**Computação Gráfica**

# Constituição do Grupo

Henrique Dias 78804

Rafael Silva 78532

Pedro Afonso 77181

Tiago Cunha 79418

# Ideia do Projeto

Para este trabalho, baseamo-nos em qualquer *arcade fighting game*, como por exemplo:

- Tekken I (1994)

- Dead or Alive (1996)

- Killer Instinct (1994)

- Fatal Fury (1991)

- Art of Fighting (1990)

- Samurai Showdown (1993)

# Calendarização

|  |  |
| --- | --- |
| Até 11 de Abril | Proposta do trabalho Prático e definição de Grupo |
| 12 de Abril – 19 de Abril | Construção de objetos 3D juntamente com o mapa de jogo (terreno, arvores, rochas, arbustos)  Configuração da câmara |
| 20 de Abril – 3 de Maio | Configuração das luzes e Personagens jogáveis dentro do jogo |
| 3 de Maio – 10 de Maio | Adicionar animações e pormenores no ecrã de jogo (dados do personagem, vida do personagem) |
| 10 de Maio – 30 de Maio | Finalização |