

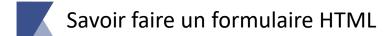
# Développement Web Côté client Module 9 - Formulaires





## Objectifs







## Introduction

Les formulaires permettent de communiquer avec l'utilisateur afin de récupérer des données.



## Introduction

- Un formulaire se construit grâce à la balise
   **form>**
- Il faut indiquer où les données seront envoyées avec l'attribut action
- La façon dont les données seront envoyés est définie via l'attribut method



## Introduction

- Le formulaire contient différents champs spécialisés pour récupérer :
  - Du texte
  - Des mots de passe
  - Des emails
  - Des URL
  - Un choix fait entre plusieurs propositions
  - ...
- La balise la plus courante pour les champs est <input>
  mais ce n'est pas la seule



## Pour un texte simple :

```
cinput type="text"
id="nom"
name="nom"
autofocus
required
placeholder="DOE"
pattern="[A-Za-z]{3,}"
title="Saisissez votre nom (3 caractères min.)">
autofocus:
required:
placeholder:texpres
title:titre en indicate the distribution of the company of the comp
```

id: identifiant

name : nom de la donnée

autofocus: focus sur le champ

required : champ obligatoire

placeholder : texte de remplacement

pattern : expression régulière (regex)

**title** : titre en info-bulle et message d'erreur si pattern non respecté



Pour un texte long:

<textarea id="multi" name="multi" placeholder="Commentaire"></textarea>



#### Pour un email:

```
<input type="email"
id="email"
name="email"
placeholder="john.doe@mail.com"
title="Saisissez votre adresse email">
```



#### Pour une URL:

```
input type="url"
id="url"
size: permet de définir la taille du champ
name="url"
size="50"
placeholder="https://www.monSite.com"
title="Saisissez votre URL">
```



## Pour un numéro de téléphone :

```
<input type="tel"
id="tel"
name="tel"
placeholder="0240253699"
pattern="[0]{1}[1-9]{1}[0-9]{8}"
title="Saisissez votre numéro de téléphone">
```



### Pour un mot de passe :

```
input type="password"
id="mdp"
name="mdp"
pattern="(?=.*\d)(?=.*[a-z])(?=.*[A-Z]).{8,}"
title="Saisissez un mot de passe de minimum 8 caractères
comportant des lettres minuscules et majuscules et des chiffres">
```



#### Pour une recherche:

```
<input type="search"
id="recherche"
name="recherche"
placeholder="Rechercher un terme ici"
size="50">
```



## Nombre

```
<input type="number"
name="nombre"
id="nombre"
min="2"
max="12"
step="2">
```

min : permet de définir une valeur minimale

max : permet de définir une valeur maximale

**step**: permet un pas



#### Pour une heure:



#### Pour une date:

```
<input type="date"
name="date"
id="date"
min="2010-01-01"
max="2020-12-31"
value="2020-07-14">
```



Pour une date et une heure :

```
<input type="datetime-local"
name="dateHeure"
id="dateHeure">
```



Pour un mois:

<input type="month" name="mois" id="mois">



Pour une semaine:

<input type="week" name="semaine" id="semaine">



## Choix multiple (checkbox):

```
<input type="checkbox" name="valeur1" id="valeur1">
<input type="checkbox" name="valeur2" id="valeur2">
<input type="checkbox" name="valeur3" id="valeur3" checked>
```

checked : permet de sélectionner une valeur par défaut

name différent!



### Choix unique (Radio button):

```
<input type="radio" name="memeValue" id="value1" value="value1" checked>
<input type="radio" name="memeValue" id="value2" value="value2">
<input type="radio" name="memeValue" id="value3" value="value3">
```

**checked** : permet de sélectionner une valeur par défaut

name identique!



#### Liste déroulante :

**selected** : permet de sélectionner une valeur par défaut



#### Liste avec saisie:

```
<input type="text" list="listeChoix" name="liste" id="liste">
    <datalist id="listeChoix">
        <option value="valeur1"></option>
        <option value="valeur2"></option>
        <option value="valeur3"></option>
        <option value="valeur4"></option>
        </datalist>
```

La valeur de l'attribut list de l'input est égale à l'id du datalist!



#### Couleur:

<input type="color" name="couleur" id="couleur">



#### Fichier:

```
<input type="file" id="fichier" name="fichier" accept=".jpg, .jpeg, .png">
```

```
<form action="" method="POST" enctype="multipart/form-data">
```

Le formulaire doit avoir une méthode POST et un enctype précis!



## Boutons

## Soumission du formulaire :



## Boutons

## Réinitialisation du formulaire :

```
<input type="reset" value="Effacer avec un input">
ou <button type="reset">Effacer avec un bouton</button>
```



## Ergonomie

## Texte indicatif, légende :

```
<label for="pseudo">Pseudo : </label>
<input type="text" name="pseudo" id="pseudo">
```

La valeur de l'attribut for du label est égale à l'id de l'input!



## Ergonomie

## Zone dédiée au formulaire :

```
<fieldset>
    <legend>Texte : </legend>
    <form action="" method="GET">...
    </form>
</fieldset>
```





# HTML – Eléments du body formulaire













- Il convient de privilégier la méthode **POST** pour l'envoi de données sensibles
- Avec la méthode GET, les informations apparaissent en claires dans la barre d'adresse :

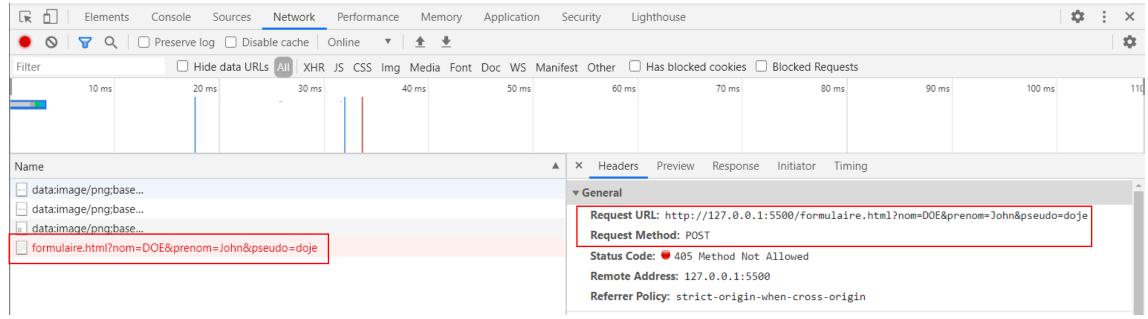
127.0.0.1:5500/formulaire.html?email=john.doe%40mail.com&mdp=Azerty1234

name valeur





Avec la méthode **POST**, les informations peuvent être repérées par les outils du navigateur. Exemple dans Chrome :





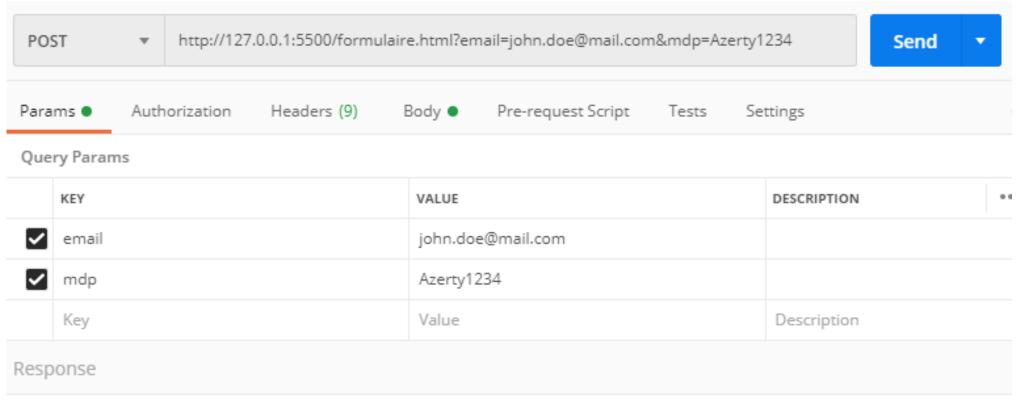


- Les différents pattern en place ne doivent pas être considérés comme des éléments de sécurité mais des outils de confort
  - Exemple : type email, url, pattern personnalisés, ...
- Il est très facile de passer outre :
  - Avec la méthode GET, il suffit de modifier les informations de l'url
  - Avec la méthode POST, avec des applications comme Postman





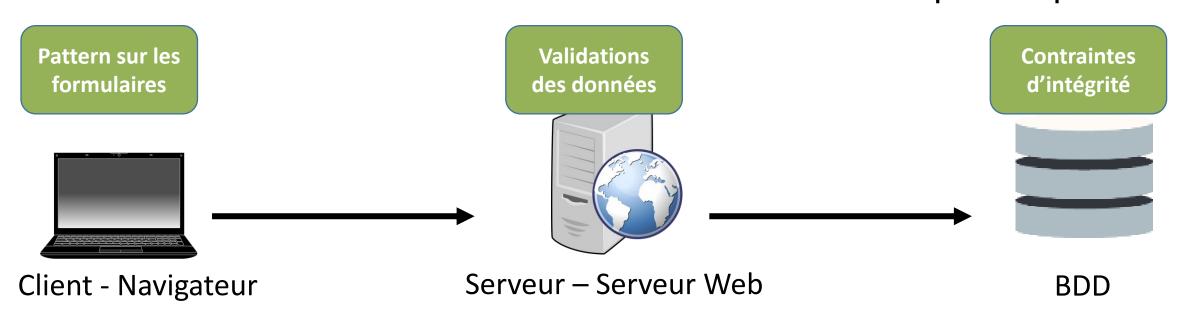








## Les données doivent être contrôlées à chaque étapes





# TRAVAUX PRATIQUES

## Formulaire

## **CONCLUSION**



Vous connaissez l'historique du HTML



Vous savez manipuler le HTML

