

ENONCE

1 Objectifs :

- Mise en application de la technologie web enseignée :
 - Dans le cadre des cursus DWWM et CDA, ce projet arrive après les modules HTML CSS et JavaScript.
- Réaliser un premier projet.
- Vous devez mettre en œuvre vos connaissances en HTML CSS et JavaScript basique avec manipulation du DOM et vérification de formulaire.
- Commencer aussi à apprendre git de façon basique.
 - De créer un compte sur **Gitlab** ou **Github** pour pouvoir ensuite partager votre projet à un possible recruteur (à définir avec le formateur).
 - Ici l'utilisation de git est basique. Juste travailler sur une branche et sauvegarder votre travail, pour avoir un historique et savoir les commandes basiques.
 - **git add commit push, pull**. Ainsi que de savoir faire un git **ignore**.
- Chiffrer des tâches et commencer à gérer un projet.
- Ensuite à la fin de votre projet, vous devrez restituer au formateur le zip de votre projet à mettre dans le teams de votre équipe. Remplir le document d'auto-évaluation(au format Word), de donner au formateur des captures d'écrans de votre projet au format smartphone et pc.
- Le formateur fera un retour en fin de semaine à l'ensemble de la promo sur les difficultés rencontrées et présentera certains points intéressants ainsi que vos captures d'écrans.

2 Éléments fournis :

Vous devez développer l'application ENI-Memory en tenant compte des éléments du projet fournis :

- Document de vision
Ce document présente le projet, ses objectifs, ainsi qu'une vision globale des fonctionnalités attendues
- DescriptionProduit-Projet-ENI-HTML-CSS-JS-Memory.ods
Ce document présente les fonctionnalités attendues par le client et priorisées par lui. Les fonctionnalités sont rangées par itération. Une itération est une période de travail aboutissant à un logiciel potentiellement livrable.

3 Ce que l'on attend de vous

- Réalisez les fonctionnalités décrites dans **l'itération 1**.
- Selon votre niveau, vous pourrez dépasser l'itération 1, et réaliser les itérations suivantes à la condition de pouvoir présenter un logiciel fonctionnel en fin de chaque itération.

Vous devrez fournir les livrables suivants :

- Les fichiers sources du projet.
- Le fichier de suivi complété avec la liste des tâches réalisées et celles restant à faire
- La fiche « Bilan du Projet ENI-HTML-CSS-JS-Memory.odt » complétée.
- En fin projet, vous devrez fournir le zip de l'application au formateur ainsi que les captures d'écran au format smartphone et pc.