

Développement Web Côté client Module 11 - Préprocesseurs SASS





Objectifs





Introduction SASS



Introduction



Définition:

SASS: Syntactically Awesome Style Sheets

Rôles:

Langage de script préprocesseur compilé ou interprété



Préprocesseur

Définition:

Un préprocesseur est un programme qui procède à des transformations sur un code source avant la compilation ou l'interprétation



Installation SASS





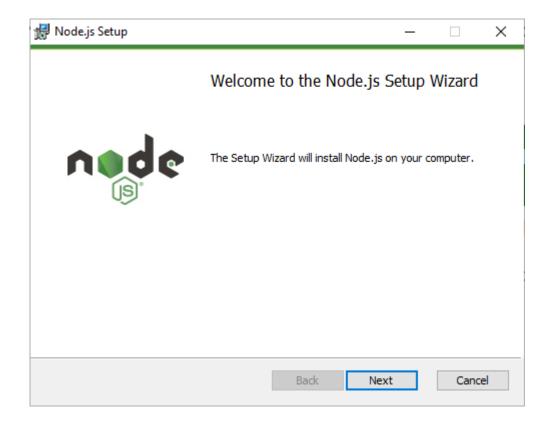
- 1. Installation de node.js
- 2. Installation de SASS via npm

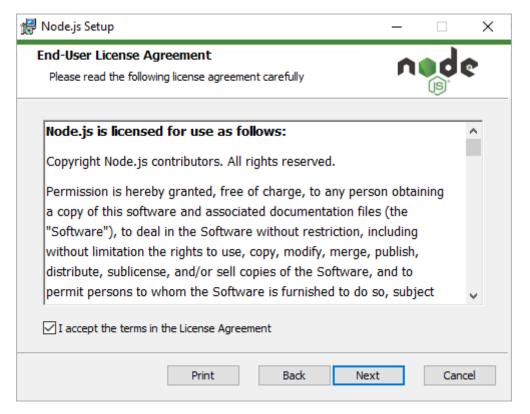


Installation

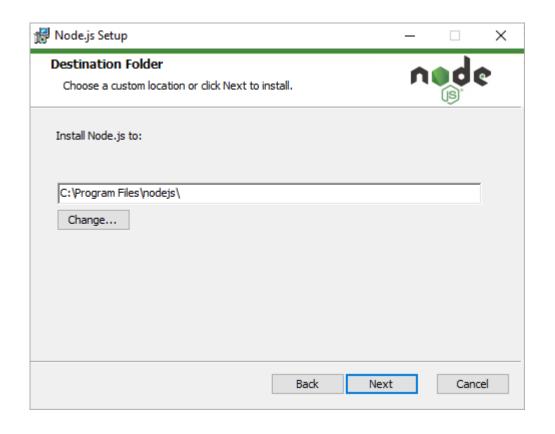
Node.js

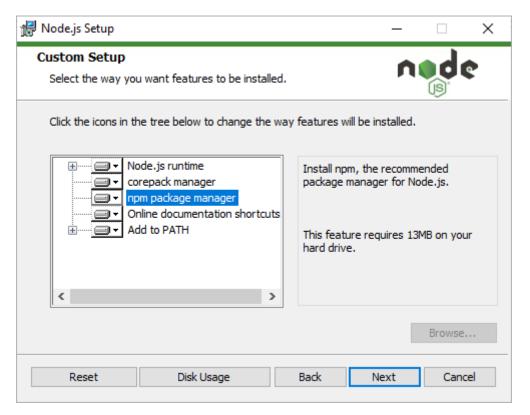
• Télécharger et installer la dernière version LTS de Node.je depuis le site https://nodejs.org/en/



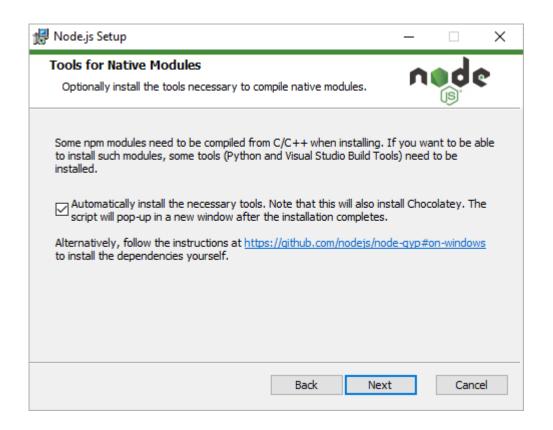


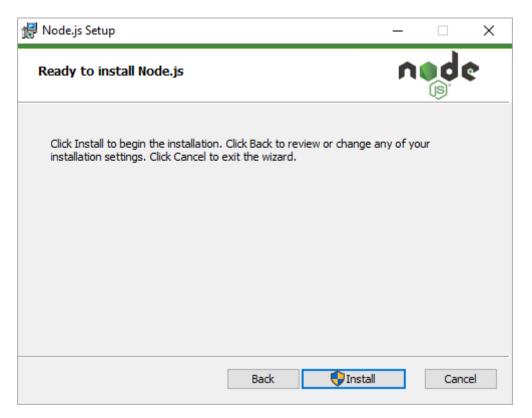


















Sass

- L'installation se fait en ligne de commande
- Ouvrir le terminal et saisir :

npm install -g sass

- La vérification de l'installation se fait en ligne de commande
- Toujours dans le terminal, saisir :

sass --version



Utilisation Sass



Sass Utilisation

La compilation

- Il est possible de travailler avec deux types de fichiers dont la syntaxe reste assez proche :
 - .scss (plus répandu)
 - .sass
- Les navigateurs ne peuvent pas interpréter ces fichiers. Ils doivent être compilés en format .css
- La compilation (*Preprocessing*) se fait en ligne de commande :

sass input.scss output.css

sass --watch input.scss output.css

Le flag --watch permet de recompiler automatiquement le fichier (si modification du code) à chaque sauvegarde



Variables

- Il est possible de déclarer des variables
- Elles se déclarent généralement en début de fichier et sont préfixées de \$
- L'appel des variables se fait par leur nom
- Exemple :

```
$maPolice: sans-serif;
$maCouleur1: #132;
$maCouleur2: rgb(223, 155, 88);

body {
    background-color: $maCouleur1;
    color: $maCouleur2;
    font-family: $maPolice;
}
```



CSS

Imbrications

- En css, il faut souvent multiplier les sélecteurs afin d'être précis.
- Par exemple, pour un article qui comporte un titre h1 et un paragraphe p, nous aurons :

```
article { //some code }
article h1{ //some code }
article p { //some code }
```

• Avec **sass**, il est possible d'écrire :

```
article {
    background-color: red;

h1 {
       color: white;
    }

p {
       color: black;
    }
}
```







DÉMONSTRATION



Sass

Modules et Partials

- Afin de ne pas centraliser tout le code dans un seul fichier, il est possible de créer des partials, c'est-àdire des sous-fichiers
- Ils seront ensuite appelés avec l'annotation @use
- Leur nom doit être précédé d'un underscore. Ex. comp.scss

```
//_comp.css
$color-perso: white;
$background-perso: rgba(0, 0, 0, 0.4);

body {
    background-color: $background-perso;
    color: $color-perso;
}
```

```
//principal.scss
//Appel de _comp.scss
@use 'comp';

div {
    //Appel d'une variable de comp
    background-color: comp.$color-perso;
    color: green;
}
```

```
//principal.css
body {
  background-color: rgba(0, 0, 0, 0.4);
  color: white;
}

div {
  background-color: white;
  color: green;
}
```









Sass Mixins

- Le **mixin** est une notion avancée qui combine plusieurs avantages que l'on retrouve dans les fonctions et les héritages
- Ils se mettent en place par la directive @mixin
- L'appel se fait ensuite avec @include
- Ils peuvent être contenu dans un partial

```
@mixin theme($couleur: grey) {
    background-color: $couleur;
    border: 1px solid black;
    box-shadow: 0 0 3px rgba($couleur, 0.3);
}
.success {
    @include theme($couleur: green);
}
.normal {
    @include theme;
}
```







DÉMONSTRATION



Sass Héritage

- L'héritage permet de transmettre des informations
- La syntaxe pour mettre en place un héritage est %nomHeritage
- L'appel s'effectue avec @extend

```
%alert-config {
    border: 1px solid #ccc;
    padding: 10px;
    color: #333;
.alert {
    @extend %alert-config;
.success {
    @extend %alert-config;
    border-color: green;
```







DÉMONSTRATION



Sass Opérateurs

Sass permet la réalisation de calcul

- Les opérateurs +, -, *, math.div() et % sont à disposition
- Pour la division, il faut importer la librairie math : @use

```
\sass:math'
```



SassConditions

Sass permet la mise en place de conditions

- Opérateurs de comparaison : == != > >= < <=
- Opérateurs logiques : And Or Not
- Directive @if(condition) {} @elseif {} @else {}



SassBoucles

Sass permet la mise en place des boucles

- @for
- @while
- @each









Sass Fonctions

Sass permet l'écriture de fonctions

- La mise en place se fait avec la directive @fonction
- Si l'exécution prévoit un retour : @return
- L'appel se fait par le nom simplement
- Il existe aussi un certain nombre de packages SASS qui fournissent diverses fonctions prêtes à l'emploi :
 - https://sass-lang.com/documentation/modules
 - L'import de ces modules se fait avec la directive @use





TRAVAUX PRATIQUES

Préprocesseur CSS - Sass

CONCLUSION

Vous avez découvert SASS

