易家3.5-3.11周报告

本周主要内容：

1. 前端界面的基本完成，但效果不是特别满意，考虑之后切换前端框架到Foundation框架，进行一些控件效果的优化，使得界面更加美观，人性化
2. 后台逻辑梳理，应用分化，模块区分，基本可以确定分成3个应用，一个用户应用，一个模型作品应用，一个社区应用，在此基础上分别在每个应用确定各自的Model并编写相应的Entity代码，映射到数据库的表格
3. 根据已经设计好的操作，角色和权限进行数据库表的前置字段填充，在服务第一次运行之前首先执行插入基本数据的脚本，保证之后服务正常提供。

后台django工程开始，根据API内容进行一个个基本逻辑的实现，由于这部分基本就说增删改查，因此开发速度比较快，目前已经完成的有，用户登录注册，模型管理，文件上传下载等

1. WebGl基本工程的框架编写，其作为设计界面主要的内容，是接下来需要进行设计的重点，虽然已经完成界面的设计，但是在实现上，有以下几个难点：
2. 用户拖拽模型到Canvas中，Canvas监听到drop事件，进行模型初始配置
3. 用户点击Canvas中的模型，模型选中状态，以及位移旋转放缩变换符
4. 用户点击模型，侧边栏出现模型信息，模型纹理更改
5. 场景中灯光类型，方向，参数的调节，暂时没有设计构思

下周目标：

1. 后台关于增删改查的逻辑编写完成，增加一个API进度表，一个个把实现的API进行基本的描述和勾选，表示目前已经完成并测试通过
2. 先把后台的逻辑和前端界面进行整合，整合时不考虑数据的显示问题，只要前端界面能够正常显示即可，先测试的界面登录注册，用户管理
3. WebGL，关于用户交互行为API的调研，以及HT for Web这个强大的控件库的使用，预测基本完成obj模型的加载，显示，鼠标点击拖动更改场景角度等

Github路径：<https://github.com/hdhyy/EasyHome>

提交记录是最近的，之前很遗憾没有进行github的记录