## 贝叶斯估计

统计推断领域分为两个大的分支,分别是频率学派和贝叶斯学派。频率学派不在这里说明,这里只重点阐述贝叶斯学派的估计方法。贝叶斯估计是综合利用三种信息(总体信息,样本信息,先验信息)的估计。它与传统频率学派的主要差别在于它利用了先验信息,注重样本的信息。

贝叶斯估计的一个基本思想是:任何一个未知数θ都可以看成是一个随机变量,可以用一个概率分布去描述θ。这个概率分布是采样前就有的关于θ的先验信息的描述,称为先验概率分布。任何一个未知量都有不确定性,用概率分布描述不确定性再合适不过了。

整个贝叶斯估计的核心理论其实只有一个公式, 其余所有的公式都是基于此衍生出来的, 这就是贝叶斯公式。贝叶斯公式的原始形式: $P(A_i|B) = \frac{P(A_iB)}{P(B)}$ , i = 1,2,3...n。令 n=1,取其特殊形式,即: $P(A|B) = \frac{P(A|B)}{P(B)} = \frac{P(A)P(B|A)}{P(B)} = ---- (1)$ 。基于公式(1),贝叶斯学派有一些具体的想法:

- 1, 依赖于参数 $\theta$ 的概率密度函数在频率学派中记为: $f(x:\theta)$ ,它表示在参数空间 $\{\theta\}$ 中不同的 $\theta$  对应的分布。在贝叶斯统计中记为: $f(x|\theta)$ 。
  - 2, 根据参数θ的先验信息确定先验分布 $\pi(\theta)$ 。这也是贝叶斯估计重要的工作。
- 3, 从贝叶斯观点来看,**样本** $\mathbf{x} = \{x_1, x_2, x_3 \dots \}$ 的产生分为两步,首先从先验分布 $\pi(\theta)$ 产生一个 $\theta'$ ,在从总体分布 $\mathbf{f}(\mathbf{x}|\theta)$ 产生样本 $\mathbf{x} = \{x_1, x_2, x_3 \dots x_n\}$ 。次样本发生的概率与以下联合概率密度成正比, $\mathbf{f}(\mathbf{x}|\theta') = \prod_{i=1}^n f(x_i|\theta')$ 。这个密度函数又称为 $\mathbf{q}(\mathbf{x}|\mathbf{x}|\mathbf{x})$
- 4, θ'只是θ的一个特殊值,要想把先验信息整合到对参数θ的估计,光考虑 一个θ'是不够的,而应对θ的所有值进行考虑,所以应该把θ的先验分布π(θ)整合

进去。这样,样本 $\mathbf{x}$ 和 $\theta$ 的联合分布为: $f(\mathbf{x}, \theta) = f(\mathbf{x}|\theta)\pi(\theta)$ 。这样三种可用的信息都利用进去了。

5,我们要做的是估计未知数 $\theta$ 。在没有样本信息时,只能依靠先验信息进行估计,在有样本 $\mathbf{x} = \{x_1, x_2, x_3 ... x_n\}$ 之后,我们应该依据联合分布 $f(\mathbf{x}, \theta)$ 估计 $\theta$ 。为此,我们需要对 $f(\mathbf{x}, \theta)$ 进行分解: $f(\mathbf{x}, \theta) = f(\theta|\mathbf{x})f(\mathbf{x})$ 。其中  $f(\mathbf{x})$ 是  $\mathbf{x}$  的边缘密度函数。 $f(\mathbf{x}) = \int_{-\infty}^{+\infty} f(\mathbf{x}, \theta) d\theta$ 。注意,从 $f(\mathbf{x})$ 的表达式可以看出,它与 $\theta$ 无关(因为 $\theta$ 都被积分了)。也就是说 $f(\mathbf{x})$ 不包含 $\theta$ 的任何信息,因此能用作 $\theta$ 的估计的只有 $f(\theta|\mathbf{x})$ 。它的表达式是: $f(\theta|\mathbf{x}) = \frac{f(\mathbf{x}, \theta)}{f(\mathbf{x})} = \frac{f(\mathbf{x}|\theta)\pi(\theta)}{\int_{-\infty}^{+\infty} f(\mathbf{x}, \theta)d\theta} - \cdots - (2)$ 。(2)式就是贝叶斯公式的概率密度形式。这个在样本给定下 $\theta$ 的分布称为后验概率分布。它集中了总体,样本,先验三种信息。

可以这样理解,先验信息是在采样前对未知数的了解情况,后验概率分布则是在有了样本信息之后重新认识未知数的结果。这也再次说明了贝叶斯估计是基于先验信息并且注重样本的估计。