[공고 제2025-호]

<2025년 플레이엑스포 아케이드게임 공동관> 참가기업 모집 공고

한국콘텐츠진흥원은 국내 아케이드게임의 우수성을 널리 알리기 위하여 다음과 같이 "2025년 플레이엑스포 아케이드게임 공동관" 국내 참가기업을 모집합니다. 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

1. 행사개요 ※ 세부 일정 및 내용 추후 변동가능

ㅇ 행 사 명 : 2025 플레이엑스포(PlayX4)

0 행사장소 : 킨텍스(경기도 고양시)

ㅇ 행사일정 : 2025. 5. 22.(목) ~ 5. 25.(일) / 4일간

o 주최/주관: 경기도 / 경기콘텐츠진흥원·킨텍스

ㅇ 행사내용 : 국내외 게임사 신작 전시 및 체험, 레트로장터, e스포츠 대회 등

2. 모집개요

ㅇ 모집기간 : 2025. 2. 28.(금) ~ 3. 14.(금) 15:00 / 15일간

ㅇ 모집대상 : 국내 아케이드게임(확장현실 포함) 제작 및 유통 사업자 8개사 내외

- * 컨소시엄 구성 신청 불가/해외기업의 국내지사 신청 불가
- * 단순 시장조사, 컨퍼런스 등 목적으로 아케이드게임 공동관 참가 신청 불가
- * 참가 지원 전 참가확약서 제출 필수
- * 다음 중 어느 하나라도 해당하는 사업자는 신청 불가(콘텐츠지원사업관리규칙 제10조)
 - 1. 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」제31조제1항 전단에 따라 지정된 공시대상기업집단에 속하는 회사에 해당하는 자
 - 2. 동일한 사업계획(과제 목표와 산출물이 동일한 경우)으로 전담기관이나 다른 기관으로부터 보조금 또는 간접보조금을 교부받은 이력이 있는 자
 - 3. 국세, 지방세, 4대보험(국민연금, 건강보험, 고용보험, 산재보험) 중 어느 하나라도 체납한 자
 - 4. 「보조금법」제31조의2에 따라 중앙관서의 장으로부터 보조사업 또는 간접보조금의 수행대상에서 배제되거나 보조금 또는 간접보조금의 교부를 제한받은 경우
 - 5. 전담기관의 상임 임원이 부임 직전에 재직했던 법인 또는 단체
 - 6. 기 선정된 지원과제에 따른 정산잔액, 환수금 등 전담기관이 반납을 통보한 금액을 체납한 자
 - o 접수방법 : KOCCA 홈페이지를 통한 온라인 접수(우편 및 방문접수 불가)

3. 지원내용

ㅇ (참가지원) 아케이드게임 공동관(120부스 규모 예정) 구축

- 인포데스크, 참가사 개별부스, 점수보상형 아케이드게임관 포함
- 부대시설(전기, 네트워크, 테이블, 의자 등), 게임 체험 운영 인력
- ㅇ (운송지원) 아케이드게임 기기 반입 및 반출 운송 비용 지원
- o (홍보지원) 공동관 내 이벤트, 기념품 지원 및 SNS 등 홍보 ※ 위 내용 이외 발생하는 비용(참가사 교통, 숙박, 기타 자체 홍보물 등) 지원 불가

4. 신청방법

○ 신청기간 : 2025. 2. 28.(금) ~ 3. 14.(금) 15:00 / 15일간

ㅇ 지원방법 : KOCCA 홈페이지를 통한 온라인 접수

※ 온라인 접수 미완료 또는 제출기한 이후에 접수된 신청서는 무효 처리됩니다("작성완료" 건만 접수 인정)

※ 별도의 메일 및 우편접수는 불가합니다.

ㅇ 제출서류

구분		세부내용		
필 수	참가신청서	o 한국콘텐츠진흥원 홈페이지를 통한 참가 신청 - 참가신청서로 평가를 진행하므로 정확하고 상세하게 작성		
	개인정보 수집/이용/제공 동의서	o 첨부 양식 작성 후 서명 또는 날인, 스캔(PDF)하여 제출 - 공동관 참여와 직접적으로 관련된 인원만 작성 - 서명 또는 날인이 없는 신청서는 무효 처리		
	직접참여인력 및 이해관계자 리스트	o 첨부 양식 작성 후 제출 - 개인정보 수집/이용/제공 동의서 작성 동일한 인력 및 대표자 필수 기재 - 최종학력이 대학원인 경우 지도교수 기재 요망 - 붉은 별표(*) 표기 칸 필수 작성	엑셀	
	사업자등록증, 국세 및 지방세 납세증명서	o 개인정보 수집/이용/제공 동의서 등과 함께 압축(zip)하여 제출 o 국세 및 지방세 납세증명서의 경우 접수 마감일 기준 유효기간 내 발급분	PDF, zip	

5. 선정절차

ㅇ 선정기준 : 70점 이상 참가사에 한해 고득점순 선정 및 예비순위 지정

ㅇ 선정평가 : 서면평가

- 평가항목(안)

평가항목	평가내용			
콘텐츠 우수성	ㅇ 콘텐츠의 기획력 및 완성도	40		
기업역량	o 참가사의 아케이드게임 산업 전문성 및 인력 구성	10		
대중 선호도	o 콘텐츠가 행사 참관객에게 선호되는 정도	20		
행사 참가 전략	ㅇ 행사 참가 및 운영 계획, 이벤트 구성 등	30		
합계				

ㅇ 선정절차 및 일정(안)

구분	수행내용	2025년				
十世	T848	2월	3월	4월	5월	6월
모집	모집공고, 선정평가	•	•			
그겁	선정공지, 참가확약서 작성		•			
준비	행사 참가 준비		•	•	•	
행사참가	플레이엑스포 참가				•	
간담회	사전/사후 간담회			•		•

6. 문의처

○ 게임산업팀 이은성 주임 (☎ 061-900-6325 / blueberry@kocca.kr)

7. 기타

- 선정결과 통보 후 참가 취소 시 향후 유사 사업에 참여제한 등의 불이익이 있을 수 있습니다.
- 참여인력이 신청일 기준 성폭력 범죄 이력 또는 관련 판결을 받은 사실이 있는 경우(수사가 진행 중이거나 기소 중인 경우도 포함) 지원이 불가합니다. (단, 선정이후 판결을 받은 경우 해당 참여인력 배제)
- 신청서에 허위사실이나 거짓을 기재하는 경우 신청이 취소될 수 있으며, 평가 후 선정이 되었더라도 선정이 취소될 수 있습니다.
- ㅇ 상기 공고내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있습니다.