

## 面试题汇总

int 和 Integer 有什么区别？

String 和 StringBuffer 的区别？

list、set、map 问题？

Servlet 和 CGI 的区别？

面向对象的特征？

运行时异常和一般异常有何异同？

多线程几种实现方法，同步？

Class.forName 作用？

CORBA？

xml 解析技术？

jsp 常用动作？

CTS、CLS、CLR 分别作何解释？

Struts1 和 Struts2 原理和区别？

Hibernate 工作原理，Hibernate 数据持久化？

Spring 由那几个模块组成？

析构函数和虚函数？

描述你的编程风格？

控制流程？

多形与继承？

jsp 内置对象?

Struts 模型驱动?

简述 JDBC?

什么情况下不建议使用 Hibernate?

sleep()和 wait()有什么区别?

同步和异步，在什么情况下分别使用?

数据库三大范式?

单例模式有哪些好处?

为什么要用 spring?

spring 的 IOC 和 DI?

什么是声明式的事务管理?为什么要用?spring 如何实现声明式的事务管理?

spring 和 Hibernate 继承后,定义事务管理特性的时候查询为什么要定义为 read-only ?

请你谈谈对 Hibernate OR 映射的理解?

配置了 lazy="true"一定会懒加载吗?

Hibernate 数据库标识与主键之间的认识?

为什么每次请求都要创建一个 Action 对象?

Struts2 是如何实现 MVC 模式的?

heap 和 stack 有什么区别?

EJB 和 JavaBean 的区别?

触发器?

什么是存储过程?用什么调用?

索引优缺点?

什么是事务?什么是事锁?

什么是视图?游标是什么?

select 执行顺序?

Collection 和 Collections 的区别?

final、finally、finalize 的区别?

assert 是什么?什么时候用到?

接口是否可以继承接口?抽象类是否可以实现接口?抽象类是否可以继承实体类?

引用传递和值传递?

说出 servlet 生命周期?

error 和 exception 有什么区别?

forward 和 redirect 的区别?

jsp 中动态 include 和静态 include 的区别?

math.round(11.5)等于多少?math.round(-11.5)等于多少?

String s=new String("xyz");创建了几个 String Object?

数组有没有 length()这个方法?String 呢?

swtich()能否作用在 byte、long、String 上?

jsp 和 servlet 之间的联系?

java 基本数据类型有哪些?String 是不是基本数据类型,他们有何区别?

写一个方法,实现字符串的替换,如:输入 bbblwlrbbb,输出 bbbhtccc?

如何将数值型字符转换为数字(Integer,Double)?

如何将数字转换为字符?

如何取得 1970 到现在的毫秒数?

如何格式化日期?

判断是否有子文件?判断是否有子目录?判断文件是否存在?

继承、重载、覆盖问题?

Statement 和 PreparedStatement 之间的区别?

Session 机制?

jsp 和 servlet 中的请求转发分别如何实现?

介绍 j2ee、j2se、j2me 的区别?

J2ee 提供的技术?

什么是 Application Server?

简单介绍连接池的优点和原理?

Web.xml 的作用?

简单介绍您所了解的 MVC?

简单介绍你所了解的 XML?

简单介绍您所了解的 struts、spring 和 hibernate?

运行时异常与一般异常有何异同

Java 中的异常处理机制的简单原理和应用

垃圾回收的优点和原理。并考虑 2 种回收机制

JAVA 语言如何进行异常处理, 关键字: throws, throw, try, catch, finally 分别代表什么意义? 在 try 块中可以抛出异常吗?

try {}里有一个 return 语句 那么紧跟在这个 try 后的 finally {}里的 code 会不会被执行，什么时候被执行，在 return 前还是后

给我一个你最常见到的 runtime exception

error 和 exception 有什么区别

Java 的通信编程，编程题(或问答)，用 JAVA SOCKET 编程，读服务器几个字符，再写入本地显示？

谈谈对 SSH 得理解

先说说 hibernate，毕竟没有数据库，再好得框架也没用。

说了核心原理 接下来说配置文件.

说完了 hibernate 谈一谈 STRUTS2

一个请求在 struts2 框架中得处理是到底是什么样子呢？

该 SPRING 了。

平安面试题

Oracle 常见面试题

对数据库 SQL2005、ORACLE 熟悉吗？

2、能不能设计数据库？如何实现数据库导入与导出的更新

3、如何只显示重复数据，或不显示重复数据

4、什么是数据库的映射

5、写分页有哪些方法，你一般用什么方法？用 SQL 语句写一个分页？

如何用存储过程写分页？

6、ORACLE 中左连接与右连接

7、什么是反射、序列化、反序列化？事务有几种级别？

8、数据测试如何测试？

9、用事务的时候，如果在业务逻辑层中，调用数据库访问层中的方法，访问层中有很多类，类又有很多方法，每个方法都要实现，那么如何处理？

10、什么时候会用到触发器

11、如何在数据库中显示树控制？

12、如何实现数据库的优化？

13. 如何使用 Oracle 的游标？

14. Oracle 的导入导出有几种方式，有何区别？

15. Oracle 是怎样分页的？

16. Oracle 中使用了索引的列，对该列进行 where 条件查询、分组、排序、使用聚集函数，哪些用到了索引？

17. Oracle 中 where 条件查询和排序的性能比较？

18. 解释冷备份和热备份的不同点以及各自的优点？

冷备的优缺点：

冷备份不足：

热备的优缺点

热备份的不足是：

19. 解释什么是死锁，如何解决 Oracle 中的死锁？

20. 简述 oracle 中 dml、ddl、dcl 的使用

21. 说说 oracle 中的经常使用到的函数

22. 怎样创建一个索引,索引使用的原则,有什么优点和缺点

索引的优缺点：

缺点：

23. 在 java 种怎样调用 oracle 存储过程;

## JAVA 面试题汇总

### JAVA 基础知识

1, 面向对象的特征有哪些方面 ?

2、String [strɪŋ]是最基本的数据类型吗?基本数据类型及转换。

3、int 和 Integer [ ɪntɪdʒə] 有什么区别

4、String 和 StringBuffer[ bʌfə]的区别

6、说出 Array List[ə rei] [list],Vector[ vektə], Linked List 的存储性能和特性

7、 &和&&的区别。Collection 和 Collections 的区别。

8、HashMap 和 Hashtable 的区别。

9、final, finally, finalize 的区别。

10、Overload 和 Override 的区别。Overloaded 的方法是否可以改变返回值的类型?

11、error[ erə]和 exception 有什么区别?

13、abstract class[ æbstrækt]和 interface[ ɪntəfeɪs]有什么区别?

抽象类与接口的区别 :

14、设计时,什么情况使用接口,什么情况使用抽象类?

15、接口有什么作用?

16、接口是否可继承接口? 抽象类是否可实现(implements)接口? 抽象类是否可继承实体类(concrete class)? List, Set, Map 是否继承自 Collection 接口?

17、Static Nested Class 和 Inner Class 的不同。

22、java 中的泛型

23、启动一个线程是用 run()还是 start()?

24、应用服务器有那些？

25、给我一个你最常见到的 runtime exception。项目中经常出现的异常？列举几个是什么原因产生的？又是如何解决的？

26、heap 和 stack[stæk]有什么区别。

27、forward[ fɔ:wəd] 和 redirect[ ri:di rekt]的区别

28、说出数据连接池的工作机制是什么？

29、abstract 的 method 是否可同时是 static,是否可同时是 native , 是否可同时是 synchronized?数组有没有 length()这个方法? String 有没有 length()这个方法? 都不能

30、Set 里的元素是不能重复的,那么用什么方法来区分重复与否呢? 是用==还是 equals? 它们有何区别?

31、构造器 Constructor 是否可被 override? String 类是否可以继承?

32.组合优于继承，是否同意？阐述其观点

33、swtich 是否能作用在 byte 上，是否能作用在 long 上，是否能作用在 String 上?

34、try {}里有一个 return 语句，那么紧跟在这个 try 后的 finally {}里的 code 会不会被执行，什么时候被执行，在 return 前还是后?

36、当一个对象被当作参数传递到一个方法后，此方法可改变这个对象的属性，并可返回变化后的结果，那么这里到底是值传递还是引用传递？

37、当一个线程进入一个对象的一个 synchronized 方法后，其它线程是否可进入此对象的其它方法？

38、Java 中的异常处理机制的简单原理和应用。

40、垃圾回收的优点和原理。并考虑 2 种回收机制。



41、垃圾回收器的基本原理是什么？垃圾回收器可以马上回收内存吗？有什么办法主动通知虚拟机进行垃圾回收？

42、java 中有哪些集合？你所知道的集合类都有哪些？主要方法？

43、内部类可以引用他包含类的成员吗？有没有什么限制？

44、char 型变量中能不能存贮一个中文汉字?为什么?

45、sleep() 和 wait() 有什么区别？

46、请说出你所知道的线程同步的方法。

47、.java 中实现多线程的方法及其方法的作用

48、多线程有几种实现方法？ 同步有几种实现方法？

49、线程的基本概念、线程的基本状态以及状态之间的关系

50、java 中有几种方法可以实现一个线程？用什么关键字修饰同步方法？stop()和suspend()方法为何不推荐使用？

51、说出 Servlet 的生命周期，并说出 Servlet 和 CGI 的区别。

52、Servlet 执行时一般实现哪几个方法？

53、页面间对象传递的方法有哪些？如何现实 servlet 的单线程模式

54、JSP 中动态 include[include]与静态 include 的区别？

55、JSP 标签的作用和好处。自定义标签有什么作用？

56、JSP 和 Servlet 有哪些相同点和不同点，他们之间的联系是什么？

57、JSP 的内置对象及方法。

58、jsp 有哪些动作?作用分别是什么?

59、JSP 的常用指令

60、四种会话跟踪技术

61、Request 对象的主要方法：

62、J2EE 是技术还是平台还是框架？ 简述逻辑操作(&,|,^)与条件操作(&&,||)的区别。

63、XML 文档定义有几种形式？它们之间有何本质区别？

64、解析 XML 文档有哪几种方式？ 项目中 xml 的数据怎么导入数据库中？

65、EJB 的几种类型。EJB 事务的概念。事务有哪些特性？

66、使用事务的技巧

67、 dao 是什么？有什么作用？

68、开发中都用到那些设计模式?用在什么场合?

69、j2ee 常用的设计模式？说明工厂模式。简洁说明简单工厂和抽象工厂的区别。

Java 中的 23 种设计模式：

70、说说你所熟悉或听说过的 j2ee 中的几种常用模式?谈谈你所了解的设计模式，说出其作用

71、java 中有几种类型的流？JDK 为每种类型的流提供了一些抽象类以供继承，请说出他们分别是哪些类？

72、排序都有哪几种方法？请列举。用 JAVA 实现一个快速排序。

73、J2ee 容器都有哪些？

74、请对以下在 J2EE 中常用的名词进行解释(或简单描述)

75、JAVA 语言如何进行异常处理，关键字：throws,throw,try,catch,finally 分别代表什么意义？在 try 块中可以抛出异常吗？

76、java 中实现多态的机制是什么？

77、java 中会存在内存泄漏吗，请简单描述。

78，静态变量和实例变量的区别？

79、什么是 java 序列化，如何实现 java 序列化？

80、是否可以从一个 static[ stætik]方法内部发出对非 static 方法的调用？

81、List、Map、Set 三个接口，存取元素时，各有什么特点？ List 的遍历。

82、写 clone()方法时，通常都有一行代码，是什么？在 JAVA 中，如何跳出当前的多重嵌套循环？

83、J2EE 是什么？

84、解释 UML 。 JSTL 的基本用法。

85、说出一些常用的类，包，接口，请各举 5 个

86、数据库设计中的三范式。

87、应用服务器与 WEB SERVER 的区别？

88、Anonymous Inner Class (匿名内部类) 是否可以 extends(继承)其它类，是否可以 implements(实现)interface(接口)？

89、WEB SERVICE 名词解释。JSWDL 开发包的介绍。JAXP、JAXM 的解释。SOAP、UDDI,WSDL 解释。

90 . webservice 的运行机制是什么？在项目中是怎么使用的？

91、项目中用到了那些测试方法？进行简单的描述？

92、项目中如何规范编码？

93 : js 的命名规范、注释有哪几种？java 的命名规范

94 . 项目中的验证码生成方式？

95、概要设计和详细设计各有哪些文档？项目中的验证码生成方式？

96.如何考虑一个项目的安全性？从哪些方面去体现？

97.你对 java 中的 socket 编程了解多少？

98.socket 的连接方式，进行简单的说明

99 . tcp\udp 的区别

100、一次运行 javac 的时候，是否可以运行多个 java 语句？

101、BS 与 CS 的联系与区别。

C/S 与 B/S 区别：

102、Linux 5 个常用命令

108、ajax 最重要的对象是什么？ajax 的工作流程？

Oracle 企业面试题集锦

109、oracle 中的常用函数，如：日期函数

120、Oracle 跟 SQL Server 2005 的区别？

121、如何使用 Oracle 的游标？

122、Oracle 中 function 和 procedure 的区别？

123、Oracle 的导入导出有几种方式，有何区别？

124、Oracle 中有哪几种文件？

125、怎样优化 Oracle 数据库，有几种方式？

126、Oracle 中字符串用什么符号链接？

127、Oracle 分区是怎样优化数据库的？

129、Oracle 怎样存储文件，能够存储哪些文件？

130、Oracle 中使用了索引的列，对该列进行 where 条件查询、分组、排序、使用聚集函数，哪些用到了索引？

131、数据库怎样实现每隔 30 分钟备份一次？

132、Oracle 中 where 条件查询和排序的性能比较？

133、解释冷备份和热备份的不同点以及各自的优点？

热备的优缺点

134、解释 data block , extent 和 segment 的区别？

135、比较 truncate 和 delete 命令？

136、解释什么是死锁，如何解决 Oracle 中的死锁？

139、怎样创建一个存储过程，游标在存储过程怎么使用，有什么好处？

怎样创建一个索引,索引使用的原则,有什么优点和缺点

索引的优缺点：

怎样创建一个视图,视图的好处，视图可以控制权限吗？

怎样创建一个触发器，触发器的定义，触发器的游标怎样定义

140、oracle 创建表的几种方式;应该注意些什么

141、怎样将一个旧数据库数据移到一个新的数据库

142、主键有几种;

143、oracle 的锁又几种,定义分别是什么;

146、oracle 中存储过程，游标和函数的区别

Jsp 方面

2、jsp 有哪些动作?作用分别是什么?

3、JSP 中动态 INCLUDE 与静态 INCLUDE 的区别？

4、两种跳转方式分别是什么?有什么区别?

Servlet 方面

2、Servlet 版本间(忘了问的是哪两个版本了)的不同?

Jdbc、Jdo 方面

2、Class.forName 的作用?为什么要用?

3、Jdo 是什么?

Xml 方面

1、xml 有哪些解析技术?区别是什么?

2、你在项目中用到了 xml 技术的哪些方面?如何实现的?

EJB 方面

1、EJB2.0 有哪些内容?分别用在什么场合? EJB2.0 和 EJB1.1 的区别?

LINUX 方面

1、LINUX 下线程，GDI 类的解释。

数据库方面

1. 存储过程和函数的区别

2. 事务是什么？

3. 游标的作用？如何知道游标已经到了最后？

四、EJB

2、EJB 的角色和三个对象

2、EJB 的几种类型

3、bean 实例的生命周期

4、激活机制

5、remote 接口和 home 接口主要作用

## 6、客服端调用 EJB 对象的几个基本步骤

- 1、 如何给 weblogic 指定大小的内存?
- 2、 如何设定的 weblogic 的热启动模式(开发模式)与产品发布模式?
- 3、 如何启动时不需输入用户名与密码?
- 4、 在 weblogic 管理制台中对一个应用域(或者说是一个网站,Domain)进行 jms 及 ejb 或连接池等相关信息进行配置后,实际保存在什么文件中?
- 5、 说说 weblogic 中一个 Domain 的缺省目录结构?比如要将一个简单的 helloWorld.jsp 放入何目录下,然的在浏览器上就可打入 http:// 主机:端口号 //helloworld.jsp 就可以看到运行结果了? 又比如这其中用到了一个自己写的 javaBean 该如何办?
- 6、 如何查看在 weblogic 中已经发布的 EJB?
- 7、 如何在 weblogic 中进行 ssl 配置与客户端的认证配置或说说 j2ee(标准)进行 ssl 的配置
- 8、在 weblogic 中发布 ejb 需涉及到哪些配置文件
- 9、EJB 需直接实现它的业务接口或 Home 接口吗,请简述理由.
- 10、说说在 weblogic 中开发消息 Bean 时的 persistent 与 non-persisten 的差别
- 11、说说你所熟悉或听说过的 j2ee 中的几种常用模式?及对设计模式的一些看法

## 1) jre jvm jdk 理解

JDK,JRE,JVM 的作用及关系(掌握)

## 2) 9:path 环境变量(掌握)

(1)path 环境变量的作用

(2)path 配置的两方案 :

## 10:classpath 环境变量(理解)

1:JDK,JRE,JVM 分别是什么?

2:Java 语言是跨平台的吗?JVM 是跨平台的吗?

3:标识符的命名规则。

5:byte by = 130;有没有问题?有问题如何解决?结果是多少呢?

6: +=运算的作用是什么?

7 : short s = 1; s = s + 1;有没有问题?如果有怎么解决?

8:位运算符^的特点是什么?

9:三元运算符的格式是什么?

10:break,continun 分别有什么用?

11:类与对象分别是什么, 举例说明.

12:局部变量和成员变量的区别?

13:构造方法的特点是什么?

14:static 关键字是什么?有什么特点?

15:静态代码块,构造代码块,构造方法的执行流程?

17:Override 和 Overload 的区别?方法重载能改变返回值类型吗?

18:this 和 super 的区别和各自的作用?

19:final 关键字可以干什么?有什么特点?

20:多态的好处及弊端 ?

21:什么是向上转型 ? 什么是向下转型 ?

22:一个类如果没有抽象方法, 可不可以定义为抽象类?

23:抽象类和接口的区别?



24:四种权限修饰符及其特点

25:内部类

26：匿名内部类的格式和应用。

27:String 和 StringBuffer 的区别？

29:说明 throw 与 throws 有什么不同？

30.如何实现对两个整数变量的值进行互换。

31.说说值传递和引用传递的区别？（前面提到过）

32.静态变量和成员变量的区别？

33.==和 equals()的区别？

34.char 型变量中能不能存贮一个中文汉字?为什么?

35.Java 有没有 goto?

36.Math.round(11.5)等于多少? Math.round(-11.5)等于多少?

37.接口是否可继承接口?

38.switch 语句能否作用在 byte 上，能否作用在 long 上，能否作用在 String 上?

39.静态变量和实例变量的区别？

40.是否可以从一个 static 方法内部发出对非 static 方法的调用？

1.当一个类包涵抽象方法，那么这个类必须申明为抽象类吗？

2.构造器（constructor）能不能被继承？

构造器是干什么用的？

3.Error 与 Exception 的区别？

4.说一说面向对象的特征？

10.创建多线程时,实现 Runnable 接口方式为什么比继承 Thread 类方式好些?

11.多线程实现同步的方式?

12.造成死锁有哪些原因?

13.wait()和 sleep()的区别?

14.数组有没有 length()方法?集合有没有 length()方法?

15.集合类中的迭代器 ( Iterator ) 是一个类还是一个接口?

16.Set、List、Map 的父类是 Collection 对吗?

17. 多态有哪些好处与弊端?

18.说说抽象类的特点。

19.成员内部类的面试题(填空)

26.写一个排序的代码。

27.说一说泛型。(新特性)

28.什么是 增强 for 循环?(新特性)

31.线程与进程的区别?

32.多线程安全问题的原因分析。

33.运行时异常与一般异常有何异同?

34.生产者消费者代码。

1:Hashtable 和 HashMap 的区别?

2:List,Set,Map 等接口是否都继承子 Map 接口?

3.Collection 和 Collections 的区别?

4.final,finally,finalize 的区别?

5.面试题：run()和 start()的区别？

6.线程的生命周期？

7.继承 Thread 和实现 Runnable 接口实现多线程的优劣？

8.sleep()和 wait()方法的区别？（前面提到过）

9. 面试题：单例模式的思想是什么?请写一个代码体现。

10.启动一个线程是用 run()还是 start()?

1.抽象：

2.继承：

3.封装：

4. 多态性：

5、String 是最基本的数据类型吗？

6、int 和 Integer 有什么区别

7、String 和 StringBuffer 的区别

8、运行时异常与一般异常有何异同？

9、说出 Servlet 的生命周期，并说出 Servlet 和 CGI 的区别。

10、说出 ArrayList,Vector, LinkedList 的存储性能和特性

11、EJB 是基于哪些技术实现的？并说出 SessionBean 和 EntityBean 的区别，StatefulBean 和 StatelessBean 的区别。

12、Collection 和 Collections 的区别。

13、&和&&的区别。

14、HashMap 和 Hashtable 的区别。

- 15、final, finally, finalize 的区别。
- 16、sleep() 和 wait() 有什么区别?
- 17、Overload 和 Override 的区别。Overloaded 的方法是否可以改变返回值的类型?
- 18、error 和 exception 有什么区别?
- 19、同步和异步有何异同，在什么情况下分别使用他们？举例说明。
- 20、abstract class 和 interface 有什么区别?
- 21、heap 和 stack 有什么区别。
- 22、forward 和 redirect 的区别
- 23、EJB 与 JAVA BEAN 的区别？
- 24、Static Nested Class 和 Inner Class 的不同。
- 25、JSP 中动态 INCLUDE 与静态 INCLUDE 的区别？
- 26、什么时候用 assert。
- 27、GC 是什么？为什么要有 GC?
- 29、Math.round(11.5)等于多少？Math.round(-11.5)等于多少？
- 30、String s = new String("xyz");创建了几个 String Object?
- 31、EJB 包括 ( SessionBean,EntityBean ) 说出他们的生命周期，及如何管理事务的？
- 32、应用服务器有那些？
- 33、给我一个你最常见到的 runtime exception。
- 34、接口是否可继承接口？抽象类是否可实现(implements)接口？抽象类是否可继承实体类(concrete class)?
- 35、List, Set, Map 是否继承自 Collection 接口?

36、说出数据连接池的工作机制是什么？

37、abstract 的 method 是否可同时是 static,是否可同时是 native , 是否可同时是 synchronized?

38、数组有没有 length()这个方法? String 有没有 length()这个方法？

39、Set 里的元素是不能重复的，那么用什么方法来区分重复与否呢？是用 == 还是 equals()？它们有何区别？

40、构造器 Constructor 是否可被 override?

41、是否可以继承 String 类？

42、switch 是否能作用在 byte 上，是否能作用在 long 上，是否能作用在 String 上？

43、try {}里有一个 return 语句，那么紧跟在这个 try 后的 finally {}里的 code 会不会被执行，什么时候被执行，在 return 前还是后？

44、编程题：用最有效率的方法算出 2 乘以 8 等于几？

45、两个对象值相同(x.equals(y) == true)，但却可有不同的 hash code，这句话对不对？

46、当一个对象被当作参数传递到一个方法后，此方法可改变这个对象的属性，并可返回变化后的结果，那么这里到底是值传递还是引用传递？

47、当一个线程进入一个对象的一个 synchronized 方法后，其它线程是否可进入此对象的其它方法？

- 48、编程题: 写一个 Singleton 出来。
- 49、Java 的接口和 C++ 的虚类的相同和不同处。
- 50、Java 中的异常处理机制的简单原理和应用。
- 51、垃圾回收的优点和原理。并考虑 2 种回收机制。
- 52、请说出你所知道的线程同步的方法。
- 53、你所知道的集合类都有哪些? 主要方法?
- 54、描述一下 JVM 加载 class 文件的原理机制?
- 55、char 型变量中能不能存贮一个中文汉字?为什么?
- 56、多线程有几种实现方法,都是什么?同步有几种实现方法,都是什么?
- 57、JSP 的内置对象及方法。
- 58、线程的基本概念、线程的基本状态以及状态之间的关系
- 59、JSP 的常用指令
- 60、什么情况下调用 doGet()和 doPost() ?
- 61、servlet 的生命周期
- 62、如何现实 servlet 的单线程模式
- 63、页面间对象传递的方法
- 64、JSP 和 Servlet 有哪些相同点和不同点, 他们之间的联系是什么?
- 65、四种会话跟踪技术
- 66、Request 对象的主要方法:
- 67、J2EE 是技术还是平台还是框架?
- 69、简述逻辑操作(&,&|,^)&与条件操作(&&,&&||)的区别。

70、XML 文档定义有几种形式？它们之间有何本质区别？解析 XML 文档有哪几种方式？

71、简述 synchronized 和 java.util.concurrent.locks.Lock 的异同？

72、EJB 的角色和三个对象

73、EJB 容器提供的服务

74、EJB 规范规定 EJB 中禁止的操作有哪些？

75、remote 接口和 home 接口主要作用

76、bean 实例的生命周期

77、EJB 的激活机制

78、EJB 的几种类型

79、客户端调用 EJB 对象的几个基本步骤

80、如何给 weblogic 指定大小的内存？

81、如何设定的 weblogic 的热启动模式(开发模式)与产品发布模式？

82、如何启动时不需输入用户名与密码？

83、在 weblogic 管理制台中对一个应用域(或者说是一个网站,Domain)进行 jms 及 ejb 或连接池等相关信息进行配置后,实际保存在什么文件中？

84、说说 weblogic 中一个 Domain 的缺省目录结构？比如要将一个简单的 helloWorld.jsp 放入何目录下,然的在浏览器上就可打入 http://主机:端口号//helloworld.jsp 就可以看到运行结果了？又比如这其中用到了一个自己写的 javaBean 该如何办？

85、在 weblogic 中发布 ejb 需涉及到哪些配置文件

86、如何在 weblogic 中进行 ssl 配置与客户端的认证配置或说说 j2ee(标准)进行 ssl 的配置

87、如何查看在 weblogic 中已经发布的 EJB？

88、CORBA 是什么?用途是什么?

89、说说你所熟悉或听说过的 j2ee 中的几种常用模式?及对设计模式的一些看法

90、说说在 weblogic 中开发消息 Bean 时的 persistent 与 non-persistent 的差别

91、Servlet 执行时一般实现哪几个方法?

92、j2ee 常用的设计模式?说明工厂模式。

93、EJB 需直接实现它的业务接口或 Home 接口吗,请简述理由。

94、排序都有哪几种方法?请列举。用 JAVA 实现一个快速排序。

95、请对以下在 J2EE 中常用的名词进行解释(或简单描述)

96、JAVA 语言如何进行异常处理,关键字:throws,throw,try,catch,finally 分别代表什么意义?在 try 块中可以抛出异常吗?

97、一个".java"源文件中是否可以包括多个类(不是内部类)?有什么限制?

98、MVC 的各个部分都有那些技术来实现?如何实现?

99、java 中有几种方法可以实现一个线程?用什么关键字修饰同步方法?stop()和suspend()方法为何不推荐使用?

100、java 中有几种类型的流?JDK 为每种类型的流提供了一些抽象类以供继承,请说出他们分别是哪些类?



- 101、java 中会存在内存泄漏吗，请简单描述。
- 102、java 中实现多态的机制是什么？
- 103、垃圾回收器的基本原理是什么？垃圾回收器可以马上回收内存吗？有什么办法主动通知虚拟机进行垃圾回收？
- 104、静态变量和实例变量的区别？
- 105、什么是 java 序列化，如何实现 java 序列化？
- 106、是否可以从一个 static 方法内部发出对非 static 方法的调用？
- 107、写 clone()方法时，通常都有一行代码，是什么？
- 108、在 JAVA 中，如何跳出当前的多重嵌套循环？
- 109、List、Map、Set 三个接口，存取元素时，各有什么特点？
- 110、J2EE 是什么？
- 111、UML 方面
- 112、说出一些常用的类，包，接口，请各举 5 个
- 113、开发中都用到了那些设计模式?用在什么场合?
- 114、jsp 有哪些动作?作用分别是什么?
- 115、Anonymous Inner Class (匿名内部类) 是否可以 extends(继承)其它类，是否可以 implements(实现)interface(接口)?
- 116、应用服务器与 WEB SERVER 的区别？
- 117、BS 与 CS 的联系与区别。
- C/S 与 B/S 区别：
- 118、LINUX 下线程，GDI 类的解释。
- 119、STRUTS 的应用(如 STRUTS 架构)

120、Jdo 是什么?

121、内部类可以引用他包含类的成员吗?有没有什么限制?

122、WEB SERVICE 名词解释。JSDDL 开发包的介绍。JAXP、JAXM 的解释。SOAP、UDDI,WSDL 解释。

123、设计 4 个线程, 其中两个线程每次对 j 增加 1, 另外两个线程对 j 每次减少 1。写出程序。

124、Java 有没有 goto?

125、启动一个线程是用 run()还是 start()?

1: 方法重写和方法重载的区别?方法重载能改变返回值类型吗?

2: this 关键字和 super 关键字分别代表什么?以及他们各自的使用场景和作用。

1、说一下 java 类集

2、字符串哈希相等, equals 相等吗?反过来呢?

3、Spring 的工作原理, 控制反转是怎么实现的, 自己写过滤器过滤编码怎么实现

4、框架的源码有没有看过

5、动态代理是怎么实现的

6、action 是单实例还是多实例

7、怎么配置 bean

8、修改单实例多实例

9、java 的设计模式

10、事务的控制

11、脏读

12、事务的传播属性

13、购物车是怎么实现的

14、GMS

15、统计一天的订单量

16、IN HAVING exist

17、有没有用过定时任务

18、JVM 的内存管理，

19、堆内存、栈内存溢出

20、说一下缓存

21、统计所有重名用户

1.如何调用别人写的接口？自己写的接口，如何让别人调用

2.中间件

3.List、set、Map 的底层实现原理

京东面试题

1.简单的懒汉式在多线程环境下不是线程安全的。有人提出在 getInstance()方法上同步锁，但是锁住一整个方法可能粒度过大，不利于效率。

String s = new String("xyz");创建了几个 String Object

Math.round(11.5)等于多少？ Math.round(-11.5)等于多少

是否可以继承 String 类

String 与 StringBuffer 的区别。

java 中有几种方法可以实现一个线程？用什么关键字修饰同步方法？ stop()和 suspend()方法为何不推荐使用？

sleep() 和 wait() 有什么区别？

同步和异步有何异同，在什么情况下分别使用他们？举例说明。

启动一个线程是用 run()还是 start()?

当一个线程进入一个对象的一个 synchronized 方法后，其它线程是否可进入此对象的其它方法？

请说出你所知道的线程同步的方法。

多线程有几种实现方法,都是什么?同步有几种实现方法,都是什么?

线程的基本概念、线程的基本状态以及状态之间的关系

简述 synchronized 和 java.util.concurrent.locks.Lock 的异同 ？

一、判断题

二、选择题

Java 为什么要引入线程机制，线程、程序、进程之间的关系是怎样的。

Runnable 接口包括哪些抽象方法？Thread 类有哪些主要域和方法？

创建线程有哪两种方式？试写出每种的具体的流程。比较两种创建方式的不同，哪个更优。

编写一个继承 Thread 类的方式实现多线程的程序。该类 MyThread 有两个属性，一个字符串 WhoAmI 代表线程名，

利用多线程设计一个程序，同时输出 50 以内的奇数和偶数，以及当前运行的线程名。

1:多线程有几种实现方案，分别是哪几种？

2:同步有几种方式，分别是什么？

3:启动一个线程是 run()还是 start()？它们的区别？

4:sleep()和 wait()方法的区别

5:为什么 wait(),notify(),notifyAll()等方法都定义在 Object 类中

6:线程的生命周期图

abstract class 和 interface 有什么区别? 【基础】

abstract 的 method 是否可同时是 static , 是否可同时是 native ,

是否可同时是 synchronized ?

是否可以从一个 static 方法内部发出对非 static 方法的调用 ?

写一个 Singleton 出来

接口是否可继承接口? 抽象类是否可实现(implements)接口? 抽象类是否可继承实体类(concrete class)?

Anonymous Inner Class (匿名内部类) 是否可以 extends(继承)其它类, 是否可以 implements(实现)interface(接口)

Static Nested Class 和 Inner Class 的不同

谈谈 final, finally, finalize 的区别

Collection 和 Collections 的区别

Set 里的元素是不能重复的, 那么用什么方法来区分重复与否呢? 是用 == 还是 equals()? 它们有何区别

List, Set, Map 是否继承自 Collection 接口

两个对象值相同(x.equals(y) == true), 但却可有不同的 hash code , 这句话对不对

说出 ArrayList, Vector, LinkedList 的存储性能和特性

HashMap 和 Hashtable 的区别

ArrayList 和 Vector 的区别, HashMap 和 Hashtable 的区别

多线程 :

1:多线程有几种实现方法,都是什么?同步有几种实现方法,都是什么?

2:启动一个线程是用 run()还是 start()?

3:sleep() 和 wait() 有什么区别?

4:线程的基本概念及线程的生命周期.

集合 :

1: HashMap 和 Hashtable 的区别。

2:Collection 和 Collections 的区别。

3: List, Set, Map 是否继承自 Collection 接口?

4:说出 ArrayList,Vector, LinkedList 的存储性能和特性 ?

5:你所知道的集合类都有哪些? 主要方法 ?

IO :

1: java 中有几种类型的流? JDK 为每种类型的流提供了一些抽象类以供继承, 请说出他们分别是哪些类?

2:什么是 java 序列化, 如何实现 java 序列化?

java 中有几种类型的流? JDK 为每种类型的流提供了一些抽象类以供继承, 请说出他们分别是哪些类?

什么是 java 序列化, 如何实现 java 序列化?

在 Java 中, 输入输出的处理需要引入的包是 java.io ,

使用处理流的优势有哪些? 如何识别所使用的流是处理流还是节点流?

GC 是什么? 为什么要有 GC

垃圾回收器的基本原理是什么? 垃圾回收器可以马上回收内存吗? 有什么办法主动通知虚拟机进行垃圾回收

第一, 谈谈 final, finally, finalize 的区别。

第二, Anonymous Inner Class (匿名内部类) 是否可以 extends(继承)其它类, 是否可以 implements(实现)interface(接口)?

第三，Static Nested Class 和 Inner Class 的不同，说得越多越好(面试题有的很笼统)。

第四，&和&&的区别。

第五，HashMap 和 Hashtable 的区别。

第六，Collection 和 Collections 的区别。

第七，什么时候用 assert。

第八，GC 是什么？为什么要有 GC？(基础)。

第九，String s = new String("xyz");创建了几个 String Object？

第十，Math.round(11.5)等于多少？Math.round(-11.5)等于多少？

第十一，short s1 = 1; s1 = s1 + 1;有什么错？short s1 = 1; s1 += 1;有什么错？

第十二，sleep() 和 wait() 有什么区别？搞线程的最爱

第十三，Java 有没有 goto？

第十四，数组有没有 length()这个方法？String 有没有 length()这个方法？

第十五，Overload 和 Override 的区别。Overloaded 的方法是否可以改变返回值的类型？

第十六，Set 里的元素是不能重复的，那么用什么方法来区分重复与否呢？是用 == 还是 equals()？它们有何区别？

第十七，给我一个你最常见到的 runtime exception。

第十八，error 和 exception 有什么区别？

第十九，List, Set, Map 是否继承自 Collection 接口？

第二十，abstract class 和 interface 有什么区别？

第二十一，abstract 的 method 是否可同时是 static,是否可同时是 native，是否可同时是 synchronized？

第二十二，接口是否可继承接口？抽象类是否可实现(implements)接口？抽象类是否可继承实体类(concrete class)？

第二十三，启动一个线程是用 run()还是 start()?

第二十四，构造器 Constructor 是否可被 override?

第二十五，是否可以继承 String 类?

第二十六，当一个线程进入一个对象的一个 synchronized 方法后，其它线程是否可进入此对象的其它方法?

第二十七，try {}里有一个 return 语句，那么紧跟在这个 try 后的 finally {}里的 code 会不会被执行，什么时候被执行，在 return 前还是后?

第二十八，编程题: 用最有效率的方法算出 2 乘以 8 等于几?

第二十九，两个对象值相同(x.equals(y) == true)，但却可有不同的 hash code，这句话对不对?

第三十，当一个对象被当作参数传递到一个方法后，此方法可改变这个对象的属性，并可返回变化后的结果，那么这里到底是值传递还是引用传递?

第三十一，switch 是否能作用在 byte 上，是否能作用在 long 上，是否能作用在 String 上?

第三十二，编程题: 写一个 Singleton 出来。