Aquí tienes la estructura completa de la base de datos para tu aplicación de pádel:

**Usuarios (User)**

**Descripción:** Almacena la información de los jugadores.

| **Campo** | **Tipo de Dato** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| id | AutoField (PK) | Identificador único del usuario |
| avatar | ImageField | Imagen de perfil (JPG, PNG, GIF, WEBP - 2MB) |
| nombre | CharField (100) | Nombre del jugador |
| apellidos | CharField (100) | Apellidos del jugador |
| dni\_nie | CharField (20) | Documento de identidad |
| fecha\_nacimiento | DateField | Fecha de nacimiento |
| sexo | CharField (10) | Género del jugador |
| email | EmailField | Correo electrónico |
| movil | CharField (15) | Número de móvil |
| provincia | CharField (100) | Provincia de residencia |
| poblacion | CharField (100) | Ciudad de residencia |
| codigo\_postal | CharField (10) | Código postal |
| apodo | CharField (50) | Apodo del jugador |
| posicion\_juego | CharField (10) | Posición en la cancha (Izquierda, Derecha, Ambas) |
| marca\_pala | CharField (100) | Marca de pala utilizada |
| equipo | ForeignKey (Team) | Equipo al que pertenece (puede ser null si no pertenece a ninguno) |

**Equipos (Team)**

**Descripción:** Agrupa jugadores en equipos.

| **Campo** | **Tipo de Dato** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| id | AutoField (PK) | Identificador único del equipo |
| nombre | CharField (100) | Nombre del equipo |

**Partidos (Match)**

**Descripción:** Representa un partido programado entre jugadores.

| **Campo** | **Tipo de Dato** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| id | AutoField (PK) | Identificador único del partido |
| fecha | DateTimeField | Fecha y hora del partido |
| ubicacion | CharField (200) | Ubicación o nombre de la cancha |
| max\_jugadores | IntegerField | Número máximo de jugadores titulares |
| creador | ForeignKey (User) | Usuario que creó el partido |
| estado | CharField (20) | Estado del partido (Pendiente, Confirmado, Cancelado) |

**Pulls (Pull)**

**Descripción:** Lista de jugadores anotados para jugar en un partido.

| **Campo** | **Tipo de Dato** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| id | AutoField (PK) | Identificador único del pull |
| match | ForeignKey (Match) | Partido al que pertenece el pull |
| jugador | ForeignKey (User) | Jugador inscrito en el partido |
| tipo | CharField (20) | Tipo de inscripción (Titular, Reserva, No puedo asistir) |
| timestamp | DateTimeField | Fecha y hora de la inscripción |

**Tablas Auxiliares**

* **Historial de Partidos**: Puede ser una tabla opcional para registrar el resultado de los partidos jugados.
* **Notificaciones**: Para avisar a los jugadores de nuevos partidos o cambios en la agenda.