[y, n]), Print["prime"], Print["composite"]]
]
```

```
MakePrime[n2_,j_] := Module[{d1, d2, k, x, a1, a2, i, p},
  d1 = False;
  d2 = False;
  a2 = 0;
  While[d2 == False,
    x = Random[Integer, {10^j, 10^(j+1)}];
    If[GCD[x, 2] == 2, x = x + 1];
    While[d1 == False,
      For[a1 = 0; k = 1, k <= 25, k++;
        If[GCD[Prime[k], x] != 1, a1++]
      If[a1 == 0, Break[], d1 = False]]
    For[p = 1; i = 1, i <= n2, i++;

      If[PrimeTest1[x] == "composite", Break[], p++]
    ];
    If[p == n2, Return[x], d2 = False]
  ]
  Return[z]
]
```

方法二（mathematica 环境下适用）：

```
Rub[n_] := Module[{b, d},
  d = 0;
  While[d == 0,
    b = Random[Integer, {10^n, 10^(n + 1)}];
    If[PrimeQ[b] == True, Return[b]];
  ]]
```

p=Rub[20]

q=Rub[20]

### 3.生成随机数 b 与互素

```
Rub[n_] := Module[{b, d},
  d = 0;
  While[d == 0,
    b = Random[Integer, {2, n}];
    If[GCD[b, n] == 1, Return[b]]
  ]]
```

### 4.求 $a \in \mathbb{Z}_n$ 在 $\mathbb{Z}_n$ 下的逆

```
InverseZn[n_, a_] := Module[{p, q, s, r, t1, t, temp},
  p = n;
  q = a;
  t1 = 0;
  t = 1;
  s = Floor[p/q];
  r = p - q*s;
  While[r > 0,
    temp = Mod[t1 - s*t, n];
    t1 = t;
    t = temp;
    p = q;
    q = r;
    s = Floor[p/q];
    r = p - q*s;
  ]
  If[q != 1, Print["没有逆元"]];
  Return[t]
]
```

### 5.平方-乘算法

```
SquareMultiply[x1_, c_Integer, n0_] := Module[{z, i, L, t = {}},
  t = IntegerDigits[c, 2];
  L = Length[t];
  For[z = 1; i = 1, i <= L, i++,
    z = Mod[z^2, n0];
    If[c[[i]] == 1, z = Mod[z*x1, n0]]
  ];
  Return[z]
]
```

## 四. 例子及其密码学意义解释

为了说明的简洁性,生成两个位数不太大的素数。即取  $j=5$ , 得到  $p=3677$ ,  $q=2671$ 。则  $n = p \cdot q$ ,  $\Phi(n) = (p-1)(q-1)$ 。生成得  $b=178331$ 。用求逆算法知:  
 $a=b^{-1}=2610491$ 。

至此我们得到公钥  $(n, b) = (9821267, 178331)$ , 和私钥  $(p, q, a) = (3677, 2671, 2610491)$ 。

假设 Alice 要传送消息 (密文) GOHOME (Go home), 根据字母 A~Z 与数字 0~25 之间的一一对应, 其对应数字为  $x=614714124$ , 对其施加以上操作, 用平方乘算法计算  $y=x^b \bmod n$ , 得到  $y=$ , 对应字母为 DADEWD。即 Alice 用公开密钥  $(9821267, 178331)$  加密明文  $x=614714124$  (GOHOME), 得到密文  $y=3034223$  (DADEWD) 并发送给 Bob, Bob 用私钥运行解密算法  $x=y^a \bmod n$  得到明文  $x$ , 并得知 Alice 的信息 (Go home)。

## 五. 总结以及相关问题的思考

不难看出, 基于 mathematica 的丰富功能与强大计算能力, 运行 RSA 密码体制十分方便, 下面讨论几个相关的问题。

首先, 关于 RSA 的安全性, 攻击 RSA 密码体制最明显的方式就是试图分解公开模数  $n$ , 这方面的算法有: Pollard 于 1974 年提出的  $p-1$  算法, Dixon 的随机平方算法, 还有在实际中最常用的二次筛法。另外, 攻击者也可以试图得到  $\Phi(n)$ 。只要模数  $n$  不是足够大, 这些攻击方法也可以用 mathematica 来实现。具体可以参考文献。

## 参考文献

- ①密码学原理与实践 (第三版), [加] Douglas R.Stinson 著 冯登国 等译, 电子工业出版社
- ②《数据加密算法与大素数的生成及运算》刘少涛, 凌捷著, 广东工业大学学报第18 卷第4 期2001 年12 月
- ③《抽象代数基本教程》(第七版), John B.Fraleigh