

Exercício de Revisão P3

Cronômetro Regressivo

Atividade: Desenvolver um cronômetro regressivo onde o usuário insere um tempo em segundos e, ao iniciar, ele faz a contagem regressiva até zero.

- 1. Estrutura HTML:** Crie um arquivo *index.html* e adicione uma estrutura básica de uma página HTML.
- 2. Estilos CSS:** Crie um arquivo *styles.css* para estilizar a página.
- 3. Lógica JavaScript:** Crie um arquivo *script.js* para implementar a funcionalidade do cronômetro (pesquise o método `setInterval()`). Esse arquivo precisará ser importado para a página HTML em questão.
- 4. Funcionalidades:**
 - O usuário insere um valor em segundos no campo de entrada.
 - Ao clicar no botão "Iniciar", o cronômetro começa a contagem regressiva.
 - Quando o tempo chegar a zero, exibir "Tempo esgotado!".
- 5. Desafios:**
 - Implemente um botão de pausa e retomada da contagem regressiva.
 - Permita a escolha do formato de exibição do tempo (minutos:segundos).
 - Implemente a mudança de cor quando o tempo estiver acabando (10s).
- 6. Sugestões de Telas:**

Cronômetro Regressivo

Iniciar

Pausar

Reiniciar

00:00

Cronômetro Regressivo

Iniciar

Pausar

Reiniciar

00:00

Cronômetro Regressivo

00:14

Cronômetro Regressivo

00:09