SESIÓN 5 PROGRAMACIÓN EN R MINERÍA DE DATOS EN R.

Hugo Andrés Dorado B.





Contenido

- Definiciones en minería de datos.
- Tipo de aprendizaje.
- Algoritmo de predicción.
- Tipos error.
- Sobre parametrización.
- Diseño del estudio.
- Validación cruzada.

Definiciones

- Big data: es un tendencia que hace referencia al almacenamiento de grandes volúmenes de datos y a los procedimientos usados para encontrar patrones repetitivos dentro de esos datos.
- Minería de datos: Es un campo de las ciencias de la computación que tiene como propósito descubrir patrones en grandes volúmenes de conjuntos de datos.
 - Utiliza los métodos de la inteligencia artificial, aprendizaje automático y estadística.

Definiciones

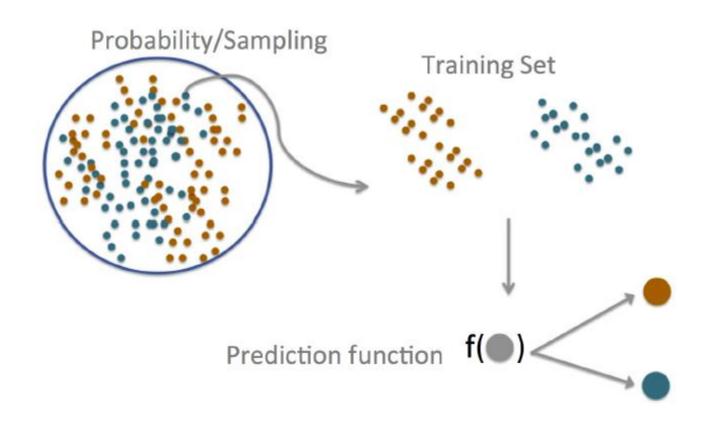
- Características, variables de entrada (Features): Variables medidas sobre las observaciones que se asocian luego a un variable salida.
- Variable de salida: Variable a explicar de interés.
- Función costo: Es una función que permite aproximar un conjunto de variables de entrada para generar una respuesta aproximada según la variable de salida.

$$Y = f(X) + \varepsilon$$

Tipo de aprendizaje

- Aprendizaje supervisado: se deduce una función, de acuerdo a un conjunto de variables de salida para la reducción de un error.
 - Clasificación.
 - Regresión.
 Predicción o interpretación
- Aprendizaje no supervisado: No hay una variable de salida, se busca compresión de los datos tratando un conjunto de variables de entrada.
 - Clustering.
 - Componentes principals.

Predicción en modelos de machine learning



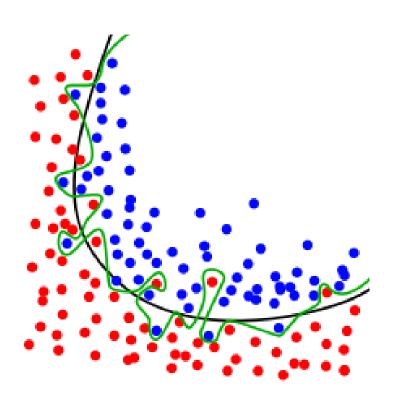
Algoritmos de predicción

- Pregunta:¿Que mails son spam?,¿Que zonas son bosque?,¿Que clientes serán morosos?
- Entrada de datos: conjuntos de e-mail, Imágenes satelitales, información de clientes. (Ya clasificados)
- Variables de entrada: Frecuencia de ciertas palabras, índices espectrales por color, variables seleccionadas
- Algoritmo: Redes neuronales artificiales, suppor vector machine, J46
- Parámetros: (Tasa de decaimiento, neuronas ocultas), (costo), (umbral de confianza)
- Evaluación. (Precisión, exactitud, concordancia)

Tipos de error.

- Error dentro de la muestra: La tasa de error que se obtiene en los mismos datos para construir el modelo.
- Error fuera de la muestra: La tasa de error que se obtiene al traer nuevos datos no mostrados, también conocido como error de generalización.

Overfitting – sobre parametrización



Generalización Nuevos datos

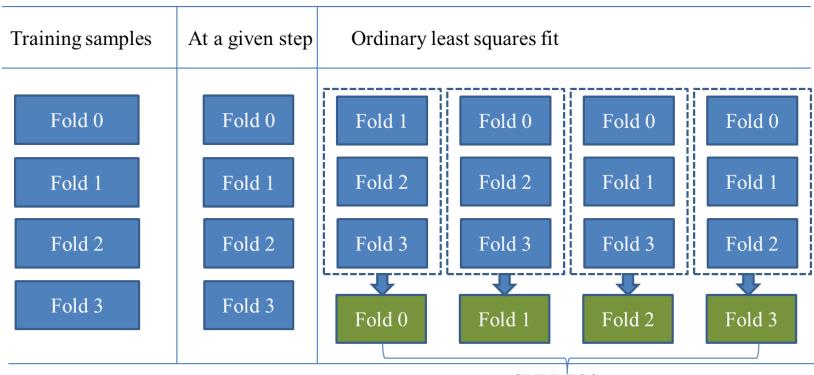
Diseño de estudio para el conjunto de datos

- 1. Definir una tasa de error.
- 2. Partir el conjunto de datos en:

Entrenamiento, prueba y validación (opcional) (60,20,20) Grandes; (60,40) medianos

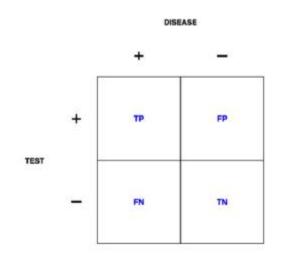
- 3. Sobre el conjunto de entrenamiento hacer selección de variables de entradas
- 4. Sobre el conjunto de entrenamiento realizar optimización de parámetros. (Utilizar cross validation)
- Validar de acuerdo a la tasa de error.

K - fold



CVPRESS

Medir el desempeño



TP: Verdadero positivo.

FP: Falso positivo.

FN: Falso negativo.

TM: Verdadero negativo

Mean squared error (MSE):

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (Prediction_i - Truth_i)^2$$

$$\rightarrow$$
 TP / (TP+FN)

Specificity

$$\rightarrow$$
 TN / (FP+TN)

Positive Predictive Value

$$\rightarrow$$
 TP / (TP+FP)

Negative Predictive Value

$$\rightarrow$$
 TN / (FN+TN)

$$\rightarrow$$
 (TP+TN) / (TP+FP+FN+TN)

 $\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (Prediction_i - Truth_i)^2$

Métodos en machine learning para implementar

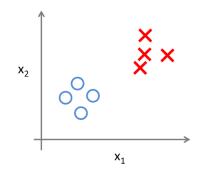
Modelos supervisados.

- Redes neuronales artificiales
- Árboles de clasificación y regresión.
- Random forest.
- Support vector machine.

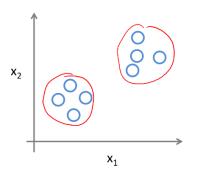
Modelos no supervisados.

- Cluster jerarquico.
- Kmeans
- PCA

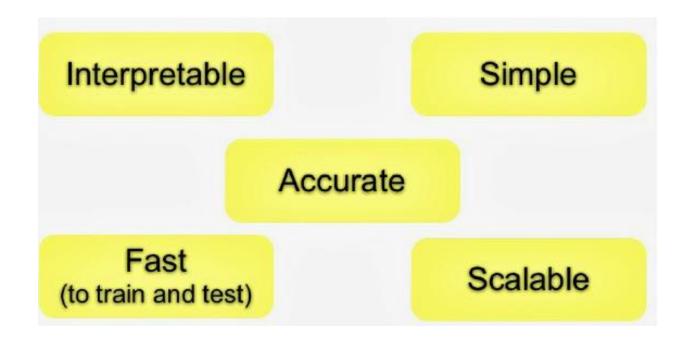
Supervised Learning



Unsupervised Learning



El mejor método de aprendizaje de máquina



Resumén

Buscar datos:

https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets.html

Filtrar datos:

Funciones básicas en R, desde la lectura.

Análisis exploratorio

Transformar datos:

Merge, dcast, plyr

Determinar estrategia de partición de datos de entrenamiento y validación.

- Seleccionar atributos.
- Optimizar parámetros.

Escoger el modelo final, resultados y pruebas de tasa de érror.

Transferir resultados a usuario.

Bibliografía

- http://caret.r-forge.r-project.org/
- http://www.rdatamining.com/
- http://ucanalytics.com/blogs/learn-r-12-booksand-online-resources/
- https://www.coursera.org/specializations/jhudata-science

This is the end 😊



