```
┌─────────────────────────────────┐
│   MelloMario.ISoundFactory< T >  │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + BindLoader()                  │
│ + CreateSoundTrack()            │
│ + CreateSoundEffect()           │
└─────────────────────────────────┘
                 ▲
                 │  < ContentManager >
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│  ISoundFactory< ContentManager > │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + BindLoader()                  │
│ + CreateSoundTrack()            │
│ + CreateSoundEffect()           │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│   MelloMario.Factories.Sound    │
│            Factory              │
├─────────────────────────────────┤
│ + Instance                      │
│ - songs                         │
│ - soundEffects                  │
│ - content                       │
├─────────────────────────────────┤
│ + BindLoader()                  │
│ + CreateSoundTrack()            │
│ + CreateSoundEffect()           │
│ - SoundFactory()                │
│ - GetSong()                     │
│ - GetSoundEffect()              │
└─────────────────────────────────┘
```