基于WebGL的3D家装系统设计

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 第一、二周： |  |  |
| 11.20—11.22 | 启动，项目创建，GitHub进行项目托管 | 3天 |
| 11.23—11.28 | 项目周期制定，需求分析，行为设计，分模块周期计划，数据库设计 | 6天 |
| 11.29—12.03 | 网站原型设计制作，设计界面设计，用户交互设计 | 5天 |
| 第三、四、五周： |  |  |
| 12.04—12.08 | 可行性分析，操作细分，UML图绘制 | 5天 |

1. 项目创建完成，项目托管在<https://github.com/hdhyy/EasyHome>，目前工程未上传
2. 项目周期制定，表格如毕业设计开题报告所示，按照此计划进行设计u开发
3. 原型设计手稿完成，需要将手稿转化成Axure来展示，转化进行ing
4. 操作细分进行ing，详细见权限设计表格
5. UML图设计进行ing，一些基本图已经在开题报告完成，比如用例图和功能模块图，缺少的UML图有，领域模型图，具体ER图，时序图，活动图，流程图等