|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 4월 1주차 | **기간** | 2021..04~05 2021.04.11 | **지도교수**  **임창주** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | VR컨트롤러조작에 관련된 스크립트 구성에 참고자료로 사용될 BNG Framework 스크립트 분석 | | | | |

<상세 수행내용>

-BNG Framework 스크립트 분석

-VR게임은 컨트롤러만으로 게임이 진행되기때문에 스크립트간의 유기적인 연결구조를 위한 분석

-교수님의 피드백대로 VR게임 진행시 어지러움을 방지할 최적화요소 분석

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 목표기간내에 프레임워크 구성실패 및 기간연장 | | |
| **해결방안** | 철저한 분석으로 앞으로의 행보에 차질이 없게 대비 | | |
| **다음주차** | 4월 2주차 | **다음기간** | 2021.04.12 ~ 2021.04.18 |
| **다음주 할일** | -스크립트 분석 완료  -스테이지 내 아이템 구현  -데모맵 구성 시작 | | |
| **지도 교수**  **Comment** | 최적화 요소 분석할 것, 기술적요소에 대한 질문에 답변을 확실하게 준비해 놓을 것 , 뭐든 자기걸로 만들 것 | | |