工作年限：7年

求职意向：Android音视频工程师

求职地点：杭州市

毕业院校：福建工程学院

学历：本科

专业：计算机科学与技术

电话：15659436353

邮箱：hdszylcd19@126.com

姬林

年龄：32岁

性别：男

**职业技能**

* 熟练掌握Java、Kotlin，熟悉C、C++、Flutter，有良好的编程风格习惯，熟悉常用的设计模式。
* 熟练掌握Java中多线程编程经验，掌握synchronized、volatile底层实现原理。
* 熟练掌握常用的数据结构及算法。
* 熟练掌握Android项目中MVP、MVVM架构核心思想，及项目中落地实施。
* 熟练掌握Android中Binder、Handler底层实现原理，有Framework层源码阅读经验。
* 熟练掌握Android中View底层实现原理，拥有丰富的自定义控件封装的经验。
* 熟练掌握Android中常用的性能分析工具，有性能优化的相关经验。
* 熟练使用AIDL、NDK开发，对Android音视频开发有一定了解。
* 熟练使用RxJava、OKHttp、Glide等各种优秀的第三方框架，掌握RxJava底层实现原理。
* 对实际项目中遇到的难题有很好的分析定位能力，具有良好的Android程序调试经验。

**工作经历**

**2016.09 – 至今 浙江学海教育科技有限公司 SDK高级开发工程师**

* 主要负责公司智通云平台各客户端需要依赖的公共核心组件的技术选型和架构设计。
* 带领小组成员对SDK中遇到的重难点问题进行专项攻克。

**2014.08 – 2016.09 福州高意科技有限公司 Android开发工程师**

* Android客户端主程，负责公司移动端相关项目的代码设计和开发。
* 负责移动端技术方案，参与和组织移动端技术评审。

**2014.03 – 2014.08 北京士惠农业发展有限公司福州分部 Android开发工程师**

* 负责Android移动APP的开发、版本迭代和维护。
* 根据产品需求完成架构和模块设计、编码、测试工作。

**项目经验**

**项目名称：手写控件**

* 项目描述：手写控件的落地，为公司所有客户端中的书写场景提供了一套通用解决方案。除了支持基本的曲线、直线、点曲线、点直线、箭头类型外，还支持三角形、椭圆、数轴、坐标系等几何图形的书写，并且还支持编辑功能。
* 项目职责：主要负责手写控件的架构设计，及性能难题的重点攻关。
* 主要技术：
  + 1.笔迹格式的数据结构设计，以平衡网络传输和笔迹效果。
  + 2.采用HandWritingCanvas缓存策略，优化手写控件的极致性能体验。
  + 3.手写笔迹擦除与还原的重点难题的攻克。
  + 4.各种几何图形拖拽逻辑的相关架构设计。
  + 5.“笔迹同屏”的技术方案设计。

**项目名称：题型组件**

* 项目描述：题型组件为公司所有客户端中题目相关操作，提供了统一解决方案。涵盖了题目相关的浏览、做题、校对、批改等15种场景。免去了各应用间重复开发的巨大人力和物力的浪费。
* 项目职责：主要负责题型组件架构设计，核心模块的开发和难点问题攻关。
* 主要技术：
  + 1.重写PowerTextMovementMethod，以实现填空题中任意位置的编辑；性能优于市面上各大同类应用的解决方案。
  + 2.深度定制TextSpan，实现各种题目场景下的文字效果、及图文混排逻辑。
  + 3.重写系统标签默认实现，统一标签解析逻辑，解决Android各版本碎片化问题。
  + 4.重构模块间数据交互方式，使“千人批改”成为可能。
  + 5.“平板混用”方案的落地实施，使各不同尺寸的平板间，笔迹和题目能实现一一对应，优化用户体验。

**项目名称：富文本分页组件**

* 项目描述：富文本分页组件主要是解决公司所有阅读类型的应用，在浏览文章时分页逻辑混乱、显示效果不一致、性能不佳的问题。
* 项目职责：主要负责“富文本分页组件”的技术调研、方案实施，及组件封装。
* 主要技术：
  + 1.基于html标签类型，自定义预分页解析逻辑。
  + 2.自定义PaginationTextBuilder解决富文本分页效率问题。
  + 3.研究DynamicLayout源码，解决不同平板分页效果不一致问题。
  + 4.自定义PaginationTagBuilder解决富文本标签跨页问题。

**项目名称：资料中心**

* 项目描述：资料中心主要是为了解决不同类型的教学资源，统一管理、统一浏览的问题。涵盖了世面上常见的PPT、WORD、PDF、HTML、CWP、音视频等格式的资源类型。解决了各客户端应用重复开发的人力成本。
* 项目职责：主要负责核心“浏览模块”的技术选型和开发工作，及后续维护。
* 主要技术：
  + 1.项目架构采用MVVM+ kotlin+Coroutine解决方案。
  + 2.采用“微演示”和“自研PPT转H5”解决客户端PPT课件浏览问题。
  + 3.基于PDFView二次开发，和“手写控件”配合实现PDF课件的“平板混用”。
  + 4.重写WORDView显示逻辑，解决客户端显示异常问题。

**项目名称：学海输入法**

* 项目描述：学海输入法的出现，解决了学生在做题过程中，利用输入法的联想功能作弊的问题；并且，还提供了定制化的手写识别键盘，可以让学生在做题时多练习写字，而不单单只是用手指戳戳字母；高度可定制化的配置选项，满足各种业务场景下的使用体验。
* 项目职责：主要负责输入法手写键盘的技术调研和键盘封装。
* 主要技术：
  + 1.采用Myscript实现中英文混合识别的手写键盘。
  + 2.自定义Editor实现各种特殊输入框的动态配置。
  + 3.和“题型组件”配合实现学海特色公式键盘。
  + 4.自定义PinYinBuilder实现离线词库的功能支持。

**项目名称：校外课程3.0教师端**

* 项目描述：校外课程教师端3.0是跟学生端应用相辅相成的，同样依托于智通云平台；主要是给老师使用，方便老师对学生作业进行批改，使随时随地批改作业成为可能，给老师减负。
* 项目职责：主要负责“批改作业”模块相关功能的开发，以及解决批量上传学生手写笔记丢失的问题。
* 主要技术：
  + 1.整体项目采用公司统一的MVP框架进行开发。
  + 2.自定义QuestionView解决老师“批改作业”相关模块的逻辑处理。
  + 3.自定义ThreadPool解决学生手写笔迹大批量上传丢失问题。
  + 4.自定义CalendarView实现模版排课逻辑。

**项目名称：校外课程3.0学生端**

* 项目描述：校外课程学生端3.0以平板为载体，依托于智通云平台;主要是为了充分利用学生的课余时间，再辅以精选的课外教学资源，激发学生主动学习的兴趣，拓展学生的知识宽度。
* 项目职责：主要负责项目主体模块及做题相关功能的开发及后续的维护工作。
* 主要技术：
  + 1.公司统一基础MVP架构的封装与抽离。
  + 2.引入RxJava处理复杂业务逻辑。
  + 3.封装GreenDao3.0用来存储离线课程资源。
  + 4.自定义RecyclerView实现"上课流程"模块课时的动态添加。
  + 5.自定义js实现各科题目的做题、校对等相关场景。

**项目名称：校外课程家长端**

* 项目描述：校外课程家长端依托于移动手机平台，主要是给学生家长使用；使家长可以随时随地查看学生的学习情况，方便引导与督促；并能及时和对应老师进行沟通交流。
* 项目职责：负责整体项目MVP结构的搭建；自定义Calendar日历控件的难点攻关。
* 主要技术：
  + 1.MVP架构在公司项目中首次落地实施。
  + 2.自定义Calendar日历控件，解决课表提醒问题。
  + 3.接入支付宝和微信支付功能。
  + 4.使用RxJava处理各种复杂的异步场景。

**个人简介**

一个有理想、有追求、有代码洁癖的程序猿！愿意用代码让这个世界越来越好！

为人友善、积极乐观、有较强的团队合作精神，可以有效激发出团队中每个小伙伴的最好状态！

拥有丰富的互联网从业经验，善于沟通，善于换位思考；做事认真，有耐心，不畏挑战；喜欢钻研，有很好的抗压能力。

**业余爱好**

足球、徒步、登山、旅游

用脚步丈量这个城市；用代码解释这个世界！