易家3.12-3.18周报告

本周主要内容：

1. 前端设计修改，去除侧边栏，修改为顶部导航栏，完善了Community的基本操作，包括发表帖子，帖子的markdown文本支持(pip install markdown模块)，帖子标签，分类统计，分页，评论等功能
2. 后台model编写，

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Application名称 | Model名称 | 状态 |
| Supervise | User | 完成 |
|  | AccountInfo | 完成 |
|  | PersonalInfo | 完成 |
|  | Role | 进行中 |
|  | Operation | 进行中 |
|  | RolePermission | 进行中 |
| Design | Model | 进行中 |
|  | Texture | 进行中 |
|  | Work | 待定 |
|  | IndoorType | 待定 |
|  | File | 待定 |
| Community | Post | 完成 |
|  | Comment | 完成 |

1. 前端与django后台基本数据交互整合，首先在登录注册界面完成了基本的流程，从index.html跳转到login.html, 到register.html,完成了用户登录注册，提示，密码加密存储，登录Cookies及登录状态记录等功能，接下来进行其他界面与后台整合。
2. 编写与设计界面相关的js文件作为demo，使用three.js框架，目前完成的demo有：
3. 模型在场景中生成，运动，通过循环渲染函数来完成
4. 模型的Transform变换，包括位移，旋转，放缩三种方式，TransformControl.js
5. 鼠标与模型的交互，包括move事件高亮模型以及选中高亮模型
6. 鼠标与场景的交互，点击拖动场景，改变观察角度等

下周目标：

1. 完成后台design应用也就是模型，纹理，作品等管理模块的后台逻辑
2. 完成用户查看个人信息，查看帖子，社区功能的前端后台整合
3. WebGL的demo编写：
4. 用户点击模型，进入场景，点击后模型在场景中生成
5. 用户点击模型，弹窗或者侧边栏出现模型相关信息，可更改材质纹理
6. 用户加载自定义模型文件，整合选择，拖拽等功能

Github路径：<https://github.com/hdhyy/EasyHome>