



# **TEAM 4**

"Trabajar en equipo, divide el trabajo y multiplica los resultados"

### **SPRINT 4**

### **PARTICIPANTES**

HERNAN DARIO FUENTES GOMEZ
CINDY VANESSA CEDIEL HERNANDEZ
OSMEL FABIAN ZAMORA VALERO
RONYE HERNANDEZ MURILLO
NIDIA ROSA BITTAR CASTELLON





# TEAM 4 SPRINT 4

### **CONTENIDO**

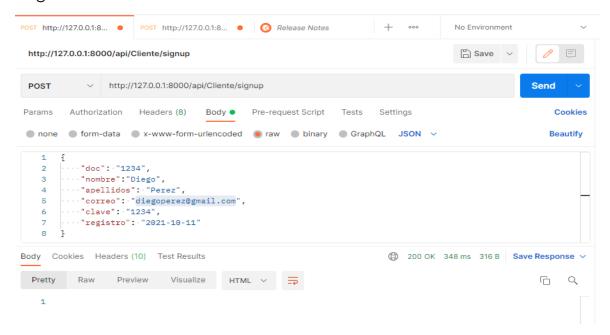
1.	CAPTURAS POSTMAN Y MySQL	3
2.	DAYLI METTING	5
3.	SPRINT REVIW	5
4.	SPRINT RETROSPECTIVE	6
5.	LINK PUBLIC - REPOSITORIO	6



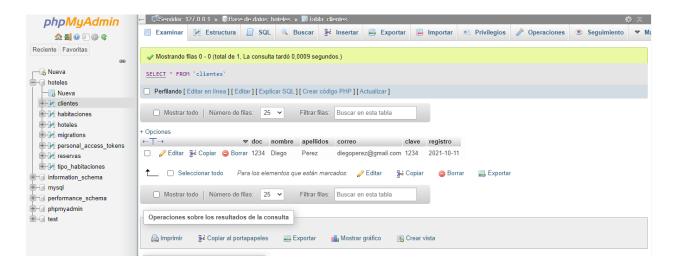


#### 1. CAPTURAS REGISTRO Y CONSULTAS A TRAVES DE POSTMAN

Registro de información a través del POSTMAN



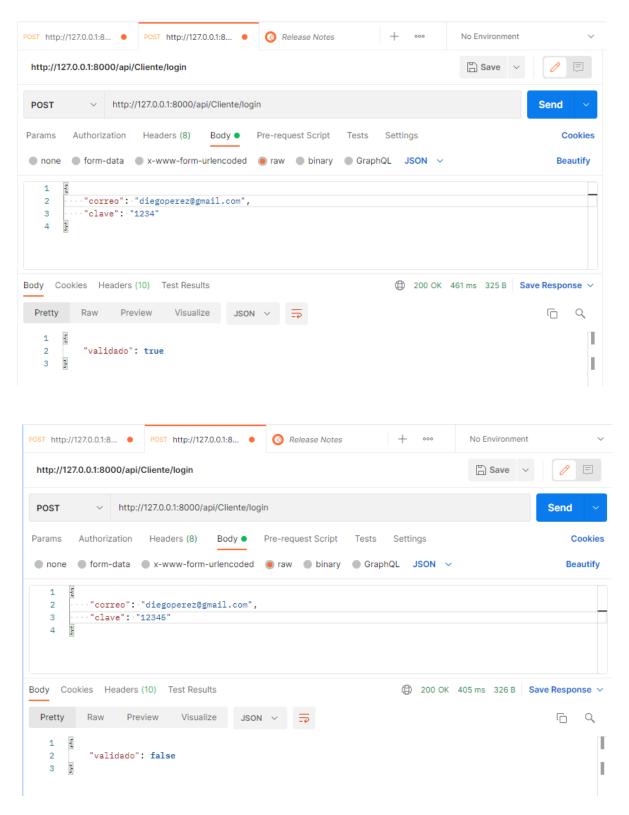
Visualización en MySQL







### Consulta de información







#### 2. DAYLI METTING

Las reuniones han sido realizadas por Meet y Teams.

Durante cada una de las reuniones se ha establecido el desarrollo de la información necesaria para la creación de la página web a través de CSS y HTML, luego nos dividimos los archivos para realizarlos.

Luego de estas reuniones la información desarrollada se incluye en el repositorio donde cada uno de los integrantes puede ver y modificar la información.

Finalmente, cada uno de los integrantes da ideas del cómo se puede realizar la actividad y de qué forma se puede mejorar el desarrollo del proyecto.

Las vistas fueron distribuidas de la siguiente forma:

Archivo HTML y CSS	Colaborador
Estilos	Osmel Fabian Zamora Valero
Documentación	Hernan Dario Fuentes Gomez
Filtros css	Cindy Vanessa Cediel Hernandez
Filtros HTML	Nidia Rosa <u>Bittar</u> Castellon
Página de filtros	Cindy Vanessa Cediel Hernandez

#### 3. SPRINT REVIEW

Se realizó el sprint review el día 02 de octubre del año 2021, con el objetivo de adaptar e inspeccionar lo trabajado hasta el momento, para verificar si lo planeado en el dayli metting se culminó satisfactoriamente antes de realizar la entrega de lo relacionado al sprint 4, a continuación de realiza una descripción de los temas relacionados a la reunión:

1. El líder del equipo se encargó de organizar el Sprint Review e invitar a los asistentes a través de una reunión por TEAMS.





- 2. En la segunda fase de la reunión, el líder de equipo recalca el objetivo del producto y explica qué ítems del Product Backlog definidos inicialmente para el sprint 4 se han terminado y cuáles no.
- 3. En la tercera fase de la reunión las personas que conforman el equipo de desarrollo presenta los avances realizados y explican que ítems falta por terminar, en esta fase también se comenta las cosas positivas y negativas que se presentaron durante el desarrollo del sprint.
- 5. En la quinta fase de la reunión el líder del equipo sustenta el Product Backlog en su estado actual y se realiza la forma como se va a organizar el documento según los requerimientos solicitados para el sprint 4.
- 6. En la fase final de la reunión los encargados de cada grupo se definen posibles fechas de finalización del Sprint actual basándose en el progreso obtenido hasta ahora.

#### 4. SPRINT RETROSPECTIVE

- 1. En la parte inicial se indago con el equipo si alguno quiere cambiar sus funciones para así darles la oportunidad a todos de aportar en los diferentes equipos.
- 2. Por último se decide que se va a hacer, en esta etapa se realiza una lista de temas, problemáticas y experimentos potenciales la cual entre todos se concluye en que decidir y qué hacer con la lista.

#### 5. LINK PUBLIC - REPOSITORIO

https://github.com/hdfuentesg/Proyecto\_Web\_G4.git