|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 4월 2주차 | **기간** | 2021.04.11~ 2021.04.17 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 쉐이더를 가진 피라미드들 움직임 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

건물을 둘러싸고있는 사면체들이 일정장소로 차례로 이동 후 모여있다가 원래 위치로 차례로 이동한다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 화면잡기 쉐이더가 최초에 화면을 잡고 이를 이미지로서 유지 하고싶은데 원하는데로 적용이 잘 안된다. | | |
| **해결방안** | 적용된 쉐이더 정보를 저장한상태로 그 정보를 사용하는법 구현 필요 | | |
| **다음주차** | 4월 3주차 | **다음기간** | 2021.04.18 ~ 20.04.24 |
| **다음주 할일** | 적용된 쉐이더 정보를 저장한상태로 그 정보를 사용하는법 구현 필요 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |