스프링 스타-디

포스트맨 //용법



포스트맨 이란?

API 개발 및 테스트에 사용

협업 기반의 플랫폼 및 도구

REST API나 GraphQL API를 테스트하고 디버깅할 때 널리 사용

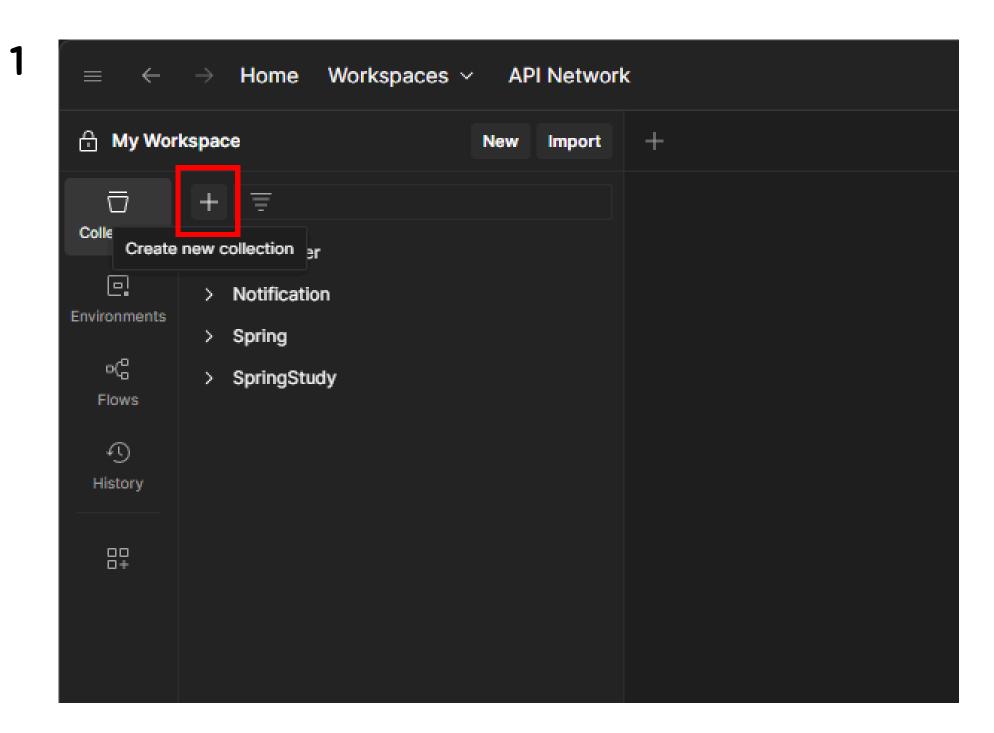


포스트맨 새로운 요청 생성하기

새로운 컬랙션을 생성 후 요청 만들기

- 1. 좌측 상단의 '+' 버튼 클릭
- 2. Blank collection 클릭
- 3. 원하는 이름 설정
- 4. 컬렉션 마우스 호버 후 점 3개 버튼 클릭
- 5. Add request 클릭하여 새로운 요청 생성

Add folder를 활용하여 요청을 종류별로 정리 할 수도 있음

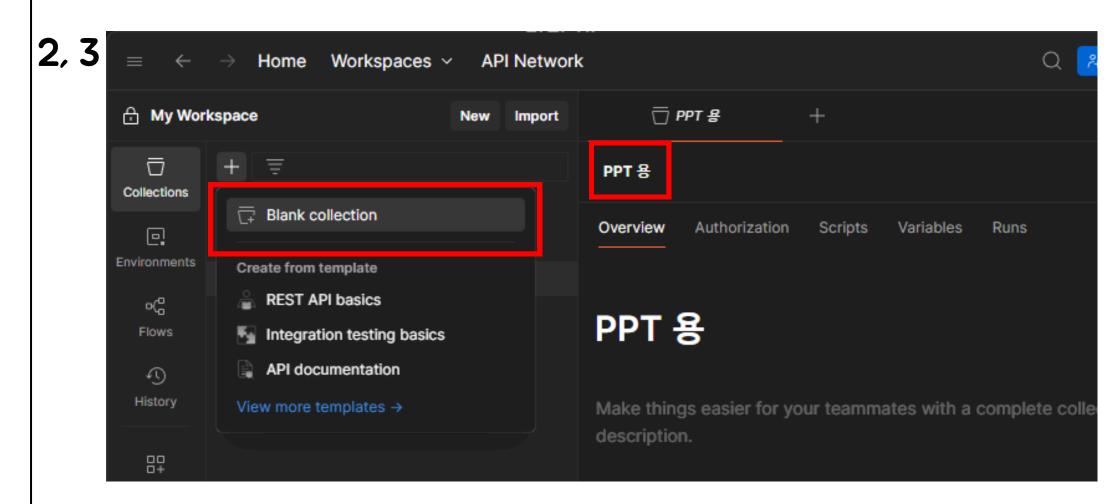


포스트맨 새로운 요청 생성하기

새로운 컬랙션을 생성 후 요청 만들기

- 1. 좌측 상단의 '+' 버튼 클릭
- 2. Blank collection 클릭
- 3. 원하는 이름 설정
- 4. 컬렉션 마우스 호버 후 점 3개 버튼 클릭
- 5. Add request 클릭하여 새로운 요청 생성

Add folder를 활용하여 요청을 종류별로 정리 할 수도 있음

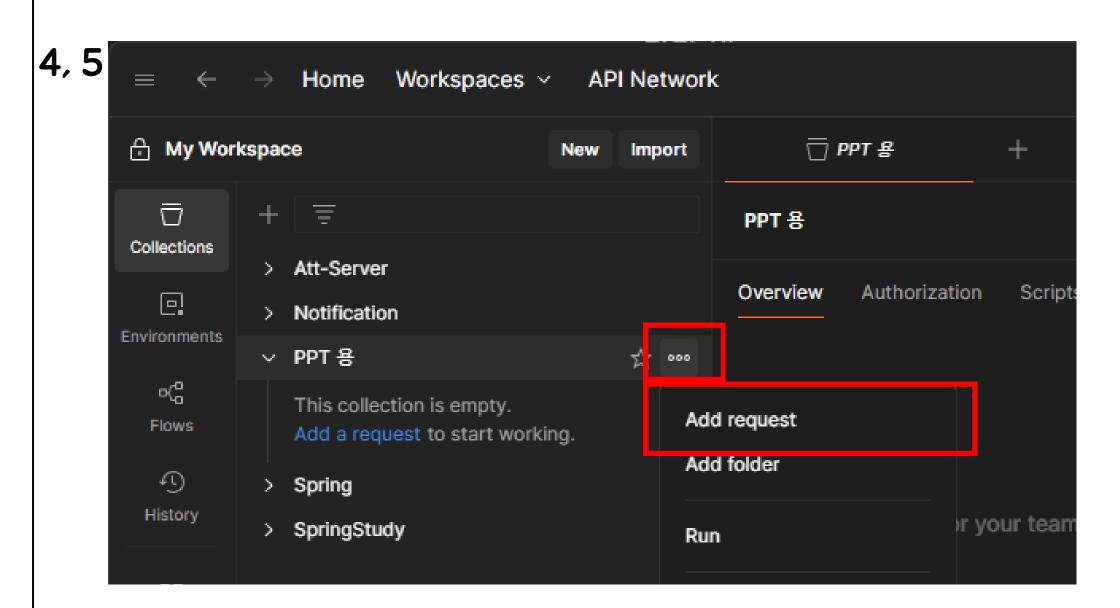


포스트맨 새로운 요청 생성하기

새로운 컬랙션을 생성 후 요청 만들기

- 1. 좌측 상단의 '+' 버튼 클릭
- 2. Blank collection 클릭
- 3. 원하는 이름 설정
- 4. 컬렉션 마우스 호버 후 점 3개 버튼 클릭
- 5. Add request 클릭하여 새로운 요청 생성

Add folder를 활용하여 요청을 종류별로 정리 할 수도 있음

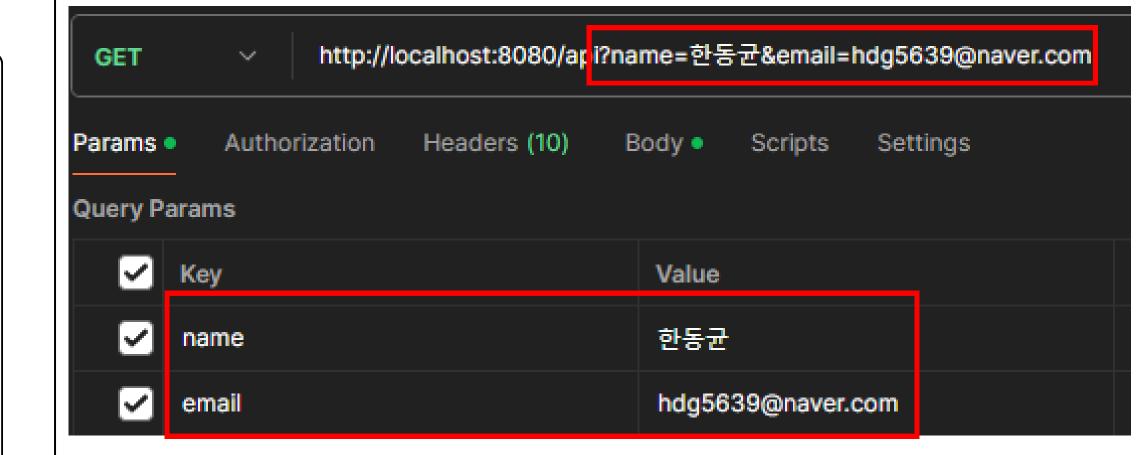


요청 보내는 방법들

요청 기본 화면 설명

Params

- 1. URL에 붙은 쿼리 파라미터 설정
- 2. ?id=123&name=홍길동 이런 느낌
- 3. Spring의 경우 RequestParam 변수
- 4. Key에 변수명, Value에 값을 기입

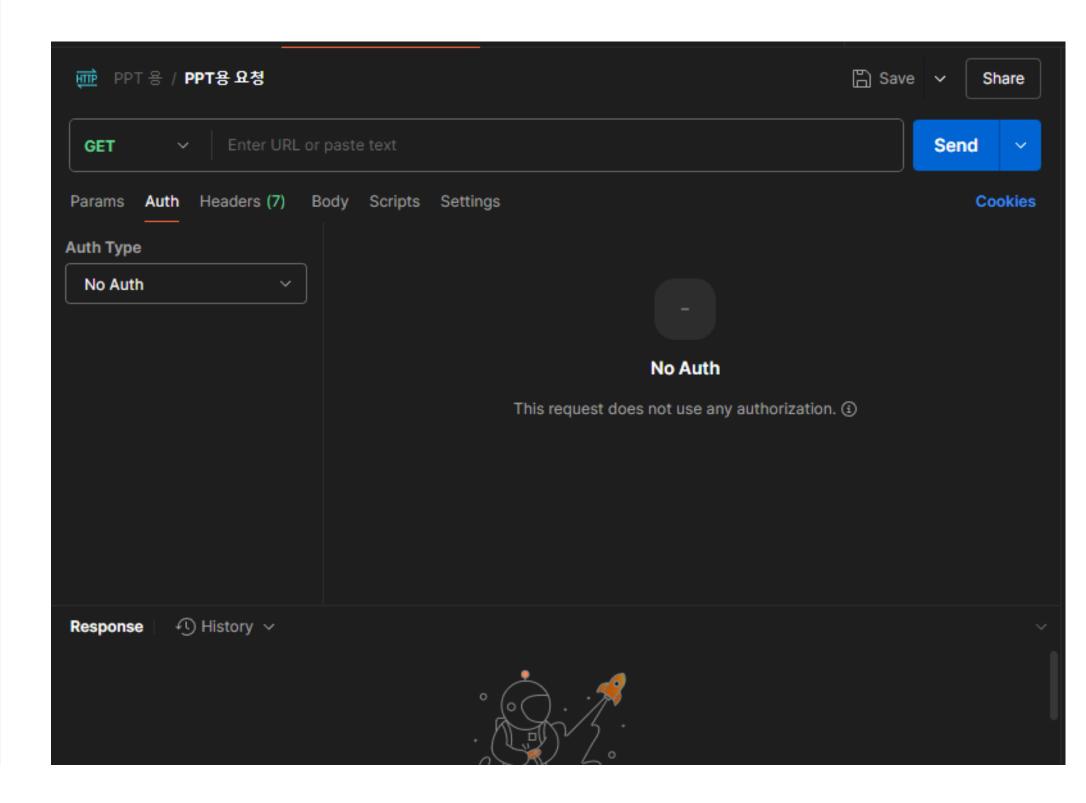


요청 보내는 방법들

요청 기본 화면 설명

Authorization

- 1. Auth Type에 따라 토큰 자동 생성
- 2. 만들어준 토큰을 Headers에 넣어줌
- 3. 아직까진 저걸 사용한 적이 없긴 함

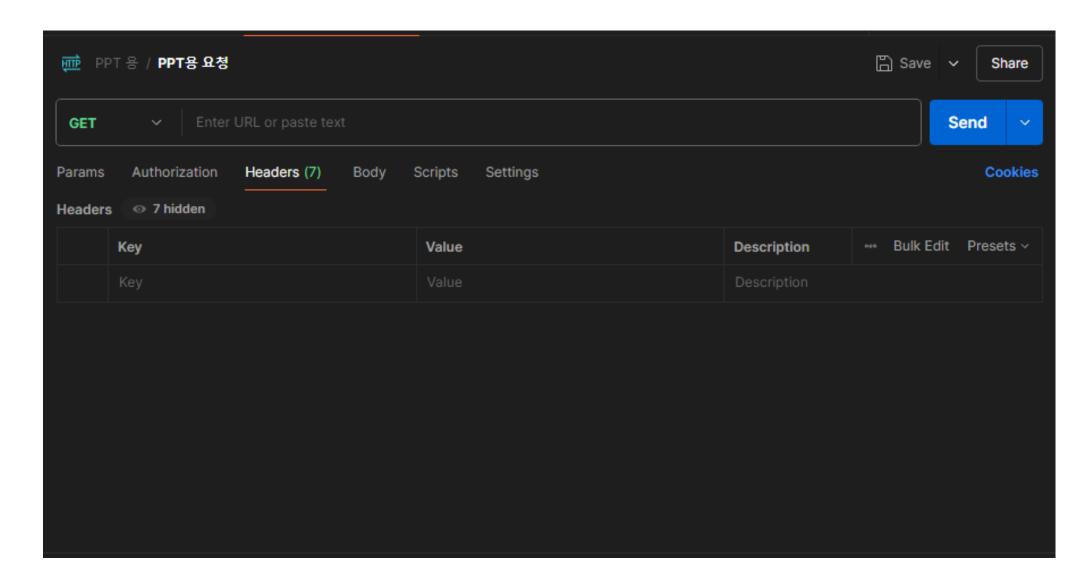


요청 보내는 방법들

요청 기본 화면 설명

Headers

- 1. 요청에 함께 전송할 헤더 정보를 설정
- 2. JWT의 Bearer Token 같은 것을 넣어 줄 수 있음
- 3. 컨텐츠 타입 혹은 인증 보낼 때 자주 사용
- 4. Key에 어떤 정보를 보낼 지 타입 작성
- 5. value에 해당 구문에 맞는 내용 작성



	Key	Value
\checkmark	Authorization	Bearer eyJhbGciOiJIUzUxMiJ9.eyJzdWliOiJ
	Key	Value

이런 느낌

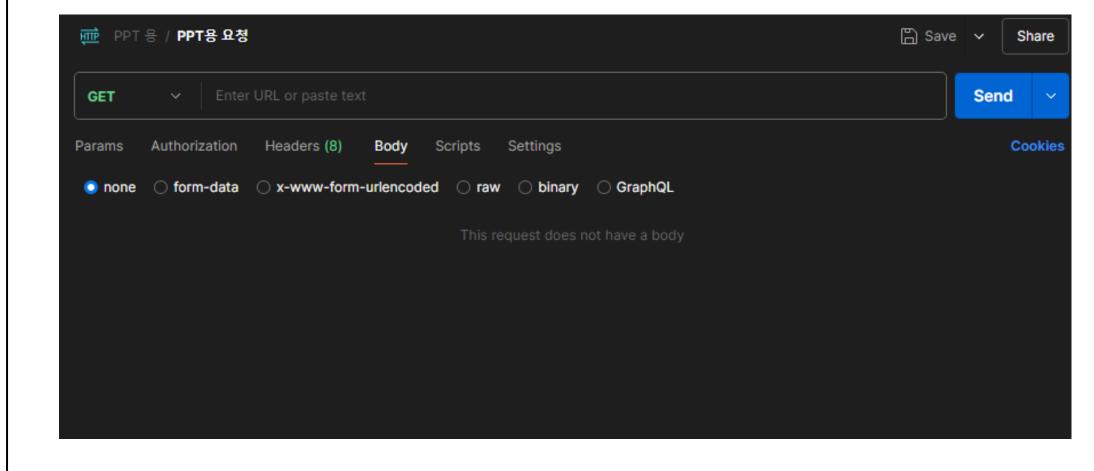
요청 보내는 방법들

요청 기본 화면 설명

Body

- 1. 주로 POST, PUT 에서 본문을 설정
- 2. raw JSON, form-data 등 형식 선택
- 3. 웬만하면 raw를 주로 쓰게 될 것임
- 4.이미지 서버를 한다면 form-data도 사용할 때가 생김

Scripts, Settings는 한번도 안써봐서 넘기겠습니다.



요청 JSON 작성법

작성 문법

- 1.문자열은 "큰따옴표"로 감싸기
- 2. 귀:값 구조를 { } 안에 작성
- 3.마지막 항목에는 쉼표(,) 붙이면 안 됨

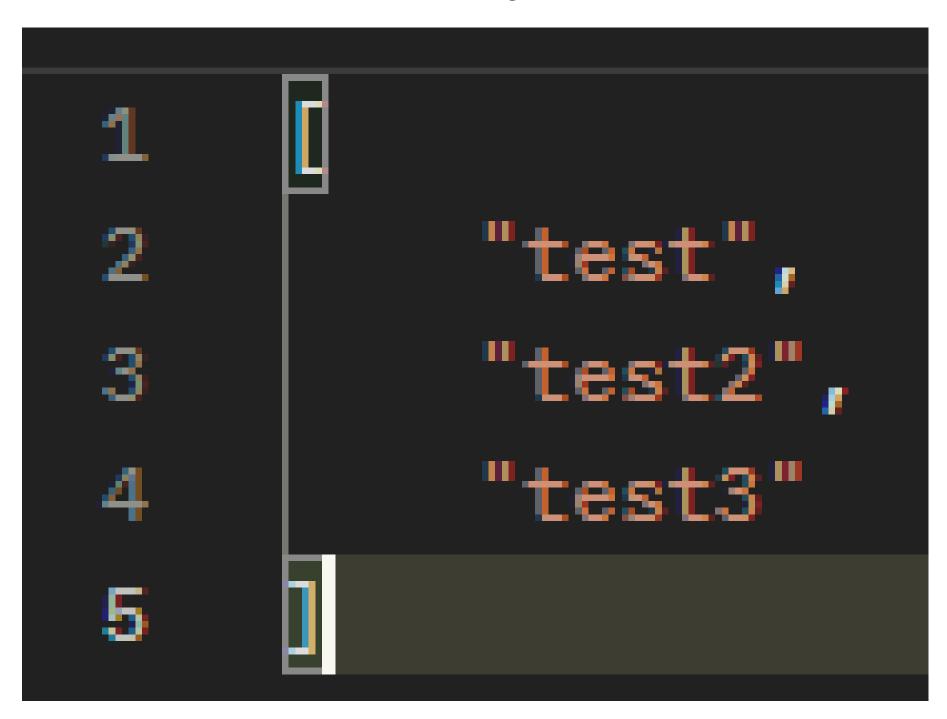
```
1 원
2 "name": "한동균",
3 "email": "hdg5639@naver.com",
4 "age": 25
5 원
```

요청 JSON 작성법

List 형식으로 보내기

- 1. 객체를 [] 안에 작성
- 2. 객체를 구분할 때 쉼표(,) 사용
- 3.마찬가지로 마지막 항목에는 쉼표 금지

List<String>일 때



요청 JSON 작성법

List 형식으로 보내기

- 1. 객체를 [] 안에 작성
- 2. 객체를 구분할 때 쉼표(,) 사용
- 3.마찬가지로 마지막 항목에는 쉼표 금지

List(Entity)일 때

```
"name": "한동균",
             "email": "hdg5639@naver.com",
             "age": 25
         з,
 6
             "name": "박상우",
             "email": "babsang@naver.com",
 9
             "age": 27
10
11
12
```

요청 JSON 작성법

Map 형식으로 보내기

- 1. 객체를 {} 안에 작성
- 2. Map의 Key는 자료형에 맞게 작성
- 3. Value는 Key 뒤에 콜론(:)뒤에 시작
- 4. Value 내용은 동일하게 작성
- 5. 객체를 구분할 때 쉼표(,) 사용
- 6.마찬가지로 마지막 항목에는 쉼표 금지

예시로 가져온 Map(String, String)구조의 JSON

```
"testkey1": "test",
"testkey2": "test2"
```

요청 JSON 작성법

Map 형식으로 보내기

- 1. 객체를 {} 안에 작성
- 2. Map의 Key는 자료형에 맞게 작성
- 3. Value는 Key 뒤에 콜론(:)뒤에 시작
- 4. Value 내용은 동일하게 작성
- 5. 객체를 구분할 때 쉼표(,) 사용
- 6.마찬가지로 마지막 항목에는 쉼표 금지

에시로 가져온 Map(String, Entity)구조의 JSON

```
1 {
         "testkey1": {
             "name": "한동균",
 3
             "email": "hdg5639@naver.com",
 4
             "age": 25
 6
         "testkey2": {
             "name": "박상우",
 8
             "email": "bsang@naver.com",
 9
             "age": 27
10
11
12
```

요청 JSON 작성법

Map에 value 가 List일 때 작성법

- 1. 기본적인 구조는 일반적인 Map과 동일
- 2. 콜론(:) 뒤에 []로 객체를 묶어줌
- 3. 이외 다른 것은 일반적인 List와 동일

예시로 가져온 Map(String, List(String))구조의 JSON

```
"testkey1":
    "test",
    "test2",
    "test3"
```

요청 JSON 작성법

Map에 value 가 List일 때 작성법

- 1. 기본적인 구조는 일반적인 Map과 동일
- 2. 콜론(:) 뒤에 []로 객체를 묶어줌
- 3. 이외 다른 것은 일반적인 List와 동일

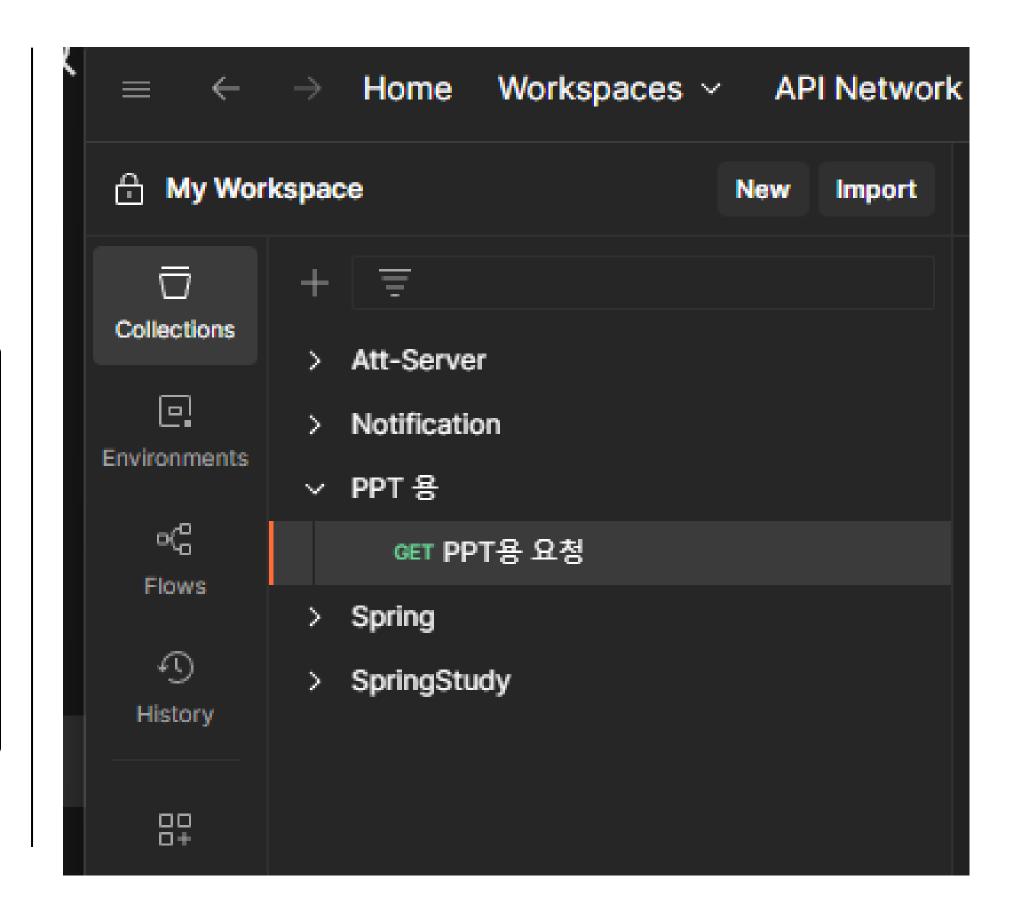
예시로 가져온 Map(String, List(Entity))구조의 JSON

```
"testkey1": [
                 "name": "한동균",
                 "email": "hdg5639@naver.com",
                 "age": 25
 6
             3,
 8
                 "name": "박상우",
                 "email": "babsang@naver.com",
10
                 "age": 27
11
12
13
14
```

환경변수 사용법

포스트맨의 환경변수란?

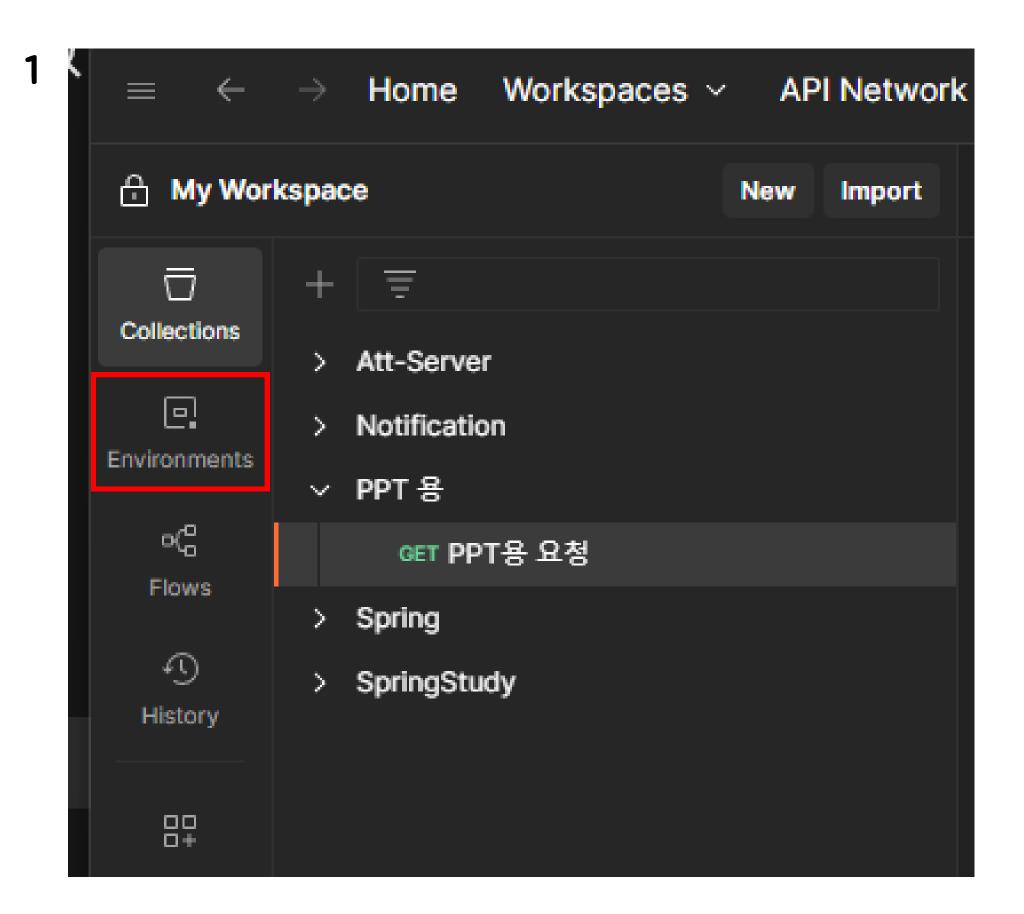
- 1. API 요청에 자주 쓰이는 값을 변수로 저장
- 2. 예: 도메인 주소, 인증 토큰 등
- 3. Collections 하단 Environments에서 편집 가능



환경변수 사용법

환경변수 설정법

- 1. Collections 하단 Environments 클릭
- 2. 좌측 상단 + 버튼 클릭하면 New Env 생성됨
- 3. Variable에 이름 설정
- 4. Type≥ default
- 5. Initial value는 기본 값
- 6. Current value는 현재 사용하는 실제 값

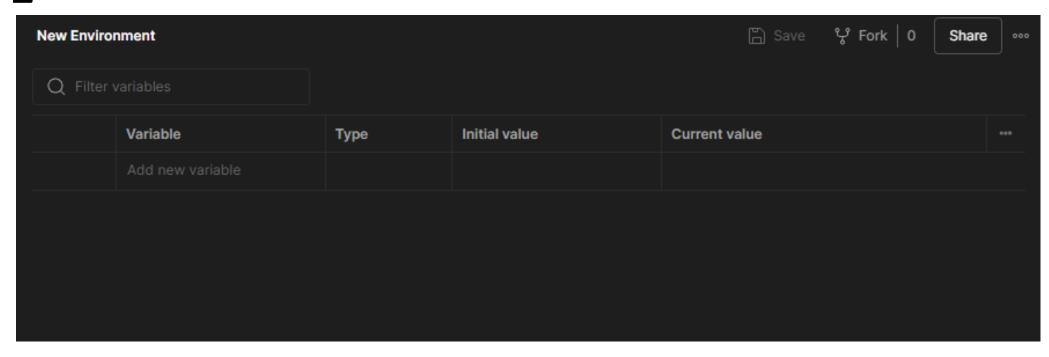


환경변수 사용법

환경변수 설정법

- 1. Collections 하단 Environments 클릭
- 2. 좌측 상단 + 버튼 클릭하면 New Env 생성됨
- 3. Variable에 이름 설정
- 4. Type≥ default
- 5. Initial value는 기본 값
- 6. Current value는 현재 사용하는 실제 값

2

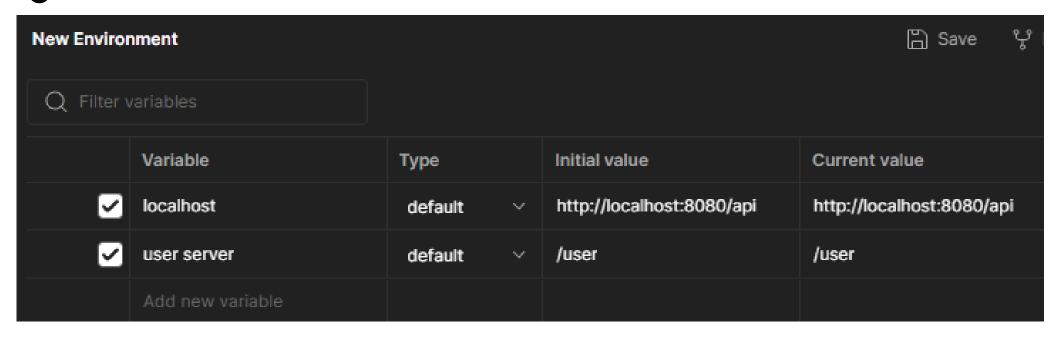


환경변수 사용법

환경변수 설정법

- 1. Collections 하단 Environments 클릭
- 2. 좌측 상단 + 버튼 클릭하면 New Env 생성됨
- 3. Variable에 이름 설정
- 4. Type ≥ default
- 5. Initial value는 기본 값
- 6. Current value는 현재 사용하는 실제 값

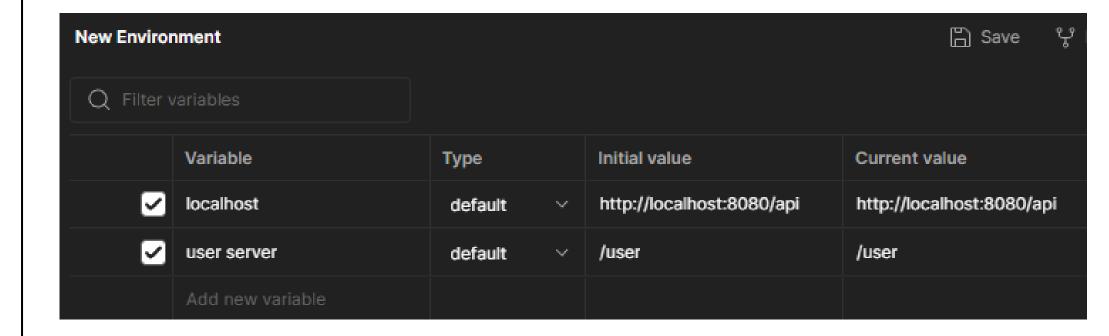
3~6



환경변수 사용법

Initial, Currnet \$101

- 1. Initial은 기본값이고 팀원과 공유됨
- 2. Current는 현재 사용중인 값, 공유 X
- 3. 민감한 값은 Initial 말고 Current

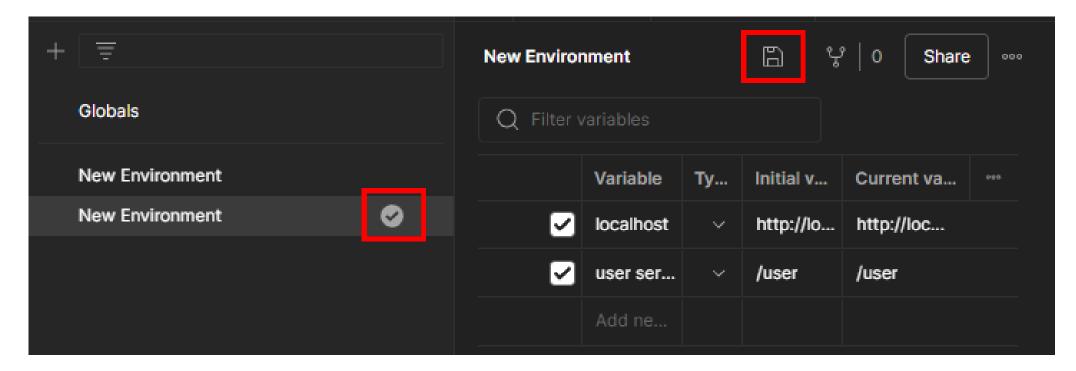


환경변수 사용법

환경변수 설정법

- 7. 다 작성 했으면 우측 상단 save
- 8. 디렉토리 우측 체크 버튼 클릭하여 활성화
- 9. 요청에서 사용할 때는 URL에 중괄호 두겹

7,8

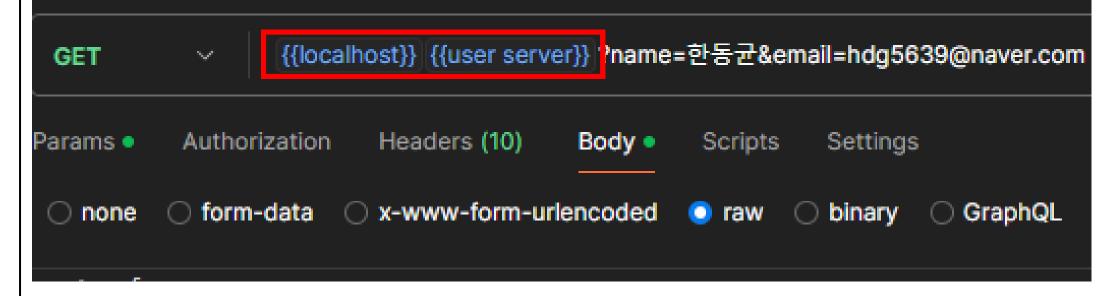


환경변수 사용법

환경변수 설정법

- 7. 다 작성 했으면 우측 상단 save
- 8. 디렉토리 우측 체크 버튼 클릭하여 활성화
- 9. 요청에서 사용할 때는 URL에 중괄호 두겹

9



감/하합니다

스프링 스타-디