

LARAVEL Funções CRUD

Neste exemplo irão ser desenvolvidas as funções CRUD (**C**reate **R**ead **U**pdate **D**elete) para uma tabela simples. Esta tabela tem unicamente quatro campos (ID, description, created_at e updated_at). Com a exceção do campo 'description', todos os outros são criados automaticamente aquando da criação do modelo de dados (Model) e da migração (migration).

O projeto exemplo irá utilizar o projeto já criado anteriormente (exampleApp).

Acrescentar ao projeto alguns pacotes necessários

Vamos acrescentar alguns pacotes que irão ser necessários. Esses pacotes são os seguintes:

```
spatie/laravel-html - Encapsula HTML para blade
```

Para isso, fazer os seguintes passos:

Na consola, dentro da pasta "exampleApp" fazer:

```
composer require spatie/laravel-html
```

Acrescentar os ServiceProvider ao array de providers no ficheiro config/app.php

Neste momento, e se tudo correu bem, o ficheiro 'composer.json' tem este aspeto:



```
"name": "laravel/laravel",
    "type": "project",
    "description": "The Laravel Framework.",
    "keywords": ["framework", "laravel"],
    "license": "MIT",
    "require": {
        "php": "^8.0.2",
        "guzzlehttp/guzzle": "^7.2",
        "laravel/framework": "^9.19",
        "laravel/sanctum": "^3.0",
        "laravel/sanctum": "^3.3",
        "require-dev": {
        "fakerphp/faker": "^1.9.1",
        "laravel/pint": "^1.0",
        "laravel/sail": "^1.0.1",
        "nockery/mockery": "^1.4.4",
        "nunomaduro/collision": "^6.1",
        "phpunit/phpunit": "^9.5.10",
        "spatie/laravel-ignition": "^1.0"
},
    "autoload": {
        "psr-4": {
            "App\\": "app/",
            "Database\\Seeders\\": "database/seeders/",
            "database/seeders/",
```

Criação do modelo de dados e migração

Vamos criar o modelo de dados já com a respetiva *migration*. Para isso fazemos o seguinte (a o modelo de dados vai se chamar 'Article'):

```
php artisan make:model Article -m
```

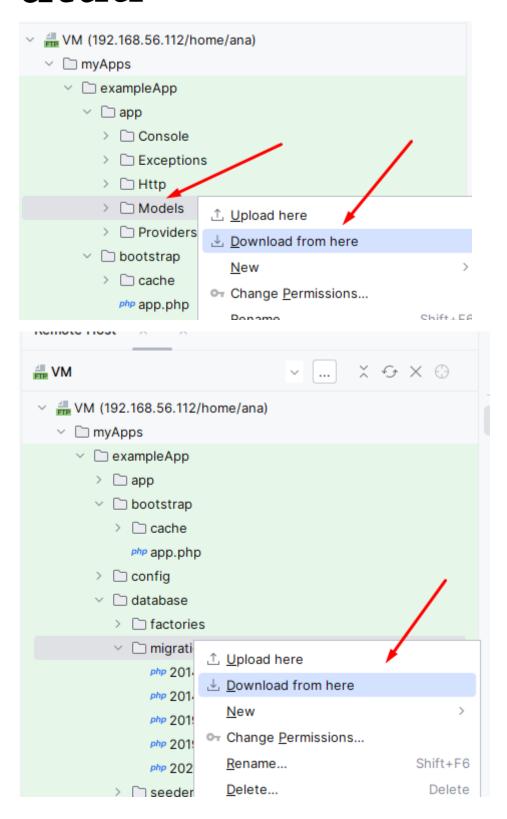
O parâmetro "-m" implica a criação da 'migration'.

A execução deste comando determinou a criação de dois novos ficheiros: 'app/Models/Article.php' – o model

database/migrations/yyyy_mm_dd_hhmmss_create_articles_table.php' - a migration

Podemos, nesta altura, fazer o download, para a pasta local, das migrações e dos models

universidade de trás-os-montes e alto douro





Alteração da 'migration'

Editar o ficheiro 'yyyy_mm_dd_hhmmss_create_articles_table.php' e acrescentar os campos desejados. Neste caso, o campo 'description'. Deve ficar assim:

Neste momento, o Model Article.php não tem a indicação dos campos possíveis de serem preenchidos.

Editar agora o ficheiro 'app/Models/Article.php'. Deve ficar assim:

```
<?php

namespace App\Models;

use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

class Article extends Model
{
   use HasFactory;

   //protected $table = 'articles';
   protected $fillable=[
       'description',
       'created_at',
       'updated_at',
   ];
}
</pre>
```



Criação da base de dados

Para que possamos manipular dados é necessário criar previamente uma base de dados mySQL. Para isso podemos utilizar a ferramenta phpmyadmin (instalada por 'default' aquando da instalação do wampserver) ou utilizando comandos de consola. A base de dados vai-se chamar 'crud'.

Utilizando a consola

```
ana@armas:~/public_html/CRUD; mysql --user=root --password=potter
Welcome to the MariaDB monitor. commands end with; or \g.
Your MariaDB connection id is 9
Server version: 10.11.4-MariaDB-1~deb12u1 Debian 12

Copyright (c) 2000, 2018, Oracle, MariaDB Corporation Ab and others.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

MariaDB [(none)]> CREATE DATABASE crud;
Query OK, 1 row arrected (0,003 Sec)

MariaDB [(none)]> exit

Bye
ana@armas:~/public_html/CRUD$
```

Alteração do ficheiro '.env'

O ficheiro '.env' é onde se colocam todas as variáveis de ambiente, incluindo a definição da base de dados (nome, user, password,...)

```
DB_CONNECTION=mysql

DB_HOST=127.0.0.1

DB_PORT=3306

DB_DATABASE=crud

DB_USERNAME=root

DB_PASSWORD=potter
```



Configuração do ficheiro 'config/database.php'

```
'mysql' => [
    'driver' => 'mysql',
    'url' => env( key: 'DATABASE_URL'),
    'host' => env( key: 'DB_HOST', default: '127.0.0.1'),
    'port' => env( key: 'DB_PORT', default: '3306'),
    'database' => env( key: 'DB_DATABASE', default: 'forge'),
    'username' => env( key: 'DB_USERNAME', default: 'forge'),
    'password' => env( key: 'DB_PASSWORD', default: ''),
    'unix_socket' => env( key: 'DB_SOCKET', default: ''),
    'charset' => 'utf8mb4',
    'collation' => 'utf8mb4_unicode_ci',
    'prefix' => '',
    'prefix_indexes' => true,
    'strict' => true,
    'engine' => 'InnoDB',
    'options' => extension_loaded( extension: 'pdo_mysql') ? array_filter([
        PDO::MYSQL_ATTR_SSL_CA => env( key: 'MYSQL_ATTR_SSL_CA'),
    ]):[],
],
```

Correr as migrations para a criação de todas as tabelas

Se for necessário alterar a estrutura de alguma tabela, antes é necessário fazer o *rollback* da *migration*. Para isso utiliza-se o comando 'php artisan migrate:rollback', obtendo-se o resultado mostrado na figura seguinte.

```
php artisan migrate:rollback

INFO Rolling back migrations.

2023_11_19_165119_create_articles_table ........................ 38ms DONE

2019_12_14_000001_create_personal_access_tokens_table .... 31ms DONE
```



Criação do Controller

Vamos agora criar o *Controller* que permitirá a manipulação dos dados. Neste caso, vamos-lhe chamar 'articleController'. Como queremos que *controller* tenha os métodos necessários para a manipulação dos dados, teremos que utilizar o parâmetro '--resource'. Assim, na consola, fazer:

```
php artisan make:controller articleController --resource
```

Após o comando executar é criado um ficheiro, já com os métodos necessários, chamado 'app/Http/Controllers/articleController.php'

Atualização das rotas

As rotas disponíveis estão no ficheiro 'routes/web.php'. Alterar para:

Assim, foram criadas todas as rotas para a manipulação dos dados da tabela 'articles'.

A primeira rota, é a rota que vem por *default* após a criação de um novo projeto. Poderá, obviamente, ser alterada posteriormente.

Através do comando seguinte, poder-se-á ver as rotas disponíveis na aplicação:

```
php artisan route:list
```



Criação da View 'welcome'

Todas as views estão localizadas na pasta 'resources/views'.

Os nomes das views cumprem com a seguinte forma: **nome_da_view**.blade.php. Assim, o ficheiro da view 'welcome' terá o nome welcome.blade.php

Neste momento, e a título de exemplo, vamos alterar a view 'welcome' de modo a ficar com o aspeto seguinte:



Desenvolvimento do método "create"

No controller 'articleController', alterar o método create

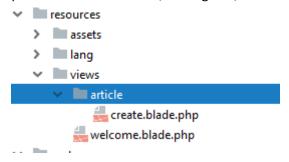
```
public function create()
{
    return view( view: 'article.create');
}
```

O método 'create' vai retornar a view 'create' que está dentro da pasta 'article'. Podemos usar '.' ou '/' para separador de caminhos.



Desenvolvimento do formulário para o método 'create'

Depois de criar o método 'create', é necessário proceder com o desenvolvimento da view associada a esse método. Para isso, navegue até o diretório 'resources/view', crie uma nova pasta chamada 'article' e, em seguida, crie o arquivo da view denominado 'create.blade.php'.



O seu conteúdo é o seguinte:

```
<!-- Bootstrap -->
Ver mais em:https://getbootstrap.com/docs/4.3/getting-started/download/ -->
<link rel="stylesheet"</pre>
href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css"
integrity="sha384-gg0yR0iXCbMQv3Xipma34MD+dH/1fQ784/j6cY/iJTQU0hcWr7x9JvoRxT2MZw1T"
crossorigin="anonymous">
<script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/js/bootstrap.min.js"</pre>
integrity="sha384-JjSmVgyd0p3pXB1rRibZUAYoIIy60rQ6VrjIEaFf/nJGzIxFDsf4x0xIM+B07jRM"
crossorigin="anonymous"></script>
<!-- Fonts fontawesome--.
<!-- Ver mais em:https://fontawesome.bootstrapcheatsheets.com/ -->
<link href="http://maxcdn.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.7.0/css/font-awesome.min.css"</pre>
rel="stylesheet">
<!-- Formulário usando componentes bootstrap e o pacote laravelcollective-->
<div class="jumbotron">
    {{ html()->form('POST', url('/article'))->open() }}
    <div class="panel panel-primary">
        <div class="panel-body">
            <div class="form-group" style="text-align: left;">
                 {{ html()->label(descrição: ','description') }}
                 {{ html()->text('description') }}
            </div>
            <div class="form-group">
                {{ html()->submit('OK')->class('btn btn-success frm-control') }} 
<a href="{{url("/")}}" class="btn btn-primary"
role="button">Cancelar</a>
            </div>
        </div>
    </div>
    {{ html()->form()->close() }}
</div>
<!-- Fim do Formulário -->
<!-- Bootstrap js -->
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.slim.min.js" integrity="sha384-</pre>
q8i/X+965Dz00rT7abK41JStQIAqVqRVzpbzo5smXKp4YfRvH+8abtTE1Pi6jizo"
crossorigin="anonymous"></script>
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.14.7/umd/popper.min.js"</pre>
integrity="sha384-U02eT0CpHqdSJQ6hJty5KVphtPhzWj9W01clHTMGa3JDZwrnQq4sF86dIHNDz0W1"
crossorigin="anonymous"></script>
```





Ao clicar em "OK", acionaremos o método 'store' no controlador 'articleController', enquanto ao clicar em "Cancelar", seremos redirecionados para a página anterior.

Desenvolvimento do método 'store'

Desenvolvimento da função 'Listar'

A operação de listagem não está incluída nas funções fundamentais de CRUD. Portanto, é necessário adicionar manualmente o método ao controlador, assim como à rota. Vale ressaltar que a ordem das rotas escritas impacta o seu funcionamento.

Assim, o ficheiro 'routes\web.php' deve ficar assim:

```
Route::get('/', function () {
    return view('welcome');
});

Route::get('article/list', [articleController::class,'list']);
Route::resource('article', articleController::class);
```

Vamos agora desenvolver o método 'list' no Controller 'articleController'.



O método deve ficar (+/-) assim:

```
public function list() {
    $rs=Article::select('articles.*')
    ->orderBy('articles.id','asc')
    ->get();
    return view('article._list')->with(compact('rs'));
}
```

Agora, só falta criar a *View*. Esta *View* vai ser criada na diretoria 'resources\views\article' e vai-se chamar list.blade.php.

```
<!-- Bootstrap -->
Ver mais em:
https://getbootstrap.com/docs/4.3/getting-started/download/
<link rel="stylesheet"</pre>
href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap
.min.css" integrity="sha384-
ggOyR0iXCbMQv3Xipma34MD+dH/1fQ784/j6cY/iJTQU0hcWr7x9JvoRxT2MZw1T"
crossorigin="anonymous">
<script
src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/js/bootstrap.m
in.js" integrity="sha384-
JjSmVgyd0p3pXB1rRibZUAYoIIy6OrQ6VrjIEaFf/nJGzIxFDsf4x0xIM+B07jRM"
crossorigin="anonymous"></script>
<!-- Fonts fontawesome-->
<!--
Ver mais em:
https://fontawesome.bootstrapcheatsheets.com/
<link href="http://maxcdn.bootstrapcdn.com/font-</pre>
awesome/4.7.0/css/font-awesome.min.css" rel="stylesheet">
<!-- LISTAGEM -->
<div class="jumbotron">
   <thead>
       #
           Descrição
       </thead>
       @foreach($rs as $r)
           >
              {{ $r->id }}
              {{ $r->description }}
              <a href="{{url('/') }}/article/{{ $r->id }}/edit"
class="btn btn-xs btn-primary" role="button">
                      <i class="fa fa-pencil-square-o"></i></i>
                  </a>
              {{ html()->form('DELETE', url('/article').'/'.$r-
>id) ->id('deleteform') ->open() }}
                  <button type="submit" class="btn btn-xs btn-</pre>
```

```
danger" id="deletebutton">
                       <i class="fa fa-trash-o"></i></i>
                   </button>
                  {{ html()->form()->close() }}
               @endforeach
       <!-- Botao de voltar-->
    <div class="form-group">
       <a href="{!!URL::to('/') !!}" class="btn btn-primary"</pre>
role="button">Voltar</a>
   </div>
</div>
<!-- FIM DA LISTAGEM -->
<!-- Bootstrap js -->
```

Desenvolvimento do método "edit"

```
public function edit($id)
{
    $rs=Article::FindOrFail($id);
    return view('article.edit')->with(compact('rs'));
}
```

Desenvolvimento do formulário para o método 'edit'

```
<div class="jumbotron">
    {{ html()->modelForm($rs,'PATCH', url('/article').'/'.$rs->id)->open() }}
    <div class="panel panel-primary">
        <div class="panel-body">
            <div class="form-group" style="text-align: left;">
                {{ html()->label('id: ','id') }}
                {{ html()->text('id')->isReadonly() }}
            </div>
            <div class="form-group" style="text-align: left;">
                {{ html()->label('descrição: ','description') }}
                {{ html()->text('descriiption') }}
            </div>
            <div class="form-group">
              {{ html()->submit('OK')->class('btn btn-success frm-control') }}
              <a href="{{url("/")}}" class="btn btn-primary"</pre>
role="button">Cancelar</a>
            </div>
        </div>
    </div>
    {{ html()->closeFormModel() }}
</div>
```



Desenvolvimento do método 'update'

```
public function update(Request $request, $id)
{
    $now=Carbon::now()->toDateTimeString();
    $fiels_to_update=array(
        'description' => $request->description,
        'updated_at' => $now,
    );
    Article::where('id',$id)
        ->update($fiels_to_update);
    return redirect (url('/article/list'));
}
```

Desenvolvimento do método 'destroy'

```
public function destroy($id)
{
   Article::where('id',$id)->delete();
   return redirect (url('/article/list'));
}
```



Otimização das *Views* | layouts

Observando o código desenvolvido anteriormente, percebemos a presença de repetições em algumas partes. Dessa forma, é possível realizar otimizações. Para isso, vamos criar um modelo de visualização (*View*) para todas as páginas. Essa *View* será denominada 'app.blade.php' e será armazenada no diretório 'resources/views/layouts', que precisamos criar antecipadamente.

Esta View será escrita tendo como base a View 'welcome' com a adição de Bootstrap.

A View app.blade.php ficaria assim (extrato):

```
<div class="relative flex items-top justify-center min-h-screen bg-</pre>
gray-100 dark:bg-gray-900 sm:items-center py-4 sm:pt-0">
    @if (Route::has('login'))
        <div class="hidden fixed top-0 right-0 px-6 py-4 sm:block">
            @auth
                 <a href="{{ url('/home') }}" class="text-sm text-gray-</pre>
700 dark:text-gray-500 underline">Home</a>
            @else
                 <a href="{{ route('login') }}" class="text-sm text-</pre>
gray-700 dark:text-gray-500 underline">Log in</a>
                 @if (Route::has('register'))
                     <a href="{{ route('register') }}" class="ml-4</pre>
text-sm text-gray-700 dark:text-gray-500 underline">Register</a>
                 @endif
            @endauth
        </div>
    @endif
    @yield('content')
</div>
```

A View create.bade.php, por exemplo, ficaria assim:

```
@extends('layouts.app')
@section('content')
<div class="jumbotron">
    {{ html()->form('POST', url('/article'))->open() }}
    <div class="panel panel-primary">
        <div class="panel-body">
            <div class="form-group" style="text-align: left;">
                {{ html()->label('description: ','description') }}
                {{ html()->text('description') }}
            </div>
            <div class="form-group">
                {{ html()->submit('OK')->class('btn btn-success frm-control') }}
                <a href="{{url("/")}}" class="btn btn-primary"</pre>
role="button">Cancelar</a>
            </div>
        </div>
    </div>
    {{ html()->form()->close() }}
</div>
@endsection
```



Vamos agora criar uma View com o nome list.blade.php

No articleController, no método list() devemos alterar

```
return view('article._list')->with(compact('rs'));
para
return view('article.list')->with(compact('rs'));
```

Otimização das Views | formulários

Podemos observar no código implementado que os formulários de criação (create) e de edição (edit) são praticamente idênticos. Para otimizar nosso trabalho, podemos fazer o seguinte:

- 1. Criar uma blade (_frm.blade.php) com o código igual
- 2. Utilizá-lo, com recurso à diretiva @include nas blades "create" e "edit".

Assim, a blade _frm.blade.php



A blade "create" ficaria assim:

E a blade "edit", assim:

Validação de formulários

Nos métodos store e update, deveremos acrescentar as linhas de validação dos campos.

```
$validateData=$request->validate([
    'description' => 'required | min:5'
],[
    'description.required' => 'A descrição é obrigatória',
    'description.min' => 'A descrição tem de ter, no mínimo, 5 caracteres',
]);
```

Para que as mensagens de erro de validação apareçam, teremos de criar uma blade (_error.blade.php) com o seguinte conteúdo:



Iremos incluir estar blade nas blade _frm.blade.php, ficando assim:

Podem ver todas as regras de validação disponíveis aqui:

https://laravel.com/docs/9.x/validation#available-validation-rules