

Interactions et stockage

TP02 du Module 02 – Javascript Notions complémentaires

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos du module 2.

Durée estimée

30 minutes à 2 heures

Énoncé

Niveau 1

Créer un fichier index.html et un fichier javascript associé.

Par le biais d'un popup, permettre une saisie utilisateur afin de connaître son personnage préféré des **Simpsons**.

Stocker cette information dans le **storage** pour la durée de la session sous la clé « personnage ».

Niveau 2

Lorsque vous arrivez sur la page index.html, s'il n'y a rien de stocker dans le **storage** sous la clé « personnage », permettre la saisie et l'enregistrement d'un personnage de façon pérenne, sinon afficher l'information dans une popup

Niveau 3

Dans le cas où vous affichez l'information, permettre à l'utilisateur de modifier son choix, s'il le désire.

Niveau 4

Créer un fichier **JSON** représentant les informations de 3 utilisateurs (nom, âge, ville), sous la clé générale « **users** ».

Testez la conformité de votre fichier à cette adresse :

<https://jsonformatter.curiousconcept.com/>

Niveau 5

Depuis votre fichier javascript récupérer les informations contenues dans le fichier **JSON** et stocker les dans le **localStorage**, puis récupérer ces informations depuis le **localStorage** pour les afficher. Pour cet exercice utiliser la fonction **fetch** (**attention : pour son bon fonctionnement vous devez lancer le code depuis une page html**).

Solution

Une solution est proposée pour ce TP. Ces éléments sont disponibles dans les ressources à télécharger.