

# HƯỚNG DẪN THỰC HIỆN VÀ NỘP BÀI THỰC HÀNH 3

## LỚP IT007.O13.2

### I. Yêu cầu

Sinh viên thực hiện và nộp các bài tập sau đây:

- Viết chương trình làm các công việc sau theo thứ tự sau:
  - In ra dòng chữ: “Welcome to IT007, I am <MSSV của mình>!”.
  - Thực thi file script count.sh (sử dụng ở ví dụ 3-2) với số lần đếm là 120.
  - Trước khi count.sh đếm đến 120, bấm CTRL+C để dừng tiến trình này.
  - Khi người dùng nhấn CTRL+C thì in ra dòng chữ: “count.sh has stopped! Goodbye!”.
- Viết chương trình thực hiện phỏng đoán Collatz theo các yêu cầu tại phần 3.6 trong tài liệu thực hành Lab3.

### II. Các quy định nộp bài

- Với bài tập 1, sinh viên đặt tên tập tin mã nguồn là bt1.c. Đối với bài tập 2, sinh viên đặt tên tập tin mã nguồn là bt2b.c.
- Chương trình bt1.c, bt2.c phải được viết bằng ngôn ngữ C, đồng thời có thể biên dịch và chạy được trên Ubuntu.
- Sinh viên đặt tất cả các tập tin mã nguồn/báo cáo vào một thư mục có tên là mã số sinh viên của mình, nén thư mục thành tập tin .zip có tên là mã số sinh viên, sau đó upload tập tin này để nộp. Tất cả các bài nộp không đúng yêu cầu này (bao gồm các tên tập tin mã nguồn, tên tập tin nén, tên thư mục, loại tập tin nén) **sẽ không được chấm**.
- Sinh viên có thể tham khảo tài liệu (sách, internet, ...) để làm bài tập nhưng không được sao chép bài làm của bạn. Bất cứ trường hợp sao chép nào bị phát hiện sẽ phải nhận điểm 0 (cả 2 sinh viên), ngoài ra sinh viên sẽ bị xử lý theo quy định của nhà trường.
- Sinh viên không được đính kèm trong tập tin bài nộp của mình các nội dung không có liên quan đến bài nộp. Tuyệt đối không đính kèm virus hay các chương trình độc hại, nếu bị phát hiện sẽ bị xử lý theo quy định của nhà trường.

6. Sinh viên chỉ nộp bài trên website môn học, không nộp bài bằng cách gửi qua email cho giảng viên.

7. Sinh viên phải nộp bài trong thời gian quy định. **Tất cả các bài nộp trễ sẽ không được chấp nhận.**