2025년 애니메이션 해외피칭쇼케이스 참가기업 모집 (CICAF, MIFA)

한국콘텐츠진흥원은 한국 애니메이션의 해외시장 진출 및 공동제작 활성화를 위해 <u>'2025년 애니메이션 해외피칭쇼케이스(CICAF, MIFA)'</u>에

참가할 프로젝트를 모집하오니 국내 기업의 많은 관심과 참여를 부탁드립니다.

1. 사업 개요

- 사업목적: 국내 애니메이션산업의 해외 피칭지원을 통한 공동제작 및 투자유치 등 글로벌 진출 확대와 실질적 협업 기회 모색
- 행사명: 2025 CICAF / MIFA 애니메이션 해외피칭쇼케이스

MILE	2025 CICAF 2025 MIFA		
행사명	(항저우 국제만화애니메이션페스티벌)	(안시 국제페스티벌)	
행사기간	2025. 5월 말 ~ 6월 초(예정)	2025. 6. 10.(화) ~ 6. 13.(금)	
	*주관사 일정 발표 전 조그 하다 O	(', (- ,	
행사장소	중국 항저우 바이마후국제컨벤션센터 및	프랑스 안시 L'Imperial Palace	
	그랜드뉴센트리호텔 예정		
	ㅇ 국제 애니메이션 컨퍼런스, 포럼 등	ㅇ 세계 4대 국제애니메이션 페스티벌 중 하나로	
행사성격/ 규모	B2B/B2C 성격의 국제 만화애니메이션	컨퍼런스, 미팅, 피칭 등 행사를 통해 원	
	전문 마켓 활한 네트워킹 등이 이루어짐		
	ㅇ 52개국, 3,072명 참가(2024년 기준)	ㅇ 91개국, 참관객 6,600여명(2024년 기준)	
행사내용	ㅇ 피칭 쇼케이스 참가, 네트워킹 파티, 비즈매칭 등으로 구성		
주최/주관	항저우인민정부,	CITIA(City of Moving Images, 안시	
	절강성문화광전여유청, 절강광전그룹	애니메이션 페스티벌 조직위원회)	

2. 참가기업 모집

- 참가대상: 해외 피칭쇼케이스를 통해 공동제작, 투자유치 등 글로벌 진출을 희망하는 국내 애니메이션 기업
 - ※ 본 행사는 현지에서 진행하는 피칭쇼케이스를 통해 공동제작, 투자유치 등이 가능한 프로젝트 제작사 및 관련 IP 보유사를 대상으로 함
- 모집규모: 총 4개사 내외 ※ CICAF, MIFA는 2024년 각 3개사 기선정
 - ① CICAF 2개사 내외 / ② MIFA 2개사 내외

0 지원내용

내용	세부내용		
피칭 컨설팅	▶ 사전 피칭 컨설팅 지원(국내·외 전문가 멘토링) ※ 피칭자료는 참가사 개별 준비 필요		
홍보자료 제작	▶ 피칭자료 번역 지원, 참가사 콘텐츠 소개용 가이드북 제작▶ 온라인 홍보자료 제작 및 배포		
비즈매칭	▶ 비즈매칭을 위한 코디네이터 운영, 현지 바이어 매칭 지원 ▶ 행사 기간 중 통역 지원		
	2025 CICAF	2025 MIFA	
	(항저우 국제만화애니메이션페스티벌)	(안시 국제페스티벌)	
	▶ 피칭세션 참가 지원 (1개사 10분 내외)		
피칭쇼케이스	▶ 참가 뱃지 제공(1개사 3개 내외)		
	※ 한국공동관 참가사 모집공고에 동시 선정된 경우 뱃지 중복지급불가		
	▶ 현지 네트워킹 파티 지원		
	▶ 쇼케이스 홍보를 위한 피칭발표자료 제작지원 및 현지 바이어 매칭 등		
	▶ 피칭담당자 1인 항공권 및 숙박(4박)	지원	
여비	(기준 항공료 및 진흥원 여비지급규칙에 따른 숙박비 지원. 최대 4박)		
	※ 참가사별로 항공 및 숙박은 개별 진	행 필요	

※ 지원내용(지원규모, 세부내용)은 현지 마켓 상황에 따라 조정될 수 있음

3. 신청 및 접수

ㅇ 신청서류

구분	폴더	제출서류	제출형식
필수	푸디 1배	1-1) 참가신청서	HWP 또는 PDF (날인 必)
		1-2) 개인정보 동의서	HWP 또는 PDF
	폴더 1번	1-3) 참가기업 기본사항	엑셀
		1-4) 직접참여인력 및 이해관계자 리스트	엑셀
		1-5) 피칭 대상 작품소개서	PPT 또는 PDF
17 EU	표단 2冊	기타 피칭 작품 관련 자료(선택)	71.0
선택	폴더 2번	매출 증빙자료, 4대보험기준 고용보험가입명부 등	자유

- ※ "2025년 애니메이션 해외피칭쇼케이스(CICAF 또는 MIFA) 참가신청_신청기업명.zip"으로 압축하여 제출. (최대 50MB)
- 접수기간: 2025. 2. 26.(수) ~ 3. 12.(수) 11:00
- 접수방법: 진흥원 홈페이지를 통한 온라인 접수(http://www.kocca.kr 회원 가입후 접수)
- ※ 신청 마감시간까지 온라인 시스템에 접수(파일 업로드 포함)된 건만 인정

* 온라인 접수 방법

- ① 한국콘텐츠진흥원 홈페이지(http://www.kocca.kr)접속 및 로그인(필수) → **알림마당** → **지원공고**
- ② <2025년 애니메이션 해외피칭쇼케이스 참가기업 모집> 공고문 첨부 제출 양식을 다운받아 작성
- ③ 공고문 하단의 〈온라인 신청〉 버튼을 클릭하여 작성 및 제출파일 업로드
- ④ 마이페이지 → 온라인 접수 결과조회 클릭하여 작성내용 및 제출 파일 접수완료 여부 확인

[필독] 접수 마감시간에 시스템이 자동 종료되어 접수불가하며, 마감시간에는 접수가 몰려 접속장애, 오류 등의 문제가 발생할 수 있으니 미리 접수 꼭 부탁드립니다. 접속장애 등으로 인해 제출이 안되었을 시에도 추가 제출은 불가하오니 이 점 꼭 양지해주시기 바랍니다.

4. 참가기업 선정

- ㅇ 선정방법
 - 해당 분야 외부 전문가 7인 내외의 서면평가를 통해 위원별 점수 총합의 평균 (최고, 최저 제외) 70점 이상 획득한 기업 중 모집규모 이내 고득점 순서로 선정
 - 동점일 경우 평가지표 비중이 큰 콘텐츠경쟁력, 해외진출역량 고득점 순으로 선정
- ㅇ 선정기준

평가지표	평가항목	배점		
	- 프로젝트의 기획이 참신하고 우수한가?	20		
콘텐츠경쟁력	- 해외시장에서의 성공할 수 있는 경쟁력을 보유하고 있는가?	30		
	- 프로젝트가 시장 트렌드에 부합되는가?	30		
해외진출역량	- 프로젝트가 해외투자, 공동제작 등을 진행할 수 있는 역량을 보유하고 있는가?			
	- 프로젝트의 향후 제작, 투자 등 계획이 적절한가			
 참가계획 및 목표	- 해외마켓 참가 목적 및 목표의 적절한가?	20		
검기계획 못 국표	- 본 사업에서의 비즈니스 미팅 등 활동 계획이 구체적인가?			
	- 유사과제 수행경험이 있으며 전문성을 확보하고 있고 피칭			
수행능력	쇼케이스 지원기업으로 적정한가?	20		
	- 바이블의 완성도와 피칭능력을 보유하고 있는가?			
합 계				

※ 접수업체가 미달 및 동수 일 경우 적합 평가로 진행

5. 유의사항

- 참가번복 시 패널티: 피칭쇼케이스 개최일로부터 45일 이내에 참가를 취소하는 경우, 당해연도 및 차년도 애니메이션 해외피칭 쇼케이스 사업 참여 불가. 또한 항공권 발권, 숙박비 등 필요경비 변상 필요시 청구 예정이며, 행사 임박 전 참가사 교체가 어려울 경우 차순위자 비선발 예정
- 행사 참가에 따른 참가실적 조사에 반드시 협조하여야 하며, 실 적조사 미응답시 차년도 마켓 지원시 패널티 부여 예정
 - ※ 행사 중. 행사 종료 직후. 연말/연초 중 최소 3회 조사 예정
- ㅇ 해외피칭쇼케이스 참가사는 통역을 통해 프로젝트 대리피칭 불가
- 진흥원 타부서 및 애니메이션산업팀 타피칭행사 중복수혜 불가

6. 문의처

○ 애니메이션산업팀 이명준 대리(061-900-6413, mj2174@kocca.kr)