



# Développement Web Côté client

## Module 8 - Responsivité



## Objectifs

# Responsivité

Développement Web côté client  
**RESPONSIVITÉ**



Comprendre la responsivité



Comprendre les Media Queries

# Responsivité



- La **responsivité** est la capacité d'un site web à s'adapter à différents formats d'écran
- Aujourd'hui, l'usage du web est majoritairement sur mobile
  - **Mobile first**
- Couramment, on distingue entre 4 et 6 tailles d'écran
- C'est un point important pour l'accessibilité et l'UX design
  - Les éléments n'occuperont pas nécessairement la même place ou ne feront pas la même dimension en fonction du besoin

## Taille d'écran – Exemples de répartition

Type d'écran	Largeur
Petit smartphone	< 576 px
Grand Smartphone	576 px à 768 px
Petite tablette	768 px à 992 px
Grande tablette	992 px à 1200 px
Ecran PC standard	1200 px à 1400 px
Ecran PC large	> 1400 px

Avec 6 tailles différentes

Avec 4 tailles différentes

Type d'écran	Largeur
Smartphone	< 750 px
Tablette	750 px à 970 px
Ecran PC standard	970 px à 1170 px
Ecran PC large	> 1170 px

## Comment procéder ?

- En amont :
  - Réfléchir aux différents design de la page en accord avec le besoin client
  - Maquetter sa page dans les différents formats
- Pendant le développement :
  - Utiliser de préférence des valeurs relatives (% , vw , vh , em , rem ...)
  - Prévoir plusieurs tailles de médias (vidéos, images)
  - **Utiliser les Media Queries**

Besoin client :  
Bien définir le périmètre dans  
le cahier des charges

# Media Queries

- Les **media queries** (ou requêtes média en français) offrent la possibilité de mettre en place plusieurs CSS qui s'appliqueront de manière conditionnelle
- Les conditions portent sur le **type de médias** et leurs **caractéristiques**
- L'utilisation se fait majoritairement dans la feuille de style avec la règle **@media**
  - Il est aussi possible d'ajouter `media` comme attribut dans une balise `link` – A éviter

## Media Queries

- Quels sont les principaux **médias** pris en charge ?
  - **all** : Tous les appareils
  - **print** : Impression
  - **screen** : Appareils dotés d'un écran
  - **speech** : Appareils dotés d'une synthèse vocale

## Media Queries

- Quels sont les principales **caractéristiques** prises en charge ?
  - **[min/max]-width** : Largeur de la zone d'affichage
  - **[min/max]-height** : Hauteur de la zone d'affichage
  - **orientation** : Orientation de la zone d'affichage
- Il existe de nombreuses autres caractéristiques moins usitées à découvrir ici :
  - [https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/Media\\_Queries/Using\\_media\\_queries](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/Media_Queries/Using_media_queries)



## Media Queries

- Quels sont les opérateurs logiques supportés ?
  - **and** : et
  - **not** : non
  - **only** : seulement
  - **, (virgule)** : ou

# Media Queries

- Quelques exemples :
  - Mettre en place un style pour les tablettes (de 750 à 970 px) :
    - `@media screen and (min-width: 750px) and (max-width: 970px) {}`
  - Mettre en place un style pour une impression :
    - `@media print {}`
  - Mettre un style pour un petit smartphone en mode portrait:
    - `@media screen and (max-width: 576px) and (orientation: portrait) {}`

# DÉMONSTRATION

*UPDATE*  
Responsivité



**TRAVAUX  
PRATIQUES**

# Responsivité

**TRAVAUX  
PRATIQUES**

# TP fil rouge

# Responsivité

## CONCLUSION



Vous comprenez la responsivité



Vous comprenez les Media Queries