

1. Projekt Setup mit Xcode, Settings vom Projekt anschauen (z.B. Ausrichtung)
2. Einmal ausführen
3. AppDelegate erklären
4. Main Storyboard entfernen, kurz erläutern warum
5. Noch mal ausführen
6. Struktur und Ablauf der App erarbeiten!
7. ViewController umbenennen
8. MenuView hinzufügen und in MenuViewController einbauen
9. PlayButton in MenuView einfügen, kurzer Hinweis auf iOSFonts.com
10. UINavigationController in AppDelegate einfügen
11. GameViewController und GameView hinzufügen
12. PlayButton öffnet GameViewController
13. Kartenfeld erstellen mit leeren Schwarzen UIButtons (tag erklären - +1)
14. Kartenrückseite einfügen und anzeigen
15. Kartenvorderseiten einfügen
16. Erstellen eines zufälligen Arrays als Grundlage für das Spielfeld im Controller
17. Beim Antappen der Karte die passende Vorderseite anzeigen (Array mit Bildnamen)
18. Offene Karten merken
19. Offene Karten schließen wenn mehr als 2 offen sind

20. Check ob man ein Paar gefunden hat, wenn ja nicht wieder zudecken und Buttons disablen
21. Gefundene Paare zählen damit wir wissen wann wir fertig sind und Alert anzeigen
22. Bonus: Zählen wie viele Züge man benötigt
23. Gebt die Anzahl an Zügen in einem UILabel aus
24. Stoppt die Zeit die man braucht