

Développement Web Côté client Module 4 - CSS





Objectifs

- Découvrir le CSS
- Savoir mettre en place du CSS
- Comprendre les sélecteurs
- Découvrir les propriétés CSS
- Comprendre la cascade, la spécificité et l'héritage



Introduction CSS





- Définition :
 - CSS: Cascading Style Sheets
 - Traduction : Feuilles de style en cascade
- Rôles :
 - Sert à décrire la présentation des pages HTML, XML
- Standards:
 - Définis par le W3C
- Version actuelle :
 - CSS 3



Mise en place CSS



Mise en place

- Il existe trois façons de mettre en place du CSS :
 - Sur une feuille de style externe au HTML (externe)
 - Dans un bloc dédié dans la page HTML (interne)
 - Directement dans une balise HTML (inline)
- Il y a une priorité pour chacune de ces façons de procéder:
 - Inline > Interne > externe
 - Ce qui signifie que si un style est appliqué sur un même élément HTML sur ces trois niveaux, c'est le style inline qui sera prioritaire car il est plus spécifique.



Mise en place

Exemple:

- Mettre le titre h1 de la page en rouge :
 - Code CSS:
 - color: red;
 - Code HTML:



Externe

• Il faut créer une feuille de style dans le projet et y ajouter le code CSS :

• Il faut lier la page CSS à la page HTML en ajoutant une balise link dans le head:

```
<link rel="stylesheet" href="index.css">
```







Interne

Il faut ajouter un bloc de code CSS dans le head de la page HTML grâce à la balise style :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>CSS - Style interne</title>
    <style>
        h1 {
            color: red;
   </style>
</head>
<body>
    <h1>Hello World!</h1>
</body>
</html>
```









Inline

Il faut ajouter un attribut style directement sur l'élément HTML :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>CSS - Style interne</title>
</head>
<body>
   <h1 style="color: red;">Hello World!</h1>
</body>
</html>
```



DÉMONSTRATION





Recommandations

• Il est préférable d'utiliser le style externe

- Maintenabilité
- Centralisation du code CSS
- Code CSS réutilisable
- Architecture Web plus solide
- Recommandation du W3C
- Possibilité d'importer une page CSS dans une autre (@import)
- Les styles interne et inline doivent être évités



Syntaxe CSS



CSS

• Pour appliquer un style à un élément, il convient de respecter la syntaxe suivante :

```
selecteur {
    property1: value;
    property2: value;
}
```

• Il est possible d'insérer des commentaires :

```
• /* mon commentaire */
```



Sélecteurs CSS



Sélecteurs

- Pour appliquer du CSS à un élément d'une page Web, il doit être sélectionner. Il faut donc un sélecteur.
- Les sélecteurs sont nombreux et variés en CSS.
- Les trois sélecteurs principaux :
 - Sélecteur de balise
 - Sélecteur de classe
 - Sélecteur d'identifiant



Sélecteurs de balise

- Le sélecteur de balise (ou sélecteur de type) fonctionne directement en appelant l'élément HTML sans les chevrons
- Un style sur un élément HTML s'applique à tous les éléments du même type de la page

```
• Exemple :
```

```
h1 { ... }p { ... }
```

- div { ... }
- a { ... }
- span { ... }
- ...



Sélecteurs de classe

- Le sélecteur de classe est défini sur un élément HTML via l'attribut class
- Cette classe est utilisée dans la feuille de style en précédant son nom d'un point
- Un style sur une classe s'applique à tous les éléments porteurs de la même classe
- Plusieurs classes peuvent être ajoutées à un même élément HTML
- Exemple :

```
Un texte en vert
```

```
.vert {
    color: ■green;
}
```



Sélecteurs d'identifiant

- Le sélecteur d'identifiant est défini sur un élément HTML via l'attribut id
- Cet identifiant est utilisé dans la feuille de style en précédant son nom d'un dièse
- L'identifiant a pour objectif d'être unique. Il ne doit pas se retrouver sur un autre élément HTML
- Dans l'idéal, l'utilisation des identifiants comme sélecteurs n'est pas une pratique très recommandée. L'identifiant sera plutôt réservé au JavaScript.
- Exemple :

```
Un texte en bleu
```





Sélecteurs et spécificité

- La spécificité s'applique également sur les sélecteurs. Plus ce dernier est précis, plus il est spécifique et donc prioritaire
- Par exemple, le sélecteur d'identifiant est plus spécifique que celui de la classe. Sur un même élément HTML possédant un id et une class qui comporterait un style sur une même propriété, celui de l'identifiant serait prioritaire
- id > class > élément



Sélecteurs

- Il existe également d'autres sélecteurs :
 - Le **sélecteur universel**, *, qui permet de sélectionner tous les éléments de la page
 - Les sélecteurs d'attributs [attribut]
 - Les **pseudo-classes** qui permettent d'appliquer un style selon un état de l'élément (par exemple a:hover permet d'appliquer un style si la souris survole l'élément)
 - Les **pseudo-éléments** permettent de mettre en forme certaines parties d'un élément (par exemple p::first-line permet de travailler la première ligne du paragraphe)
 - Il est aussi possible de combiner des critères pour plus de précisions avec les combinateurs (sélecteurs de voisins directs, sélecteurs de voisins, sélecteurs d'éléments enfants, sélecteurs d'éléments descendants, combinateurs de colonne)





DÉMONSTRATION



Convention de nommage

Afin de nommer ses identifiants (id, class) correctement, il faut respecter certains principes :

- Le nom choisi ne peut contenir que :
 - des lettres
 - des caractères <u>ISO 10646 U+00A0</u> et supérieurs
 - des traits d'union
 - des tirets bas
- Il ne peut pas débuter par :
 - Un chiffre
 - Deux traits d'union
 - Un trait d'union suivi d'un chiffre



Convention de nommage

- Lorsque le projet grandi et que le ou les fichiers CSS deviennent volumineux, il peut être bon d'adopter une convention de nommage précise.
- Deux conventions sont beaucoup utilisées :
 - OOCSS (Object Oriented CSS)
 - **BEM** (Block, Element, Modifier)
- Pour en savoir plus :
 - Page GitHub du OOCSS
 - Documentation BEM



TRAVAUX PRATIQUES

CSS DINER

Propriétés CSS



- Les propriétés CSS sont nombreuses (plus de 200)
- Elles concernent tous les sujets :
 - Textes
 - Images
 - Ancres
 - Couleurs
 - Formulaires
 - Validation de données
 - Animations
 - •



Par exemple, pour le texte, il existe :

- font-size: Permet de modifier la taille d'un texte
- font-weight : Permet de modifier le 'poids' du texte (mise en gras)
- font-style : Permet de modifier le style du texte (italique)
- text-decoration: Permet de choisir le soulignement du texte
- text-shadow: Permet d'ajouter une ombre à un texte
- font-family: Permet de choisir la police (font)
- text-align : Permet de déterminer le placement horizontal du texte (aligné à gauche, centré, justifié, ...)
- color: Permet de choisir la couleur du texte
- •

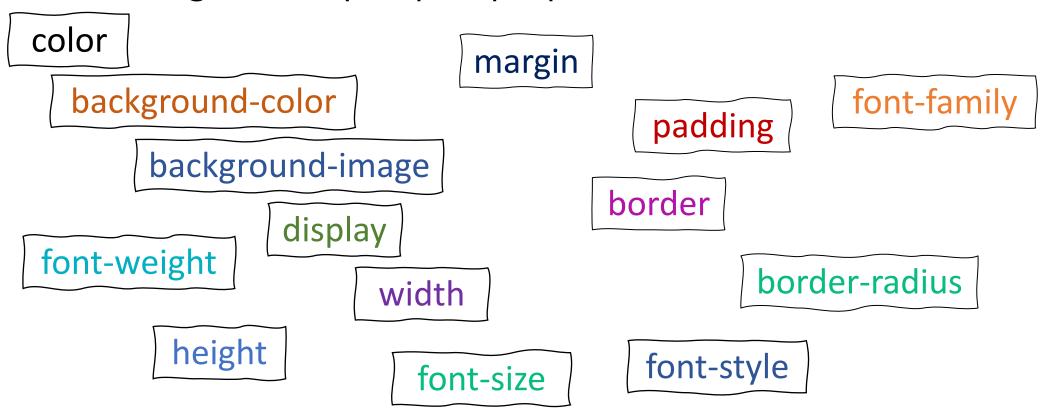


Il n'est pas possible de découvrir l'ensemble des propriétés CSS pendant ce cours.

- Elles sont trop nombreuses
- Certaines sont très rarement utilisées
- Il n'est pas possible de connaitre par cœur l'ensemble de ces éléments
- Le travail d'un développeur est avant tout de savoir chercher de l'information face à un problème donné



Voici malgré tout quelques propriétés couramment utilisées





TRAVAUX PRATIQUES

Quizz

Cascade, spécificité et héritage CSS



Cascade, spécificité

- Parfois, si deux règles s'appliquent au même élément, il y a un conflit
- La cascade est le mécanisme qui contrôle quelle règle s'applique lors de ce conflit
- Ce concept est étroitement lié à celui de la spécificité
- Elle permet de « scorer » un sélecteur
- Ce score est couramment porté sous cette forme : x.x.x (ex: 0.1.0)



Spécificité

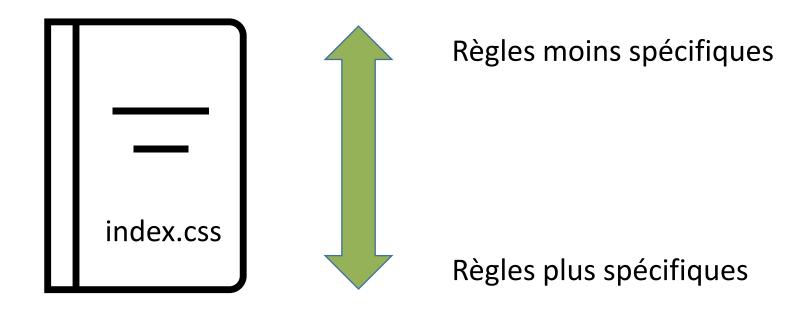
- Calcul de la spécificité :
 - La spécificité se calcule sur le **sélecteur** choisi. Plus celui-ci est spécifique et plus le score est élevé
 - Le chiffre des **unités** est lié au sélecteurs de balise et pseudo-éléments
 - Le chiffre des **dizaines** est lié au sélecteur de classes, attributs et pseudo-classes
 - Le chiffre des **centaines** est lié au sélecteurs d'identifiant
 - En cas d'égalité, c'est la dernière règle déclarée qui est prioritaire
 - Il est aussi possible de « casser » la spécificité avec !important
 - Par exemple:

h1 { }	.titre { }	#titre { }	section p { }	section.titre { }
0.0.1	0.1.0	1.0.0	0.0.2	0.1.1



Spécificité

Afin de rendre sa feuille de style plus lisible et maintenable dans le temps, il convient de « ranger » les règles de la moins spécifique à la plus spécifique





TRAVAUX PRATIQUES

Spécificité

Héritage

- En CSS, certaines propriétés peuvent être héritées.
- Par exemple, si une couleur de texte est définie sur un élément parent alors l'élément enfant prendra par défaut cette couleur.
- · Attention! Toutes les propriétés ne s'héritent pas.
- Il est possible d'utiliser la valeur **inherit** pour définir un héritage explicite y compris sur les propriétés qui ne s'héritent pas.



Héritage

Voici quelques propriétés héritables :

- Color
- Cursor
- Font-family
- Font-size
- Font-style
- Font-weight
- Letter-spacing
- Line-height

- List-style-image
- List-style-position
- List-style
- Text-align
- Text-indent
- Text-justify
- visibility









TRAVAUX PRATIQUES

TP Fil rouge

CONCLUSION

- Vous avez découvert le CSS
- Vous savez mettre en place du CSS
- Vous comprenez les sélecteurs
- Vous avez découvert les propriétés CSS
- Vous comprenez la cascade, la spécificité et l'héritage

