## ■ Instalação do Breeze (gestão de utilizadores)

- 1. De acordo com a documentação do pacote Breeze (aqui), é necessário proceder à criação das tabelas necessárias, na base de dados, às valências associadas ao processo de autenticação. Para esse fim, na pasta raiz da aplicação web "myApps/<nome\_da\_nova\_aplicação>" deve ser executado o comando de consola "php artisan migrate", seguido de "enter". As tabelas por omissão de uma nova aplicação web e as relativas ao processo de autenticação serão criadas na base de dados. Caso não esteja, ainda, configurada a base de dados na aplicação web, deve ser seguida a Receita "Configurar uma base de dados MySQL".
- 2. Na raiz pasta da aplicação (<nome\_da\_nova\_aplicação>), é necessário, enquanto utilizador regular, instalar o pacote laravel/breeze, através do comando "composer require laravel/breeze --dev", seguido de "enter". Os recursos alocados à máquina virtual são importantes nestes processos.
- 3. Para proceder à publicação dos *layouts*, **rotas**, **controladores** e outros **recursos**, é necessário executar o comando "**php artisan breeze:install**", seguido de "**enter**".
- 4. Será apresentado um menu para **selecionar** a **tecnologia** que será utilizada para apresentar o *frontend* ao utilizador. Por omissão, será a **Blade**. Contudo, poder-se-á optar, por exemplo, pelo React.JS ou Vue. Para esta receita, a opção por omissão "0" deve ser selecionada.
- É ainda perguntado se é pretendido o suporte ao dark mode, hoje uma opção muito em voga por uma parte significativa dos utilizadores de aplicações web. Para esta receita a escolha é não suportar este modo, através da opção "no".
- 6. Por último, deve ser selecionada a tecnologia que permite a aplicação de testes à aplicação. **Manter-se-á** a opção por **omissão**: PHPUnit.
- 7. Procede-se à compilação dos recursos gráficos, executando os comandos "**npm install**", seguido de "**npm run build**". Os recursos compilados (e.g. js, css) serão **armazenados** numa pasta "**build**", dentro da pasta "**public**", disponível na raiz da aplicação.
- 8. É necessário ter acesso à pasta "build" na pasta "public\_html/laravel/", para que os recursos possam ser utilizados na apresentação da aplicação aos utilizadores. Pode, para o efeito, ser criada, na pasta "public\_html/laravel/", uma ligação simbólica à pasta "build", existente na pasta "public" da aplicação e que é atualizada a cada compilação. A ligação simbólica significa que, caso se lhe aceda dentro de "public\_html/laravel" está-se, efetivamente, a ter acesso à pasta original. Para o conseguir, é necessário executar, dentro da pasta "public\_html/laravel", o comando "ln -s ../../myApps/<nome\_da\_nova\_aplicação>/public/build build". Caso o processo descrito no número 7 desta receita também produza uma pasta "vendor", deve ser criada, de forma semelhante, a respetiva ligação simbólica.
- 9. **Antes** de **confirmar** o **resultado** da **instalação** deste sistema de **gestão** de **utilizadores** através do endereço "http://<ip>/laravel/login" (Figura 1), terá de ser **modificada** a **configuração** do **servidor Apache**.

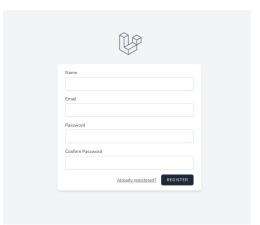


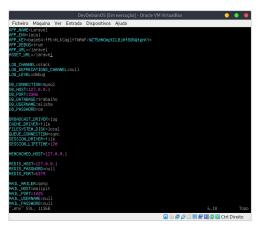
Figura 1 – Formulário de registo do gestor de utilizadores Breeze.

- 10. A alteração na configuração do servidor Apache não está **diretamente relacionada** com esta **receita** e seria habitualmente pedida ao **gestor** do **alojamento** da aplicação web. Contudo, é **útil** perceberem o processo completo que **suporta** o **funcionamento** desde e de outros módulos já desenvolvidos. Esta modificação terá de ser feita, apenas, uma vez. Procede-se, então, à **ativação** do **módulo** "**rewrite**" do servidor Apache. Este módulo é o **responsável** por **reescrever** ou **redirecionar** pedidos apresentados ao servidor Apache.
- 11. Após a autenticação como super-utilizador no ambiente de desenvolvimento username "root" e password "potter" acede-se à pasta de configuração de módulos do servidor Apache, através do comando "cd etc/apache2/mods-enabled", seguido de "enter".

- 12. Esta pasta possui ligações simbólicas a todos os módulos ativos na configuração do servidor Apache, disponíveis na pasta "/etc/apache2/mods-available". Para ativar o módulo "rewrite", terá de ser executado o comando "In -s ../mods-available/rewrite.load rewrite.load", seguido de "enter".
- 13. O servidor Apache terá de ser reiniciado através do comando "/etc/init.d/apache2 restart", seguido de "enter". Este passo conclui a alteração da configuração do servidor.
- 14. Agora, é necessário verificar se o ficheiro ".htaccess", disponível na pasta "**public\_html/laravel**", possui as linhas:

```
<IfModule mod_negociation.c>
Opinions -MultiViews -Indexes
<IfModule>
```

- 15. Isto pode ser feito, após uma autenticação bem-sucedida como utilizador regular (<**nome\_utilizador**>), acesso à pasta em causa através do comando "**cd public\_html/laravel**" caso a autenticação tenha sido realizada na pasta base do utilizador, e o recurso a um editor de texto (e.g. "**vim .htaccess**"). Se as linhas indicadas no número 14 **existem**, terão de ser **apagadas** (tecla "a" para início da edição do ficheiro, tecla "ESC", seguida da escrita de ":wq!" para gravar e sair do editor). Esta alteração também só terá de ser efetuada uma vez.
- 16. O último passo consiste em acrescentar uma linha de configuração ao ficheiro ".env", localizado na raiz da aplicação. Assim, após execução do comando "cd myApps/exampleApp", procede-se à edição do ficheiro recorrendo, por exemplo, ao "vim". Deve ser adicionada a variável de ambiente "ASSET\_URL", com o valor "/laravel" (nome da pasta contida dentro da "public\_html"). Esta alteração é essencial para indicar à aplicação Laravel onde pode encontrar os recursos (e.g. css e js) necessários para as interfaces e é apresentada na Figura 2.



**Figura 2** – Modificação do ficheiro de configuração da aplicação Laravel (.env).

## Súmula de comandos do sistema operativo Linux:

composer

npm

ln

Trata-se de uma ferramenta que permite a gestão de dependências em PHP, nomeadamente através da indicação das bibliotecas necessárias a um dado projeto e à sua consequente instalação e/ou atualização.

instalação e/ou atualização.

É o gestor de pacotes para a plataforma Node.js: permite-lhe encontrar os módulos necessários à sua operação numa dada aplicação e gere conflitos de dependências entre eles. A operação "install" instala módulos e as suas dependências. Quanto à operação "build", constrói os

recursos necessários ao funcionamento da aplicação web (e.g. css e js).

Permite a criação de uma ligação para um ficheiro ou uma pasta. Por norma, utiliza-se com a

opção "s", que cria uma ligação simbólica (i.e. um atalho).