Sesión 2 taller programación en R

- Lectura de bases de datos en R.
- Formato de estructura de las bases de datos.
- Transformación y resumen de variables.
- Joint
- Manejo de fechas
- Programación de funciones
- Control de estructuras
- Ejercicios prácticos

Ejercicios propuestos

Bases de datos

- 1. Leer el archivo eventos_de_platano.csv, especificar row.names.
- 2. Ajustar el formato de la fecha.
- 3. Calcular el rendimiento (PN_ANIO/AREA_UM) y agregarlo directamente usando \$.
- 4. Realizar análisis exploratorio de datos para cada una de las variables de la base de datos. (Medidas de tendencia central y dispersión; complementar con gráficos; hacer matriz de correlación para variables cuantitativas)
- Hacer un gráfico de puntos Edad vs Rendimiento; indique la media de rendimiento dentro del gráfico.
- 6. Realizar un gráfico de ggplot en barras combinando las variables variedad y dibujo de siembra como un color.
- 7. Cruzar distancia de fecha vs Rendimiento (geom_smooth) pero segmentar por dibujo de siembra y variedad.

Programar funciones

Crear una función llamada dadoPar, que simule el lanzamiento de un dado al ser lanzado n veces y dar el porcentaje de veces en que sale número par. n debe ser un argumento variable. La función debe mostrar el resultado de los n lanzamientos y dar como salida el valor en porcentaje:

Ejemplo:

> dadoPar(n=8)

[1] 3 5 5 3 2 6 2 4

[1] 50

Ayuda: Utilice la función sample para simular el dado, print para mostrar los valores.

> dadoPar(n=13)
[1] 5 5 3 5 1 4 6 2 5 6 2 6 3
[1] 46.15385

Estructuras lógicas

Crear una función que permita estimar el porcentaje de guanina (G) para una secuencia de ADN.

```
Ejemplo: c("A","T","T","G","G","G")
```

adenina (A), timina (T) y guanina(G).

Utilizar solo ciclos y condicionales.

Ejemplo:

```
#> guanina ()
#[1] 66.66667
#> guanina (c("A"))
#[1] 100
```

Conocimientos

- Leer distintas bases de datos desde R.
- Realizar procesamiento y transformación de una o varias bases de datos.
- Crear funciones en R.
- Utilizar estructuras como for, if, while en la programación.