



Cấu Trúc Dữ Liệu Và Giải Thuật

---

Bài tập lớn 2

JJK RESTAURANT OPERATIONS  
(Phần 2 - Hồi tưởng)

---

nhóm thảo luận Code  
<https://www.facebook.com/groups/211867931379013>

Tp. Hồ Chí Minh, Tháng 11/2023



## Mục lục

<b>1</b>	<b>Final ngày 15/12</b>	<b>3</b>
1.1	Gojo . . . . .	3
1.2	Sukuna . . . . .	3
1.3	Huff . . . . .	3
1.4	Hàm hủy . . . . .	4
1.5	Hàm print . . . . .	4
1.6	Nộp . . . . .	4



## 1 Final ngày 15/12

### 1.1 Gojo

- Chỉnh phần đầu tiên **number = number % MAXSIZE** => yêu cầu dùng công thức nhân Ấn Độ là  $(a * b) \% c = ((a \% c) * (b \% c)) \% c$  xử lí trong hàm *dfs* và  $(a + b) \% c = ((a \% c) + (b \% c)) \% c$  trong hàm tính hoán vị
- bỏ dòng **if(this->size() == 1) return;**

### 1.2 Sukuna

```
1 void remove_KEITEIKEN(int number)
2 {
3     // phần code trong file
4 }
```

**Bước 1:** Tạo ra một bản sao *areaTableNew*

**Bước 2:** thêm các phần tử vào *listDelete* lấy đầu *heap* ra hiện đang là phần tử nhỏ nhất sau đó xóa nó (gồm reheap)

**Bước 3:** *areaTable* được gán lại ban đầu

**Bước 4:** *listDelete* lấy ra từng phần tử rồi xóa nó

**Bước 5:** nếu phần tử *listDelete* mà không còn khách thì xóa nó luôn đi

**Bước 6:** reheap lại phần tử ban đầu trong *areaTable*

### 1.3 Huff

- hàm *string\_Processing* nếu chuỗi không đủ 3 kí tự lúc đầu **return{}** đoạn code **if(freq\_prev.size() < 3) return{}**; thay vào cuối bước 1 đầu bước 3
- hàm *encode* thêm **if(freq.size() == 0) return -1;**
- mỗi lần đếm LR, RL, LL, RR đều **count++**
- chỉnh lại Cân bằng mỗi khi **count++** thì xây dựng lại tối đa 3 lần trong *newNode*

```
1 Node* balanceTree(Node* node, int count = 0)
2 {
3     if(node == nullptr || count == 1) return node;
4     node = balanceNode(node, count);
5     node->left = balanceTree(node->left, count);
6     node->right = balanceTree(node->right, count);
7     return node;
8 }
9 Node* buildHuff(vector<pair<char, int>> freq)
10 {
11     newNode = balanceTree(newNode);
12     newNode = balanceTree(newNode);
13     newNode = balanceTree(newNode);
14 }
```



## 1.4 Hàm hủy

Thêm *COUNTdelete* vô đếm cứ nào *new* thì đếm lên 1 nào *delete* trừ đi 1. Thầy trừ hết điểm đó :<

## 1.5 Hàm print

Đọc file miêu tả của thầy đọc code anh chỉnh này để tuy anh code hết rồi nên cũng chỉnh cho khác

## 1.6 Nộp

Có thể nộp anh check leak mermony nếu không thì gửi phần pass 3000 test là được

**Yêu cầu bỏ đi các khối code *//!* BỎ hết khối luôn**

có thể Comment lại bên *main.h* rồi thầy nào không khai báo bỏ đi, nhớ khi nộp chuyển *solution* thành *cout*



nhóm thảo luận Code

<https://www.facebook.com/groups/211867931379013>

CHÚC CÁC EM HỌC TỐT

