```
┌─────────────────────┐
│       ISprite       │
├─────────────────────┤
│ + PixelSize         │
├─────────────────────┤
│ + Draw()            │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────┐
│      BaseSprite     │
├─────────────────────┤
│ + LayerDepth        │
│ + PixelSize         │
│ - zIndex            │
│ - visible           │
├─────────────────────┤
│ + Draw()            │
│ # BaseSprite()      │
│ # OnDraw()          │
│ # Toggle()          │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌───────────────────────────┐
│ MelloMario.Graphics.Sprites.│
│      BaseTextureSprite    │
├───────────────────────────┤
│ - texture                 │
│ - color                   │
│ - source                  │
├───────────────────────────┤
│ # BaseTextureSprite()     │
│ # OnAnimate()             │
│ # ChangeSource()          │
│ # ChangeColor()           │
│ # OnDraw()                │
└───────────────────────────┘
```