|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2020학년도 1학기 응용프로그래밍 프로젝트 기획서** | | | | | |
| **학 번** | 3630 | | **이 름** | | 황재현 |
| **1. 개발 개요** | | | | | |
| **앱 명** | ※ 앱의 이름을 재치 있게 작성합니다. (5점)  짹짹이 | | | | |
| **설 명** | ※ 만들고자 하는 앱에 대한 설명을 간략하게 작성합니다. (5점)  간단하게 글을 포스트 하는 거 | | | | |
| **2. 서비스 내용** | | | | | |
| **주요 기능** | ※ 앱의 주요 기능과 해당 기능에 대한 설명을 3개 이상 작성합니다.  (3개 이상 30점, 2개 25점, 1개 20점)  ※ 로그인/로그아웃 처리는 기능 하나로 봅니다.  ※ CRUD(등록/조회/수정/삭제)는 개별 기능으로 봅니다.  1. 회원 가입 & 로그인/로그아웃  회원가입시 이메일과 비밀번호를 정규식으로 확인한다.  토큰을 rs256 알고리즘으로 발급해서 따로 db에 저장해서 검증하지 않는다.  로그아웃시 토큰을 블랙리스트에 등록한다.  토큰의 만료시간은 30분이다.  유저정보는 sql에 저장된다.  2. 글 작성 및 수정, 댓글  글을 작성시 인터넷에서 사진의 주소를 복사한 뒤 글에 첨부하면 뜬다.  댓글은 자세히 보기를 누르면 작성할 수 있고, 좋아요를 할 수 있다.  글과 댓글은 하나의 포스트로 mongodb에 저장되고, 포스트의 \_id를 sql에 저장한다.  3. 유저 정보 수정  메뉴에 있는 이름을 누르면 유저 정보를 보여주고, 수정할 수 있다. | | | | |
| **3. UI 설계** | | | | | |
| **프로토타이핑** | | ※ 프로토타이핑 툴을 이용하여 만든 UI 화면을 5개 이상 작성합니다.  (5개 이상 60점, 4개 50점, 3개 40점, 2개 30점, 1개 20점) | | | |
| 1. 로그인 하기 전 화면 : 로그인을 하기전의 상태 | | 2. 회원가입 화면 : 회원 가입하는 화면이다.  이메일과 비밀번호의 형식을 정규식으로 확인한다. | |
| 3. 로그인 화면 : 로그인하는 화면이다. | | 4. 메인 화면 : 로그인 한 뒤의 메인 화면 | |
| 5. 글쓰기 화면 : 글을 쓰는 화면 (제목, 내용 필수이고, 이미지란에 아무것도 넣지 않으면 기본으로 랜덤한 이미지가 들어간다.) | | 6. 글 목록 화면 : 글의 목록을 보는곳 | |
|  | | 7. 자세히 보기: 해당 글의 자세한 내용과 댓글을 보여줌  만약 본인이라면 수정/삭제 버튼이 뜨고 본인이 아니면 좋아요 버튼이 뜬다. | | 8. 댓글 : 자세히 보기에서 밑에보면 댓글쓰는 란이 있다! | |
|  | | 9. 유저 정보 : 정보를 보고 수정할 수 있다.  메뉴바의 자신의 이름을 누르면 이동한다. | |  | |