

Développement Web Côté client Module 8 - Responsivité





Objectifs





Comprendre les Media Queries



Responsivité



- La responsivité est la capacité d'un site web à s'adapter à différents formats d'écran
- Aujourd'hui, l'usage du web est majoritairement sur mobile
 - Mobile first
- Couramment, on distingue entre 4 et 6 tailles d'écran
- C'est un point important pour l'accessibilité et l'UX design
 - Les éléments n'occuperont pas nécessairement la même place ou ne feront pas la même dimension en fonction du besoin



Taille d'écran – Exemples de répartition

Type d'écran	Largeur
Petit smartphone	< 576 px
Grand Smartphone	576 px à 768 px
Petite tablette	768 px à 992 px
Grande tablette	992 px à 1200 px
Ecran PC standard	1200 px à 1400 px
Ecran PC large	> 1400 px

Avec 6 tailles différentes

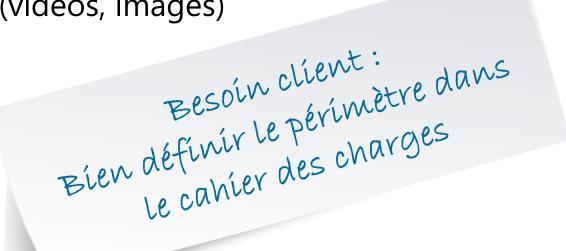
Avec 4 tailles différentes

Type d'écran	Largeur
Smartphone	< 750 px
Tablette	750 px à 970 px
Ecran PC standard	970 px à 1170 px
Ecran PC large	> 1170 px



Comment procéder ?

- En amont:
 - Réfléchir aux différents design de la page en accord avec le besoin client
 - Maquetter sa page dans les différents formats
- Pendant le développement :
 - Utiliser de préférence des valeurs relatives (%, vw, vh, em, rem ...)
 - Prévoir plusieurs tailles de médias (vidéos, images)
 - Utiliser les Media Queries





- Les **media queries** (ou requêtes média en français) offrent la possibilité de mettre en place plusieurs CSS qui s'appliqueront de manière conditionnelle
- Les conditions portent sur le type de médias et leurs caractéristiques
- L'utilisation se fait majoritairement dans la feuille de style avec la règle @media
 - Il est aussi possible d'ajouter media comme attribut dans une balise link A éviter



- Quels sont les principaux médias pris en charge ?
 - all : Tous les appareils
 - print : Impression
 - screen : Appareils dotés d'un écran
 - speech : Appareils dotés d'une synthèse vocale



- Quels sont les principales caractéristiques prises en charge ?
 - [min/max] -width: Largeur de la zone d'affichage
 - [min/max] -height: Hauteur de la zone d'affichage
 - orientation : Orientation de la zone d'affichage
 - Il existe de nombreuses autres caractéristiques moins usitées à découvrir ici :
 - https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/Media_Queries/Using_media_queries
 s



• Quels sont les opérateurs logiques supportés ?

• and: et

• not : non

• only: seulement

• , (virgule) : ou



- Quelques exemples :
 - Mettre en place un style pour les tablettes (de 750 à 970 px) :

```
• @media screen and (min-width: 750px) and (max-width: 970px) {}
```

- Mettre en place un style pour une impression :
 - @media print {}
- Mettre un style pour un petit smartphone en mode portrait:
 - @media screen and (max-width: 576px) and (orientation: portrait) {}











TRAVAUX PRATIQUES

Responsivité

TRAVAUX PRATIQUES

TP fil rouge

Responsivité

CONCLUSION



