

[제 2025-10호]

2025년 e스포츠 종목화지원 사업 지원기업 모집 공고

저희 경기콘텐츠진흥원은
도내 e스포츠 신규 종목 게임을 발굴하고 활성화하기 위해
경기도 기업 게임의 e스포츠 종목화를 지원하고자 합니다.

이에 따라
〈2025년 e스포츠 종목화지원 사업〉을 다음과 같이 공고하니
경기도 게임 개발사의 많은 참여바랍니다.

□ 모집내용

- 모집기간 : 2025. 2. 26.(수) ~ 3. 14.(금) 15:00까지
- 모집분야 : ①신규지원 분야(1개사) 및 ②연속지원 분야(2개사) 총 3개사 내외
※ 각 모집분야 접수 미달 또는 과락 발생으로 지원기업 미달 시 타 분야에서 추가 선정 가능
- 모집방법 : 신청서류를 작성하여 이메일(hb@gcon.or.kr)로 제출
- 모집대상

구 분	조 건
공통	경기도 소재(사업자등록증 소재지 기준)의 개발사 (법인/개인사업자) ※지사일 경우 협약 체결 전까지 경기도 내 사업자등록을 완료하여야 함
신규지원 분야	e스포츠 요소를 보유한 게임을 유통 중이거나 상반기 출시 예정인 게임사
연속지원 분야	24년 선정기업 중 지속적으로 e스포츠 종목화를 추진 중인 경기도 게임사

- 제외대상
 - 신청일 기준 국내·지방세 체납 등으로 정부 지원 사업에 참여 제한 조치 중인 사업자
 - 본 기관과의 협약 및 계약의 위반 사항으로 인해 참여 제한 조치 중인 사업자

□ 지원 세부내용

지원 프로그램	세부내용	일정
컨설팅	· (전문가자문) e스포츠화를 위한 인게임 개발, 대회/리그 운영 제반내용 구축 등 관련 분야 <u>전문가</u> 자문 10시간 내외	상시
	· (FGT) 게임 커뮤니티 섭외 및 테스트를 통한 e스포츠화 요소 검증 및 개선점 도출 (3개 기업 통합 1회 진행)	9월 중
방송 지원	· (온라인대회-경기게임대전) 게임 분야 인플루언서 10인 내외 섭외 및 온라인 e스포츠 대회 '경기게임대전' 진행 및 만족도 조사를 통한 시청자 피드백 확보 (3개 게임 통합 진행) ※ 지원기업과의 협의 및 게임 특성 고려를 통한 섭외	10월 중
	· (사전방송) '경기게임대전' 참여 인플루언서의 게임 적응 및 게임 홍보를 위한 각 인플루언서 개인 방송 활용한 게임 플레이 방송 진행	8~9월 중
행사 연계 홍보	· 2025 PlayX4 내 현장 이벤트 운영 · 마케팅을 위한 홍보물품 지원(300만원 상당)	5월 22일 ~ 25일

□ 접수개요

○ 접수 시 제출서류

순번	제출서류	세부내역	제출형식
1	참가신청서	· 양식에 작성 후 하단 서명 날인하여 스캔 파일 제출 · 개인정보 제공 동의서 포함	양식제공
2	평가자료 * 서류평가 및 발표평가에 활용	· 게임 소개 내용 - 아이템, 스킬, 퀘스트 등 게임 시스템 구성 중심 작성 - 게임플레이 영상 별첨 or 영상 url 기입 필수 · 평가기준(4~5p) 관련 내용 작성 필수 - (신규지원) 완성도, 제작역량, 사업역량, 종목화 가능성 및 가산항목 - (연속지원) 사업역량, 유저확보, 종목화 가능성, 해외진출 전략 및 가산항목 ※ 20분 발표시간 고려한 분량으로 작성	자유양식 (가로형)
3	게임파일	· 지원 게임 실행 파일 제출 ※ 윈도우 체제(모바일의 경우 앱 에뮬레이터 사용 예정) 및 공용 와이파이가 환경에서 실행 예정이며, 발표평가일까지 접속 제한이 없어야 함	실행파일 (apk 혹은 URL)
4	가점 증빙서류 * 해당시	· 가점 부여 조건에 해당할 경우 해당 내역에 대한 증빙자료 ※ 제출 양식은 무관하나 증빙서류에서 가점 부여 조건 확인이 어려울 경우 가점 부여가 되지 않을 수 있음	자유양식 (세로형)

○ 협약 시 제출서류 ※ 최종 선정 후 별도 제출 요청 예정

순번	제출서류	비고	제출형식
1	사업자등록증	- 경기도 내 본자/지사 소재지 확인 목적	사본가능
2	국세/지방세 납세증명서	- 체납사실 확인 시 협약 불가	사본가능
해당시	상근직원 지사 근무 확인서	- 경기도 외 본사 소재 기업일 경우만 제출 - 상근직원 계약서 별첨(근무지 확인용)	양식제공

※ 최종선정 후 서류 미제출, 또는 서류를 통한 지원자격 미달사항 확인 시 선정 취소가 가능함

□ 선정개요

○ 선정절차

구분	내용
서류평가	<ul style="list-style-type: none"> - 평가일정 : 2025년 3월 17일(월) ~ 18(화) - 평가방법 : 업계 전문가로 구성된 평가위원단의 서류평가 통한 3배수 내외 선정 ①신규지원 ②연속지원 부문별 평가기준 적용 - 결과안내 : 2025년 3월 19일(수) 18시 이전 ※ 접수결과 지원기업 수의 3배수 미만일 경우 서류평가 생략 ※ 서류평가에서 받은 배점은 발표평가와 연계되지 않음
↓	
발표평가	<ul style="list-style-type: none"> - 평가일정 : 2025년 3월 21일(금) 13시 ~ 16시 중 - 평가구성 : 기업 당 발표 20분, 질의응답 10분 (총 30분) - 평가방법 : 업계 전문가로 평가위원단 구성, 서류통과 기업의 발표(PT) 평 - 평가장소 : 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 645번길 12 경기창조경제혁신센터 내 ※ 발표평가 관련 세부내용은 서류평가 결과 및 발표평가 대상자 안내 시 전달 ※ 평가위원단 요청 시 발표평가 종료 후 추가 자료를 요청할 수 있음
↓	
최종 선정기업 발표	<ul style="list-style-type: none"> - 결과안내 : 2025년 3월 24일(월) 15시 - 경기콘텐츠진흥원 홈페이지(www.gcon.or.kr) 게시 및 합격기업 메일 안내

※ 상기 추진일정은 상황에 따라 변경될 수 있음

○ 신규지원 평가기준 (서류-발표 동일)

구 분	평가내용	배점
	계	100
완성도	<ul style="list-style-type: none"> - 게임 빌드 검증을 통해 기대되는 게임 완성도가 우수한가? - 상반기 내 개발이 완료되어 방송지원이 가능한 단계인가? 	30
제작역량	<ul style="list-style-type: none"> - 기존 프로젝트 포함, 공식 마켓 출시 완료 경험이 있는가? - 직접 제작한 게임 관련 가시적인 성과를 보유하고 있는가? 	20
사업역량	<ul style="list-style-type: none"> - 게임 내 검증된 비즈니스모델이 있는가? - 직접 제작한 게임으로 발생한 매출 실적이 준수한가? 	20
종목화 가능성	<ul style="list-style-type: none"> - 게임 내 e스포츠화 요소가 충분한가? - 기존 유사 콘텐츠 대비 차별화 및 재미요소가 있는가? 	30
가산항목	- 알파/베타테스트, FGT 등 유저테스트를 진행한 경험이 있는가?	3
	<ul style="list-style-type: none"> - 출시 또는 퍼블리싱 경험이 있는가? (국내외 무방, 직접/퍼블리셔 통한 출시 불문) 	2

○ 연속지원 평가기준 (서류-발표 동일)

구 분	평가내용	배점
계		100
사업역량	<ul style="list-style-type: none"> - 컨설팅 이후 뛰어난 매출 성과를 기록하고 있는가? - 지속적인 매출 성과가 기대되는가? - 콘텐츠 보증, 투자유치 등 사업역량을 외부로부터 인정받은 이력이 있는가? 	30
유저확보	<ul style="list-style-type: none"> - 현재 동시접속자 수 추이가 준수한가? - 인게임 요소 외 유저를 확보할 수 있는 사업 다각화를 추진하고 있는가? - 지속적인 마케팅을 통한 신규 유저를 유입하고 있는가? 	30
종목화 가능성	<ul style="list-style-type: none"> - 컨설팅 기반 e스포츠화를 위한 개선을 완료하였는가? - e스포츠화에 필요한 게임 내 요소가 마련되어 있는가? - 지속적으로 e스포츠에 맞는 재미요소를 개발하고 있는가? - 장기적으로 인기 e스포츠 종목으로 도약할 잠재력이 있는가? 	30
해외진출전략	<ul style="list-style-type: none"> - 해외 마켓에 진출할 경우를 위한 전략을 수립하고 있는가? - 기출시된 경우 해당 지역에 적절한 전략을 취하고 있는가? 	10
가산항목 ※ 가산항목은 본 지원사업에서 지원받은 내용을 제외	<ul style="list-style-type: none"> - 알파/베타테스트, FGT 등 유저테스트를 진행한 경험이 있는가? - 유저테스트에서 긍정적인 반응을 확인할 수 있는 지표를 제시하였는가? 	3
	<ul style="list-style-type: none"> - 해당 게임을 활용한 온/오프라인 e스포츠 대회를 운영한 경험이 있는가? - e스포츠 대회의 구성 및 유저 참여율이 우수하였는가? 	2

※ 평가 항목 및 배점은 내부절차에 따라 추후 변경 가능

□ 유의사항

- 신청 프로젝트(게임) 수는 신청 기업 및 모집 시기 당 1개를 원칙으로 함
- 지원자격 미달사항이 발견될 경우 또는 지원신청 내용이 허위로 밝혀질 경우, 최종 지원기업 선정 이후에도 협약 취소 등의 제재조치를 취할 수 있음
- 협약서 내 명시된 기간 내 게임 런칭이 불가할 경우 본 사업 참여에 제약이 있을 수 있음
- 지원대상으로 선정된 기업은 선정 이후 지원기업-경기콘텐츠진흥원 간 협약 체결에 따라 협약종료 후 3년까지 성과관리를 위해 게임 성과관련 정보를 제공해야함

요 청 항 목
매월 매출, DAU(Daily Active User), 다운로드 수, 재접속률, 퍼블리싱 계약 등 게임 성과에 관한 정보
※ 해당 정보는 절대 기밀이 유지되며, 성과취합 이외의 용도로는 사용되지 않음

□ 문 의 처

주 소 : 경기도 광명시 양지로 17 유플래닛(아이백스스튜디오동) 5층 경기게임문화센터
 담당자 : 경기콘텐츠진흥원 게임문화팀 성한빛 매니저
 (Tel. 02-6294-6207 / E-mail. hb@gcon.or.kr)